

ReadMe

3180103772 张溢弛

关于adventure的几点说明

- 输入必须使用小写，每次输入的格式为go+方向，没有其他的input data
- 本程序的开发环境为VS2017，最好在Visual Studio中打开sln文件运行代码，否则可能造成不必要的error
- 可以在game类的方法中的成员函数setMandP中，把注释掉的显示公主和怪兽坐标的代码去掉注释符来降低难度