

MIPS模拟机

3180103772 张溢弛

1. 实验内容

以程序模拟MIPS运行，功能包括：

汇编器：将汇编程序转换成机器码。能有较灵活的格式，可以处理格式指令、表达式、有出错信息。

汇编反汇编：MIPS汇编指令与机器码的相互转换。

模拟器：根据机器码模拟执行可以运行简单MIPS程序。

1. 模拟器运行界面设计：可以命令行或窗口界面。可以执行指令的汇编、反汇编，可以单步执行指令观察寄存器、内存的变化。（命令行版可参考DEBUG）
2. 指令伪指令的汇编反汇编：将MIPS指令转换成二进制机器码，能够处理标号、变量。
3. MMU存储器管理单元：存储器存取模拟。大头小头，对齐不对齐，Cache，虚拟存储。
4. 格式指令表达式处理：对于汇编程序中的格式指令、表达式的处理。参考网页格式指令。

个人版模拟器应实现：

```
1  指令：R、LW、SW、BEQ、J五条；
2  命令：
3  -->R-看寄存器，
4  -->D-数据方式看内存，
5  -->U-指令方式看内存，
6  -->A-写汇编指令到内存，
7  -->T-单步执行内存中的指令
```

2. 实验环境

- 操作系统：Windows 10
- 语言：Python + PyQt 5 图形库
- 集成开发环境：Pycharm 2019.3 x64

3. 程序分析

3.1 最终效果

- 采用了跨平台的Qt图形库制作界面，成品的结果如下



- 具体的功能包含
 - 机器码反汇编成MIPS指令
 - 执行反汇编后的MIPS指令
 - Debug模式，显示每一步指令的执行结果
 - Clear已经生成的MIPS指令

3.2 程序架构与算法分析

- 程序共分为3个py文件，分别实现了总体架构中的三个子功能
 - 界面交互
 - 机器码的翻译
 - MIPS汇编指令的执行
- 界面架构
 - 采用PyQt5图形库绘制界面，通过多个button按钮实现前后端的交互：包括指令的翻译，执行和调试
- 核心类1：机器码转换类 `class MIPS`，包含如下内容
 - 存储R/I三类指令对应的机器码的字典

```

1  # the basic instructions of mips
2  # the R instructions
3  instruction_r = {"100000": "add", "100001": "addu", "100010": "sub",
                  "100011": "subu", "100100": "and", "100101": "or", "100110": "xor",
                  "100111": "nor", "101010": "slt", "101011": "sltu", "000000": "sll",
                  "000010": "srl", "000011": "sra", "000100": "sllv", "000110": "srlv",
                  "000111": "srav", "001000": "jr"}
4  # the I instructions
5  instruction_i = {"001000": "addi", "001001": "addiu", "001100": "andi",
                  "001101": "ori", "001110": "xori", "000100": "beq", "000101": "bne",
                  "001010": "slti", "001111": "lui", "100011": "lw", "100001": "lh",
                  "100101": "lhu", "101011": "sw", "101001": "sh"}
6  # the J instructions
7  instruction_j = {"000010": "j", "000011": "jr"}

```

- 存储32个寄存器对应机器码的字典

```

1 register = {"00000": "$zero", "000001": "$at", "00010": "$v0", "00011": "$v1", "00100": "$a0", "00101": "$a1", "00110": "$a2", "00111": "$a3", "01000": "$t0", "01001": "$t1", "01010": "$t2", "01011": "$t3", "01100": "$t4", "01101": "$t5", "01110": "$t6", "01111": "$t7", "10000": "$s0", "10001": "$s1", "10010": "$s2", "10011": "$s3", "10100": "$s4", "10101": "$s5", "10110": "$s6", "10111": "$s7", "11000": "$t8", "11001": "$t9", "11010": "$k0", "11011": "$k1", "11100": "gp", "11101": "sp", "11110": "fp", "11111": "ra"}
2

```

- 用于翻译指令的各个成员函数

```

1 def getInstruction(self, op):
2 def getRegister(self, r):
3 def getShamt(self):
4 def translate(self):
5 def translate_R(self):
6 def translate_I(self):
7 def translate_J(self):
8 def getImmediate(self, n):

```

- 实现机器码转换成汇编指令的算法
 - 先读取操作码进行指令的基本分类，转换到对应的指令转换函数中进行进一步的翻译
 - 按照每种指令的特点进行操作寄存器和立即数，shamt，function code等内容的读取，通过字典转换成对应的MIPS汇编
 - 保存一份MIPS汇编指令作为模拟执行时使用，再通过join方法合并成符合语法规范的MIPS指令传递到前端进行显示
 - 具体的代码实现可以在上述成员函数中看到
- 核心类2：用于执行和调试指令的类 `class Assembly`
 - 32个寄存器的初始值

```

1 register = {"$zero": 'NULL', "$at": "NULL", "$v0": 'NULL', "$v1": 'NULL', "$a0": 'NULL', "$a1": 'NULL', "$a2": 'NULL', "$a3": 'NULL', "$t0": 'NULL', "$t1": 'NULL', "$t2": 'NULL', "$t3": 'NULL', "$t4": 'NULL', "$t5": 'NULL', "$t6": 'NULL', "$t7": 'NULL', "$s0": 'NULL', "$s1": 'NULL', "$s2": 'NULL', "$s3": 'NULL', "$s4": 'NULL', "$s5": 'NULL', "$s6": 'NULL', "$s7": 'NULL', "$t8": 'NULL', "$t9": 'NULL', "$k0": 'NULL', "$k1": 'NULL', "gp": 'NULL', "sp": 'NULL', "fp": 'NULL', "ra": 'NULL'}

```

- 指令的模拟执行函数

```

1 def execute(self, instructions):
2     i = 0
3     # print(len(instructions))
4     while i != len(instructions):
5         i = self.singleLine(instructions[i], i)
6     return self.getResult()

```

- 指令的debug模拟函数

```

1 def debug(self, instructions):
2     i = 0
3     # print(len(instructions))
4     result = ""
5     while i != len(instructions):
6         result += "Execute Instruction " + str(i+1) + ": " + "
".join(instructions[i]) + "\n"
7         i = self.singleLine(instructions[i], i)
8         single_step = self.getResult()
9         result += single_step
10    return result

```

- 每条指令对一个单独的处理函数，用于对寄存器中的值进行改变
- 支持数组的地址类读取，Python是动态类型语言，lw函数在一定情况下可以将寄存器指向的内容为一个数组，从而实现通过数组的下标来寻址
- 执行过程的逻辑是：每次执行一条指令，函数返回的结果是下一条指令所在的地址，如果是普通的R指令和I指令，则返回下一条指令的地址，如果是跳转类的指令则会返回需要跳转到的行号
- 算法的实现方式
 - 根据对应的指令，执行对应的指令函数，对存储在字典中的寄存器的值进行运算
 - 待执行的指令以列表的形式存储并传递给指令函数，不需要处理逗号空格等处理，因为是在机器码转换过程中直接传递给执行部分的
 - 每次执行一条指令，函数返回的结果是下一条指令所在的地址，如果是普通的R指令和I指令，则返回下一条指令的地址，如果是跳转类的指令则会返回需要跳转到的行号

3.3 支持的指令类型

- 本程序支持基础的32条MIPS汇编指令包含
 - 全部R指令
 - 全部基本的I型指令
 - J型指令

4. 程序测试

1. 普通指令的测试(3条)

- 输入几条由add和addi组成的指令
- 先点击compile生成对应的MIPS汇编指令

MIPS转换器	
00100000000100010000000000000001 00100000000100100000000000000010 00000010001100101001100000100000	addi \$s1,\$zero,1 addi \$s2,\$zero,2 add \$s3,\$s1,\$s2
<div> <div>Compile</div> <div>Clear</div> <div>Assemble</div> </div> <div> <div>Debug</div> </div>	

- 再点击Assemble查看运行三条指令后的结果，可以查看到部分寄存器中的值发生了改变，指令被成功执行了

MIPS转换器		
00100000000100010000000000000001 00100000000100100000000000000010 00000010001100101001100000100000	addi \$s1,\$zero,1 addi \$s2,\$zero,2 add \$s3,\$s1,\$s2	-----Registers----- \$zero=0 \$at=NULL \$v0=NULL \$v1=NULL \$a0=NULL \$a1=NULL \$a2=NULL \$a3=NULL \$t0=NULL \$t1=NULL \$t2=NULL \$t3=NULL \$t4=NULL \$t5=NULL \$t6=NULL \$t7=NULL \$s0=NULL \$s1=1 \$s2=2
Compile	Clear	Assemble
Debug		

2. Debug模式测试

- 同样先来输入三条指令并进行反汇编
- 点击Debug按钮，进行debug，第三个文本框中会显示出执行指令的过程和每次指令执行之后32个寄存器中的对应的值，可以让用户进行debug

MIPS转换器		
00100000000100010000000000000001 00100000000100100000000000000010 00000010001100101001100000100000	addi \$s1,\$zero,1 addi \$s2,\$zero,2 add \$s3,\$s1,\$s2	Execute Instruction 1: addi \$s1 \$zero 1 -----Registers----- \$zero=0 \$at=NULL \$v0=NULL \$v1=NULL \$a0=NULL \$a1=NULL \$a2=NULL \$a3=NULL \$t0=NULL \$t1=NULL \$t2=NULL \$t3=NULL \$t4=NULL \$t5=NULL \$t6=NULL \$t7=NULL \$s0=NULL \$s1=1
Compile	Clear	Assemble
Debug		

MIPS转换器		
00100000000100010000000000000001 00100000000100100000000000000010 00000010001100101001100000100000	addi \$s1,\$zero,1 addi \$s2,\$zero,2 add \$s3,\$s1,\$s2	Execute Instruction 2: addi \$s2 \$zero 2 -----Registers----- \$zero=0 \$at=NULL \$v0=NULL \$v1=NULL \$a0=NULL \$a1=NULL \$a2=NULL \$a3=NULL \$t0=NULL \$t1=NULL \$t2=NULL \$t3=NULL \$t4=NULL \$t5=NULL \$t6=NULL \$t7=NULL \$s0=NULL \$s1=1
Compile	Clear	Assemble
Debug		

3. 特殊指令的执行测试

- J类指令的测试
 - 这里测试直接跳转到第二条指令执行，测试结果是成功的

MIPS转换器

<pre> 000010000000000000000000000000001000 0010000000001000100000000001100100 0010000000001000100000000001100100 </pre>	<pre> j 8 addi \$s1,\$zero,100 addi \$s1,\$zero,100 </pre>	<div style="text-align: right; border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;">-----Registers-----</div> <pre> \$zero=0 \$at=NULL \$v0=NULL \$v1=NULL \$a0=NULL \$a1=NULL \$a2=NULL \$a3=NULL \$t0=NULL \$t1=NULL \$t2=NULL \$t3=NULL \$t4=NULL \$t5=NULL \$t6=NULL \$t7=NULL \$s0=NULL \$s1=100 \$s2=NULL </pre>
---	--	--

Compile

Clear

Assemble

Debug

○ bne指令的测试

- 这里两个数不相等，因此应该跳到第四行执行(只能加一次100)，最后寄存器显示的结果也是1次，因此bne指令的执行是正确的

MIPS转换器

<pre> 001000000000100000000000000000000001 00100000000010001000000000000000010 0001011000110000000000000000000100 0010001000110001000000000001100100 0010001000110001000000000001100100 </pre>	<pre> addi \$s0,\$zero,1 addi \$s1,\$zero,2 bne \$s0,\$s1,4 addi \$s1,\$s1,100 addi \$s1,\$s1,100 </pre>	<div style="text-align: right; border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;">-----Registers-----</div> <pre> \$zero=0 \$at=NULL \$v0=NULL \$v1=NULL \$a0=NULL \$a1=NULL \$a2=NULL \$a3=NULL \$t0=NULL \$t1=NULL \$t2=NULL \$t3=NULL \$t4=NULL \$t5=NULL \$t6=NULL \$t7=NULL \$s0=1 \$s1=102 \$s2=NULL </pre>
--	--	---

Compile

Clear

Assemble

Debug