

**计算机网络**

**课程实验报告**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 实验名称 | 可靠数据传输协议-停等协议的设计与实现 | | | | | |
| 姓名 | 张志强 | | 院系 | 计算机科学与技术/计工 | | |
| 班级 | 1903101 | | 学号 | 1190201717 | | |
| 任课教师 | 刘亚维 | | 指导教师 | 刘亚维 | | |
| 实验地点 | 格物207 | | 实验时间 | 2021.11.7 | | |
| 实验课表现 | 出勤、表现得分(10) |  | 实验报告  得分(40) |  | 实验总分 |  |
| 操作结果得分(50) |  |
| 教师评语 | | | | | | |
|  | | | | | | |

****

|  |
| --- |
| 实验目的： |
| 理解可靠数据传输的基本原理；掌握停等协议的工作原理；掌握基于UDP 设计并实现一个停等协议的过程与技术。 |
| 实验内容： |
| 1) 基于UDP 设计一个简单的停等协议，实现单向可靠数据传输（服务器到客户的数据传输）。  2) 模拟引入数据包的丢失，验证所设计协议的有效性。  3) 改进所设计的停等协议，支持双向数据传输；  4）基于所设计的停等协议，实现一个C/S 结构的文件传输应用. |
| 实验过程： |
| **当滑动窗口的大小为1时，GBN协议就是停等协议，所以本次实验借助GBN协议来完成停等协议。**  **GBN协议：**  GBN属于传输层的协议，负责接收应用层传来的数据，将应用层的数据报发送到目标IP和端口。滑动窗口内包含了已经被发送但未收到确认的分组的序号以及可以被立即发送的分组的序号，随着发送方对ACK的接收，窗口不断的向前移动，窗口的大小可变。尺寸为N的窗口，最多允许N个分组未确认。    GBN采用累计确认机制，未空中的分组设置计时器，当timeout时间触发后，重传序列号大于等于n，还未收到ACK的所有分组。GBN一个分组的发送格式设计为：Base(1Byte) + seq(1Byte) + data(max 1024Byte)  GBN协议数据传输过程如下：从上层应用层获得到一个完整的数据报，并将这个数据报进行拆分。如果发送方的滑动窗口中,如果窗口内已经被发送但未收到确认的分组数目未达到窗口长度,就将窗口剩余的分组全部用来发送新构造好的数据，剩余未能发送的数据进行缓存。发送完窗口大小的数据分组后,开始等待接收从接收方发来的确定信息(ACK)，GBN协议采取了累积确认，当发送方收到一个对分组n 的 ACK，即表明接收方对于分组n以及分组n之前的分组全部都收到了。对于已经确认的分组，就将窗口滑动到未确认的分组位置，对于未确认的分组,如果计时器超时，就需要重新发送，直到收到接收方的ACK。timeout事件触发后，GBN协议会将当前所有已发送但未被确认的分组重传，即如果当前窗口内都是已发送但未被确认的分组，一旦定时器发现窗口内的第一个分组超时，则窗口内所有分组都要被重传。每次当发送方收到一个ACK 的时候，定时器都会被重置。  发送方扩展FSM如下图所示：    接收方按序接收分组，直接丢弃乱序到达的分组。  接收方扩展FSM如下图所示：    实现过程中，发送方首先定义窗口大小,起始 base 的值, 窗口采用链表的数据结构存储，如果窗口内有空余,就开始发送分组,直到窗口被占满,计时器开始计时,之后进入接收ACK的状态,收到ACK之后,更新滑动窗口的位置,之后如果计时器超时,就将窗口内所有的分组全部重发一次。循环该过程，直到所有需要传送的数据都已经发送完成,并且窗口中的分组都已经全部确认。  **代码实现：**  ①发送数据：  do {  // 循环将窗口发满  while(timers.size() < windowSize && sendIndex < content.length && sendSeq < 256) {  timers.add(0);  datagramBuffer.add(new ByteArrayOutputStream());  length = Math.*min*(content.length - sendIndex, maxLength);   // 拼接数据帧，按照 seq + data 的顺序拼接  ByteArrayOutputStream one = new ByteArrayOutputStream();  byte[] temp = new byte[1];  temp[0] = new Long(sendSeq).byteValue();  one.write(temp, 0, 1);  one.write(content, sendIndex, length);   // 向目的主机发送  DatagramPacket packet = new DatagramPacket(one.toByteArray(), one.size(), host, targetPort);  datagramSocket.send(packet);   // 将发送的内容暂存在缓存中  datagramBuffer.get((int)(sendSeq - base)).write(content, sendIndex, length);  sendIndex += length;  System.*out*.println("发送数据包：seq " + sendSeq);  sendSeq ++;  }   // 设置超时时间1000ms  datagramSocket.setSoTimeout(3000);  DatagramPacket receivePacket;   // 循环从目的主机接收ack  try {  while(!checkWindow(timers)) {  byte[] recv = new byte[1500];  receivePacket = new DatagramPacket(recv, recv.length);  datagramSocket.receive(receivePacket);  // 取出序列号并计算当前是滑动窗口中的第几个  int index = (int)((recv[0] & 0x0FF) - base);  // GBN是累计确认，所以将index之前的都确认了  for (int i = 0; i <= index; i++) {  timers.set(i, -1);  }  }  } catch (SocketTimeoutException e) {  // 单个socket超时，重传所有未确认分组  for(int i = 0; i < timers.size(); i ++) {  int tempTime = timers.get(i);  if(tempTime != -1) {  ByteArrayOutputStream resender = new ByteArrayOutputStream();  byte[] temp = new byte[1];  temp[0] = new Long(i + base).byteValue();  resender.write(temp, 0, 1);  resender.write(datagramBuffer.get(i).toByteArray(), 0, datagramBuffer.get(i).size());  DatagramPacket datagramPacket = new DatagramPacket(resender.toByteArray(), resender.size(), host, targetPort);  datagramSocket.send(datagramPacket);  System.*err*.println("重新发送数据包：seq " + (i + base));  timers.set(i, 0);  }  }  }  int i = 0;  int s = timers.size();  // 确认并删除所有已经确认过的缓存（窗口滑动）  while(i < s) {  if(timers.get(i) == -1) {  timers.remove(i);  datagramBuffer.remove(i);  base ++;  s --;  } else {  break;  }  }   // 更新发送序号  if(base >= 256) {  base -= 256;  sendSeq -= 256;  }  } while (sendIndex < content.length || timers.size() != 0);  ②接收数据：  while (true) {  count ++;  try {  byte[] recv = new byte[1500];  receivePacket = new DatagramPacket(recv, recv.length, host, targetPort);  datagramSocket.receive(receivePacket);   long seq = recv[0] & 0x0FF;  // 若不是期望接收的分组，则丢弃  if(receiveBase != seq) {  continue;  }   // 模拟丢包  if(count % loss == 0) {  continue;  }   result.write(recv, 1, receivePacket.getLength() - 1);  receiveBase ++;   // 回送ACK消息  recv = new byte[1];  recv[0] = new Long(seq).byteValue();  receivePacket = new DatagramPacket(recv, recv.length, host, targetPort);  datagramSocket.send(receivePacket);  System.*out*.println("接收到数据包：seq " + seq);   time = 0;  } catch (SocketTimeoutException e) {  time ++;  }  // 超出最大接收时间，则接收结束，写出数据  if(time > receiveMaxTime) {  break;  } } |
| 实验结果： |
| **客户端：**   |  |  |  | | --- | --- | --- | |  |  |  | |  |  |  |   **服务端：**   |  |  | | --- | --- | |  |  | |  |  | |
| 问题讨论： |
| 无 |
| 心得体会： |
| 了解到了可靠数据传输协议-停等协议的原理。 |