

# BME集群使用手册

1. [BME 高性能集群使用规范](#)
  - 1.1 [系统架构](#)
  - 1.2 [使用规范](#)
  - 1.3 [用户资源配置（重要）](#)
2. [账户申请](#)
  - 2.1 [高性能账号申请](#)
3. [账户登录](#)
  - 3.1 [登录节点介绍](#)
  - 3.2 [集群账户登录办法](#)
4. [文件传输](#)
  - 4.1 [文件上传下载工具](#)
  - 4.2 [Windows操作系统实现方式](#)
    - 4.2.1 [Xftp](#)
    - 4.2.2 [Windows ssh登陆服务器后使用rz和sz命令](#)
    - 4.2.3 [Filezilla](#)
    - 4.2.4 [winscp](#)
  - 4.3 [Linux和MacOS操作系统直接使用命令](#)
    - 4.3.1 [scp](#)
    - 4.3.2 [sftp](#)
    - 4.3.3 [XQuartz](#)
5. [常用Linux命令及操作](#)
  - 5.1 [ls](#)
  - 5.2 [mkdir](#)
  - 5.3 [cd](#)
  - 5.4 [pwd](#)
  - 5.5 [touch](#)
  - 5.6 [vi/vim](#)
  - 5.7 [echo](#)
  - 5.8 [cat](#)
  - 5.9 [tac](#)
  - 5.10 [paste](#)
  - 5.11 [sort](#)
6. [集群硬件架构](#)
  - 6.1 [BME 计算节点配置信息](#)
  - 6.2 [集群要素介绍](#)
  - 6.3 [用户登录拓扑](#)
7. [作业提交及变更](#)
  - 7.1 [job array在Torque作业调度系统的实现](#)
    - 7.1.1 [确定pbs对用户计算任务的适用性](#)
    - 7.1.2 [什么是PBS job array?](#)
    - 7.1.3 [如何在高性能计算系统下实现PBS job array ?](#)
    - 7.1.4 [如果监测PBS job array状态 ?](#)
    - 7.1.5 [如何删除PBS job array?](#)
    - 7.1.6 [如何查看job array的屏幕输出 ?](#)
  - 7.2 [job array在Slurm作业调度系统的实现](#)
    - 7.2.1 [Slurm任务脚本示例 :](#)
    - 7.2.2 [如何提交Slurm任务 ?](#)
    - 7.2.3 [如何监测Slurm任务状态 ?](#)
    - 7.2.4 [如何取消Slurm任务](#)
    - 7.2.5 [如何查看Slurm调度系统输出 ?](#)
    - 7.2.6 [References](#)
  - 7.3 [PBS调度系统上的python程序Job Array使用指南](#)
    - 7.3.1 [什么是job array?](#)
    - 7.3.2 [什么时候需要使用job array?](#)
    - 7.3.3 [如何在PBS调度系统上实现Job Array?](#)
    - 7.3.4 [如何监测PBS job array的运行状态 ?](#)
    - 7.3.5 [如何删除PBS job array?](#)
    - 7.3.6 [如何检查job array的输出](#)
  - 7.4 [SLURM调度系统上的R程序Job Array使用指南](#)

7.4.1	<a href="#">什么是job array?</a>
7.4.2	<a href="#">什么时候需要使用Job Array?</a>
7.4.3	<a href="#">如何在Slurm调度系统上实现job array?</a>
7.4.4	<a href="#">如何监测Slurm job array的运行状态?</a>
7.4.5	<a href="#">如何删除Slurm job array?</a>
7.4.6	<a href="#">如何检查job array的输出</a>
8.	<a href="#">集群软件使用及常见问题</a>
8.1	<a href="#">Freesurfer</a>
8.1.1	<a href="#">软件介绍</a>
8.1.2	<a href="#">下载及安装</a>
8.1.3	<a href="#">软件使用</a>
8.1.3.1	<a href="#">转化.mgz文件到nifti文件</a>
8.1.3.2	<a href="#">Recon-all</a>
8.1.3.3	<a href="#">可视化输出</a>
8.1.4	<a href="#">参考资料</a>
8.2	<a href="#">MATLAB</a>
8.2.1	<a href="#">概述</a>
8.2.2	<a href="#">MATLAB加载过程</a>
8.2.3	<a href="#">并行计算的使用说明</a>
8.2.4	<a href="#">使用公共节点并行计算方法（PBS）</a>
8.2.5	<a href="#">使用BME节点的并行计算方法（SLURM）</a>
8.3	<a href="#">FSL用户使用说明</a>
8.3.1	<a href="#">概述</a>
8.3.2	<a href="#">安装设置</a>
8.3.3	<a href="#">FSL使用</a>
8.3.4	<a href="#">教程</a>
8.3.5	<a href="#">参考</a>
9.	<a href="#">计算场景举例</a>
10.	<a href="#">可视化应用</a>

# 1. BME 高性能集群使用规范

BME高性能计算集群基于slurm调度系统，在使用本集群前，请仔细阅读集群使用规范以及集群使用手册，如因操作不当产生的违反使用规定的产生的问题，由用户本人承担，本文档长期更新。

## 1.1 系统架构

BME高性能计算集群由上科大图信中心托管，并与图信中心共享/hpc和/public存储。目前本集群主要包括以下节点(截止2022.11):

- 管理节点 （1个）
  - 用于管理员登录，不对普通用户开放
- 登录节点 （2个）
  - bme\_login1, bme\_login2
  - 用于用户登录、环境配置和提交计算任务
  - **禁止在登录节点直接运行作业**

IP地址	主机名	型号	配置
10.15.49.6	bme_login1		
10.15.49.7	bme_login2	R620 G30	4214R CPU @ 2.40GHz/16GB*8/480G SSD*2

- VNC节点（1个）
  - bme\_gpu02
  - 用于执行需可视化的程序，代码调试
  - **禁止长时间运行计算资源**

IP地址	主机名	型号	配置
10.15.49.9	bme_gpu02	X640 G30	Gold 5218R 2.10GHz 20C*2/32G*12/960G SSD*2/V100S*4

- GPU节点 (17个)
  - bme\_gpu01-17
  - GPU计算节点
  - 请使用作业调度系统使用GPU资源

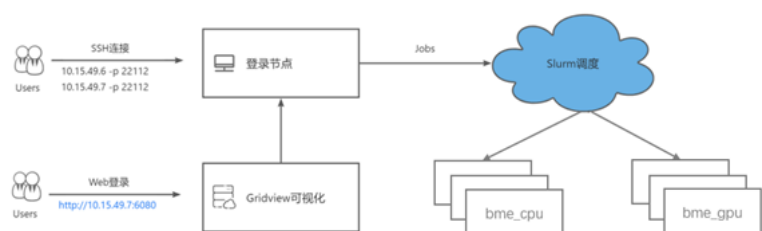
IP地址	主机名	型号	配置
10.15.49.8	bme_gpu01	X640 G30	Gold 5218R 2.10GHz 20C*2/32G*12/960G SSD*2/V100S*4
10.15.49.10	bme_gpu03	X640 G30	Gold 5218R 2.10GHz 20C*2/32G*12/960G SSD*2/A100S*4
10.15.49.11	bme_gpu04	X640 G30	Gold 5218R 2.10GHz 20C*2/32G*12/960G SSD*2/A100S*4
10.15.49.12	bme_gpu05	X640 G30	Gold 5218R 2.10GHz 20C*2/32G*12/960G SSD*2/A100S*4
10.15.49.13	bme_gpu06	X640 G30	Gold 5218R 2.10GHz 20C*2/32G*12/960G SSD*2/A100S*4
10.15.49.14	bme_gpu07	X640 G30	Gold 5218R 2.10GHz 20C*2/32G*12/960G SSD*2/A100S*4
10.15.49.15	bme_gpu08	X640 G30	Gold 5218R 2.10GHz 20C*2/32G*12/960G SSD*2/A100S*4
10.15.49.16	bme_gpu09	X640 G30	Gold 5218R 2.10GHz 20C*2/32G*12/960G SSD*2/V100S*8
10.15.49.17	bme_gpu10	X640 G30	Gold 5218R 2.10GHz 20C*2/32G*12/960G SSD*2/A100S*8
	bme_gpu11-17	NF5468M6	Gold 5318Y 2.10GHz 20C*2/32G*16/960G SSD*2/A100S*8

- CPU节点 (19个)
  - bme\_comput01-19
  - 用于执行不涉及GPU资源的程序
  - 请通过slurm调度系统使用计算资源

IP地址	主机名	型号	配置
10.15.48.18	bme_comput1	R620 G30	Gold 6248R 3.00GHz 24C*2/32G*16/480G SSD*2
10.15.48.19	bme_comput2	R620 G30	Gold 6248R 3.00GHz 24C*2/32G*16/480G SSD*2

- 存储节点
  - OStor-K30-436(NAS)\_suma
  - 存储容量: 1152T
  - 挂载路径: /public\_bme

集群拓扑结构示意图：



## 1.2 使用规范

1. 登录节点用于任务提交，环境配置等；禁止在登录节点运行计算程序。用户因在登录节点运行计算程序导致的后果由个人承担。
2. 集群通过slurm调度系统实现作业管理、任务分配、调度等功能，所有计算任务应由slurm提交至计算节点。
3. 集群ssh只用于监控任务运行情况，禁止ssh至登录节点运行程序。
4. 如使用salloc命令占用节点资源，请确保资源分配后会及时运行作业，避免长时间空卡。长时间占用资源且不使用的任务会被直接取消，并将此行为反馈至学院且及后续处理。

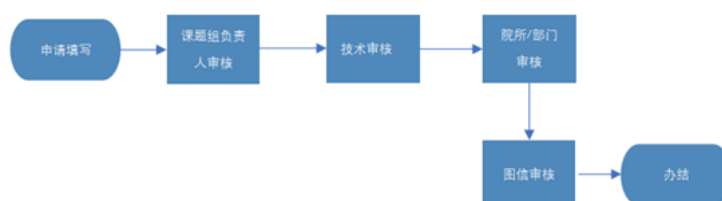
## 1.3 用户资源配置（重要）

单个用户在gpu队列中最多同时占用两张GPU；任务数量限制为2；单个任务内存限制为128G, CPU数量为8，时间限制为120h。

# 2. 账户申请

## 2.1 高性能账号申请

上海科技大学高性能计算共享服务平台实行申请制，如有科研计算及教学任务需要使用，需由在校教职工发起线上申请，并经所在院所/部处及图信审批通过后交付用户使用。



使用申请链接：[高性能服务申请](#)

说明：

### 1. 资源负责人：

科研用途的账号的负责人为课题组负责人；课程用途的账号负责人为课程负责人。

### 2. 续期、延期和注销：

- 原则上，平台根据用户毕业/离校/离职手续的办理，同步进行访问账号的关停操作，用户将不能再使用账号访问平台；6个月后清理该用户账户下的所有数据。
- 账号所属用户在其离职/离校前，应做好在计算平台上的数据和作业等情况的梳理、备份和交接。
- 资源负责人应考虑其申请资源下的用户关停等产生的影响，如安装的应用、课题或成果产出的支撑数据等，对需要迁移或备份的数据，应提前做好处理，若因处理过程较长或由其他情况需要延长数据保留时间，应尽早与平台进行沟通。
- 若因课题需要，需要申请访问账号延期的，应提前与资源负责人进行沟通，经资源负责人发起，所在院所同意后，平台予以账号延期处理。
- 对于资源负责人离职或资源“申请使用时间”到期，平台认定资源可用性超期，对于资源可用性超期的资源，原则上，超期1个月，平台会关停相关资源的队列权限，用户将无法再进行作业投递操作，超过3个月后，将对随资源申请一并开通的账号关停，6个月后进行数据清理。
- 资源负责人（或其授权的学校在职人员）应在资源超期前，尽早与平台沟通，并根据后续课题需要尽早发起（续期）申请或资源变更申请。
- 资源负责人在离职前，应充分考虑课题开展所需资源的延续性等问题，并提前与所在院所沟通，是否需要提请相关资源的延期；对于提出延期申请的资源负责人（或其授权的我校在职人员）应提前与平台联系，就延期资源量、延期资源的校内联络人、可调用延期资源的访问账号、资源可用时间等进行充分沟通，经院所审议出具说明后，根据相关流程办理资源延期手续。

如有疑问，请联系：

IT运维电话：021-20685566

IT运维邮箱：[it-support@shanghaitech.edu.cn](mailto:it-support@shanghaitech.edu.cn)

孙思思：[sunss@shanghaitech.edu.cn](mailto:sunss@shanghaitech.edu.cn)

# 3. 账户登录

## 3.1 登录节点介绍

现阶段，可供用户使用的高性能集群有两个：学校统一管理的集群和BME学院的集群。两个集群总有11个登录节点可供使用，其中BME集群有两个登录节点可供使用，具体情况如下所示：

- BME集群下的登录节点
  - 10.15.19.6
  - 10.15.49.7
- 学校集群下的登录节点（公共节点）
  - 10.15.22.109
  - 10.15.22.110
  - 10.15.22.111
  - 10.15.22.191

## 3.2 集群账户登录办法

对于不同的操作系统，访问集群的方式和软件略有不同。例如Windows下，可以使用MobaXterm软件来进行访问。

关于如何使用MobaXterm软件登录计算节点来访问集群，详见<https://it.shanghaitech.edu.cn/2022/0722/c8851a711935/page.htm>,

注意端口号需要改为22112，而非默认端口号22。

注意: BME节点下的/public\_bme对公共节点是不可见的，如果使用公共节点登录，该目录下的文件是不可见的。

## 4. 文件传输

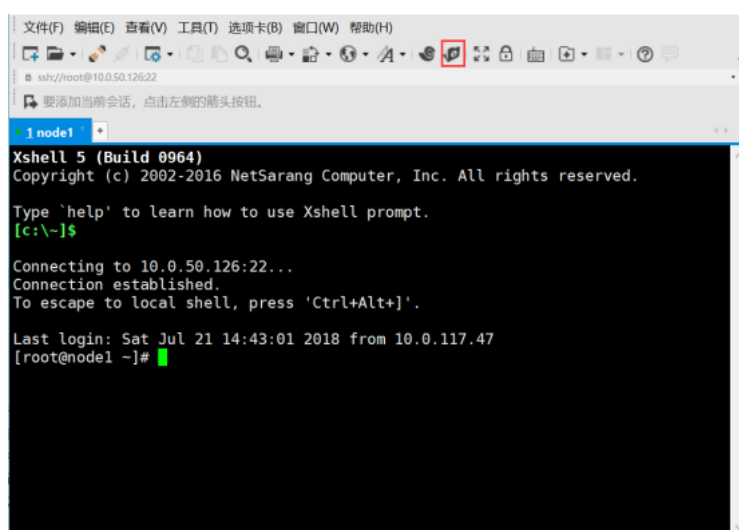
### 4.1 文件上传下载工具

Windows用户可以用SSH Secure Shell Client、winscp、Xftp等软件实现文件的上传下载。

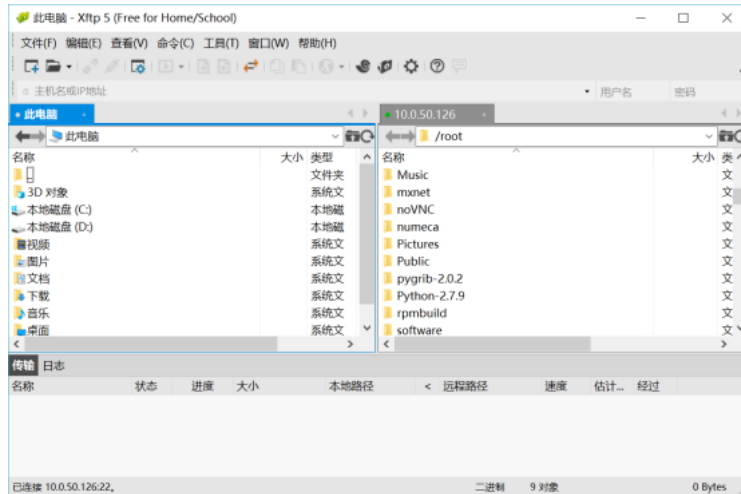
### 4.2 Windows操作系统实现方式

#### 4.2.1 Xftp

Xftp为xmanager商业组件，Xftp在Xshell界面进行了集成，使用xshell登陆到集群后，点击工具栏上文件夹的图标，可以打开Xftp文件传输的窗口。

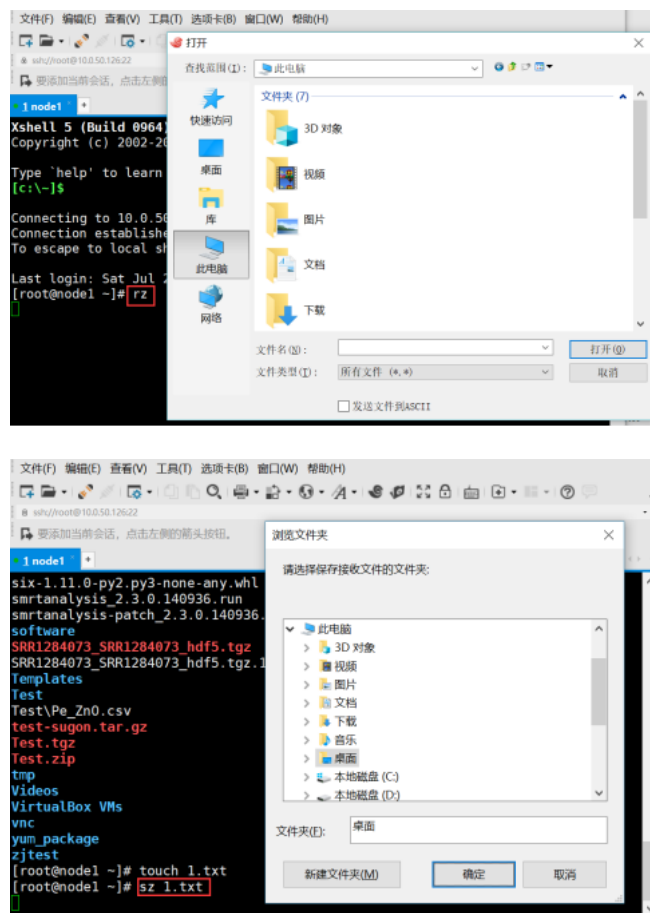


左侧为本机，右侧为高性能集群，可直接拖动进行文件上传和下载。



#### 4.2.2 Windows ssh登陆服务器后使用rz和sz命令

除上述工具外，在命令行中使用rz和sz命令也可以方便的进行小文件的上传和下载（xshell可以，putty不行）。

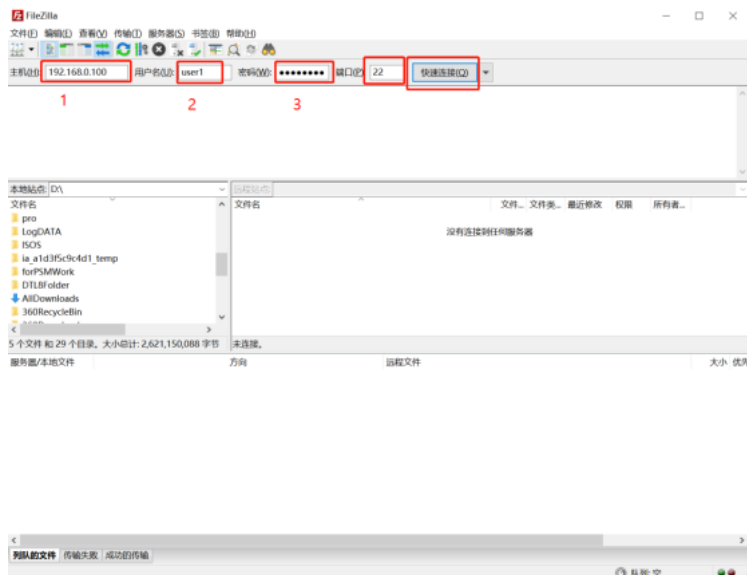


#### 4.2.3 Filezilla

Filezilla不仅有windows版本也有MacOS和Linux版本，推荐官网下载地址为：<https://filezilla-project.org/download.php?type=client>

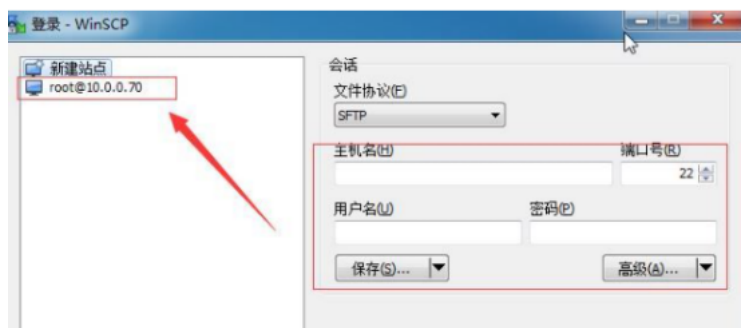


依次输入服务器IP地址、用户名、密码、端口号，即可正常连接。连接后左面为本地目录，右侧为服务器目录，两面文件可以相互拖拽即可形成文件上传或下载（filezilla在带宽充足的情况下多任务表现优异，推荐使用）。

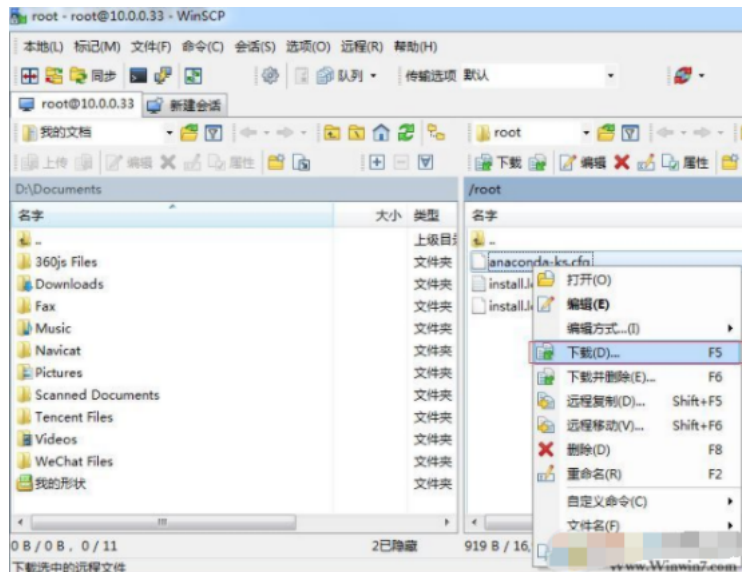


#### 4.2.4 winscp

打开winscp程序以后，输入主机地址、用户名、密码、端口号即可连接服务器。



同样左侧为本地目录，右侧为服务器目录两面文件可以相互拖拽即可形成文件上传或下载。



## 4.3 Linux和MacOS操作系统直接使用命令

### 4.3.1 scp

Linux和MacOS主要使用系统命令“scp”，即可实现高效传输。

scp命令有两个可选的选项-p和-r分别是“preserve permission”和“recursive copy”的意思。

举例如下：

- 1.从本地复制到远程：scp local\_file remote\_username@remote\_ip: remote\_folder
- 2.从远程复制到本地：scp username@remote\_ip:remote\_file local\_file
- 3.从“当前本地文件”到“远程类unix主机用户名@ip地址:/具体目录”：scp filename test@ip:/home/test

Linux和MacOS主要使用系统命令“scp”，即可实现高效传输。

通过scp命令，scp [-pr]，两个可选的选项-p和-r分别是“preserve permission”和“recursive copy”（对于目录 copy 来说）的意思，更详细的参考 man scp。

从本地复制到远程：scp local\_file remote\_username@remote\_ip: remote\_folder

从远程复制到本地: scp username@remote\_ip:remote\_file local\_file

Scp “当前本地文件” “远程类unix主机用户名@ip地址:/具体目录”。

命令参考如下：

**scp filename test@ip:/home/test**

### 4.3.2 sftp

在终端中输入：sftp username@remote ip(or remote host name),

例如：sftp xiesj@10.15.22.111

使用sftp的常用命令get 和put 来上传本地文件和下载远程文件

```
(base) xiesongjie@x86_64-apple-darwin13 ➤ sftp xiesj@10.15.22.111
xiesj@10.15.22.111's password:
Connected to 10.15.22.111.
sftp> put /Users/xiesongjie/Downloads/test_folder/TEST.md /public/home/xiesj/test
Uploading /Users/xiesongjie/Downloads/test_folder/TEST.md to /public/home/xiesj/test/TEST.md
/Users/xiesongjie/Downloads/test_folder/TEST.md 100% 679 156.6KB/s 00:00
sftp> get /public/home/xiesj/test/TEST.md /Users/xiesongjie/Downloads
Fetching /public/home/xiesj/test/TEST.md to /Users/xiesongjie/Downloads/TEST.md
/public/home/xiesj/test/TEST.md 100% 679 129.2KB/s 00:00
sftp>
```

### 4.3.3 XQuartz

Mac 不再随附 X11，但 XQuartz 项目会提供 X11 服务器和客户端库。

XQuartz 项目提供适用于 MacOS 的 X11 服务器和客户端库，网址是 [www.xquartz.org](http://www.xquartz.org)。下载可用的最新版本。下载解压安装成功后，在应用的Utilities中点击运行XQuartz，Dock栏出现如下XQuartz的小图标。

终端中输入：ssh -X username@remote\_ip，之后即可启用GUI程序。



## 5. 常用Linux命令及操作

### 5.1 ls

ls #默认列出当前目录下的所有文件。  
ls -l(long) #以长格式查看文件。  
ls -d(directory) #查看目录。  
ls -F #给不同文件的结尾加标识  
ls -p #给目录结尾加斜线  
ls -a #显示所有文件，包括隐藏文件，默认.开头的文件都是隐藏不显示的  
ls -r #倒排序  
ls -t #按修改时间排序，一般rt结合，查看最近被修改的文件。  
ls -li /data/ #显示inode，文件索引。  
ls -l --time-style=long-iso /data #规范时间，（2016-03-04这种格式）。

### 5.2 mkdir

创建目录。

mkdir /data #在根目录下创建data目录。  
mkdir -p /aa/bb #创建目录bb，如果没有aa目录则自动创建。

### 5.3 cd

切换目录。

cd /etc #从当前目录切换到/etc路径下。

### 5.4 pwd

打印工作目录。

echo \$PWD #可以看到这个变量的值

### 5.5 touch

不存在就创建文件，存在则更新文件时间戳信息。

touch /data.txt #直接在/目录下创建data.txt文件。  
cd /; touch data.txt #切换到/目录下，创建data.txt文件。

### 5.6 vi/vim

vi编辑器。

#a或i进入插入状态，点击Esc退出编辑状态进入命令状态。  
#命令状态按:wq保存退出。（wq为write quit）  
#命令模式下：  
dd #直接删除一行  
set nu #显示行号  
set nonu #不显示行号  
G :\$ ]] #光标移动到文件的最后一行  
:0 gg [[ #光标移动到文件的第一行  
O ^ home #从光标所在位置将光标移动到当前行的开头  
\$ end #从光标所在位置将光标移动到当前行的结尾  
u #取消上一次的动作  
/ #向下搜索，继续搜索n，反向搜索N  
? #向上搜索，继续搜索n，反向搜索N

### 5.7 echo

打印

echo 'I like linux' #打印后边的字符串。  
 echo -n "oldboy";echo "oldboy" #不换行输出  
 echo -e "oldboy\toldboy" #加特殊符号，比如制表符\t，换行\n等。

## 5.8 cat

查看文件内容

```
cat /data.txt #查看data.txt文件中的内容
cat >>/data.txt<<EOF
I like linux
you like linux
EOF
#以上用法结合了cat和>>和<<，可以追加多行内容，内容用EOF包裹，
#EOF可以用任意重复字符替换，只要内容不存在就可以。文件不存在会自动创建文件。
cat -n /data.txt #显示行号
cat test{,1} >/tmp/aaa.txt #将test.txt和test1.txt文件内容合并到aaa.txt里面，行合并，上下合并。
cat -T test.txt #区分tab键和空格，tab键会被^I替代。
cat -E test.txt #会在行尾加$符号，空行也会有。
```

## 5.9 tac

和cat相反，倒序读取文件。最后一行先输出，然后倒数第二行...

## 5.10 paste

粘帖，可以用作合并。

```
paste test1 test2 #列合并，即左右合并。
paste -d : test1 test2 #以冒号分隔，列合并。
paste -s test1 test2 #将每个文件列转行之后再按行合并。
```

## 5.11 sort

排序命令

```
sort aa.txt #将内容按ascii码进行排序。
sort -n aa.txt #讲内容按数值排序。
sort -r aa.txt #倒序
sort -u aa.txt #压缩重复行
sort -k2 aa.txt #-k默认以空格分隔，指定第2列进行排序
sort -t ":" -k 2 aa.txt #用冒号分隔后以第2列进行排序。
```

# 6. 集群硬件架构

## 6.1 BME 计算节点配置信息

序号	功能	IP地址	主机名	型号	配置	序列号
1	管理节点	10.15.34.162	amdadmin	A320-G30	AMD EPYC 7502 32-Core/16G*16/480G SSD*2	9800135402500172
2	登陆节点1	10.15.49.6	bme_login1			
3	登陆节点2	10.15.49.7	bme_login2	R620 G30	4214R CPU @ 2.40GHz/16GB*8/480G SSD*2	9800140901727026
4	GPU计算节点	10.15.49.8	bme_gpu01	X640 G30	Gold 5218R 2.10GHz	9800143301727025

					20C*2/32G*12/960G SSD*2/V100S*4	
5	VNC节点	10.15.49.9	bme_gpu02	X640 G30	Gold 5218R 2.10GHz 20C*2/32G*12/960G SSD*2/V100S*4	9800143301727024
6	GPU计算节点	10.15.49.10	bme_gpu03	X640 G30	Gold 5218R 2.10GHz 20C*2/32G*12/960G SSD*2/V100S*4	9800164102520743
7	GPU计算节点	10.15.49.11	bme_gpu04	X640 G30	Gold 5218R 2.10GHz 20C*2/32G*12/960G SSD*2/V100S*4	9800164102520739
8	GPU计算节点	10.15.49.12	bme_gpu05	X640 G30	Gold 5218R 2.10GHz 20C*2/32G*12/960G SSD*2/V100S*4	9800164102520742
9	GPU计算节点	10.15.49.13	bme_gpu06	X640 G30	Gold 5218R 2.10GHz 20C*2/32G*12/960G SSD*2/V100S*4	9800164102520741
10	GPU计算节点	10.15.49.14	bme_gpu07	X640 G30	Gold 5218R 2.10GHz 20C*2/32G*12/960G SSD*2/V100S*4	9800164102520740
11	GPU计算节点	10.15.49.15	bme_gpu08	X640 G30	Gold 5218R 2.10GHz 20C*2/32G*12/960G SSD*2/V100S*4	9800164102520744
12	GPU计算节点	10.15.49.16	bme_gpu09	X640 G35	Gold 5218R 2.10GHz 20C*2/64G*12/960G SSD*2/V100*8	9800164202535478
13	GPU计算节点	10.15.49.17	bme_gpu10	X640 G30	Gold 5218R 2.10GHz 20C*2/32G*12/960G SSD*2/A100*8	9800163302512950
14	CPU计算节点	10.15.49.18	bme_comput1	R620 G30	Gold 6248R 3.00GHz 24C*2/32G*16/480G SSD*2	9800147903023988
15	CPU计算节点	10.15.49.19	bme_comput2	R620 G30	Gold 6248R 3.00GHz 24C*2/32G*16/480G SSD*2	9800147903023989

## 6.2 集群要素介绍

### 集群要点

- ① 角色划分：登陆节点、管理节点、计算节点、存储节点；
- ② 关联机制：无密钥互访，RSH、SSH；
- ③ 用户文件：统一的家目录，用户权限统一控制NIS、LDAP、WinAD域；
- ④ 时间机制：同一时间戳；
- ⑤ 共享存储：统一文件系统存储空间；
- ⑥ 无网不利：网络是所有互联的基础；
- ⑦ 资源调度系统，整体调度。

## 6.3 用户登录拓扑

- 登陆节点

一般整个集群几十到几百甚至几千台服务器，登陆节点是整套集群的入口。登陆节点只是为了让用户通过网络能够连通集群，真正的计算资源是计算节点，所以要通过调度系统把作业任务分发到计算节点上。

- 管理节点

管理节点一般是作业调度系统的主节点，负责所有计算节点的资源监控、作业调度和监控、硬件监控、有的还是用户账户认证等一系列重要的主服务，如果管理节点异常，计算节点将一盘散沙无法有效作业。

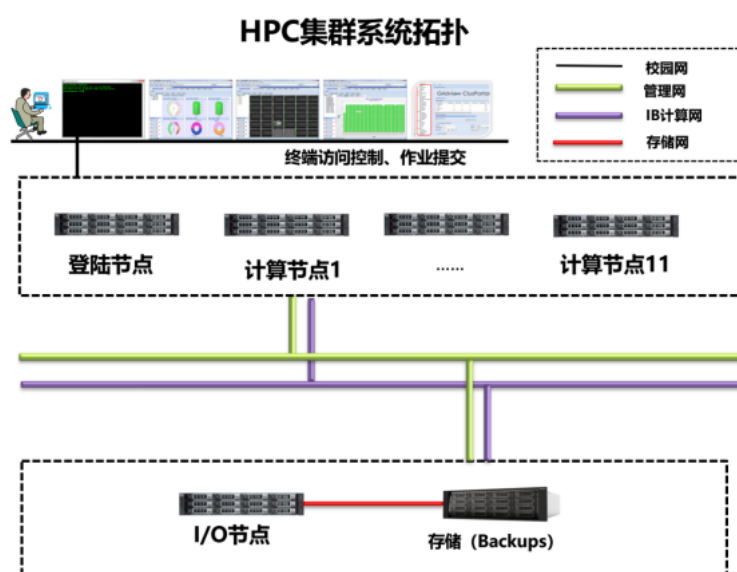
- 计算节点

计算节点为实际提供计算资源的主机，客户作业通过调度系统分发到计算节点，计算节点利用自身的处理器、内存、GPU等进行数据处理后生成最终计算结果进行保存。

- 存储节点

存储节点顾名思义是为数据存储而存在的。在高性能集群中存储为所有节点共同使用，对其稳定性要求较高，同时存储应当有较大的容量和很好的性能。

- 集群常规拓扑结构



## 7. 作业提交及变更

### 7.1 job array在Torque作业调度系统的实现

#### 7.1.1 确定pbs对用户计算任务的适用性

用户有时需要运行多个并行且独立的计算任务。例如，用户可能需要用同一种方式分析数据集中多个主题的数据。另一个例子是，用户实现的算法有独立的迭代/复制机制，或者需要使用多个不同的参数来执行算法。这类计算任务在计算机科学领域通常被称为“尴尬的并行”问题，因为任务显然可以分解为许多相同但独立的子任务。PBS job array是这种类型计算任务的合适选择。

#### 7.1.2 什么是PBS job array?

Job array是由单个PBS job脚本启动的一组PBS job。Job array中每个独立的作业(称为“子作业”)都有一个唯一的标识符，该标识符被分配给Linux环境变量“PBS\_ARRAYID”中相应的子作业。用户可以指定PBS\_ARRAYID的范围为连续正整数，如1 ~ 5。这些整数的范围不需要从1开始：可以根据用户的选择从任何正整数开始。用户可以在单任务PBS脚本中添加一个PBS指令“#PBS -l”指定这个范围，或者通过qsub命令的“-l”选项提交作业。可以使用[\$PBS\_ARRAYID]获取环境变量PBS\_ARRAYID。Job array的解释性PBS脚本和相应程序将在本文档的下一节给出。

#### 7.1.3 如何在高性能计算系统下实现PBS job array ?

以下是PBS job array 脚本示例(文件名: exec\_freesurfer\_job\_array.pbs).

```
#!/bin/bash
#PBS -N fs6 # 指定作业名，默认为脚本名
#PBS -j oe # 标准输出与标准错误输出合流
#PBS -q bme_pub_cpu # 绑定队列
#PBS -l nodes=1:ppn=8 # 申请1个节点，每个节点8个core
#PBS -l mem=24gb # 申请内存大小
#PBS -l walltime=72:00:00 # 每个作业运行时能使用的最大wallclock time
#PBS -t 1-5 # PBS_ARRAYID标识符范围

#
export FREESURFER_HOME=/your/freesurfer/home/directory
export SUBJECTS_DIR=/file/save/directory # 运行完成后文件的存储路径
source $FREESURFER_HOME/SetUpFreeSurfer.sh
cd $PBS_O_WORKDIR # 切换至目标文件目录下
#
files=(*.nii.gz) # 文件后缀为.nii.gz
recon-all -i ${files[$PBS_ARRAYID]} -subject ${files[$PBS_ARRAYID]}.nii.gz -all -openmp 8
```

在上面的例子中，这个作业数组由5个子作业组成，通过PBS指令“PBS -t 1-5” (用红色表示)实现PBS\_ARRAYID从1到5，每个子任务都执行了FreeSurfer的recon-all命令。用户可以使用以下命令提交上述PBS job array脚本：

```
qsub exec_freesurfer_job_array.pbs
```

注意：在这种情况下，qsub命令的“-t”选项是不需要的，因为我们已经在PBS脚本中使用“#PBS -t”指定了PBS\_ARRAYID的范围。关于上述脚本中使用的所有其他PBS指令的定义，请参阅[用户指南](#)

### 7.1.4 如果监测PBS job array状态？

用户可以通过qstat命令的“-t”选项查看PBS job array的状态：

```
qstat -tu username
```

```
(base) [mazhw_f@hpc-login x]$ ls
exec_freesurfer_job_array.pbs
(base) [mazhw_f@hpc-login x]$ vim exec_freesurfer_job_array.pbs
(base) [mazhw_f@hpc-login x]$ qsub exec_freesurfer_job_array.pbs
4872764[1].node1
(base) [mazhw_f@hpc-login x]$ qstat -tu mazhw_f

node1:
Job ID              Username      Queue    Jobname      SessID  NDS   TSK    Req'd  Req'd   S    Elap
      ID              User          Name          ID        S        Memory Time    S    Time
-----
4872764[1].node1    mazhw_f      pub_blad C0_fs6-1    --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[2].node1    mazhw_f      pub_blad C0_fs6-2    --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[3].node1    mazhw_f      pub_blad C0_fs6-3    --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[4].node1    mazhw_f      pub_blad C0_fs6-4    --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[5].node1    mazhw_f      pub_blad C0_fs6-5    --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[6].node1    mazhw_f      pub_blad C0_fs6-6    --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[7].node1    mazhw_f      pub_blad C0_fs6-7    --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[8].node1    mazhw_f      pub_blad C0_fs6-8    --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[9].node1    mazhw_f      pub_blad C0_fs6-9    --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[10].node1   mazhw_f      pub_blad C0_fs6-10   --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[11].node1   mazhw_f      pub_blad C0_fs6-11   --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[12].node1   mazhw_f      pub_blad C0_fs6-12   --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[13].node1   mazhw_f      pub_blad C0_fs6-13   --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[14].node1   mazhw_f      pub_blad C0_fs6-14   --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[15].node1   mazhw_f      pub_blad C0_fs6-15   --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[16].node1   mazhw_f      pub_blad C0_fs6-16   --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[17].node1   mazhw_f      pub_blad C0_fs6-17   --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[18].node1   mazhw_f      pub_blad C0_fs6-18   --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[19].node1   mazhw_f      pub_blad C0_fs6-19   --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[20].node1   mazhw_f      pub_blad C0_fs6-20   --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[21].node1   mazhw_f      pub_blad C0_fs6-21   --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[22].node1   mazhw_f      pub_blad C0_fs6-22   --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[23].node1   mazhw_f      pub_blad C0_fs6-23   --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[24].node1   mazhw_f      pub_blad C0_fs6-24   --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[25].node1   mazhw_f      pub_blad C0_fs6-25   --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[26].node1   mazhw_f      pub_blad C0_fs6-26   --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[27].node1   mazhw_f      pub_blad C0_fs6-27   --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[28].node1   mazhw_f      pub_blad C0_fs6-28   --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
4872764[29].node1   mazhw_f      pub_blad C0_fs6-29   --      1      8      24gb   72:00:00 Q    --
```

能够看到这里列了29个子任务，他们由job array ID (方括号前的数字，如上图4872764) 以及子任务 ID (方括号中的数字，如上图1-5)组成：Job\_ID[*i*]。作业状态(“Q”, “R”, “E”, “H”)的详细解释，请参阅[用户指南](#)

### 7.1.5 如何删除PBS job array？

使用以下命令删除已提交的job array的子任务*i*：

```
qdel Job_ID[i]
```

使用以下命令删除已提交job array的所有子任务：

```
qdel -p Job_ID\[ \]
```

## 7.1.6 如何查看job array的屏幕输出？

默认情况下，PBS会为job array的每个子任务输出保存在默认文件“*JobName.oJob\_ID-i*”中，将错误保存在默认文件“*JobName.eJob\_ID-i*”中。如果在一个PBS job array脚本中写明了“*#PBS -j oe*” (像例子中一样)，则无论是否报错，输出都会保存在“*JobName.oJob\_ID-i*”文件中。

## 7.2 job array在Slurm作业调度系统的实现

### 7.2.1 Slurm任务脚本示例：

以下是Slurm job array 脚本示例(文件名：exec\_freesurfer.job)。

```
#!/bin/bash
#SBATCH -J freesurfer_job_array # 作业名
#SBATCH -o job%j.o # 标准输出
#SBATCH -e job%j.e # 标准错误
#SBATCH -n 1 # 指定core数量
#SBATCH -p bme_cpu # 指定分区
#SBATCH -N 1 # 指定node数量
#SBATCH --mem=24gb # 指定内存大小
#SBATCH --time=72:00:00 # 每个作业运行时能使用的最大wallclock time
#SBATCH --array=1-5 # SLURM_ARRAY_TASK_ID标识符范围1-i, i可取1到5的任意整数

#
export FREESURFER_HOME=/your/freesurfer/home/directory
export SUBJECTS_DIR=/file/save/directory # 运行完成后文件的存储路径
source $FREESURFER_HOME/SetUpFreeSurfer.sh
cd $PBS_O_WORKDIR # 切换至目标文件目录下
#

Files=(*.nii.gz) # 文件后缀为.nii.gz
recon-all -i ${files[$SLURM_ARRAY_TASK_ID]} -subject ${files[$SLURM_ARRAY_TASK_ID]}.nii.gz -all -openmp 8
# recon-all运算。//.nii.gz意为保存文件时，文件后缀.nii.gz不显示。
# -openmp 8意为8个线程，共享内存并行计算。运用环境变量SLURM_ARRAY_TASK_ID。
```

在上面的例子中，这个作业数组由5个子作业组成，通过SLURM指令“*SUBMIT --array 1-5*” (用红色表示)实现SLURM\_ARRAY\_TASK\_ID从1到5，每个子任务都执行了FreeSurfer的recon-all命令。用户可以使用以下命令提交上述脚本：

```
sbatch exec_freesurfer.job
```

### 7.2.2 如何提交Slurm任务？

用户可以通过salloc命令申请可交互节点，也可以通过sbatch提交作业，用于运行完整的训练任务：

```
sbatch Job_name
```

### 7.2.3 如何监测Slurm任务状态？

用户可以通过squeue命令的“-u”选项查看指定用户任务的状态：

```
squeue -u username
```

用户可以通过squeue命令的“-j”选项查看指定任务的状态：

```
squeue -j Job_ID
```

命令输出示例如下：

```
(base) [mazhw_f@bme_login1 CQ_exec_sbatch]$ sbatch exec_freesurfer.job
Submitted batch job 17718
(base) [mazhw_f@bme_login1 CQ_exec_sbatch]$ squeue
```

JOBID	PARTITION	NAME	USER	ST	TIME	NODES	NODELIST (REASON)
17718_1	bme_cpu	freesurf	mazhw_f	R	INVALID	1	bme_comput1
17718_2	bme_cpu	freesurf	mazhw_f	R	INVALID	1	bme_comput1
17718_3	bme_cpu	freesurf	mazhw_f	R	INVALID	1	bme_comput1
17718_4	bme_cpu	freesurf	mazhw_f	R	INVALID	1	bme_comput1
17718_5	bme_cpu	freesurf	mazhw_f	R	INVALID	1	bme_comput1

## 7.2.4 如何取消Slurm任务

取消任务的方法是输入scancel加上任务的ID：

```
scancel Job_ID
```

## 7.2.5 如何查看Slurm调度系统输出？

默认情况下，SLURM会为每个子任务的标准输出保存在“jobJob\_ID+i-1.o”(Job\_ID为作业号，i为子任务号)，标准错误保存在“jobJob\_ID+i-1.e”(Job\_ID为作业号，i为子任务号)。

## 7.2.6 References

1. <https://surfer.nmr.mgh.harvard.edu/fswiki/FreeSurferWiki>
2. <https://surfer.nmr.mgh.harvard.edu/fswiki/DownloadAndInstall>
3. <https://surfer.nmr.mgh.harvard.edu/fswiki/Tutorials>

# 7.3 PBS调度系统上的python程序Job Array使用指南

## 7.3.1 什么是job array?

对于PBS调度系统来说，一个 Job Array 是由一个PBS作业脚本发起的一组PBS作业。Job Array 的每一个单独的作业，称为“子作业”，都有一个唯一的标识符，这个标识符被分配给Linux环境变量“PBS\_ARRAYID”中的相应子作业。用户可以将PBS\_ARRAYID的范围指定为连续的正整数，例如，从1到5。这些整数的范围不需要从1开始：它可以根据用户的选择从任何正整数开始。为了指定这个范围，用户可以在之前的单次作业PBS脚本中加入PBS指令“#PBS -t”，或者通过qsub命令的-t选项提交作业。环境变量PBS\_ARRAYID可以在你的python程序中通过函数“os.getenv”以字符串的形式获得，如果你愿意，还可以通过函数“int()”将其转换为数字变量。

## 7.3.2 什么时候需要使用job array?

很多时候我们需要运行一组作业，这些作业所需的资源和内容非常相似，只是一些参数不相同。这个时候借助 Job Array 就可以很方便地批量提交这些作业。Job Array 中的每一个作业在调度时视为独立的作业，仍然受到队列以及服务器的资源限制。

## 7.3.3 如何在PBS调度系统上实现Job Array?

下面是一个PBS Job Array的示例脚本。

脚本存放在集群路径：

/hpc/data/home/bme/mazhw/group/temp/cluster/python/PBS/exec\_python\_job\_array.pbs

```
#PBS -N python_job_array
#PBS -j oe
#PBS -l nodes=1:ppn=1
#PBS -l mem=4gb
#PBS -l walltime=01:00:00
#PBS -M qiyy1@shanghaitech.edu.cn
#PBS -q bme_pub_cpu
#PBS -m abe
#PBS -t 1-5

cd /hpc/data/home/bme/mazhw/group/temp/cluster/python/PBS/
module load apps/python/3.7.1
python MyProgram.py ${PBS_ARRAYID}
```

在上面的例子中，这个 Job Array 由5个子工作组成，每个工作的PBS\_ARRAYID从1到5。这是通过PBS指令#PBS -t 1-5实现的。用户可以通过以下命令提交上述PBS作业阵列脚本。

```
qsub exec_python_job_array.pbs
```

请注意，在这种情况下不需要qsub命令的"-t"选项，因为我们已经通过在PBS脚本中使用PBS指令"#PBS -t"来指定PBS\_ARRAYID的范围。关于上述脚本中使用的所有其他PBS指令的定义，请参考用户指南

需要着重说明的是#PBS -M qiyy1@shanghaitech.edu.cn这段脚本需要改为自己的邮箱。同时#PBS -q bme\_pub\_cpu作为BME学院的用户使用PBS调度系统时必不可少。在这个例子中，这个 Job Array 的PBS脚本将执行5个子作业，每个子作业将执行一个名为 "MyProgram.py"的 python程序。下面是利用环境变量PBS\_ARRAYID的python程序 "MyProgram.py"的例子。

```
import os

# obtain the SLURM array ID
array_id = os.getenv('PBS_ARRAYID')
array_id_num = int(array_id)

# your program
result = array_id_num * array_id_num
print(result)
```

在这个小例子中，python程序将获得环境变量PBS\_ARRAYID，并将其平方后作为结果输出，你可以用你自己的 python程序来替换这个python脚本的第二部分（名为 "your program"），以执行你的特定计算任务。

### 7.3.4 如何监测PBS job array的运行状态？

用户可以使用qstat命令的"-t"选项来检查PBS Job Array的状态: qstat -tu username

下图是该命令的示例输出的截图

```
(base) [qiyy1@hpc-login PBS]$ qstat -tu qiyy1
```

node1:										
Job ID	Username	Queue	Jobname	SessID	NDS	TSK	Req'd Memory	Req'd Time	S	Elap Time
4872837[1].node1	qiyy1	pub_blad	python_job_array	--	1	1	4gb	01:00:00	Q	--
4872837[2].node1	qiyy1	pub_blad	python_job_array	--	1	1	4gb	01:00:00	Q	--
4872837[3].node1	qiyy1	pub_blad	python_job_array	--	1	1	4gb	01:00:00	Q	--
4872837[4].node1	qiyy1	pub_blad	python_job_array	--	1	1	4gb	01:00:00	Q	--
4872837[5].node1	qiyy1	pub_blad	python_job_array	--	1	1	4gb	01:00:00	Q	--

你可以看到有5个子工作，它们由 Job ID（方括号前的数字，即本例中的4872837）和子工作ID（方括号之间的数字，即本例中的1-5）组合命名。Job\_ID[i]。关于工作状态（即倒数第二列的"Q"、"R"、"E"、"H"等）的详细解释，请参考用户指南。

### 7.3.5 如何删除PBS job array?

用户可以通过qdel Job\_ID[i]删除在 Job Array 中的某一个子工作i（由Job\_ID标识）。用户也可以通过qdel -p Job\_ID[]删除 Job Array 中的所有子工作（由Job\_ID标识）。

### 7.3.6 如何检查job array的输出

默认情况下，PBS将把 Job Array 中每个子作业的输出写到以下文件"JobName.oJob\_ID-i"。PBS将把每个子工作的错误输出写到以下文件中"JobName.eJob\_ID-i"。如果在PBS脚本中使用了PBS指令"#PBS -j oe"（如上面的例子），非错误输出和错误输出将同时写入文件 "JobName.oJob\_ID-i"。

## 7.4 SLURM调度系统上的R程序Job Array使用指南

### 7.4.1 什么是job array?

对于SLURM调度系统来说，一个 Job Array 是由一个SLURM作业脚本发起的一组SLURM作业。Job Array 的每一个单独的作业，称为"子作业"，都有一个唯一的标识符，这个标识符被分配给Linux环境变量"SLURM\_ARRAY\_TASK\_ID"中的相应子作业。用户可以将SLURM\_ARRAY\_TASK\_ID的范围指定为连续的正整数，例如，从1到5。这些整数的范围不需要从1开始：它可以根据用户的选择从任何正整数开始。为了指定这个范围，用户可以在之前的单次作业SLURM脚本中加入SBATCH指令"#SBATCH -array"。环境变量SLURM\_ARRAY\_TASK\_ID可以在你的R程序中通过函数 "Sys.getenv"以字符串的形式获得，如果你愿意，还可以通过函数 "as.numeric"将其转换为数字变量。

### 7.4.2 什么时候需要使用Job Array?



很多时候我们需要运行一组作业，这些作业所需的资源和内容非常相似，只是一些参数不相同。这个时候借助 Job Array 就可以很方便地批量提交这些作业。Job Array 中的每一个作业在调度时视为独立的作业，仍然受到队列以及服务器的资源限制。

### 7.4.3 如何在Slurm调度系统上实现job array?

下面是一个SLURM Job Array的示例脚本。

脚本存放在集群路径为

/hpc/data/home/bme/mazhw/group/temp/cluster/R/SLURM/exec\_R\_job\_array.job

```
#!/bin/bash
#SBATCH -J R_job_array
#SBATCH -o job%j.o
#SBATCH -e job%j.e
#SBATCH -n 1
#SBATCH -N 1
#SBATCH --mem=4G
#SBATCH --time=01:00:00
#SBATCH --array=1-5

cd /hpc/data/home/bme/mazhw/group/temp/cluster/R/SLURM/
module load apps/R/4.1.0
R CMD BATCH MyProgram.R MyProgram.${SLURM_ARRAY_TASK_ID}.log
```

在上面的例子中，这个 Job Array 由5个子工作组成，每个工作的SLURM\_ARRAY\_TASK\_ID从1到5。这是通过SLURM指令 #SBATCH --array=1-5实现的。用户可以通过以下命令提交上述SLURM作业阵列脚本。

```
sbatch exec_R_job_array.job
```

在这个例子中，这个 Job Array 的SLURM脚本将执行5个子作业，每个子作业将执行一个名为

"MyProgram.R"的R程序。下面是利用环境变量SLURM\_ARRAY\_TASK\_ID的R程序 "MyProgram.R"的例子。

```
# obtain the PBS array ID
ARRAYID<-Sys.getenv("SLURM_ARRAY_TASK_ID")
ARRAYID_num<-as.numeric(ARRAYID)

# your program
mat<-replicate(10,ARRAYID_num)
filename<-paste('R_results_',ARRAYID,'.txt',sep='')
write.table(mat,file=filename,col.names=F,row.names=F)

# exit R
q(save = "no")
```

在这个小例子中，R程序将获得环境变量SLURM\_ARRAY\_TASK\_ID，生成一个10X1的向量，每个元素都等于数组的ID，并将这个向量保存到一个文本文件。如果你操作完全正确，那么在这个 Job Array 完成后，你会得到5个文本文件 "R\_results\_1.txt"、"R\_results\_2.txt"、"R\_results\_3.txt"、"R\_results\_4.txt"和"R\_results\_5.txt"，而每个文本文件都存储了相应的10X1向量，其每个元素相当于那个特定的array ID。你可以用你自己的R程序来替换这个R脚本的第二部分（名为 "your program"），以执行你的特定计算任务。

### 7.4.4 如何监测Slurm job array的运行状态？

用户可以使用squeue命令的"-t"选项来检查SLURM Job Array的状态: squeue --array下图是该命令的示例输出的截图

```
(base) [qiyy1@bme_login2 SLURM]$ squeue --array
```

JOBID	PARTITION	NAME	USER	ST	TIME	NODES	ODELIST(REASON)
5321	bme_gpu	firefox	qiyy1	CG	0:00	1	
17736_1	bme_gpu	R_job_ar	qiyy1	PD	0:00	1	(Priority)
17736_2	bme_gpu	R_job_ar	qiyy1	PD	0:00	1	(Priority)
17736_3	bme_gpu	R_job_ar	qiyy1	PD	0:00	1	(Priority)
17736_4	bme_gpu	R_job_ar	qiyy1	PD	0:00	1	(Priority)
17736_5	bme_gpu	R_job_ar	qiyy1	PD	0:00	1	(Priority)

除去第一个ID为5321正在进行的其他任务，你可以看到有5个子工作，它们由 Job ID（下划线前的数字，即本例中的17736）和子工作ID（下划线后数字，即本例中的1-5）组合命名为Job\_ID\_i。

### 7.4.5 如何删除Slurm job array?

用户可以通过scancel Job\_ID\_i删除在 Job Array 中的某一个子工作（由Job\_ID标识）。用户也可以通过scancel Job\_ID删除 Job Array 中的所有子工作（由Job\_ID标识）。

### 7.4.6 如何检查job array的输出

默认情况下，SLURM将把 Job Array 中每个子作业的输出写到以下文件"Job\_ID.o"。SLURM将把每个子工作的错误输出写到以下文件中"Job\_ID.e"。

## 8. 集群软件使用及常见问题

### 8.1 Freesurfer

#### 8.1.1 软件介绍

FreeSurfer是一个软件包，用于分析和可视化结构和功能神经影像数据。FreeSurfer提供结构MRI数据的完整处理流程，包括：1) 颅骨剥离，B1偏压场校正，灰白质分割；2) 皮层表面模型的重建；3) 标记皮层表面的区域，以及皮层下的大脑结构；4) 立体定位图谱个体皮质表面的非线性配准；5) 组间形态计量学差异的统计学分析。

#### 8.1.2 下载及安装

FreeSurfer 6 下载链接

Windows: <https://surfer.nmr.mgh.harvard.edu/fswiki/rel6downloads>

Linux: [https://surfer.nmr.mgh.harvard.edu/pub/dist/freesurfer/6.0.0/freesurfer-Linux-centos6\\_x86\\_64-stable-pub-v6.0.0.tar.gz](https://surfer.nmr.mgh.harvard.edu/pub/dist/freesurfer/6.0.0/freesurfer-Linux-centos6_x86_64-stable-pub-v6.0.0.tar.gz)

本文档以FreeSurfer 6的Linux版本安装为例。

Step1: 从官网下载好相应的FreeSurfer 6 的工具包，上传到用户自己的集群空间。

(<https://surfer.nmr.mgh.harvard.edu/fswiki/rel6downloads>)

Step2: 解压工具包

```
# 解压工具包
tar -C /usr/local -xzf freesurfer-Linux-centos6_x86_64-stable-pub-v6.0.0.tar.gz
# 注意 /usr/local 可以自定义为FreeSurfer的安装目录
```

Step3: 配置环境变量

```
# 注意/usr/local为用户自定义的FreeSurfer安装目录
vim ~/.bashrc
# 在打开的.bashrc中添加下面的两行命令
export FREESURFER_HOME=/usr/local/freesurfer
source $FREESURFER_HOME/SetUpFreeSurfer.sh
```

Step4: 更新环境变量

```
source ~/.bashrc
```

出现以下内容即正确配置环境变量

```
FREESURFER_HOME /usr/local/freesurfer
FSFAST_HOME     /usr/local/freesurfer/fsfast
FSF_OUTPUT_FORMAT nii
SUBJECTS_DIR    /usr/local/freesurfer/subjects
MNI_DIR         /usr/local/freesurfer/mni
```

Step5: 获取Licences

必须获得许可证密钥Licences才能使 FreeSurfer 工具运行。用户需要在<https://surfer.nmr.mgh.harvard.edu/registration.html> 填写一些信息，最后获得一个Licence.txt文件，最后将该文件放到FREESURFER\_HOME路径下即可。

### 8.1.3 软件使用

FreeSurfer要求一个名为**SUBJECTS\_DIR**的环境变量，这个目录是用户存储的被处理数据的目录。使用以下命令暂时导入**SUBJECTS\_DIR**的环境变量。

```
export SUBJECTS_DIR=<path to subject data>
```

#### 8.1.3.1 转化.mgz文件到nifti文件

```
cp $FREESURFER_HOME/subjects/sample-001.mgz .
mri_convert sample-001.mgz sample-001.nii.gz
# 以下为结果显示
...
reading from sample-001.mgz...
TR=7.25, TE=3.22, TI=600.00, flip angle=7.00
i_ras = (-0, -1, -0)
j_ras = (-0, 0, -1)
k_ras = (-1, 0, 0)
writing to sample-001.nii.gz...
```

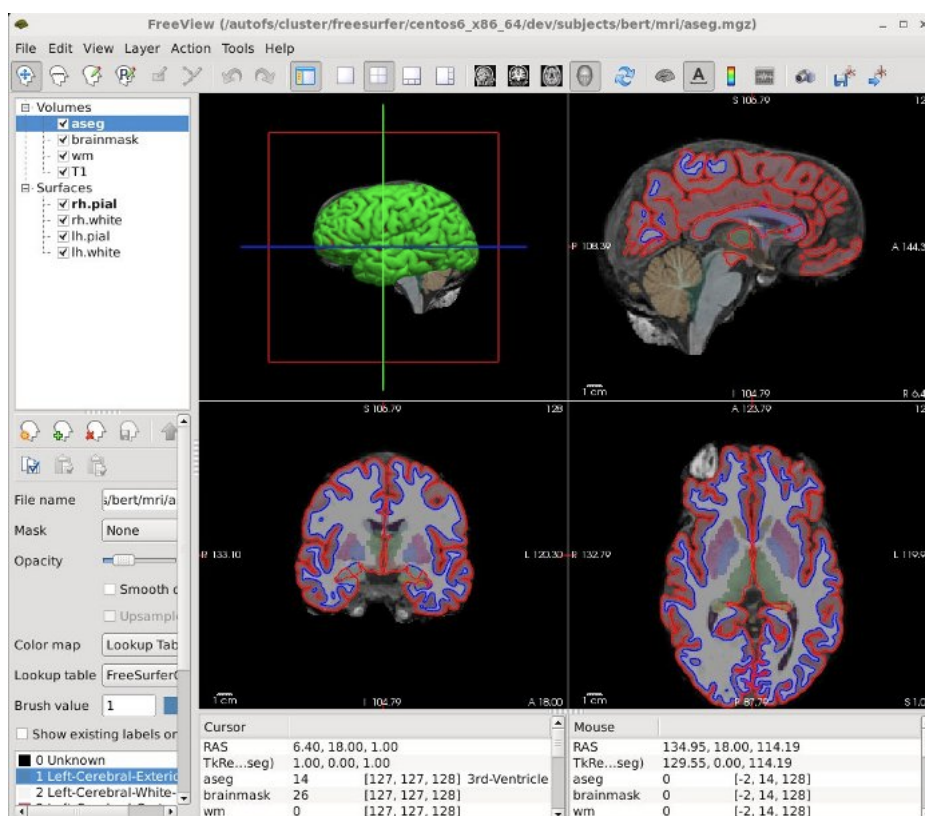
#### 8.1.3.2 Recon-all

```
export SUBJECTS_DIR=<path to subject directory>
recon-all -i sample-001.nii.gz -s bert -all (creates a folder called bert in SUBJECTS_DIR)
```

#### 8.1.3.3 可视化输出

```
cd $SUBJECTS_DIR
freeview -v \
    bert/mri/T1.mgz \
    bert/mri/wm.mgz \
    bert/mri/brainmask.mgz \
    bert/mri/aseg.mgz:colormap=lut:opacity=0.2 \
    -f \
    bert/surf/lh.white:edgecolor=blue \
    bert/surf/lh.pial:edgecolor=red \
    bert/surf/rh.white:edgecolor=blue \
    bert/surf/rh.pial:edgecolor=red
```

可视化输出的结果为



### 8.1.4 参考资料

<https://surfer.nmr.mgh.harvard.edu/fswiki/rel6downloads>

## 8.2 MATLAB

### 8.2.1 概述

MATLAB是矩阵实验室（Matrix Laboratory）之意。除具备卓越的数值计算能力外，它还提供了专业水平的符号计算，文字处理，可视化建模仿真和实时控制等功能。

MATLAB的基本数据单位是矩阵，它的指令表达式与数学、工程中常用的形式十分相似，故用MATLAB来解算问题要比用C、FORTRAN等语言完相同的事情简捷得多。在新的版本中也加入了对C、FORTRAN、c++、JAVA的支持。可以直接调用，用户也可以将自己编写的实用程序导入到MATLAB函数库中方便自己以后调用，此外许多的MATLAB爱好者都编写了一些经典的程序，用户可以直接进行下载就可以用，非常的方便。

MATLAB的基础是矩阵计算，但是由于他的开放性，并且mathwork也吸收了像maple等软件的优点，使MATLAB成为一个强大的数学软件。当前流行的MATLAB 6.5/7.0包括拥有数百个内部函数的主包和三十几种工具包(Toolbox)。工具包又可以分为功能性工具包和学科工具包。功能工具包用来扩充MATLAB的符号计算，可视化建模仿真，文字处理及实时控制等功能。学科工具包是专业性比较强的工具包，控制工具包，信号处理工具包，通信工具包等都属于此类。

开放性使MATLAB广受欢迎。除内部函数外，所有MATLAB主包文件和各种工具包都是可读可修改的文件，用户通过对源程序的修改或加入自己编写程序构造新的专用工具包。

### 8.2.2 MATLAB加载过程

在集群上使用MATLAB时，需要先加载相应的模块（module）信息。

```
module load apps/matlab/2021b
```

注意上面的命令加载的2021b这个版本的MATLAB，如果想加载其他版本的MATLAB可以使用下面的命令来查询其他可以使用的MATLAB版本（如果还有其他版本的MATLAB的情况下）：

```
module avail matlab
```

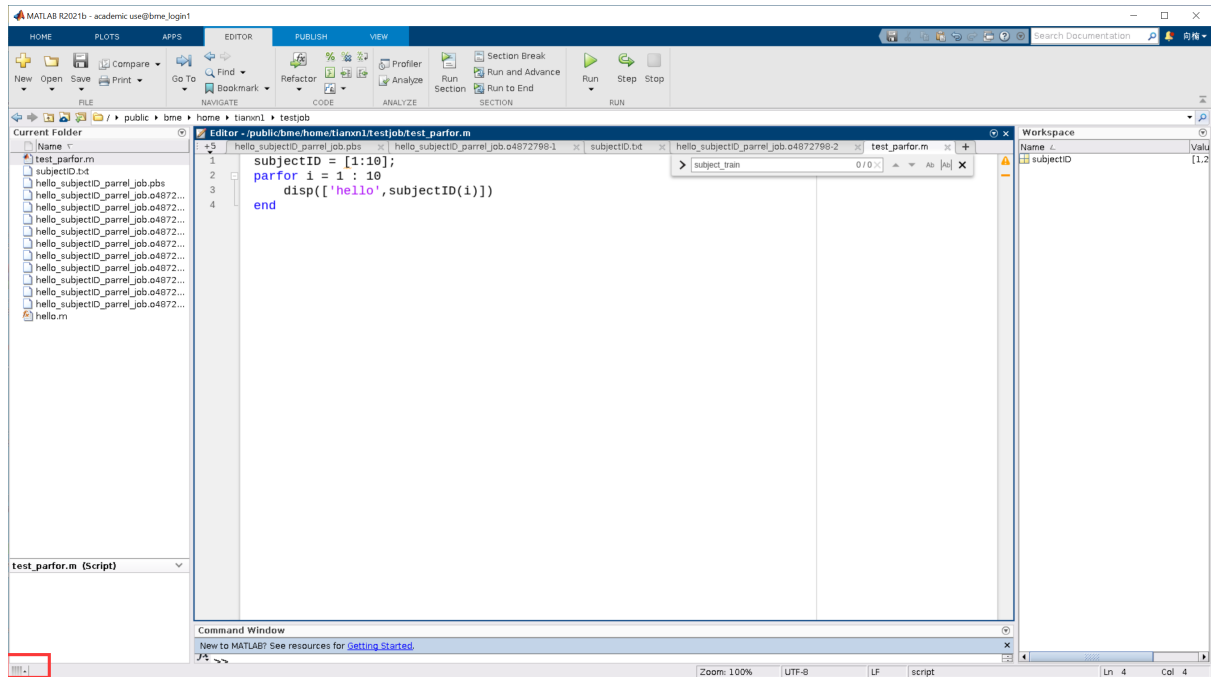
关于**module**这个命令更多的细节可以在user guide() 中查到.

## 8.2.3 并行计算的使用说明

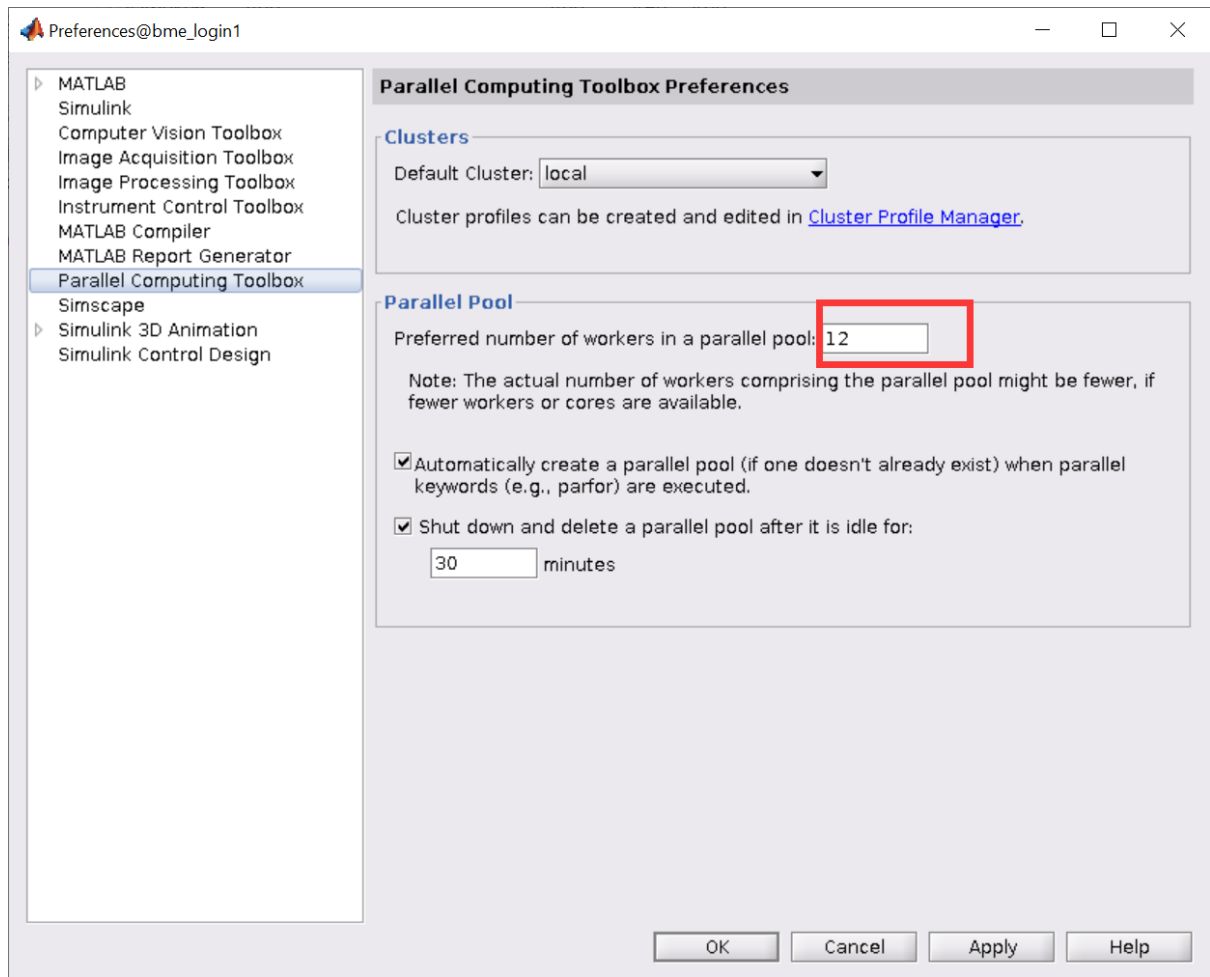
使用MATLAB自带的parfor方法

```
module load apps/matlab/2021b
```

首先, 通过点击MATLAB左下角的矩形阵列按钮来设置并行计算所需的资源



然后设置图片中选中的地方, 这个框内的数值即为能够同时并行的执行的任务数



然后在该需要进行并行计算的地方使用parfor即可，这里以test\_parfor.m为例：

```
parfor i = 1 : 10
    disp(['hello', num2str(i)])
end
```

结果是：

```
>> test_parfor
hello1
hello2
hello3
hello4
hello5
hello6
hello7
hello8
hello9
hello10
```

## 8.2.4 使用公共节点并行计算方法（PBS）

首先使用MobaXterm远程连接到任意一个公共结点上，这里以运行一个打印Hello World的程序为例，首先用户需要创建一个MATLAB的函数文件hello.m,这个函数的主要功能是打印Hello World 和 一个受试者的ID

```
function hello(subjectID)
printf(['Hello', num2str(subjectID)])
```

为了能够使用jobID去对应不同的subjectID，此时需要先创建一个subjectID.txt.然后使用下面的PBS脚本进行调用：

```
#PBS -N hello_subjectID_parrel_job
#PBS -j oe
#PBS -l nodes=1:ppn=1
#PBS -l mem=5gb
#PBS -l walltime=05:00:00
#PBS -q bme_pub_cpu
#PBS -t 1-10
cd ~/testjob/
module load apps/matlab/2021b
array=($(cat ./subjectID.txt))
subjectID=${array[${PBS_ARRAYID} - 1]}
matlab -nodisplay -nodesktop -nosplash -r "subj=$subjectID;hello(subj);exit;"
```

关于以上脚本，接下来做一个详细的介绍，首先是脚本中的第一行**#PBS -N hello\_world\_parrel\_job**

，这一句中的hello\_world\_parrel\_job代表了用户的所提交的任务名，用户可以根据自己所提交任务的实际意义来对其进行命名。第二行**#PBS -j oe**代表的是输出提交的作业所产生的输出和错误（o:输出 e:错误）接下来的三到五行代表的是用户所申请的系统资源，**#PBS -l nodes=1:ppn=1 #PBS -l mem=5gb #PBS -l walltime=05:00:00**，nodes代表结点的数量，ppn代表核心对的数量，mem

代表内存的大小，walltime代表所申请资源的时间，第六行**#PBS -q bme\_pub\_cpu** 代表指定任务提交的队列名称，目前公共结点上只申请到这个队列，因此都这样写就可。**#PBS -t 1-10**代表的是所提交jobid的范围，这里是1-10，具体的范围可以根据用户的实际情况进行修改；**cd ~/testjob/**，代表切换到根目录的testjob文件夹下，**module load apps/matlab/2021b**，加载MATLAB，**array=(\$(cat ./subjectID.txt))** 读取subjectID.txt文本中的内容并将其赋值给array。

**subjectID=\${array[\${PBS\_ARRAYID} - 1]}**,获取数组array中的具体某个元素的值，PBS\_ARRAYID是一个常量表示的是这个任务是第几个任务，即其取值为-t 后面所跟的范围。**matlab -nodisplay -nodesktop -nosplash -r**

**"subj=\$subjectID;hello(subj);exit;"**最后一行代表的是，在不使用GUI（图形化界面）的情况下调用MATLAB，**-nodisplay -nodesktop -nosplash** 这三个选项代表不显示GUI **r "subj=\$subjectID;hello(subj);exit;"**，-r 后“”里的内容即为所要执行的内容。

在写完hello\_subjectID\_parrel\_job.pbs这个文件之后，在公共结点上可以使用**qsub hello\_subjectID\_parrel\_job.pbs** 这个命令去提交该脚本。提交之后会得到一个jobID（如下图）：

```
(base) [tianxn1@hpc-login-sbp testjob]$ qsub hello_subjectID_parrel_job.pbs
4872798[.].node1
```

之后可以通过**qstat -a -subjectid** 查询这个被提交作业的状态，如下图：

```
(base) [tianxn1@hpc-login-sbp testjob]$ qstat -a 4872798[.].node1
node1:
ap                               Req'd   Req'd   El
Job ID                           Username Queue      Jobname      SessID NDS  TSK  Memory  Time  S  Ti
me
-----
4872798[.].node1      tianxn1  pub_blad   hello_subjectID_  --      1    1    5gb   05:00:00 R  05:
00:00
```

注：subjectID.txt中的内容为

```
100206
100307
100408
100610
101006
101107
101300
101410
101915
102008
```

最后执行之后的结果为：

```
< M A T L A B (R) >
Copyright 1984-2021 The MathWorks, Inc.
R2021b Update 1 (9.11.0.1809720) 64-bit (glnxa64)
November 2, 2021

To get started, type doc.
For product information, visit www.mathworks.com.

hello100307
```

### 8.2.5 使用BME节点的并行计算方法（SLURM）

这里同样需要使用到hello.m这个文件，具体的文件内容见上部分，这里不再重复

slurm系统所使用到的脚本hello\_subjectID\_parrel\_job.job内容如下：

```
#!/bin/bash
#SBATCH -J hello_subjectID_parrell_job
#SBATCH -N 1
#SBATCH -n 4
#SBATCH -o job%.out
#SBATCH -e job%.err
#SBATCH --time=00:10:00
#SBATCH --array=1-5

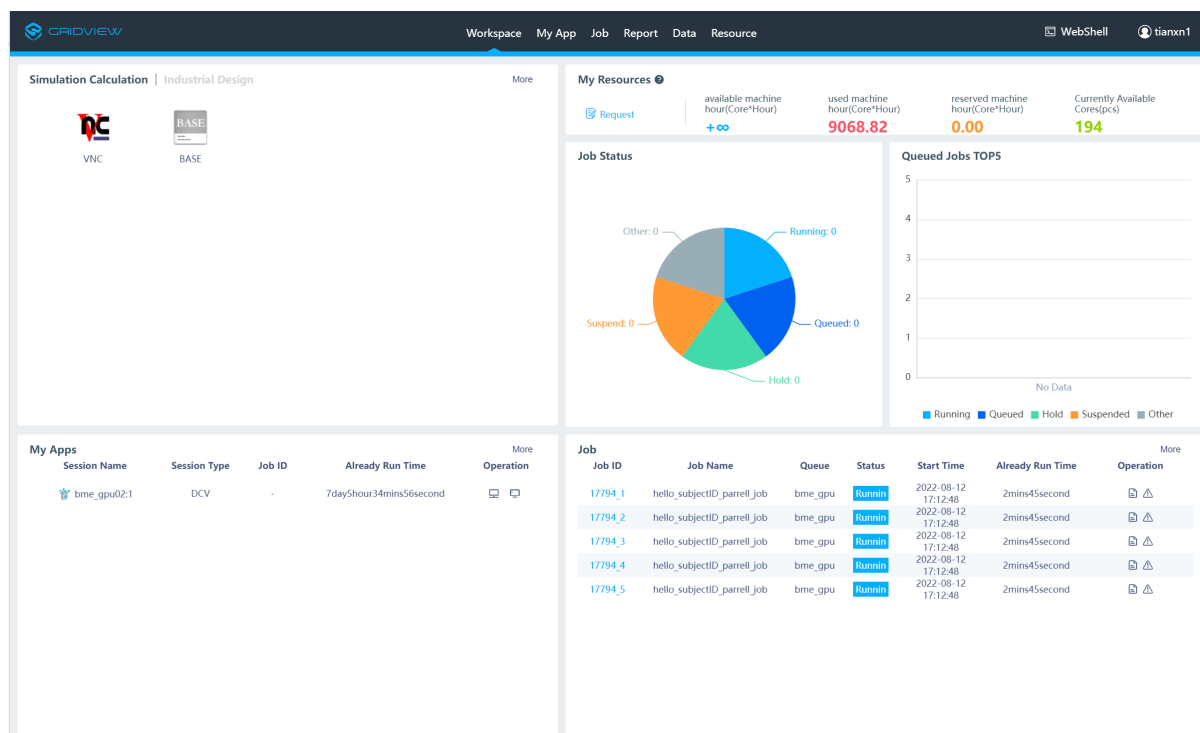
module load apps/matlab/2021b
cd ~/testjob/

array=$(cat subjectID.txt)
subject_ID=${array[${SLURM_ARRAY_TASK_ID}-1]}
matlab -nodisplay -nodesktop -nosplash -r "subj=$subject_ID;hello(subj);exit;"
```

关于以上脚本接下来做一个详细的解释，第一行`#!/bin/bash`代表调用bash解释器来运行以下的命令，第二行代表的是作业的名字，第三行代表申请的结点数量，第四行代表的是申请核心的数量，第五行代表打印所有输出到一个指定文件，第六行代表的是打印输出所有的错误到一个指定的文件，第七行代表申请资源的时间，第八行，代表申请并行的数量（注：目前BME的结点甚至的最大并行数为5），脚本剩余部分与上一个脚本大体相同，这里就不再做赘述。其中`SLURM_ARRAY_TASK_ID`的作用与`PBS_ARRAYID`作用相同

程序的运行情况可以登录10.15.49.7:6080查看





其中一个并行脚本运行的结果为：

```
< M A T L A B (R) >
Copyright 1984-2021 The MathWorks, Inc.
R2021b Update 1 (9.11.0.1809720) 64-bit (glnxa64)
November 2, 2021

To get started, type doc.
For product information, visit www.mathworks.com.

hello100206
```

## 8.3 FSL用户使用说明

### 8.3.1 概述

FSL 是一个综合性的分析工具库，用于处理人脑的结构MRI、功能 MRI (fMRI) 和扩散成像 (DTI) 数据。FSL 库中的一些计算量大的程序/脚本，例如 FMRIB 的 Diffusion Toolbox(FDT) 中的 bedpostx，或 Tract-Based Spatial Statistics(TBSS) 中的 tbss\_2\_reg，都内置了 SGE 集群的自提交机制。对于其他没有自提交机制的 FSL 程序/脚本，也可以使用 FSL 脚本“fsl\_sub”将它们提交到计算机集群。但是，此脚本也是为 SGE 集群设计的。由于我们的系统使用了 PBS 调度器，这些具有自提交机制的 FSL 程序/脚本以及 FSL 脚本“fsl\_sub”需要进行修改，以便使用我们系统的并行计算能力。我们为用户提供修改后的 FSL 程序：bedpostx（新文件名：launch\_bedpostx）、tbss\_2\_reg（新文件名：launch\_tbss\_2\_reg）和 fsl\_sub（新文件名：fsl\_sub\_PBS）。

注：如果用户仅计划以串行方式使用 FSL 程序/脚本，则无需修改。

### 8.3.2 安装设置

在开始使用 FSL 之前加载模块。

```
module load apps/fsl/6.0
```

注：此命令将加载 FSL 6.0 版本。关于 module 命令的更多细节可以在用户指南（）中找到。

### 8.3.3 FSL使用

1. 交互式运行：我们的系统可以通过 MobaXterm 远程访问。有关 MobaXterm 的更多信息，请参见以下网页 ()。登录后，用户可以通过在终端中键入以下内容来启动 FSL GUI：

```
fsl &
```

2. 批量运行（串行）：实现批处理运行 FSL，用户需要知道他/她打算使用什么 FSL 程序/脚本，并提供该 FSL 程序/脚本的参数。例如，如果用户计划执行以下 FSL 命令：

```
fslmaths inputVolume -add inputVolume2 output_volume
```

那么用户需要将该命令添加到以下 PBS 脚本中：

```
#PBS -N fslmaths
#PBS -j oe
#PBS -l nodes=1:ppn=1
#PBS -l mem=4gb
#PBS -l walltime=01:00:00
#PBS -M abc123@shanghaitech.edu.cn
#PBS -m abe

# $PBS_O_WORKDIR为pbs系统为该进程分配的存储地址，一般为/tmp
cd $PBS_O_WORKDIR
module load apps/fsl/6.0
fslmaths inputVolume -add inputVolume2 output_volume
```

3. 批量运行（并行）：如本文档概述部分所述，一些 FSL 程序/脚本在SEG集群中具有内置的自提交机制能够实现并行计算。由于我们的系统使用 PBS 调度程序，因此需要修改这些 FSL 程序/脚本和 FSL 脚本并行运算需要的“fsl\_sub”，以便在我们的系统中以并行方式执行批处理。这里我们为用户提供了两个修改后的FSL程序，分别是bedpostx（修改后的程序文件名：*launch\_bedpostx*）和tbss\_2\_reg（修改后程序的文件名：*launch\_tbss\_2\_reg*），以及fsl\_sub修改后的脚本（新文件名：*fsl\_sub\_PBS*），以满足使用 bedpost 和 tbss\_2\_reg 时并行计算的需要。以下是如何使用这些修改后的程序的说明。

4. 用户可以先下载这些修改后的程序，然后将fsl\_sub\_PBS、launch\_bedpostx和launch\_tbss\_2\_reg这些文件的路径添加到用户根目录下的.bashrc文件中。例如，如果您将这三个文件放在~/work目录下，那么您可以将“export PATH=\$PATH:~/work”添加到您的 .bashrc 文件中。

#### a) bedpostx

为了尝试脚本 launch\_bedpostx，用户需要从 FSL 网站下载示例数据集。用户可以将此数据集下载到临时文件夹中，然后使用以下命令将其解压缩：

```
mkdir scratch #创建一个临时文件夹
cd scratch
wget -c http://fsl.fmrib.ox.ac.uk/fslcourse/downloads/fdt.tar.gz
tar -zxvf fdt.tar.gz
```

然后用户需要将brain mask文件（nodif\_brain\_mask.nii.gz）复制到 subj1 目录，然后删除现有的输出文件夹“subj1.bedpostX”，因为用户将通过尝试此处的示例重新生成输出：

```
cd fsl_course_data/fdt2/
cp ./subj1.bedpostX/nodif_brain_mask.nii.gz ./subj1
rm -rf subj1.bedpostX
rm -rf subj1_2fibres.bedpostX
launch_bedpostx ./subj1 --nf=2 --fudge=1 --bi=1000
```

这个 launch\_bedpostx 脚本将向系统提交三个 PBS 作业，名称分别是：bpx\_preproc、bedpostx、bpx\_postproc。用户可以使用 qstat 检查这些作业的状态：

```
qstat
```

“bpx\_preproc”作业是bedpostx之前的预处理，它将文件复制到指定路径，并且几乎立即完成。“bedpostx”作业是一个 PBS 作业数组，其每个子作业为每个切片排队。用户可以使用 qstat 的“-t”选项来检查这些子作业的状态。在“bedpostx”的所有子作业成功

完成后，“bpx\_postproc”作业将启动。

#### b) TBSS

为了尝试脚本 `launch_tbss_2_reg`，用户需要从 FSL 网站下载示例数据集。用户可以将此数据集下载到临时文件夹中，然后使用以下命令将其解压缩：

```
cd scratch
wget http://fsl.fmrib.ox.ac.uk/fslcourse/tbss.tar.gz
tar xzf tbss.tar.gz
```

用户应删除现有的输出文件夹“precomputed\_registration”，因为用户将通过尝试此处的示例重新生成输出：

```
cd tbss
rm -rf precomputed_registration
fsl_sub_PBS tbss_1_preproc *.nii.gz
```

上面的命令会向我们的系统提交一个 TBSS 预处理的 PBS 作业。完成此作业后，用户可以尝试脚本 `launch_tbss_2_reg`，如下所示：

```
launch_tbss_2_reg -n
```

这将向系统提交一个名为“tbss\_2\_reg”的 PBS 作业数组。用户可以使用带有“-t”选项的 `qstat` 来检查此作业数组的各个子作业的状态。

### 8.3.4 教程

一些关于FSL教程的讲座PPT可以通过 FSL 课程网站找到：<http://fsl.fmrib.ox.ac.uk/fslcourse/>

如果您需要有关此主题的进一步技术帮助，请联系（）。

### 8.3.5 参考

1. <http://fsl.fmrib.ox.ac.uk/fsl/fslwiki/>
2. <https://www.mail-archive.com/hcp-users@humanconnectome.org/msg01287.html>
3. <https://www.jiscmail.ac.uk/cgi-bin/webadmin?A2=fsl;bd7f223b.1308>

## 9. 计算场景举例

## 10. 可视化应用