

总 目 录

第1章 计算机系统概论

第2章 计算机中数的表示及基本逻辑部件

第3章 运算器和运算方法

第4章 指令系统

第5章 中央处理部件CPU

第6章 主存储器

第7章 输入输出(I/0)系统

第8章 计算机接口及辅助存储器



第一章 计算机系统概述

- 1.1 电子计算机的发展史
- 1.2 计算机的体系架构
- 1.3 计算机系统的层次结构
- 1.4 计算机基本操作概念
- 1.5 硬件描述语言Verilog



主要知识点

- ■掌握计算机基本体系架构
- ■掌握计算机层次结构
- ■掌握计算机指令的执行过程



数字计算机的发明是由一批科学家从 1937年开始,整整经历13年的不懈努力所 形成的。在这批人当中最有影响的有四个 人,他们是:乔治.斯蒂比茨(George Stibitz)、H. 艾肯 (Howard Aiken)、J. 莫 克利(Joho Manchly)、冯. 诺依曼(Von Neumann), 他们的开创性工作, 奠定了存 储程序数字计算机的发展史。







1937年开始,斯蒂比茨在 家中用继电器、电池和灯泡等 组装了一个简单的二进制加法 器。并在该原理上研制了一台 能计算复数的继电器式计算机, 命名为M-1。在阿伯丁武器实 验场,利用该计算机解决了防 空火力控制的弹道计算问题。





艾肯,1935年在哈佛大学 博士毕业后,设计了一台继电 器式的计算机,在美国海军部 提供研制经费,IBM派四位工 程师参与,该机在1944年4月 研制成功,称为MARK-1,并在 哈佛大学投入运行。研制 MARK-1的灵感来自一个世纪以 前巴贝奇留下的思想精华。





MARK-1外壳用钢和玻璃制成,长15米,高2.4米,自重31.5吨,使用了15万个元件和800公里电线,每分钟进行200次运算。





莫克利博士毕业后,1943年, 在美军军械部的支持下,开始设计 和兴建一台计算机 , 该机称为 ENIAC (Electronic Numerical Integrator and Computer), 1946年2月15日在宾夕法尼亚大学 完成,是世界上第一台通用数字电 子计算机。承担开发任务的"莫尔 小组"由四位科学家和工程师埃克 特、莫克利、戈尔斯坦、博克斯组 成,总工程师埃克特当时年仅24岁。

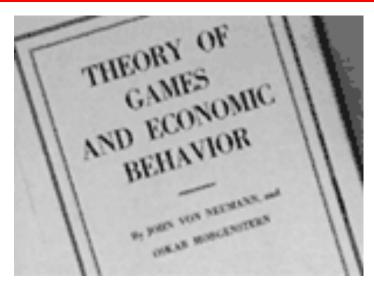




ENIAC: 长30.48米, 宽1米, 占地面积170平方米,30个 操作台,约相当于10间普 通房间的大小,重达30吨, 耗电量150千瓦,造价48万 美元。它使用18000个电子 管,70000个电阻,10000 个电容,1500个继电器, 6000多个开关,每秒执行 5000次加法或400次乘法。





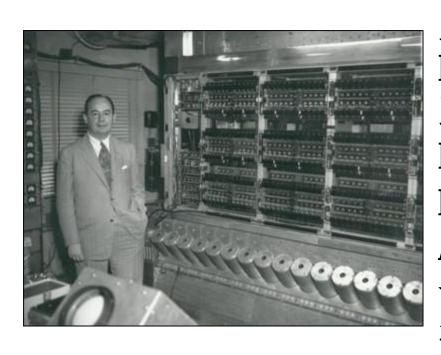


约翰·冯·诺依曼(John Von Neumann, 1903-1957),美藉匈牙利人,1903年12月28日生于匈牙利的布达佩斯1921年一1923年在苏黎世大学学习。很快又在1926年以优异的成绩获得了布达佩斯大学数学博士学位,此时冯·诺依曼年仅22岁。



1930年西渡美国,接受了普林斯顿大 学客座教授的职位,1931年成为该校终身 教授。1933年转到该校的高级研究所,成 为最初六位教授之一,并在那里工作了一 生。 冯•诺依曼是普林斯顿大学、宾夕 法尼亚大学、哈佛大学、伊斯坦堡大学、 马里兰大学、哥伦比亚大学和慕尼黑高等 技术学院等校的荣誉博士。





1944-1945年间, 冯•诺伊 曼在第一台现代计算机 ENIAC尚未问世时注意到其 弱点,并提出一个新机型 EDVAC (Electronic Discrete Variable Automatic Computer)的设 计方案,其中提到了两个设 想:采用二进制和"存储程 序"。这两个设想对于现代 计算机至关重要。



EDVAC方案明确奠定了新机器由五个部分组成,包括:

- ■运算器
- ■逻辑控制装置
- ■存储器
- ■输入和输出设备 并描述了这五部分的职能和相互关系。



- gji university
 - 1. 计算机由运算器,控制器,存储器,输入设备和输出设备组成。
 - 2. 采用存储程序的方式,程序和数据放在同一个存储器中,指令和数据一样可以送到运算器运算,即由指令组成的程序是可以修改的。
 - 3. 能够操纵二进制数的算术逻辑运算单元(ALU)。
 - 4. 指令由操作码和地址码组成。
 - 5. 指令在存储器中按执行顺序存放,一般顺序执行 但也可按运算结果或外界条件而改变。
 - 6. 机器以运算器为中心(现在以存储器为中心)。



1943年,英国科学家研制成功第一台 "巨人"计算机,专门用于破译德军密码。 第一台"巨人"有1500个电子管,5个处理器 并行工作,每个处理器每秒处理5000个字母。 二战期间共有10台"巨人"在英军服役,平 均每小时破译11份德军情报。"巨人"算不 上真正的数字电子计算机,但在继电器计算 机与现代电子计算机之间起到了桥梁作用。

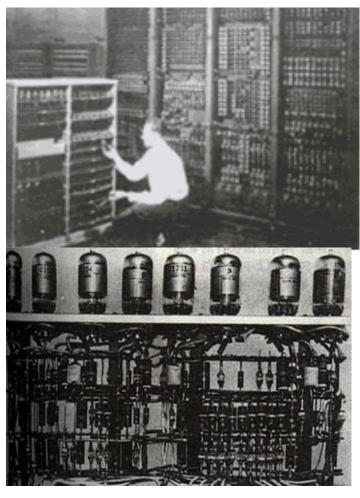


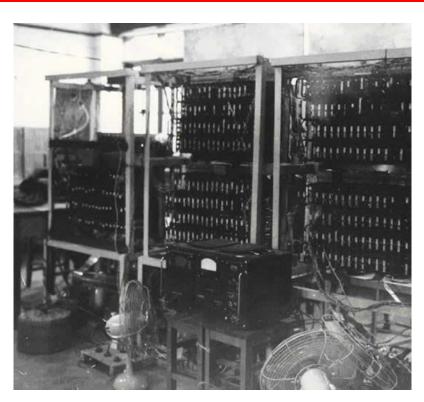
第一代 1946—1954

特征: 电子管作为逻辑元件, 阴极射线管作为主存储器。









第一代电子管计算机











第二代 1955—1964

特征:晶体管作为逻辑元件,磁芯作为主存储器。IBM 于1962年生产出了第一台晶体管计算机(IBM7090)。

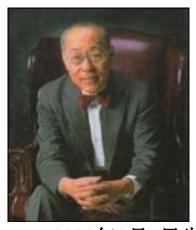


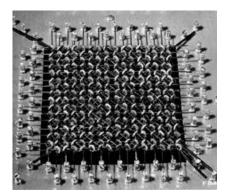
IBM7090

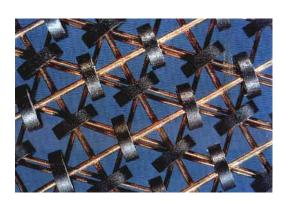


电子计算机的发展史 1.1

1951年发明磁芯作为主存储器。美籍华人王安。







磁芯存储器

1920年2月7日生于上海,16岁时考入上海交通大学。1945年作为中国高级工程技术 人员被派往美国深造,1945年秋他进入哈佛大学学习。1948年获哈佛大学应用物理学博 士学位,1951年他出售自己发明的记忆磁芯的专利权,用所得的50万美元在波士顿创办 了王安实验室。

1955年,正式成立了王安计算机公司。1964年推出桌面电脑,1967年王安公司股票 上市,1976年,王安推出新型的电子文字处理机。1984年是王安走向顶峰的一年,年收 21亿美元,其中利润2.1亿美元。1986年曾被列为美国第五大富豪,1989年入寻"美国 发明家殿堂",与爱迪生等大发明家齐名,曾被授与"美国总统自由勋章"。





VAX-11/780

第三代 1965—1974

特征:集成电路作为逻辑元件,半导体作为主存储器。DEC(数据设备公司),PDP-11、VAX-11。



第四代 1975—至今

特征:大规模集成电路作为逻辑元件,半导体作为主存储器。

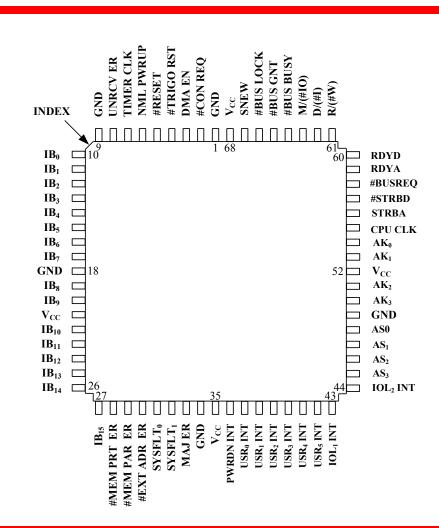


航天航空CPU

处理器	制造商	最大时钟	MIPS	特点	辐射剂量
MA 31750/IMA 31750	Dynex	25 MHz	3.5	2个定时器,看门狗, 校验电路,32位硬件 乘法器	300K rad
HX1750	霍尼韦尔	40 MHz	3.3	2定时器,40位浮点 运算单元	100K rad
GVSC 1750	BAE英国宇航	20 MHz	3		1000K rad
CPU1750A-60	CPU技术公司	60 MHz	18	高达16 MB的内存,4 个定时器,内置的 DMA和MMU	
UT1750AR	Aeroflex公司			非常辐射	1000K rad
AT697E-F Sparc v7	Atmel公司	100MHz	90	2 个32位定时器,32位 看门狗,校验保护, 2 个8位串口,32位平行 口	100K rad

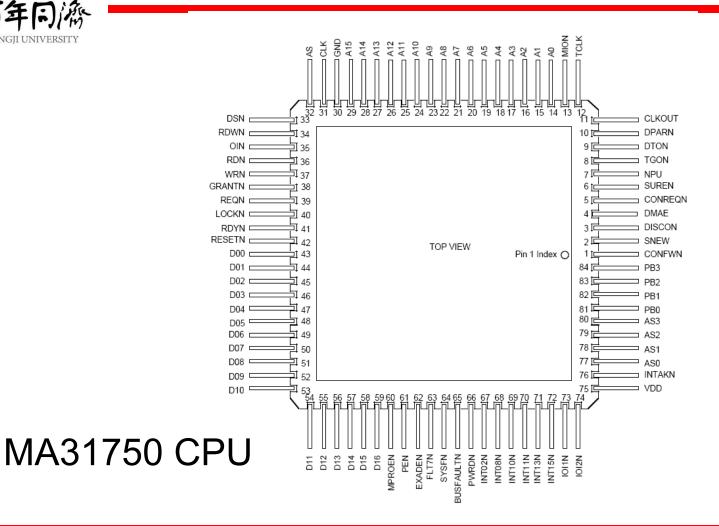
• MILITARY STANDARD SIXTEEN-BIT COMPUTER INSTRUCTION SET ARCHITECTURE. MIL-STD-1750A (USAF)





MA1750 CPU







电子计算机的发展史

基于SPARC V8的32位微处理器BM3803MG(国产) BM3803MGRH芯片内部包括高性能整数处理单元、 浮点处理单元、独立的指令和数据Cache、硬件乘 法器和除法器、中断控制器、带有跟踪缓冲器的 硬件调试单元、24位定时器、通用I/0接口、看门 狗、支持8/16/32位PROM、SRAM、SDRAM和I/O映射 空间访问



ATMEL的AT697E(也是一款抗辐射处理器)相兼容 ,最高频率70MHz、抗辐射指标: 总剂量: 100K Rad (Si)、SEL单粒子闩锁阈值: 75Mev.cm2/mg 、单粒子错误率: CEO轨道优于3×10-5次/天•器 件,内嵌符合IEEE754标准的浮点处理单元FPU, 内嵌硬件调试单元, 具有缓存跟踪, 片上检错和 纠错(EDAC)功能。







阿波罗





阿丽亚娜4型



多核技术

随着CPU的频率突破4GHz,处理器的功耗上升和发热量越来越大的缺点,CPU的处理能力受到限制。

P总= P动态+ P直流开关功耗 + P静态

P动态:一般占总功耗的70%~90%

P动态= aC_LfV_{dd}²

其中: a为开关系数,即每个时钟周期中发生状态变化器件的个数, C_L 为负载电容,f为电路的工作频率, V_{dd} 为电路的电源电压值。



双核(Dual Core)处理器就是基于单个半导体的一个处理器芯片上拥有两颗一样功能的处理器核心,即将两颗物理处理器核心整合入一个内核中通过协同运算来提升性能。其优势在于克服了传统处理器通过提升工作频率来提升处理器性能而导致耗电量和发热量越来越大的缺点。



1.2 计算机的体系架构

输入设备

主存储器

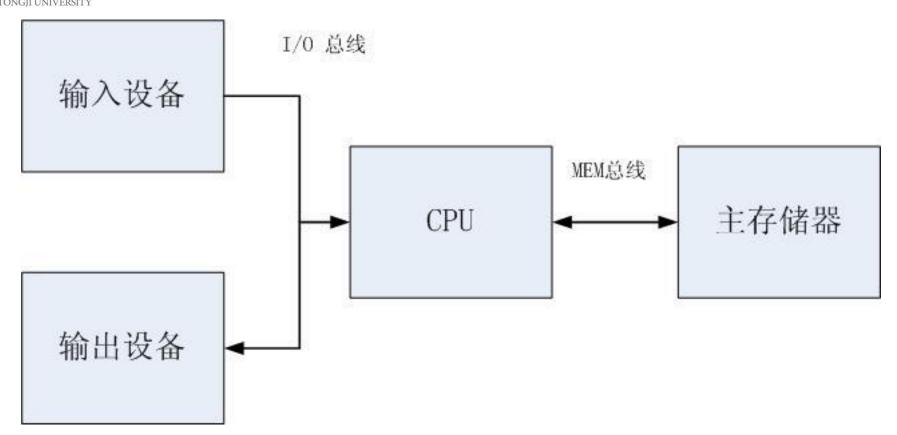
输出设备

控制器

ALU

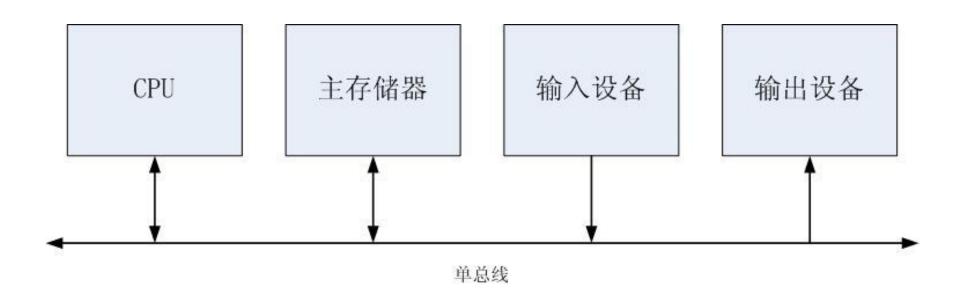


1.2 计算机的体系架构





1.2 计算机的体系架构





用高级语言 人工编写 编写程序 源程序 翻译成 计算机上运行 机器语言 目标 程序 计算机上运行 执行程序 输出

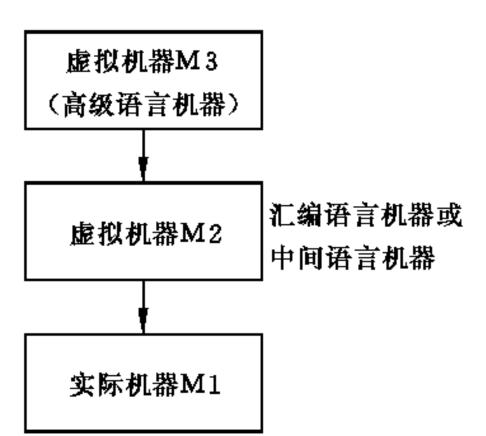
现代计算机解题的一般过程:用户用高级语言编写程序,第写规据一起送入计算机(用户程序一般称为源程序),然后由计算机将其翻译成机器语言程序(称为目标程序),在计算机上运行后输出结果,其过程如图所示。



层次结构划分的目的:

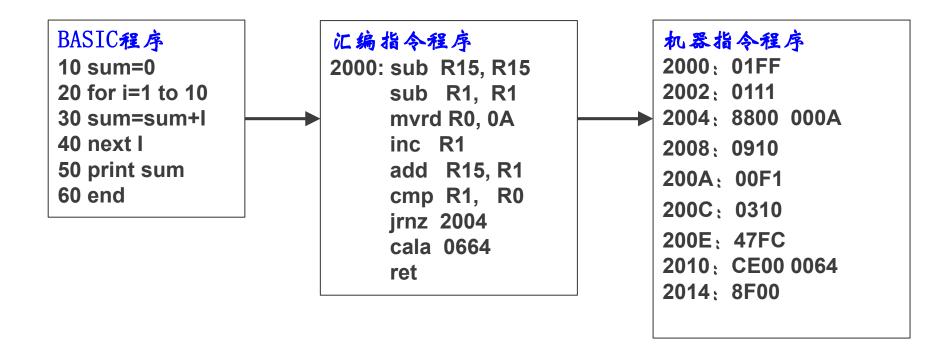
"机器"只对一定的观察者而存在。它的功能体现在广义语言上,能对该语言提供解释手段,如同一个解释器,然后作用在信息处理和控制对象上。在某一层次的观察者看来,他只是通过该层次的语言来了解和使用计算机,不必关心在内层的那些机器是如何工作和如何实现各自功能的。



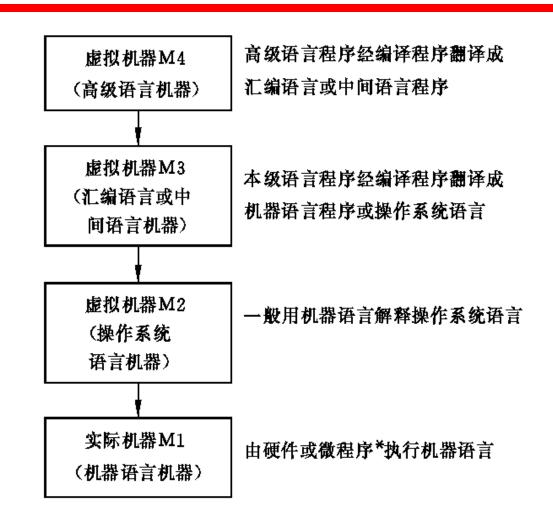


先把高级语 言程序成汇 编语言程序,然 间语解译成 后 语言程序。

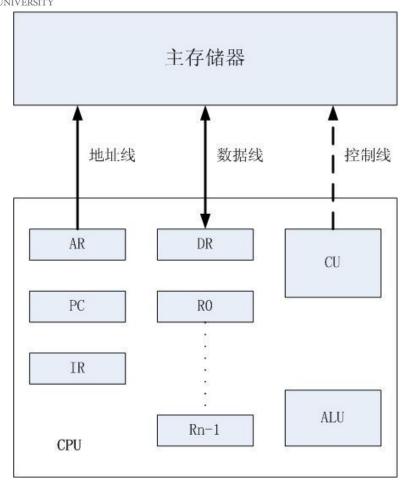












IR: 指令寄存器 存放正在执行的指 令。

R0--Rn-1: 通用寄存 器

存放参加运算的操 作数。

CU: 控制器

ALU: 算术逻辑部件 完成算术逻辑运算。

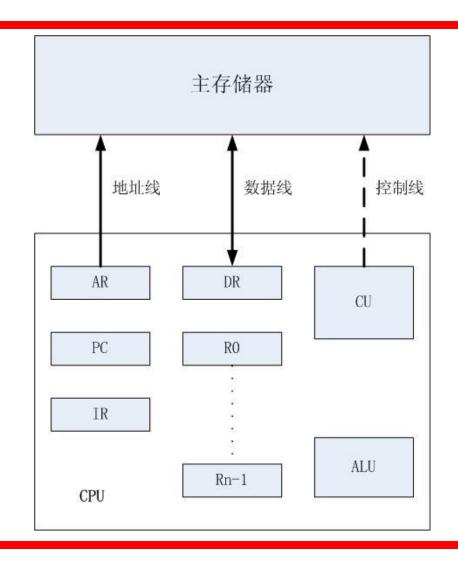


例1: 汇编指令:

ADD R0, [1000H]; (R0) + (1000H) $R0 \rightarrow R0$

假设:这条指令已存放在100#单元存储其中,PC已指向该单元。







例2: 完成1000和1001单元相加, 结果送 1002单元。

MOV RO, [1001H]

ADD RO, [1000H]

MOV [1002H], RO



参考资料

- 1. Computer Architecture Home Page
- 2.<u>IEEE Technical Committee on Computer</u>
 Architecture
- 3.ACM Special Interest Group on Computer Architecture
- 4. Intel Technology Journal



习题

P11

习题: 2, 3, 9,11



习题

P11

习题: 2, 3, 9,11



习题

P11

习题: 2, 3, 9,11