**作业二**

**2.4**

**（1）足球运动**

a.性能：进球得分、抢球次数、续航时间、运球速度

b.环境：场地、草坪、足球材质、队友配合

c.执行器：机械腿、马达

d.传感器：红外传感器、摄像头、速度传感器、GPS

e.性质分析：部分可观察、多Agent、随机的、延续式的、动态的、连续的、未知的

**（2）探索Titan的地下海洋**

a.性能：下沉深度、续航时间、地形探测能力、行走速度

b.环境：海水、海洋生物、压强、光照程度

c.执行器：发动机、机械臂、灯泡

d.传感器：压强传感器、光强传感器、温度传感器、摄像头、GPS、红外传感器

e.性质分析：部分可观察、单Agent、随机的、延续式的、动态的、连续的、未知的

**（3）在互联网上购买AI旧书**

a.性能：搜素精度、购买商品质量、购买商品价格、用户对书籍满意度

b.环境：用户评价、旧书总量、互联网

c.执行器：“购买”和“付款”

d.传感器：语言处理技术和图像处理技术

e.性质分析：部分可观察、单Agent、确定的、延续式的、静态的、离散的、未知的

**（4）打一场网球比赛**

a.性能：得分、击球力度、击球角度精准度、续航时间、接球精度

b.环境：球拍质量、网球质量、与中网距高、对手击球角度和力度

c.执行器：机械腿、马达

d.传感器：摄像头、压力传感器、速度传感器

e.性质分析：完全可观察、多Agent、随机的、片段式的、动态的、连续的、未知的

**（5）对着墙壁练网球**

a.性能：击球力度、击球角度精准度、续航时间、接球精度

b.环境：墙壁的硬度、球拍质量、网球质量

c.执行器：机械腿、马达

d.传感器：摄像头、压力传感器、速度传感器

e.性质分析：完全可观察、单Agent、随机的、片段式的、动态的、连续的、未知的

**（6）完成一次跳高**

a.性能：所跳高度、所跳高度精度

b.环境：地面湿滑、柔软情况

c.执行器：“肌腱”电机、“膝盖”电机的屈伸程度

d.传感器：压力传感器、平衡仪

e.性质分析：完全可观察、单Agent、随机的、延续式的、静态的、连续的、已知的

**（7）织一件毛衣**

a.性能：毛衣工艺复杂度、毛衣与预期大小的符合度、织毛衣速度

b.环境：毛线的质量、种类

c.执行器：机械臂、运动电机

d.传感器：摄像头、红外传感器、压力传感器

e.性质分析：完全可观察、单Agent、确定的、延续式的、静态的、连续的、已知的

**（8）在一次拍卖中对一个物品投标**

a.性能：所拍物品的价格、对物品股价精度、竞拍反应敏捷度

b.环境：对手报价、竞拍的商品

c.执行器：写入投标价格、录入竞标系统

d.传感器：图像处理、语言识别、语言理解

e.性质分析：完全可观察、多Agent、随机的、延续式的、静态的、离散的、未知的