

镜打野能力专项提升

打野核心口诀：有线蹭线，没线刷野，不要瞎找机会，能不打架就别打架，在发育的路上找节奏；对方野区永远大于自家野区，经济高于对方打野2k接管比赛（高经济 = 高容错 = 操作之源）

镜 破镜之刃 ==> 多思考，多尝试，尽量能打出破镜之刃的高光操作！

2024-10-14

复盘点：

1. 抓人时一定等对面先交位移再放大招！先利用技能近身骗技能骗闪现；等对面交完位移之后，13锁人就是干！（对面站位集中就是优先锁多个人，锁的人越多，飞雷神越稳定！）
2. 后期如果要打出圈杀 / 幻影杀，应关注对方状态（金身/闪现等），同时尽量做到瞬步出圈杀，不要让自己出圈后处于尴尬的位置！自身不被收割才是关键！
3. 先手开团：玩镜不要唯唯诺诺，把握好自身的先手优势，把自己类比为火舞，一闪先手开C位，起手打对面C位大残！先手开团务必注意技能准度！and 换复活甲手速要快！
4. 后手收割：玩镜后手进场注意进场时机，可以放镜像从侧面切入，切入点放在敌人身后，然后垂直对面撤退方向开镜像！垂直对面撤退方向开镜像！否则**追击的空间会很局限！**
5. 血泪教训：不要用大招的位移直线追人（远距幻影杀除外），否则会很被动！左右换位都无法处于比较安全的位置
6. 前期 / 瞬步主动开团秒C / 瞬杀时刻 / 残局收割（不需要拉扯）的情形：直线1321A，留2追着A减速，出圈212A
7. 中后期 / 开龙 / 压塔 / 极限反杀 / 一打多（需要拉扯）的情形：换位/穿墙绕后，切记**一定要横着战场方向开镜：**
 - 边轴飞（压塔逼位置）：需要快速出圈，则瞬步1A接32出圈；不需要则313A313A开镜
 - 中轴飞（反野锁到C）：立即A刷被动，1侧面拉开，打一套3A323A32，反复拉扯准备出圈收割；
 - 幻影杀 / 无大幻影杀 / 卡墙杀 / Z字抖动：后续进阶技巧，逐渐**熟练掌握并灵活使用**

2024-10-15

对局：夏侯 镜 婉儿 狄仁杰 鱼 VS 程咬金 铠 炸弹猫 莱西奥 孙膑

分析：阵容完美，成型快有坦度；理论胜率50%

整体思路：蓝开抓下，针对炸弹猫前期转线支援，压制莱西奥发育；2min抓两波莱西奥思路正确；

致命失误点：

1. 蓝开抓下 & 蹲孙膑思路正确，但操作致命失误：把孙膑往对面野区推，伤害debuff ==> 自己走不掉；（前期打野永远不一换一 and 不要纵向开镜，不要让自己处于危险地带！）
2. 镜太怕控制，铠+龙拍直接暴毙；遇到特殊情况应果断交大，前期没有稳定节奏，拿大招换完全不亏；（镜前期遇到极限情况，可以交大跑路，大招换一条命很赚！）
3. 先过线再打龙！！！没有优线直接打龙，被对面抓机会 ==> 送暴君 & 掉下塔（个人的大问题，队友人多抱团压线，自己在开龙，不应该同时进行两个节奏点，否则会损失惨重）
4. 后期镜像换位锁C！优先锁经济最高的C位！2-瞬步近身 快消失时换位 + 1A1A3221A 瞬秒C位 + 拉开迂回 打第二波！（优化：2技能近身+侧面切入，可以用影子卡墙/绕后+13定身 不要贪1A1A 定住C位最关键！换位镜像最好在C后面一个身位！等对面反应过来直接13锁-A1-3A32/3A32）

5. 没有大招的时候，多蹲草打近身爆发：1A1A321A（红刀镜澜曜时代！）（没有技能多打反蹲收割，同理镜像换位+1A1A偷残血也同样适用）
6. 锁C的概率一定要高！定身开到对面C位就能开团！定身锁C！定身锁C！定身锁C！！！（重复了一万遍了，镜大招锁C真的很重要！！！玩镜（以及任何一个打野）都不能空大，空大 = 断节奏 & 被反打）
7. 定身锁C之后：**能秒C就接221A换位，不能秒就直接2换位1拉到边缘！操作要熟练！**（分为需要拉扯的飞雷神和不需要拉扯的飞雷神，这个需要实时判断，利用头脑灵活判断！）

心得：

1. 镜配老夫子刘邦，孙策配宫本，需要把敌方限制在一个固定的范围内完成绞杀（阵容搭配很重要，以后家里没有硬辅绝对不玩镜）
2. 镜找准队友控制的时机，优先切C优先切C优先切C！（队友控到对面C位，果断交技能上去打输出，切C大于一切）
3. 镜\澜一切都是有大招再上！有大招能稳杀，降低风险！！杀射手+5分，送人头-4分！自己权衡！（高额的经济 + 稳定的操作，一个都不能少！）
4. 击杀优先级一定是**射手 > 打野 > 边路 > 中路 > 辅助！**一切行为都是去做赚的事情！（玩镜就是要紧盯对面脆皮，换位近身，1A1A2，C位露头就秒！）

2024-10-16

对局：白起 镜 安琪拉 孙尚香 项羽 VS 吕布 韩信 武则天 马可 孙膑

分析：孙膑拉扯能力强，但自身脆，镜打孙膑55开

致命失误点：

1. 大招锁C：熟练度还不够；（大概率是放分身时机和换位时机的问题，多找原因修正）
2. 换位接3A32，流畅度还不够；（中轴飞雷神，一定要中间有人！不要空镜乱飞！）
3. 锁C之后打一套32A1A，不管秒掉秒不掉都直接换位拉开！不要在中轴线上蹦跶！被对面一控就死！捞！（飞雷神拉扯，是进阶的必修课，一定要会飞雷神拉扯！）
4. 镜作为刺客，同样需要进场后出场，镜的切入 = 换位13定身+2A1A，打完这套之后就立马拉开！不要贪平A！！（想象自己是韩信，是不是进场打完一套立马撤？镜进场打一套1A13A - 换位1 - 接3A32，来回进场出场！）
5. **所有刺客都应该遵循一套进场-输出-出场逻辑：**
 - 李白：1-1A2A3-1；猴子：2存棍-A3A1A-2；韩信：2-1A3A-1；司马懿：1-A2A-3 // 3-A2A-1；澜：13-A2AAA-11；曜：22-A13-3；赵云：3-2A-1；娜可露露：3-13A-2；鬼：22-31A-2；阿珂：3-2A1AA（刷被动）-3；云中君：1-2AAAA-3；玄策：2-1A2A-3A；兰陵王：隐身贴脸-2A1A-3；裴擒虎：人:1A2AA-虎:2A1A-2；
 - 镜：2瞬步1/2镜像1换位A/121/11/Z字抖动 - 3(A/2)21A / 3323A323A31A - 3换位拉开（绞杀转飞雷神到边缘） - 迂回打输出or躲避技能 / 刷新被动 - 接出圈杀or瞬步出圈杀 进场方案：近距离：1A1A3，越塔：（小猪/小猴点位刷被动穿墙 + 13A）；中距离：2瞬13 / 2镜像+1镜像戳+换位A+13，远距离：2镜像+换位+1A13 / 21瞬步 + 换位A + 换位13A || 开镜后 绞杀：323A313A & 飞雷神：换位1 - 3A32 || 出圈杀 / 出圈瞬步杀 / 穿墙走
6. 请详细参考上述逻辑，然后在实践中打出镜的拉扯画面！镜要拉扯打爆发！镜没有技能一定要拉扯！（镜还没有拉扯，尽量打出拉扯的操作）
7. 前期团战打收割：24瞬步（前期开团收割：24瞬 + 13锁，**镜切C要像手术刀一样锐利！**）

2024-10-18

优点解读：

1. 猪还是强，前期好counter刺客；可以盯着射手打控制+强杀；猪的发育+反野思维可以学习
2. buff > 兵线(gank人头) > 小野：打野前期一定要多蹭中线；中线4只小兵80金币

2024-10-21

体会：还是坦元强势，坦元可以拿到小团战优势后回野区稳住；切记不可残血浪，以免将优势葬送；打团卡射手位置完成对位单杀，可以快速解决战斗；

2024-10-22

体会：巅峰赛坦元+1，坦元前期稳住发育，带节奏能力一流，注意避开强势打野；坦元不太好打马可，公孙离孙尚香相对好打，未来可以考虑一个打野专门counter马可or马瑶

2024-10-21

体会：还是坦元强势，坦元可以拿到小团战优势后回野区稳住；切记不可残血浪，以免将优势葬送；打团卡射手位置完成对位单杀，可以快速解决战斗；

2024-12-08

镜直接14突脸只适合瞬秒！14一定要保证必须定身！否则不如2瞬步换位 1 - 1 视情况交大 == 玩镜脑子一定要灵活！and 一定要大胆操作！14 - 平A刷新技能 + 定身

2024-12-09

切C！切C！打团要盯着C位切！不怕绕后绕得久，就怕切入位置不够完美！打团只需要一波绕后的收割！

2025-02-10

现在镜换位已经还可以了，重点是如何应用大招打出瞬伤，团战中大招进去锁C之后，立即 13-2A-1/3调位 接3A32 注意这里要接 132A，13后接2可以白嫖一段12，同时强化A的效果还可以保留！

玩镜不要害怕进场！团战打起来不要一直OB！2换位接13一套不需要那么远的距离，有2就2，没2就A！要保证锁到人之后用最快的速度解锁一套21！有技能就打出来，没有技能3换位拉开找时机！多利用小兵&野怪开镜！多次换位尽量打出多段破镜之刃！破镜+瞬杀，多拿高光，fighting！

2025-02-11

重点结论：S38赛季首要提升战力英雄：首发：镜、韩信、老虎、诸葛亮、坦元 常用：宫本、曜、澜、典韦、猪八戒 奇招：马超、司马懿

打野思路：有线蹭线，没线刷野，不瞎带节奏；在发育路上抓人，能不打架就不打架；前期蹭线偷野控龙，中期抢线反野推塔，后期带线绕后切C；经济领先2k接管比赛 重点指标：经济 & KDA == 10min 7500经济 & 死亡数 < 3 打野职责：（切C/带线/多路蹭线抓人/组织反野）

- 极度依赖经济，挑战极致发育速度（分均800），同时要踩准重要节奏点（控龙推塔反野）
- 定位：高经济转化为战斗力，前中期快速发育成型，后期具备超强单挑+切C能力
- 镜、马超、韩信、裴擒虎、曜、澜、玄策、露露

- 性格分析：全场C位，承担核心职责，一举一动都会造成极大影响，效率、效率、效率！一切都追求最快，一点时间资源都不能浪费，同时不断思考收益和风险占比；
- 永远做正确的选择和决策，享受经济碾压对面的感觉；适合ENTP或INTJ ==> 请务必保持理性！

2025-02-27

打野提升：

- 基本功 —— 刷钱：规划刷野路线，刷完野再打架，第一时间清野区；
- 抓人节奏：蹲草 + 绕后 // 互换节奏：时间差 + 反buff
- 运营节奏：带线（牵制 发育 推塔）滚雪球 + 终结比赛：打龙 反野 推塔 打连续掉点
- 终结比赛：连续掉点，双线三线齐推（小国）
- 最终提升：英雄强度 游戏理解 自身操作 绝对自信 纯粹（顶尖打野）

刷钱展开：打野都是野核，路人局打野必须要是一号位；核心就是打自己经济，经济高 800/分（保持） 900/分均 马超 韩信 澜 高机动性打野 1.1w/10min 刷野思路要快，连贯刷经济，走到哪刷到哪 经济在10min不超过8000，这个是标准数据

2025-03-03

王者S38赛季末上分推荐 打野作为团队核心，需兼顾野区资源控制、边路支援和团战切入能力，当前版本中，高爆发、强机动性、操作门槛低的英雄更易适配多分段对局 结合玩家熟练度与实战表现，推荐以下英雄：

1. 镜 (T0级野核) 多利用分身探草，大招内伤害翻倍，野区入侵能力和秒C能力极强；需多加练习，注意进场时机
2. 典韦 (新手友好) 被动真实伤害无视护甲，全技能解控，配合蓝buff可以无限突进；面对灵活射手需谨慎选出，建议多尝试解控反打
3. 老虎 (前期压制) 一级反野能力出众，黑切虎形态打爆发，控龙推塔压制力强；掌握双形态切换实际，前期多配合辅助进野区
4. 马超 (跑图发育) 后期切入后排能力突出，搭配坦边+工具中；熟悉标枪释放时机，提升跑图支援意识
5. 韩信 (灵活拉扯) 三段位移高机动性，刷野快，带线能力强，经济碾压之后伤害爆炸；掌握技能衔接和位移节奏，多刷野刷兵线补充经济

镜、澜、韩信 **后手进场收割残局** 学会 **蹲草or绕后** 找机会打后手！不要开团就被干死了！

T0：镜、马超 T0.5：影、老虎 T1：典韦、坦元、韩信、露娜、澜 T2：曜、宫本 T3：猪八戒

镜 澜 典韦 坦元 猪八戒 （澜曜猛猛玩！冲！）

刷野思路 细节

英雄克制链：澜 - 典韦 宫本 典韦 - 诸葛 猪八戒 猪八戒 - 夏侯惇 坦元 司马懿 - 露娜 玄策 曜 - 影 镜 韩信 - 老虎

1200-1500 低端 1500-1800 中低端 1800-2100 中端 2100-2400 高端局 2400+ 顶尖玩家聚集地

坦野 + 功能性辅助 中后期团战拉扯 孙膑 + 夏侯惇

清野 gank 控龙 循环，每分钟需要完成一次gank节奏

牌子：提升评分机制 伤害 人头 参团 死亡：伤害：适度放小野 人头：不拿人头助攻也行 参团：有意识的抓人，预测团战爆发的位置 死亡：宁教我卖天下人，休教天下人卖我！

哪吒大招卡霸体bug 飞雷猪bug 开团对面射手

速度清理完野区来反蹲 进红区 提前处理兵线 进蓝区蹲人 脆皮一套秒 控制地方的野区 拥有两路线权才能反野 红区快刷了，抱团清中进野区 循环抢边线 ==> 不断给自己找机会 边路兵线最重要！！！

优先刷野到4 - 根据兵线/对线强弱抓人蹭线 - (边路过河道压塔 /)

阻碍上分的6个问题： (技术不差，但是要**减少犯错**)

1. 总是被队友跟着跑，被队友带节奏 (开团、越塔、计划)
2. 英雄随便玩，阵容崩盘 (注意阵容克制与搭配)
3. 平均每3s看一下地图，知道敌方动向，自己被抓是不是没看小地图
4. 开游戏没有策略：运气好赢，运气不好崩；看阵容就知道对线期，发力期等，脑子里有概念；对线优劣，对面会不会抓
5. 不关注龙点和龙节奏，不能白送节奏点
6. 看到人就上，不经过考虑就打架；不确定对方的信息和位置，做没做足准备？这把有没有胜算？不要盲开！ !!! 边路2V2一定要看中野位置和己方状态！关注中单动向和打野首开buff! 边路打架胆大心细！**细节做到位，才能立于不败之地** 人数差 + 状态差 + 经济差 == 打赢小团战的关键！

镜打团思路：前期多瞬步！前期多瞬步！前期多瞬步！！！ 中期可以尝试2技能换位锁C，常用于野区混战及推塔带线 后期利用高机动性完成幻影杀、Z字抖动等操作（中后期可以尝试飞雷神，飞雷神不要慌张，**不要飞得过快丢失目标！**）

五路职责：位置 主要任务 次要任务 辅助 开视野 + 保护C位 开团 + 干扰对面发育 打野 保证自身发育 + 控龙 带边线 + 切C + 收割 边路 护线 + 支援 开团 + 切C 中单 消耗 + 支援 开启前期节奏 射手 团战 + 输出 推塔 + 活着

打野任务拆解：

1. 自身发育：
 - 前4min尽快发育，稳拿2波野区，保证1次不死是关键
 - 野怪： 38s 1min15s | 2min16s 2min50s | 3min54s 4min35s
 - 兵线： 30s 1min03s 1min36s 2min09s 2min42s 3min15s 3min48s 4min21s 前4min刷野路线：
（一轮野区 + 线小线 = 刷一轮野区：蹭边路中路两波线+反对面小野，第二轮野区中间可以蹭线 - 一轮野区线小线） 30sbuff -> 1min15sbuff -> 1min36s边线 -> 1min58s小野 -> 2min09s中线 -> 2min16sbuff -> 2min42s中线 -> 2min50sbuff -> 3min15s中线 -> 3min18s小野 -> 3min48s中线 -> **4min打龙 / 3min54s反野**
 - 边路2V2一定留下保命技能，见势不妙就直接走
 - 4min开暴君前，必须做到一次不死！且关注自身经济（理想情况应该做出了3件套）
2. 控龙：
 - 4min暴君 10min暴君，主要看打龙的控制率（4min 三件套，10min 8000出宗师）
3. 带边线：
 - 6min之后，半片野区一波线，将边线带好关注，继续快速发育！
4. 团战：
 - 绕后：带线后给往后的假视野，正面队友把团开起来，准备绕后支援
 - 蹲草：带线后隐藏视野，蹲敌人回防的点，注意熟练掌握自身的蹲草连招，保证高经济杀人！

镜2-2换位 or 2换位 接13，目标都是要锁人！！ 2-13A 刷被动 1拉开 3A32 2-2 1A132 1拉开 3A32 开镜：瞬秒-221A/21A2-换 拉扯-21拉开-3A32循环

铠：蓝开打野顺序 蓝开速4抓边：小猪 + 红buff + 小鸟 + 大接二接一瞬秒 蓝开三野 + 小猪 + 红buff 1min19s
出野区 蓝开顺序 回刷两个小野 + 吃2min中线 + 一轮新野区 + 蓝区 + 红buff **4min10s 升8级** 对面打野：掉点 /
抓人 / 打团 ==> 反野 6min 开始打反野 + 压塔节奏 回家 = 断经济节奏 延后1s接控制 刘备：前4min 速4抓边打
法 清线的时候是最好抓的 只要思路对 游戏就很简单 抓完人 回吃2小野 2min主动回蓝区继续刷野 抓时间差反
野 合格的打野必先蹭线 4min前站龙坑视野 中路少人 => 蹰一波能出节奏 == 思路 注意不要草外蹲！我们开始
吧