

# S40 - 打野英雄梯度

## 基于梯度排序，S40所玩英雄应遵循下述优先级

- AD刺：镜（无硬控、无强制位移等）、虎（无突脸爆发、前期弱）、暹（无加盾回血、易斩杀）、韩信（整体笨重怕拉扯）、澜（软辅喜欢抱团）、曜（好切C、能带线）
- AP刺：诸葛（脆皮多，无抵挡飞行物/不可选中/名刀等机制）、司马懿（对面法术伤害多，软辅）
- 战刺：宫本（counter回血、短位移：戈娅艾琳）、铠（多段伤害且不灵活）、大司命 杨戬

英雄	优点	缺点
镜	超远位移、高爆发、双惩机制、地形优势	怕硬控 怕强制位移
虎	转线快、前期强、野区压制、手长推塔强	怕硬控 怕战士强开 后期弱
暹	绕后点位、强消耗、强收割、手长推塔强	发育慢 怕抬血 怕保命装
韩信	单点控制、高爆发、带线牵制、霸体	怕爆发 怕锁头 打不动肉
澜	发育快、反野中偏强、适配苍穹、收割能力强	怕硬控 打不动肉
曜	带线能力强、高爆发、星削机制、小规模团强	怕连环小控 怕定身 难切灵活C
诸葛	滚雪球强、手长、前期2V2强、收割能力强	怕突脸强开 怕魔女 怕抵挡飞行物/不可选中/保命机制
司马懿	法师克星、高爆发、进场能力强、带线强	依赖队友开 无退场能力 怕小控断大
宫本	counter回血 + 短位移：戈娅艾琳、锁头、抵挡飞行物	打不动肉 无退场机制
铠	格挡机制counter多段伤害、跑图快、野区越塔强杀	怕拉扯 怕爆发 怕摸不到人
大司命	前期巨猛、野区能力强、小规模团强、依赖软辅	怕拉扯 怕硬控 怕摸不到人
杨戬	霸体机制、延迟一进场、蹲人强、小规模团战强	身板脆 打不动肉 无退场机制

## 决策链（基于阵容的决策 - 适合五排-4/5L出）：

- 战边&软辅 => 拿战刺：偏回复 => 宫本 / 多段伤害 => 铠 / 偏控制+拉扯 => 杨戬 / 笨重+爆发低 => 大司命
- 坦边+软辅：=> 拿AD刺：无控制射+强控+强制位移 => 镜 / 中辅弱+好切C => 老虎 / 灵活、无保命 => 暹 / 笨重，缺带线 => 韩信 / 缺控制、缺爆发、艾琳戈娅 => 澜 / 补位 => 曜
- 战边+硬辅：=> 拿AP刺：偏分散/脆皮多/手长 => 诸葛 / 偏集中/法师多/怕突脸 => 司马懿

## 针对射手counter（对面已出 or 内战针对杰杰）：

- 游射+控制：公孙离-(宫本、老虎、大司命) 敖隐-(宫本、韩信、老虎) 艾琳-(宫本、老虎、诸葛亮)

- 游射+无控制：戈娅-(铠、诸葛、韩信、宫本) 苍-(澜、铠、镜) 香香-(韩信、镜、司马懿、暃、曜) 守约-(杨戬、司马懿、韩信、镜) 马可-(杨戬、镜、诸葛亮、老虎) 李元芳-(韩信、宫本、司马懿、镜) 孙权-(铠、曜、大司命)
- 呆射+站撸：狄仁杰-(诸葛亮、司马懿、镜、曜、老虎) 虞姬-(杨戬、司马懿、铠、镜、韩信) 鲁班-(镜、司马懿、裴擒虎、大司命、诸葛亮) 后羿-(大司命、澜、镜) 蒙犽-(杨戬、镜、诸葛亮、司马懿、韩信)
- 呆射+非站撸：伽罗-(暃、镜、司马懿、韩信、曜) 黄忠-(铠、韩信、暃、曜、宫本武藏)

### 针对法师counter (对面已出)：

- 法刺：火舞-(铠、司马懿、曜、诸葛亮、镜) 婉儿-(曜、韩信、镜、大司命、司马懿) 貂蝉-(杨戬、老虎、镜、司马懿) 诸葛-(杨戬、镜、司马懿、宫本、老虎) 高渐离-(铠、杨戬、韩信、镜、老虎)
- 炮台：女娲-(韩信、老虎、宫本、暃、诸葛) 武则天-(韩信、诸葛、杨戬、镜、宫本) 小乔-(司马懿、韩信、镜、曜、铠) 安琪拉-(镜、宫本、司马懿、韩信、诸葛) 妲己-(杨戬、诸葛、司马懿、镜、宫本) 嬴政-(暃、老虎、铠、曜、杨戬) 干将-(杨戬、诸葛、镜、司马懿、宫本) 炸弹猫-(诸葛、韩信、司马懿、镜、铠) 大乔-(韩信、司马懿、镜、曜、诸葛)
- 工具人：弈星-(镜、韩信、杨戬、诸葛、暃) 昭君-(曜、镜、韩信、司马懿、诸葛) 西施-(镜、韩信、司马懿、暃、宫本) 金蝉-(杨戬、韩信、暃、老虎、镜) 姜子牙-(镜、韩信、暃、老虎、诸葛)
- 半法坦：周瑜-(司马懿、韩信、镜、曜、老虎) 嫦娥-(杨戬、司马懿、宫本、铠、老虎) 杨玉环-(司马懿、杨戬、老虎、镜、诸葛亮) 海月-(杨戬、司马懿、曜、宫本、老虎) 扁鹊-(杨戬、铠、老虎、暃、司马懿) 米莱狄-(镜、暃、杨戬、司马懿、老虎)

### 基于皮肤优先级 (所有英雄-都有高品质皮肤)：

- AD刺：韩信 > 曜 > 澜 > 虎 > 镜 > 暃
- 法刺：诸葛 > 司马懿
- 战：宫本 > 铠 > 大司命 > 杨戬

### 时刻考虑的事情：

- 中辅强度、边野强度、切C难度、野区能力、带线能力
- 中辅强度：前期抢线、进野、中线线权、边路节奏
- 边路2V2：不怎么看手法，只看强度，记住多让对抗路卖 - 打野4级有红蓝决定性更强、最起码1换1，出节奏后赶紧走，不能拖时间
- 打团：绕后 + 蹲草切C

### S42版本更新后，打野英雄梯度调整：

- 镜 > 老虎 > 哪吒 > 宫本 > 杨戬 > 马超 > 诸葛亮 > 韩信 > 暃 > 铠 > 玄策 > 云缨 > 露娜 > 阿古朵 > 橘右京 > 典韦 > 司马懿 > 曜 > 大司命 > 盘古 > 李白 > 雅典娜 > 娜可露露 > 李元芳 > 澜 > 猴

红方出镜胜率更高，一般在中间楼层拿出，蓝色方2-3楼，红色方3-5楼

皮肤优先级排序：FMVP 荣耀加冕 追梦不休 - 镜 FMVP 生而无畏 战至终章 - 虎、马超 无双 神罪 - 铠 黑崎一护 - 宫本 无双 天机白泽 - 诸葛 无双 光耀艳阳 斩风断水 - 曜 赞萌露比 - 云缨 无双 群星魔术团 - 韩信 朽木白哉 - 暃 FMVP 永恒荣耀 不灭星辰 - 澜 神奇女侠 - 雅典娜

### S42英雄池分析 + 优先级：

- 刺：镜 > 老虎 > 韩信 > 暃 (AD刺)；诸葛 > 司马懿 (AP刺)；马超 > 铠 > 宫本 > 杨戬 (战刺)

=> 对面: [镜/虎/马/诸/云] Less is more! 多练! 专注! 聚焦!!! T0打野!!! 练!

- 呆射呆法 + 单位多 + 控制非锁头 (容易躲技能) + 爆发低 => 镜
- 对面前期弱 (中野辅) + 边路较笨重 + 无冲脸 + 爆发低 => 老虎
- 对面控制少 + 控制/伤害容易躲 + 缺带线 + 容易绕后 => 马超
- 对面小规模团频繁 + 容易粘着打 + 位移较少不容易躲枪 => 云缨
- 射手虞姬 + 软辅多不容易挡炮 + 无抵挡飞行物 + 脆皮扎堆 => 诸葛
- 自家缺前排 + 对面小输出多 + 位移较少 (艾琳 嫦娥 戈娅) => 铠
- 对面回血多 + 大控制多&连续控制少 + 笨重英雄多 好当跳板 => 宫本

hero1 = ["镜", "裴擒虎", "马超", "诸葛亮", "云缨"] hero2 = ["宫本武藏", "杨戬", "韩信", "罪", "铠"]

站侧面瞄准C位切入, 不要硬刚前排, 前期优先找资源发育, 4min前唯一核心目标是打暴君 找机会打时间差&装备差 中一塔 > 野区 > 边一塔 > 暴君

- 打团: 找准开团站位, 利用手长优势, 优先抓射手法师, 找机会切后排C位: 2413A1A 接 323 转飞雷神, 一定要学会!