塔防游戲設計文件

一、游戲背景

二、遊戲玩法

控制鍵：

鍵盤控制：上下左右、撿取丟棄、使用手上工具、衝刺（7個鍵）

滑鼠控制：拖曳建築地基、拆除建築

3d模式，2.5d地圖

三、主畫面

四、遊戲主場景/UI

主畫面、關卡畫面、遊戲畫面、設定畫面

五、角色資訊(主角)

角色參數：血量、移動速度、攻擊力、防禦力

1.手上只能拿一種物品。

2.手動撿起一種掉落物，自動撿起經過的相同掉落物。

3.地圖中心是主角。

六、物件

1.地圖資源

樹木、石礦、野獸

（方格物件）

2.掉落物

木材、石頭、食物、黃金（每波結束后增加）

3.怪物

小兵

4.建築物

5.工具

斧頭、鎬子、劍、（弓箭）

攻擊力加成、攻擊距離加成

6.主堡

有血條防禦力，怪物到達主堡后攻擊主堡