此文档用于对系统整体开发各部分协调作 详细安排

GUI 设计

GUI 设计部分与其他本分的交互主要在与数据库的 post 和 get 请求上:

1.Post: 提交 command 指令。

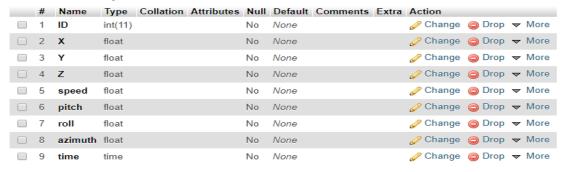
数据库部分定义 post 接口为 post_command.php; 提交指令格式按照一下数据库表的结构:

#	Name	Туре	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action			
1	commandID	int(11)			No	None			Change	Drop	▽	More
2	start_x	float			No	None			Change	Drop	▼	More
3	start_y	float			No	None			Change	Drop	₩.	More
4	start_z	float			No	None			Change	Drop	▼	More
5	end_x	float			No	None			Change	Drop	▽	More
6	end_y	float			No	None			Change	Drop	₩	More
7	end_z	float			No	None			Change	Drop	~	More
8	time	time			No	None			Change	Drop	₩	More
9	IDs	binary(1)			No	None			Change	Drop	$\overline{}$	More

GUI 部分负责生成 command,使用 jquery post: \$.post(*URL,data,callback*); 其中,post_command.php 由数据库部分提供。

2.Get: 查询智能车的 location 及 post 信息,以确定其状态。

数据库部分定义 get 接口为



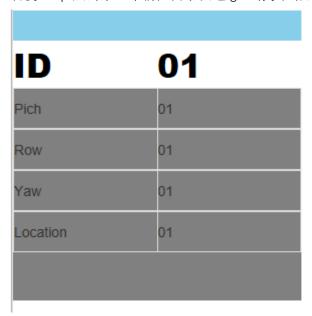
get_all.php;该接口返回每个 ID 下的最新(根据 TIME 排序)的车辆的信息。get_single.php.该接口接收一个参数(GUI 指定 ID),返回该 ID 的最新信息。

GUI 部分负责:

1. 使用 get_all 查询所有车辆的信息,然后根据时间(设定一个超时判断)在左边栏第一部分显示出小车的状态信息。此外,实时刷新 map 里面 echarts 显示的小车位置。



2. 使用 get_single 查询用户指定的特定车辆的信息,显示在左边栏的第二部分。当用户在右侧 map 点击某一车辆,自动发送 get 请求,然后在左边栏出现其信息。



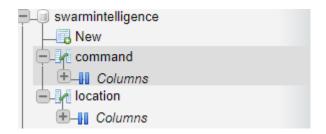
3. 将 GUI 获得的所有原始信息在左边栏 message 不断显示出来。自下而上不断刷新。



数据库及通信部分

数据库部分:

数据库的结构:



数据库提供的接口:

- 1. 面向 GUI 提供:
 - post_command.php: 将 GUI 提交的 command 存入数据库的 command 表,同时解析其中的 IDs 包括哪些 cars,然后多播。
 - get_all.php;该接口返回每个 ID 下的最新(根据 TIME 排序)的车辆的信息。
 - get_single.php.该接口接收一个参数(GUI 指定 ID),返回该 ID 的最新信息。
- 2. 面向智能车提供:
 - 接收 cars 上传的数据,存入数据库
 - 多播 command

通信

对 GUI 提供 php 接口 (如上文), 对 cars 提供 TCP 与 UDP 通信, 并将上传信息存入数据库。