

道具

道具通过随机方式出现在地图的空地上，当角色与道具出现在同一位置时，该角色触发道具效果，

道具消失。

单人模式



+1s: 延长剩余时间



Hint: 10s 内会高亮（绿色）一对可能链接的方块，被消除后会高亮下一对，直到时间结束



Shuffle: 所有方块位置重排

双人模式

在单人模式的基础上，增加：



Freeze: 对手 3s 内无法移动



Dizzy: 对手 10s 内移动方向颠倒（上下左右颠倒）

此外，+1s 和 Hint 道具的效果对两个玩家均有效。