

郭炯伟-成都-5年高级前端简历

基本信息

姓 名：郭同学 性 别：男
年 龄：26 现 居 地：成都
电 话：11 工作经验：5 年
邮 箱：11@163.com 目前状态：已离职，随时到岗
github：<https://github.com/guojongwei> 个人博客：<https://guojongwei.top>
掘金主页：<https://juejin.cn/user/395479919369575>

求职意向

高级前端开发工程师

工作性质：全职

专业技能

- 扎实的 html、css、js 基础，可以快速高效开发项目，处理浏览器兼容和移动端适配问题。
- 丰富的 react+antd+ts 开发经验，对 react 各版本底层源码原理和性能优化有深入学习和研究。
- 丰富的 vue+element-ui+ts 开发经验，对 vue 底层源码原理和性能优化有深入学习和研究。
- 熟练使用 webpack、vite、gulp 构建工具，了解 webpack、vite 底层运行机制和优化策略。
- 拥有部署 npm 私服，搭建项目模版和 cli 脚手架和组件库函数库，代码规范等架构经验。
- 移动端掌握 flutter，桌面端掌握 electron，服务端渲染掌握 nuxt.js，有实际项目开发经验。
- 拥有小程序和公众号开发经验，并使用跨平台框架 taro 和 uni-app 做过中大型小程序。
- 微前端使用过 qiankun，熟悉各微前端方案优劣势，了解 qiankun 实现原理。
- 拥有爬虫开发经验，熟练使用 http、cheerio、puppeteer 等库爬取目标页面数据。
- 拥有 node 服务端开发经验，熟悉 koa、express 源码，有自己服务器和博客网站。
- 拥有 mongodb、redis、消息队列 rabbitMQ、分布式服务 celery、etcd 使用经验。

工作经历

2022-07 ~ 2023-07 xxx 集团 前端开发工程师

- 负责前端工程化建设，封装业务组件库和项目模版和脚手架，统一规范及提升开发效率。
- 负责 ai 相关应用，chatgpt 镜像站，同声传译，chrome 插件，ai 文案，ai 客服机器人。

2020-03 ~ 2022-07 xxx 有限公司 web 前端 + node 爬虫开发

- 调研并推动移动端 flutter、桌面端 electron、react + react-hooks + ts 框架并投入使用。
- 独立开发 node 端 ip 池和爬虫服务系统，目前都已稳定成熟，有多个上线的项目运行。

2018-08 ~ 2020-03 xxx 集团 前端工程师

教育背景

2020.09 ~ 2023.1 电子科技大学 计算机科学与技术
2015.09 ~ 2018.7 河南工学院 应用电子技术

项目一：中台系统（react+electron 桌面端）

- 一. 项目简介：供公司销售人员管理和领取企业和人才信息并通过云呼拨打系统。
- 二. 项目职责：搭建项目，开发登录，企业和企业领取和拨打电话等主要模块，以及项目打包更新。
- 三. 技术栈：react+electron+ts+immer+redux+react-router+webpack+antd；
- 四. 技术实现：

- 1.配置 webpack 缓存及多进程压缩 js 解析 loader 等策略优化构建速度
- 2.采用 immer 持久化数据结构库来优化项目性能和简化写法。
- 3.人才企业列表页使用虚拟滚动优化数据多导致页面卡顿问题。
- 4.使用 BrowserWindow 配合 IPC 进程通信实现拨号盘独立功能，方便业务员使用。
- 5.自定义协议 protocol，以方便在网页端也能唤起应用内拨号功能。
- 6.封装 axios 响应拦截器，处理异常状态，以在代码中更加方便使用 async/await 处理异步。
- 7.在 index.html 添加 loading 动画和代码分割配合 gzip 优化启动白屏问题。
- 8.通过版本检测和动态替换 app.asar.unpacked 文件内容实现增量更新，优化用户体验。

五. 项目总结：

增强了对 electron, node 的理解，独立实现了增量更新，通过给 index.html 添加 loading 和代码分割懒加载，gzip 压缩静态资源优化启动白屏问题。

项目二：node 爬虫系统

- 一. 项目简介：node 爬虫项目，为业务人员提供所需数据，包含爬虫，ip 池，打码系统，调度器。
- 二. 项目职责：独立从零负责整个 node 系统功能实现，进行优化完善以及后期维护迭代。
- 三. 技术栈：koa+ts+mongodb++redis+cheerio+etcd+rabbitmq+docker+puppeteer。
- 四. 技术实现：

- 1.负责各项目搭建，配置 ts，开发采用 ts-node-dev 启动，打包使用 tsc 编译 ts 为 js 后部署。
- 2.使用 superagent 代理请求页面内容和接口信息，cheerio 解析页面所需内容。
- 3.开发 ip 池系统维护 ip，便于爬虫绕过 ip 被封，使用 node-schedule 定时获取和检测 ip。
- 4.借助 react 的 lane 模型思想来标识每一条 ip 在各爬虫网站是否被封 ip，提升 ip 利用率。
- 5.使用 puppeteer 实现登录和验证码破解，并破解页面加密信息，返回爬虫登录信息。
- 6.使用 ectd 配置 ip 池 ip 数量和每日提取付费 ip 数量上限，避免每次修改都要部署服务。
- 7.封装 async-pool 方法控制异步请求并发数量，避免检测数据库 ip 时同时发起大量请求。
- 8.获取到各类验证码图片 md5 信息，在 redis 缓存图片位置信息，节省公司打码费用。
- 9.使用 docker 部署项目，优化 docker 镜像 70% 构建速度和体积，支持版本回滚。

五. 项目总结：

学习了爬虫系统的整个实现流程，优化批量请求并发问题，提升单个 ip 利用率，为公司节省了大量购买 ip 的费用。redis 缓存图片识别结果，为公司节省购买图片识别经济成本。

项目三：chrome 插件 aigc-api

- 一. 项目简介：借助 chatgpt 根据接口文档生成对应语言的 api 请求，提升联调接口效率和质量。
- 二. 项目职责：负责 node 端接入 chatgpt 和 chrome 插件前端开发，打包上架和推广分享。
- 三. 技术栈：chrome 插件 api + preact + ts + vite + egg + chatgpt + nginx；
- 四. 技术实现：
 - 1.负责项目整体构建，配置 prettier, eslint, stylelint, lint-staged 统一代码和 git 提交规范。
 - 2.node 端接入 chatgpt 接口，实现 stream 流式返回，配置 nginx 支持 stream 格式。
 - 3.页面注入 inject.js 获取文档信息传递给 popup 弹窗调用 chatgpt 配合提词返回内容。
 - 4.静态引入 highlight 和 marked 实现代码高亮，打字机效果，提升 80% 构建和热更新速度。
 - 5.提供插件系统，方便适配各个文档类型，支持自定义返回对语言类别和模版信息。
 - 6.负责 chrome 插件商店上架，版本更新，以及部门内部推广和分享。

项目四：组件库和函数库

- 一. 项目简介：封装常用公共组件和业务组件和常用方法，支撑中台 20+ 项目使用。
- 二. 项目职责：负责项目技术调研和搭建，核心组件和函数开发，部署 npm 包和文档站点。
- 三. 技术栈：dumi2 + react + ts + father + jest；
- 四. 技术实现：
 - 1.负责项目整体构建，配置 jest 浏览器环境，测试覆盖率报告，支持按需引入配置。
 - 2.核心组件和函数开发，封装多个自定义 hook，状态管理器，请求和业务组件。
 - 3.文档去除单独文件，npm 包去除 demo 文件，减少文档 40% 和 npm 包 20% 构建体积。
 - 4.采用 jest 编写组件和函数库的单元测试，测试覆盖率 80%+，提升健壮和可维护性。
 - 5.配置 husky 实现提交代码按需单元测试和提交代码输入版本号，避免发布忘记修改版本。
 - 6.借助阿里云 oss 实现 npm 私库，实现 npm 发包和文档静态站点打包部署。

项目五：自研 ci/cd 发布平台

- 一. 项目简介：公司中台部门前端项目发布平台，支持 githook 和手动部署和秒级回滚
- 二. 项目职责：负责项目搭建，核心功能开发和难点攻克以及性能优化。
- 三. 技术栈：koa2 + react + ts + crypto + ali-oss + webhook；
- 四. 技术实现：
 - 1.开发 githook 接口，获取项目 push 和 merge 请求项目信息，根据配置构建对应项目。
 - 2.构建资源上传 oss，保留最近五次文件信息和对应 index.html，实现秒级回滚功能。
 - 3.记录历史构建文件，通过 diff 对比清理 oss 无用静态资源，节省 oss 存储 80% 资源。
 - 4.用 crypto 获取文件 md5 信息，避免已有文件重复上传 oss，节省时间和流量资源。
 - 5.封装 async-pool 方法控制 oss 并发上传数量，避免超出 oss 并发限制导致构建识别。
 - 6.构建完成采用 webhook 在群内通知对应人员，并刷新项目 index.html 文件 cdn 缓存。
 - 7.前端支持管理项目配置，手动触发各项目环境的构建和秒级回滚操作。