# 郭同学-成都-5年高级前端简历

件

### 基本信息

姓 名:郭同学

邮 箱: 11@163.com 目前状态: 已离职, 随时到岗

github:https://github.com/guojiongwei 个人博客: https://guojiongwei.top

掘金主页: https://juejin.cn/user/395479919369575

### 求职意向

高级前端开发工程师

工作性质: 全职

别:男

### 专业技能

- ▶ 扎实的 html、css、js 基础,可以快速高效开发项目,处理浏览器兼容和移动端适配问题。
- 丰富的 react+antd+ts 开发经验,对 react 各版本底层源码原理和性能优化有深入学习和研究。
- 丰富的 vue+element-ui+ts 开发经验,对 vue 底层源码原理和性能优化有深入学习和研究。
- 熟练使用 webpack、vite、gulp 构建工具,了解 webpack、vite 底层运行机制和优化策略。
- ▶ 拥有部署 npm 私服,搭建项目模版和 cli 脚手架和组件库函数库,代码规范等架构经验。
- ▶ 移动端掌握 flutter,桌面端掌握 electron,服务端渲染掌握 nuxt.js,有实际项目开发经验。
- ▶ 拥有小程序和公众号开发经验,并使用跨平台框架 taro 和 uni-app 做过中大型小程序。
- ➢ 微前端使用过 qiankun,熟悉各微前端方案优劣势,了解 qiankun 实现原理。
- 拥有爬虫开发经验,熟练使用 http、cheerio、puppetter 等库爬取目标页面数据。
- ▶ 拥有 node 服务端开发经验,熟悉 koa、express 源码,有自己服务器和博客网站。
- ▶ 拥有 mongodb、redis、消息队列 rabbitMQ、分布式服务 celery、etcd 使用经验。

### 工作经历 \

2022-07 ~ 2023-07 xx 集团

前端开发工程师

- 负责前端工程化建设,封装业务组件库和项目模版和脚手架,统一规范及提升开发效率。
- 负责 ai 相关应用,chatgpt 镜像站,同声传译,chrome 插件,ai 文案,ai 机器人。

2020-03 ~ 2022-07 xx 公司

web 前端 + node 爬虫开发

- 调研并推动移动端 flutter、桌面端 electron、react + react-hooks + ts 框架并投入使用。
- 独立开发 node 端 ip 池和爬虫服务系统,目前都已稳定成熟,有多个上线的项目运行。

2018-08 ~ 2020-03

xx 集团

前端工程师

### 教育背景

2020.09 ~ 2023.1

电子科技大学

计算机科学与技术

2015.09 ~ 2018.7

河南工学院

应用电子技术

# 项目一: 中台系统 (react+electron 桌面端)

- 一,项目简介:供公司销售人员管理和领取企业和人才信息并通过云呼拨打电话系统。
- 二.项目职责:搭建项目,开发登录,人才和企业领取和拨打电话等主要模块,以及项目打包更新。
- 三. 技术栈: react+electron+ts+immer+redux+react-router+webpack+antd;

### 四. 技术实现:

- 1.配置 webpack 缓存及多进程压缩 js 解析 loader 等策略优化构建速度
- 2.采用 immer 持久化数据结构库来优化项目性能和简化写法。
- 3.人才企业列表页使用虚拟滚动优化数据多导致页面卡顿问题。
- 4.使用 BrowserWindow 配合 IPC 进程通信实现拨号盘独立功能,方便业务员使用。
- 5.自定义协议 protocol,以方便在网页端也能唤起应用内拨号功能。
- 6.封装 axios 响应拦截器,处理异常状态,以在代码中更加方便使用 async/await 处理异步。
- 7.在 index.html 添加 loading 动画和代码分割配合 gzip 优化启动白屏问题。
- 8.通过版本检测和动态替换 app.asar.unpacked 文件内容实现增量更新,优化用户体验。

### 五. 项目总结:

增强了对 electron, node 的理解,独立实现了增量更新,通过给 index.html 添加 loading 和代码分割懒加载,gzip 压缩静态资源优化启动白屏问题。

# 项目二: xx-业务系统 (flutter 移动端)

- 一. 项目简介:公司主要项目,负责人才企业信息录入管理查看,各类款项订单业绩审核等功能。
- 二. 项目职责:独立负责整个项目 flutter 技术调研和功能开发打包发布以及后期维护迭代更新。
- 三. 技术栈: flutter+provider+dio+andriod+ios+fastlane+node。

#### 四. 技术实现:

- 1.生成安卓签名并在 android 目录工程使用签名,在 App Store Connect 创建 ios 应用,配置套装 id,证书,签名,bundleID等,使安卓和 ios 可以正常开发和打包。
- 2.配置多个文件入口 main\_dev.dart,main\_test.dart, flutter run -t 执行对应文件来区分环境。
- 3.使用 MaterialApp 来创建主应用,配置标题,初始路由和路由规则,主题,语言包。
- 4.封装路由,使其页面跳转都采用 cupertino 右入左出风格,提升用户体验。
- 5.使用 provider 做全局状态管理,配合 shared\_preferences 实现持久化存储。
- 6.使用 fludd 插件实现钉钉 app 登录功能, cached\_network\_image 实现网络图片缓存。
- 7.使用 webview flutter 插件预览合同, wechat assets pickerc 选择图片上传,
- permission\_handler 配置和获取权限信息, flutter\_easyrefresh 下拉刷新, 上拉加载更多。
- 8.使用 AutomaticKeepAliveClientMixin 实现切换 tab 状态保留, 优化性能;
- 9.通过 MediaQueryData 方法获取设备宽高,对比设计图尺寸实现适配,并实现自定义头部,适配各种机型,以及底部适配。
- 10.通过配置 fastlane 一键打包上传 ios 平台, package\_info 插件获取包版本信息,接口检测对比是否有新版本,通过 flutter\_app\_upgrade 来实现 app 在线更新。

## 项目三: node 爬虫系统

- 一.项目简介: node 爬虫项目,为业务人员提供所需数据,包含爬虫, ip 池,打码系统,调度器。
- 二.项目职责:独立从零负责整个 node 系统功能实现,进行优化完善以及后期维护迭代。
- 三. 技术栈: koa+ts+mongodb++redis+cheerio+etcd+rabbitmg+docker+puppeteer。

### 四. 技术实现:

- 1.负责各项目搭建,配置 ts,开发采用 ts-node-dev 启动,打包使用 tsc 编译 ts 为 is 后部署。
- 2.使用 superagent 代理请求页面内容和接口信息, cheerio 解析页面所需内容。
- 3.开发 ip 池系统维护 ip,便于爬虫绕过 ip 被封,使用 node-schedule 定时获取和检测 ip。
- 4.借助 react 的 lane 模型思想来标识每一条 ip 在各爬虫网站是否被封 ip, 提升 ip 利用率。
- 5.使用 puppeteer 实现登录和验证码破解,并破解页面加密信息,返回爬虫登录信息。
- 6.使用 ectd 配置 ip 池 ip 数量和每日提取付费 ip 数量上限,避免每次修改都要部署服务。
- 7.封装 async-pool 方法控制异步请求并发数量,避免检测数据库 ip 时同时发起大量请求。
- 8.获取到各类验证码图片 md5 信息, 在 redis 缓存图片位置信息, 节省公司打码费用。
- 9.使用 docker 部署项目, 优化 docker 镜像 70%构建速度和体积, 支持版本回滚。

#### 五. 项目总结:

学习了爬虫系统的整个实现流程,优化批量请求并发问题,提升单个 ip 利用率,为公司节省了大量购买 ip 的费用。redis 缓存图片识别结果,为公司节省购买图片识别经济成本。

# 项目四: 自研 ci/cd 发布平台

- 一. 项目简介:公司中台部门前端项目发布平台,支持 githook 和手动部署和秒级回滚
- 二. 项目职责: 负责项目搭建, 核心功能开发和难点攻克以及性能优化。
- 三. 技术栈: koa2 + react + ts + crypto + ali-oss + webhook;

#### 四. 技术实现:

- 1.开发 githook 接口,获取项目 push 和 merge 请求项目信息,根据配置构建对应项目。
- 2.构建资源上传 oss, 保留最近五次文件信息和对应 index.html, 实现秒级回滚功能。
- 3.记录历史构建文件,通过 diff 对比清理 oss 无用静态资源,节省 oss 存储 80%资源。
- 4.用 crypto 获取文件 md5 信息,避免已有文件重复上传 oss,节省时间和流量资源。
- 5.封装 async-pool 方法控制 oss 并发上传数量,避免超出 oss 并发限制导致构建识别。
- 6.构建完成采用 webhook 在群内通知对应人员,并刷新项目 index.html 文件 cdn 缓存。
- 7.前端支持管理项目配置,手动触发各项目环境的构建和秒级回滚操作。

#### 五. 项目总结:

学习了整个 ci 工具实现流程, 实现了项目自动化打包构建, 支持秒级回滚, 也节省了 80%的 oss资源。并用原生模块 crypto 获取文件 md5 信息, 速度提升了 5 倍, 异步并发控制并发上限, 自动刷新 cdn 缓存。