

# 郭炯韦-成都-5 年高级前端简历

## 基本信息

## 求职意向

工作性质: 全职

## 专业技能

- ## 工作经历

## 教育背景

应用电子技术

## 项目一：中台系统（react+electron 桌面端）

- 一. 项目简介：供电公司销售人员管理和领取企业和人才信息并通过云呼拨打电话系统。
- 二. 项目职责：搭建项目，开发登录，人才和企业领取和拨打电话等主要模块，以及项目打包更新。
- 三. 技术栈：react+electron+ts+immer+redux+react-router+webpack+antd;
- 四. 技术实现：
  - 1.配置 webpack 缓存及多进程压缩 js 解析 loader 等策略优化构建速度
  - 2.采用 immer 持久化数据结构库来优化项目性能和简化写法。
  - 3.人才企业列表页使用虚拟滚动优化数据多导致页面卡顿问题。
  - 4.使用 BrowserWindow 配合 IPC 进程通信实现拨号盘独立功能，方便业务员使用。
  - 5.自定义协议 protocol，以方便在网页端也能唤起应用内拨号功能。
  - 6.封装 axios 响应拦截器，处理异常状态，以在代码中更加方便使用 async/await 处理异步。
  - 7.在 index.html 添加 loading 动画和代码分割配合 gzip 优化启动白屏问题。
  - 8.通过版本检测和动态替换 app.asar.unpacked 文件内容实现增量更新，优化用户体验。
- 五. 项目总结：

增强了对 electron，node 的理解，独立实现了增量更新，通过给 index.html 添加 loading 和代码分割懒加载，gzip 压缩静态资源优化启动白屏问题。

## 项目二：node 爬虫系统

- 一. 项目简介：node 爬虫项目，为业务人员提供所需数据，包含爬虫，ip 池，打码系统，调度器。
- 二. 项目职责：独立从零负责整个 node 系统功能实现，进行优化完善以及后期维护迭代。
- 三. 技术栈：koa+ts+mongodb++redis+cheerio+etcd+rabbitmq+docker+puppeteer。
- 四. 技术实现：
  - 1.负责各项目搭建，配置 ts，开发采用 ts-node-dev 启动，打包使用 tsc 编译 ts 为 js 后部署。
  - 2.使用 superagent 代理请求页面内容和接口信息，cheerio 解析页面所需内容。
  - 3.开发 ip 池系统维护 ip，便于爬虫绕过 ip 被封，使用 node-schedule 定时获取和检测 ip。
  - 4.借助 react 的 lane 模型思想来标识每一条 ip 在各爬虫网站是否被封 ip，提升 ip 利用率。
  - 5.使用 puppeteer 实现登录和验证码破解，并破解页面加密信息，返回爬虫登录信息。
  - 6.使用 etcd 配置 ip 池 ip 数量和每日提取付费 ip 数量上限，避免每次修改都要部署服务。
  - 7.封装 async-pool 方法控制异步请求并发数量，避免检测数据库 ip 时同时发起大量请求。
  - 8.获取到各类验证码图片 md5 信息，在 redis 缓存图片位置信息，节省公司打码费用。
  - 9.使用 docker 部署项目，优化 docker 镜像 70%构建速度和体积，支持版本回滚。
- 五. 项目总结：

学习了爬虫系统的整个实现流程，优化批量请求并发问题，提升单个 ip 利用率，为公司节省了大量购买 ip 的费用。redis 缓存图片识别结果，为公司节省购买图片识别经济成本。

### 项目三：chrome 插件 aigc-api

- 一. 项目简介：借助 chatgpt 根据接口文档生成对应语言的 api 请求，提升联调接口效率和质量。
- 二. 项目职责：负责 node 端接入 chatgpt 和 chrome 插件前端开发，打包上架和推广分享。
- 三. 技术栈：chrome 插件 api + preact + ts + vite + egg + chatgpt + nginx；
- 四. 技术实现：
  - 1.负责项目整体构建，配置 prettier，eslint，stylelint，lint-staged 统一代码和 git 提交规范。
  - 2.node 端接入 chatgpt 接口，实现 stream 流式返回，配置 nginx 支持 stream 格式。
  - 3.页面注入 inject.js 获取文档信息传递给 popup 弹窗调用 chatgpt 配合提词返回内容。
  - 4.静态引入 highlight 和 marked 实现代码高亮，打字机效果，提升 80%构建和热更新速度。
  - 5.提供插件系统，方便适配各个文档类型，支持自定义返回对语言类别和模版信息。
  - 6.负责 chrome 插件商店上架，版本更新，以及部门内部推广和分享。

### 项目四：组件库和函数库

- 一. 项目简介：封装常用公共组件和业务组件和常用方法，支撑中台 20+项目使用。
- 二. 项目职责：负责项目技术调研和搭建，核心组件和函数开发，部署 npm 包和文档站点。
- 三. 技术栈：dumi2 + react + ts + father + jest；
- 四. 技术实现：
  - 1.负责项目整体构建，配置 jest 浏览器环境，测试覆盖率报告，支持按需引入配置。
  - 2.核心组件和函数开发，封装多个自定义 hook，状态管理器，请求和业务组件。
  - 3.文档去除单独文件，npm 包去除 demo 文件，减少文档 40%和 npm 包 20%构建体积。
  - 4.采用 jest 编写组件和函数库的单元测试，测试覆盖率 80%+，提升健壮和可维护性。
  - 5.配置 husky 实现提交代码按需单元测试和提交代码输入版本号，避免发布忘记修改版本。
  - 6.借助阿里云 oss 实现 npm 私库，实现 npm 发包和文档静态站点打包部署。

### 项目五：自研 ci/cd 发布平台

- 一. 项目简介：公司中台部门前端项目发布平台，支持 githook 和手动部署和秒级回滚
- 二. 项目职责：负责项目搭建，核心功能开发和难点攻克以及性能优化。
- 三. 技术栈：koa2 + react + ts + crypto + ali-oss + webhook；
- 四. 技术实现：
  - 1.开发 githook 接口，获取项目 push 和 merge 请求项目信息，根据配置构建对应项目。
  - 2.构建资源上传 oss，保留最近五次文件信息和对应 index.html，实现秒级回滚功能。
  - 3.记录历史构建文件，通过 diff 对比清理 oss 无用静态资源，节省 oss 存储 80%资源。
  - 4.用 crypto 获取文件 md5 信息，避免已有文件重复上传 oss，节省时间和流量资源。
  - 5.封装 async-pool 方法控制 oss 并发上传数量，避免超出 oss 并发限制导致构建识别。
  - 6.构建完成采用 webhook 在群内通知对应人员，并刷新项目 index.html 文件 cdn 缓存。
  - 7.前端支持管理项目配置，手动触发各项目环境的构建和秒级回滚操作。