

## 做项目的首先配置环境：

首先：安装node

然后：

```
npm init -y =>package.json
```

```
npm install xxx --save-dev (--save) 安装到本地项目中
```

如果需要使用命令的话，我们还需要配置“命令”操作(package.json)

## 安装第三方模块步骤：

安装bower：从gitHub上下载资源文件，一般应用于客户端想要调取某一个类库或者框架等

```
npm install bower -g :安装bower到全局
```

```
bower init =>在本地项目中生成一个bower.json文件
```

```
bower install xxx --save-dev
```

--save 保存到发布产品时候的依赖清单中(产品上线需要)

--save-dev 保存到开发产品时候的依赖清单中(上线可能不需要，但是开发中需要)

## LESS /SASS

CSS预编译语言,CSS不是编程语言，它只是标记语言，在CSS中没有变量、函数、判断、继承、作用域等这些概念；LESS\ SASS等就是按照新的语法（面向对象编程的语法）去写样式，但是写好的样式代码，浏览器不能识别，还需要把他们编译成正常的CSS代码才可以

```
lessc css/index.less css/index.min.css -x
```

这个命令就是把某一个LESS代码编译为正常能识别的CSS代码，并且进行压缩

【产品上线的做法】

```
<head>
```

```
<link rel="stylesheet" href="css/index.min.css">
```

```
</head>
```

=> 在开发的时候，我们可以引入一个less.min.js 文件，这样我们开发的时候导入LESS文件，这个JS可以帮我们随时编译成CSS

[产品开发的做法]

```
<head>
```

```
<link rel="stylesheet/less" href="css/index.less">
```

```
<script src="js/less.min.js"></script>
```

这个JS首先找到所有导入的LESS文件，然后进行编译，把他们编译成CSS，然后让浏览器渲染的是CSS

```
</head>
```