移动端的audio标签

<audio src="audio/bell.mp3" preload="none" loop="loop"></audio>

- src设置或返回音频/视频元素的当前来源
- preload:设置预加载方式
 - + none 开始加载页面的时候音频文件不加载任何东西,只有播放的时候才开始加载
 - + auto: 默认值,开始加载页面的时候就开始下载了
 - + metadata : 开始加载页面的时候只加载音频的头部信息 (音频总时长、专辑…)
- controls: 是否用浏览器自带的播放组件,默认都是没有的
- loop:播放完成后循环播放
- autoplay: 是否自动播放(真实项目中不用,有很多手机设置他也不能自动播放,可能因为是开始加载资源过多,导致音频文件资源堵塞)我们的播放都放在js中完成
- currentTime:设置或返回音频/视频中的当前播放位置(以秒计)
- defaultMuted: 设置或返回音频/视频默认是否静音
- defaultPlaybackRate:设置或返回音频/视频的默认播放速度
- duration:返回当前音频/视频的长度(以秒计)

事件:

- load()重新加载音频/视频元素
- play()开始播放音频/视频
- pause()暂停当前播放的音频/视频
- canPlayType()检测浏览器是否能播放指定的音频/视频类型

\$detail.css('transform','translateY(0)');

//原生的写法 \$detail[0].style.webkitTransform='translateY(0)'