**布丁合成活动简介**

**奖励说明**

1.提交布丁NFT订单可以获得基础奖励、随机奖励和排名奖励。

2.布丁排名奖励按照每周提交布丁数排名，排名前150名获得排名奖励，每人每天提交次数不限，所有提交数量加总。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 第1名 | 第2名 | 第3名 | 第4-150名 |
| 25000PUD | 12500PUD | 6250PUD | 2425PUD |
| 约50USDT | 约25USDT | 约12.5USDT | 约4.85USDT |

3.布丁基础奖励为每个布丁300PUD，按照提交数量计算。

4.布丁随机奖励为150PUD（40%）、300PUD（30%）、450PUD（20%）和600PUD（9.8%），并有0.2%概率获得厨师NFT，每人每天只有第一次提交订单可以领取随机奖励。

5.本周五0点到下周五0点为一个排名统计周期，排名奖励发奖时间为下周五0点，由智能合约计算排名奖励，用户自行领取。

6.提交订单后，基础奖励和随机奖励即时自动派发到钱包中。

7.须持有超级厨师NFT才符合参加活动的资格，质押厨师可获得合成加速。

8.如发现恶意刷量行为将被取消游戏资格。

9.官方对一切享有最终决定权及解释权。

**加工流程**

第一步：使用原材料进行搅拌或加热工序（2小时）制作加工材料

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **搅拌过程 (2小时）消耗15 PUD** | | | | | |
| **No.** | **原材料** |  | **风味材料** |  | **加工材料（10种）** |
| 1 | 鸡蛋 Egg | ＋ | 牛奶 Milk | ＝ | 鸡蛋浆 |
| 2 | 牛奶 Milk | ＋ | 鸡蛋浆 EggMilk | ＝ | 奶油 |
| 3 | 樱桃 Cherry | ＋ | 樱桃 Cherry | ＝ | 樱桃酱 |
| 4 | 芒果 Mango | ＋ | 芒果 Mango | ＝ | 芒果酱 |
| 5 | 搽茶 Mocha | ＋ | 搽茶 Mocha | ＝ | 搽茶浆 |
| 6 | 糖 Sugar | ＋ | 牛奶 Milk | ＝ | 甜牛奶 |
| 7 | 糖 Sugar | ＋ | 鸡蛋浆 EggMilk | ＝ | 甜蛋漿 |
| 8 | 焦糖 | ＋ | 鸡蛋浆 EggMilk | ＝ | 焦糖蛋漿 |
| **加热过程 (2小时）消耗15 PUD** | | | | | |
| 9 | 糖 Sugar |  | 糖 Sugar |  | 焦糖 |
| 10 | 牛奶 Milk |  | 牛奶 Milk |  | 熱牛奶 |

第二步：使用加工材料进行加热工序（2小时）制作半成品

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **加热过程 (2小时）消耗15 PUD** | | | | | |
| **No.** | **加工材料** |  | **加工材料** |  | **半成品（7种）** |
| 1 | 鸡蛋浆 | ＋ | 甜牛奶 | ＝ | 牛奶布丁半成品 |
| 2 | 焦糖 | ＋ | 甜蛋漿 | ＝ | 焦糖布丁半成品 |
| 3 | 热牛奶 | ＋ | 焦糖蛋漿 | ＝ | 双皮奶布丁半成品 |
| 4 | 奶油 | ＋ | 甜蛋漿 | ＝ | 奶油布丁半成品 |
| 5 | 樱桃酱 | ＋ | 甜蛋漿 | ＝ | 樱桃布丁半成品 |
| 6 | 芒果酱 | ＋ | 甜蛋漿 | ＝ | 芒果布丁半成品 |
| 7 | 搽茶浆 | ＋ | 甜蛋漿 | ＝ | 搽茶布丁半成品 |

第三步：使用半成品进行冷卻工序（4小时）制作布丁成品

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **冷卻过程 (4小时）消耗30 PUD** | | | | | |
| **No.** | **半成品** | **＋** | **永久模具** |  | **成品布丁（21种）** |
| 1 | 牛奶布丁半成品 | ＋ | 不同模具 | ＝ | 牛奶布丁 |
| 2 | 焦糖布丁半成品 | ＋ | 不同模具 | ＝ | 焦糖布丁 |
| 3 | 双皮奶布丁半成品 | ＋ | 不同模具 | ＝ | 双皮奶布丁 |
| 4 | 奶油布丁半成品 | ＋ | 不同模具 | ＝ | 奶油布丁 |
| 5 | 樱桃布丁半成品 | ＋ | 不同模具 | ＝ | 樱桃布丁 |
| 6 | 芒果布丁半成品 | ＋ | 不同模具 | ＝ | 芒果布丁 |
| 7 | 搽茶布丁半成品 | ＋ | 不同模具 | ＝ | 搽茶布丁 |

**合成规则**

1. **厨师属性加成**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **角色** | **搅拌 (%)** | **加热 (%)** | **冷卻 (%)** | **TOTAL (%)** |
| 老虎 | 35 | 35 | 35 | 105 |
| 熊貓 | 20 | 30 | 15 | 65 |
| 考拉 | 15 | 20 | 30 | 65 |
| 狐狸 | 30 | 10 | 10 | 50 |
| 狗 | 10 | 30 | 5 | 45 |
| 貓 | 10 | 5 | 30 | 45 |
| 兔子 | 5 | 30 | 5 | 40 |
| 松鼠 | 30 | 5 | 5 | 40 |

**2、Chef NFT卡片质押规则**

1）每次质押1张Chef NFT卡片，1张Chef NFT卡片可在多个流程中使用，但质押中状态不可再次使用。

2）用户允许分别在搅拌、加热或冷却流程中同时进行3个流程，但需要分别质押不同厨师卡片。

3）进行中的流程，厨师和原材料卡片不可以取消。

4）流程完成，用户点击收获并确认，系统自动取消质押该厨师卡片。

**2、加工过程PUD消耗**

用户合成Pudding需消耗PUD，搅拌过程消耗15PUD，加热过程消耗40PUD，冷却过程消耗75PUD。

搅拌过程每天有3次原价可享，加热过程每天有2次原价可享，冷却过程每天有1次原价可享，即：

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 次数 | 第1次 | 第2次 | 第3次 | 第4次 | 第5次 | ... | 第n次 |
| 搅拌消耗 | 15 | 15 | 15 | 30 | 45 | ... | 45 |
| 加热消耗 | 40 | 40 | 80 | 120 | 160 | ... | 160 |
| 冷却消耗 | 75 | 150 | 225 | 300 | 375 | ... | 375 |