

第2章 计数

——探索数字的奥秘

崔金华

邮箱: jhcui@hust.edu.cn

主页: <https://csjhcui.github.io/>

办公地址: 华中科技大学南一楼东406 室



Contents

提纲

1

计数

Counting

2

鸽巢原理

The Pigeonhole Principle

3

排列和组合

Permutations and Combinations

4

二项式系数和恒等式

Binomial Coefficients and Identities

5

排列和组合的推广

Generalized Permutations and Combinations



第2.1节 计数的基础

Section 2.1: The Basics of Counting

第2.1节 计数的基础

□ 在数学中, 计数原理是解决 “有多少种可能” 问题的基础工具. 生活中的计数问题:

- 手机密码有多少种可能组合?
- 服装搭配有多少种不同方案?
-

❓ 思考一下

你能想到生活中哪些问题需要用到计数原理?

💡 本节课我们将学习:

- ✓ 分步乘法计数原理
- ✓ 分类加法计数原理
- ✓ 减法法则(容斥原理)
- ✓ 除法法则

2.1.1 基本的计数原则:乘积法则

- 当一个过程由独立的任务组成时, 可以使用乘积法则.
- **乘积法则**: 假定一个过程可以被分解成两个任务. 如果完成第一个任务有 n_1 种方式, 在第一个任务完成之后有 n_2 种方式完成第二个任务 (**两个任务彼此独立**), 那么完成这个过程有 $n_1 * n_2$ 种方式.
- 条件: 无论第一个任务采用何种方式产生, 都不影响第二个任务.
- 适用于**分步选取计数问题**. 把一个事件的产生方式分解为若干独立步骤, 对每个步骤进行计数, 然后使用乘积法则.

2.1.1 基本的计数原则:乘积法则

- 乘积法则也可以用集合的语言来定义:
- 如果 A_1, A_2, \dots, A_m 是有穷集, 那么在這些集合的笛卡尔积中的元素数是每个集合的元素数之积.
- 在笛卡尔积(又称笛卡儿积) $A_1 \times A_2 \times \dots \times A_m$ 中选一个元素的任务是通过在 A_1 中选一个元素, 在 A_2 中选一个元素, 以此类推, 由乘积法则得到:

$$|A_1 \times A_2 \times \dots \times A_m| = |A_1| \cdot |A_2| \cdot \dots \cdot |A_m|$$

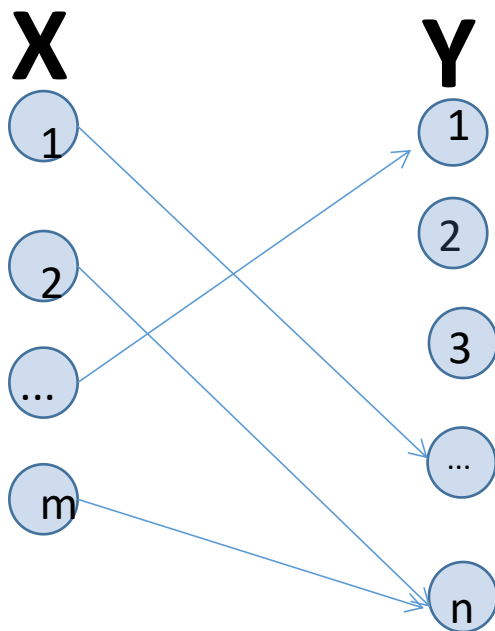
【相关基础知识: 集合的概念、笛卡尔积、集合的基数等】

2.1.1 基本的计数原则:乘积法则

- 例:一个由0或1组成的共计7位的位串共有多少种?
- 解:这个位串上的每一位要么是0, 要么是1. 所以每一位有2种方式, 因此7位的位串共计有 $2^7 = 128$ 种.

2.1.1 基本的计数原则:乘积法则

- 例:计数函数, 从一个 m 元集到一个 n 元集存在多少个函数?
- 解:函数对应定义域中 m 个元素中的每一个元素都要选择陪域中 n 个元素中的一个元素来对应. 所以, 存在 $n \cdot n \cdot \dots \cdot n = n^m$ 个从 m 元集到 n 元集的函数.



【相关基础知识: 函数的概念】
备注: 该题书上有误

2.1.2 基本的计数原则:求和法则

- **求和法则**: 如果完成第一项任务有 n_1 种方式, 完成第二项任务有 n_2 种方式, 并且这些任务**不能同时执行(不重叠)**, 那么完成第一或第二项任务有 $n_1 + n_2$ 种方式.
- 适用于**分类计数问题**. 对达成事件的方法集合进行划分, 分别计数, 然后使用求和法则.

2.1.2 基本的计数原则:求和法则

- 求和法则也可以用集合的语言来定义:
- 如果 A 和 B 是不相交的子集, 那么其并集的元素数是每个集合的元素之和. 令 T 是从 A 或 B 中选择一个元素的任务, 有 $|A \cup B|$ 种方式执行 T . 由于两个任务不能同时执行, 所以从集合中选择一个元素的方式数, 即为在并集中的元素, 等于 $|A \cup B| = |A| + |B|$, 其中 $A \cap B = \emptyset$.
- 更一般地, 任务从 A_i 中选择一个元素, 其中 A_1, A_2, \dots, A_m , 那么等于 $|A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_m| = |A_1| + |A_2| + \dots + |A_m|$, 其中 $A_i \cap A_j = \emptyset$ 对于所有的 i, j .

【相关基础知识: 子集、并集 \cup 、交集 \cap 的概念】

2.1.2 基本的计数原则:求和法则

□例:假定要选择一位教师或学生作为校委会的代表. 现在有37位教师候选人, 83位学生候选人. 那么这个代表有多少种不同的选择呢?

□解:

- 完成第一项任务, 选一位教师有37种方式.
- 完成第二项任务, 选一位学生有83种方式.
- 根据求和法则, 共有 $37 + 83 = 120$ 种不同的方式来挑选这个代表.

2.1.2 复杂的计数问题

□前面描述了乘积法则和求和法则.

- 乘积法则, 分步处理: 一种产生方式分解为若干独立步骤, 对每步分别进行计数, 然后使用乘法法则;
- 求和法则, 分类处理: 对产生方式的集合进行划分, 分别计数, 然后使用加法法则.

□现实中很多计数问题不能仅仅只使用乘积法则(分步)或求和法则(分类)就能求解. 许多复杂的问题可能需要分类与分步结合使用.

- 先分步, 每步又分类
- 先分类, 每类内部分步

2.1.2 复杂的计数问题

- 例:某编程语言中变量要求要么是单个英文字母, 要么一个英文字母后面跟着一个数字. 请问共有多少种不同的变量?
- 解: V 为不同变量的个数, V_1 为单个英文字母的变量名的个数. V_2 为字母紧跟数字的变量名的个数. V_1 共有26种, V_2 中第一项任务有26种可能, 第二项任务有10种可能, 所以根据乘积法则 V_2 共有 $26 \cdot 10$ 种可能. 根据求和法则 $V = V_1 + V_2 = 26 + 26 \cdot 10 = 286$ 种不同的变量.

2.1.2 复杂的计数问题

□例:计算机系统中要求用户设定一个6~8位的密码. 其中每位是大写字母或者数字, 且密码中必须至少包含一个数字. 共有多少可能的密码?

A7B9C3

XYZ123AB

9A8B7C

密码安全性:

6位密码:  低

8位密码:  高

□解:设 P 是可能的密码总数, P_6 , P_7 , P_8 分别是密码数为6, 7, 8位的密码数. 根据求和法则, $P = P_6 + P_7 + P_8$.

➤其中 P_6 , 先求6位的由大写字母和数字构成的密码数(它包含了没有数字的密码), 然后减去没有数字的密码, 所以 $P_6 = 36^6 - 26^6 = 1,867,866,560$.

➤类似的, $P_7 = 36^7 - 26^7 = 70,332,353,920$. $P_8 = 2,612,282,842,880$.

➤因此, $P = P_6 + P_7 + P_8 = 2,684,483,063,360$.

2.1.3 基本的计数原则: 减法法则

□ 假设一项任务可以通过两种方法之一来完成, 但是这两种方法中有些是相同的. 这时采用求和法则来计算完成任务的方法数是不正确的. 如果将两种方法的数量相加, 总数会超过正确结果, 因为我们将两种方法中相同的部分算了两次. 为了获得正确的结果, 我们必须减去算了两次的结果, 这就产生了一个重要的计数法则.

□ **减法法则**: 如果一个任务或者可以通过 n_1 种方法执行, 或者可以通过 n_2 种另一类方法执行, 那么执行这个任务的方法数是 $n_1 + n_2$ 然后减去两类方法中执行这个任务相同的方法.

□ 减法法则也称为 **容斥原理**, 即:

$$|A \cup B| = |A| + |B| - |A \cap B|$$

【相关基础知识: 并集 \cup 、交集 \cap 的概念】

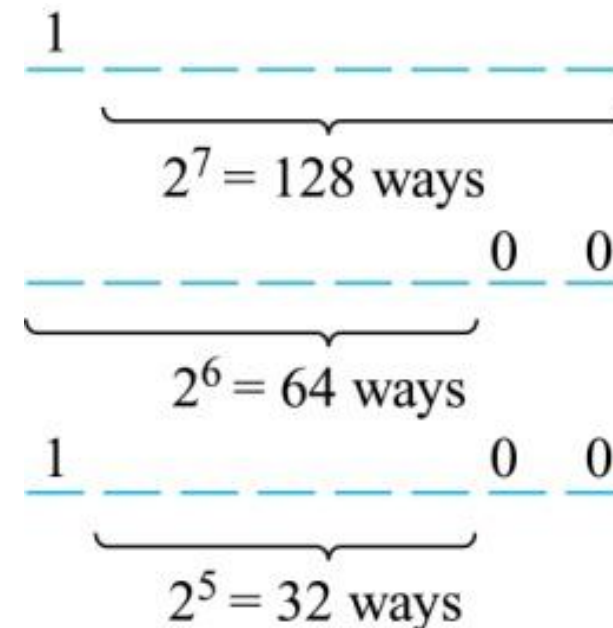
2.1.3 基本的计数原则: 减法法则

□ 例: 以1开始或者以00结束的8位位串有多少个?

位串示例:

1 0 1 0 1 0 0 0 ✓
1 1 1 1 1 1 0 0 ✓

□ 解: 如下图所示, 以1开始的8位位串共有 $2^7 = 128$ 种. 以00结束的位串共有 $2^6 = 64$ 种. 同时以1开始以00结束的位串有 $2^5 = 32$ 种. 所以以1开始或者以00结束的情况共有 $128 + 64 - 32 = 160$ 种.



❓ 思考: 如果以1开始且以00结束的8位位串有多少个, 应该如何计算?