# Natures

### (runtime)

### SeaEagleNatuen(run)

配置项目Natuen和Builder。保存配置信息到IMakeBuilderInfo中。添加和移除builder指令。ImakeBuilderInfo有需要配置：BUILD\_ARGUMENTS、BUILD\_COMMAND、BUILD\_TARGET\_AUTO、BUILD\_TARGET\_INCREMENTAL、BUILD\_TARGET\_CLEAN。

### com.acce.hyide.project.core.SeaEagleBuilder

Builder构造器。这里只是声明，在[3]中的builder节点中实现。

# Natures

## (runtime)

### SeaEagleBaseNature

这是一个base,只有基本构造，无其他函数。在[1]中被继承实现。

# Builder

## (Builder)

### SeaEagleBuilder

项目Builder生成器的实现。保存打开的文件，添加新建源文件到mk中。

// 添加项目Builder

protected IProject[] build(int kind, @SuppressWarnings("rawtypes") Map args0, IProgressMonitor monitor) throws CoreException {}

// 运行bulider信息

protected boolean invokeMake(int kind, IMakeBuilderInfo info, IProgressMonitor monitor)

// 更新项目设置，在builder完成后调用

protected void refreshProject(IProject project)

// 检查builder

public void checkCancel(IProgressMonitor monitor)

# propertyPages

## ARM项目**（project\_setting\_page）ProjectSettingPage**

创建ARM系列项目,这是一个UI界面，用户通过UI配置项目参数。其中包括createContents（初始化创建UI）、performOk(用户确认后保存配置)、performDefaults(恢复默认参数)等基础方法。

这里主要是对release、debug、config.mk配置信息的写入。这里关于ui和数据的交互是通过、封装好的专门类进行处理的：SeaEagleTabFolderOptionBlock

[疑问]在4.1.3中继承了一个cnature，但是没有具体实现的class，这里就不知道其用途和在。

### projectNature

org.eclipse.cdt.core.cnature,继承的cnature。

### enabledWhen

type: org.eclipse.core.resources.Iproject

[未知的作用]

### nature

nature: com.acce.hyide.project.core.SeaEagleNature

[未知的作用]

## 编译设置**（**compiler\_setting**）CompilerSetting**

项目属性中的编译器设置页（包含两个属性页，分别是编译器设置和头文件目录设置），会对头文件路径列表信息等配置到mk文件中，其中的UI和数据通过封装的SylixOSCompilerOptionBlock进行交互，基础方法有: createContents、performOk、performDefaults

## 链接设置**（linker\_setting）LinkerSetting**

项目中的链接设置，包括链接器设置、lib路径、和Command设置。

具体方法操作和编译设置类似，都是对mk和.reproject文件操作，配置相关参数。

## 目标机设置**（device\_setting）DeviceSetting**

项目属性中的目标机配置，包括目标机名、IP、端口，目标机工作路径等。这些信息也都保存在Makefile中。不过这里对UI没有做单独封装处理。

## 组件设置 **（component\_setting）ComponentSetting**

项目属性中的组件设置页（包含一个组件设置属性页）。

针对BSP项目显示。给BSP添加组建的，如：sqlite3库等。具体实现方法和编译设置类似，是对Makefile文件做操作。

## BSP设置 **（bsp\_setting\_page）BspSetting**

对BSP项目的一些设置选项，未知。

# actionSets

## 操作**(actionSet)**

### 上传目标机 **(actionSet)-ActionUpload**

处理“上传目标机”行为。将文件上传到目标机。这里是FTP协议传输。

上传本地输出文件夹下数据(编译后的可执行文件)到目标机指定文件夹。

# Commands

## 上传目标机 **Command**

Id为commandUpload，无实现类，估计是和actionUpload配合工作的，

# popupMenus

## objectContributionUpload

### %SyliOS **（menu）**

项目资源右键属性菜单

### 上传目标机 **(action)**

是5.1.1中操作的菜单指令。

### Nature **(filter)**

Value = com.acce.hyide.project.core.SeaEagleNature

# menus

这里没有实现任何类，只是注册了几个menu，不知何故

## 未知的**（menuCotribution）**

### 操作 **(menu)**

## 未知的**（menuCotribution）**

### seaeagleSepartor**（separator）**

# propertyTesters

这是一个测试？？没有细看

## Excludetester

# bindings

## commandUpload(key)

com.acce.hyide.project.core.actionUpload在actionSet中实现方法。

# renameParticipants

## projectrenameParticipant

ProjectRenameParticipant();

项目重命名相关操作。直接给出不可重命名提示。

## mkFileRenameParticipant

mkfilerenameParticipant()

文件重命名。同时修改mk和makefile对应信息。mk不能重命名。

# deleteParticipamts

## mkFileDeleteParticipamt

mkFileDeleteParticipant(),文件删除，同时更新mk、makefile、.reproject文件

# importwizards

## xxx项目导出

没有找到实现类，但是项目中是有的

SylixOSComponentOptionBlock 属性设置页面

IProject

IprojectDescription 项目描述，描述文件时一个xml文件

一个project添加Builder需要一个SeaEagleBuilder.id,

CountDownLatch 递减锁存计数器

ProjectCfg ：记录每个项目的信息（关键字是项目的路径），当有多个项目时，区分每个项目, 修改的文件包括.reproject文件、mk类文件