zhou888

高散概率

10 At 14 A

多件概念

一些定义和也

problemse

12 47 37 3

猎人杀

AGC007C

CECENE

赤柏羽

Ciosestiva

GTSG200

The End

# 概率与期望

zhou888

雅礼中学

December 22, 2018

## zhou88

离散概率

条件概点

一些定义和也

problemse

热身题

随机游戏

---

. . . . . .

CF850F

华海×

003352

ClosestRab

AGC019F UOJ181

GTSG201

GTSG20

The End

取值范围为有限或无限可数个实数的随机变量称为离散型随机变量。设离散型随机变量X取值 $x_i$ 时的概率为 $p(k)(k=1,2,\ldots)$ ,则称X的所有取值以及对应概率为X的概率分布,记

做
$$P(X=x_k)=p(k)(k=1,2,\dots)$$
。

常见的离散型随机变量的概率分布有两点分布,二项分布,几何分布,超几何分布,泊松分布。

# 离散概率的期望

离散概率

条件概率

一些足义和自

problemse

.....

猎人杀

7100001

寺海地

003332

7100013

UOJ181

GTSG20

GTSG200

The End

 如果X是在实数域或区间上取连续值的随机变量,设X的概率分布函数为 $F(x)=P(X\leq x)$ ,若存在非负可积函数f(x),使得对任意的x,有

$$F(x) = \int_{-\infty}^{x} f(t) dt$$

,则称X为连续型随机变量,称f(x)为X的概率密度函数。要注意,概率密度不是概率。

常见的连续型随机变量分布有均匀分布,正态分布,指数分布。

猎人杀

# 连续概率的期望

设连续型随机变量X的概率密度函数为f(x),若广义积  $\int_{-\infty}^{\infty} |xf(x)| dx$ 收敛,则称 $\int_{-\infty}^{\infty} |xf(x)| dx$ 为连续型随机变量X的数 学期望,记为 E(X)。

随机游走

4E / 17

7100007

CF850F

\*\* 700 N

ClosestRa

AGC019F UOJ181

GTSG201

GTSG200

The End

定义:设A,B是两个事件,且P(A) > 0,则称 $P(B|A) = \frac{P(AB)}{P(A)}$ 为在事件A发生的条件下事件B发生的条件概率。

非负性:对于每一事件B,有 $P(B|A) \ge 0$ 

规范性:对于必然事件S,有P(S|A) = 1

可列可加性:设 $B_1, B_2, \ldots, B_n$ 是两两互不相容的事件,则

$$P(\bigcup_{i=1}^{n} B_i | A) = \sum_{i=1}^{n} P(B_i | A)$$

猎人杀

条件概率:理解

统计2018年某地的天气状况,得到某一天下雨的概率为5,连续两天 都下雨的概率为14

现在从2018年中抽取连续两天, 求:

- (1)若第一天下雨,那么第二天下雨的概率.
- (2)若连续两天中某一天下雨,那么另一天下雨的概率.

# 全概率公式与贝叶斯公式

乘法原理:由定义可得
$$P(AB) = P(A|B) \times P(B) = P(B|A) \times P(A)$$

全概率公式:设S为实验E的样本空间, $B_1,B_2,\ldots,B_n$ 为E的一组划 分.且 $\forall P(B_i) > 0$ ,则 $P(A) = \sum_{i=1}^n P(A|B_i) * P(B_i)$ 

贝叶斯公式:设S为实验E的样本空间, $B_1,B_2,\ldots,B_n$ 为S的一组划  $\mathcal{A}$  A  $\lambda$  E 的一个事件.且 $\forall P(B_i) > 0.则$ 

$$P(B_k|A) = \frac{P(B_kA)}{P(A)} = \frac{P(A|B_k) * P(B_k)}{\sum_{i=1}^{n} P(A|B_i) * P(B_i)}$$

独人本

# 全概率公式与贝叶斯公式

特别的对于划分的n=2时·

全概率公式:
$$P(A) = P(A|B) * P(B) + P(A|\overline{B}) * P(\overline{B})$$

贝叶斯公式:

$$P(B|A) = \frac{P(BA)}{P(A)} = \frac{P(A|B) * P(B)}{P(A|B) * P(B) + P(A|\overline{B}) * P(\overline{B})}$$

zhou888

多件概念

猎人杀

$$E(X) = E(E(X|Y))$$

对于离散概率:

$$E(X) = E(E(X|Y)) = \sum_{y_i} E(X|(Y = y_i)) \times P(Y = y_i)$$

对于概率密度为f(y)的连续概率:

$$E(X) = E(E(X|Y)) = \int_{-\infty}^{\infty} E(X|(Y=y)) f(y) \mathrm{d}y$$

The En

设A,B为两事件,如果满足P(AB)=P(A)P(B)则称事件A,B相互独立

 $\dot{\pi}P(A)>0$ 且P(B)>0,则A,B相互独立与A,B互不相容不能同时成立

若A,B相互独立,则:

$$P(A|B) = P(A), P(B|A) = P(B)$$

$$P(A_1 A_2 \dots A_n) = \prod_{i=1}^n P(A_i)$$

$$P(A_1 \bigcup A_2) = P(A_1) + P(A_2) - P(A_1 A_2)$$

$$E(A \times B) = E(A) \times E(B)$$

一些定义和性质

猎人杀

无论两个变量 $X_1, X_2$ 是否独立,总有:

$$E[\alpha X_1 + \beta X_2] = \alpha E[X_1] + \beta E[X_2]$$

zhou888

一些定义和性质

猎人杀

方差代表随机变量的取值对于其数学期望的离散程度

$$Var(X) = E((X - E(X))^2) = E(X^2) - (E(X))^2$$

一些定义和性质

猎人杀

对于一个实数序列a满足 $\{a_0,a_1,\ldots\}$ ,如果存在一个离散性随机变 量使得 $P(X = k) = a_k$ ,则称a的生成函数为X的概率生成函数

$$F(x) = \sum_{i=0}^{\infty} P(X=i) x^i$$

一些定义和性质

猎人杀

喜瘤類

$$F(1) = \sum_{i=0}^{\infty} P(X = i) = 1$$

$$E(x^k) = \sum_{i=0}^{\infty} P(X=i) \times i^{\underline{k}} = F^{(k)}(1)$$

$$Var(X) = E(X^2) - (E(x))^2 = F''(1) - (F'(1))^2$$

余件概率

problemset

热身題 随机游走 猎人杀

AGC0070

CESENE

A 松 利

UOJ35

ClosestRab

AGC019F UOJ181

GTSG201

GTSG20

he End

有一些概率题与计算几何相关

很多期望题,实际上都是计数题

期望一般要倒推

一些路径上dp的概率期望高斯消元套路题就不讲了(参见HNOI2011 XOR路径和,HNOI2013游走)

热身题

猎人杀

给定一棵n个结点的树, 你从点S出发, 走到一个叶子结点T时结 束。

每次dfs到一个点会以 $random\_shuffle$ 的顺序dfs遍历它相邻未到 达的结点。

每新到一个点会使计数器加1,回溯时也会加1,求计数器值的期望

$$1 \le n \le 10^6$$

# PKUWC 2018随机游走

给定一棵n个结点的树, 你从点x出发, 每次等概率随机选择一条 与所在点相邻的边走过去。

有Q次询问,每次询问给定一个集合S,求如果从x出发一直随机游 走,直到点集S中所有点都至少经过一次的话,期望游走几步。

$$1 \leq n \leq 18, 1 \leq Q \leq 5000$$

# PKUWC 2018猎人杀

一开始有n个猎人,第i个猎人有仇恨度 $w_i$ ,每个猎人只有一个固定 的技能,死亡后必须开一枪,且被射中的人也会死亡。假设当前还 活着的猎人有 $[i_1...i_m]$ ,那么有 $\frac{w_{i_k}}{m}$ 的概率是向猎人 $i_k$ 开枪。  $\sum_{i=1}^{n} w_{i_j}$ 

一开始第一枪由你打响,目标的选择方法和猎人一样(即 有 $\frac{w_i}{m}$ 的概率射中第i个猎人)。由于开枪导致的连锁反应,所有  $\sum w_j$ 

猎人最终都会死亡,现在1号猎人想知道它是最后一个死的的概 率。

答案对998244353取模。

$$w_i > 0, \sum_{i=1}^n w_i \le 10^5$$

# Pushing Balls

在一条直线上有n个球和n+1个坑共2n+1个"物品" i个球在第i和 第i+1个坑之间。

球与坑之间是有距离的,这些距离组成了首项为a.公差为x的等差数 列。即第i个物品和第i+1个物品之间的距离是 a+(i-1)x。

肥克会进行n轮操作,每轮操作中,先从剩下的球中等概率地选择一 个,然后等概率地选择一个方向,这个球将会朝这个方向滚,直到遇到 一个里面没有球的坑并落进去留在里面。然后这一轮的收益为球滚 的距离。

请求出期望收益。

$$n \le 2 * 10^5, 0 \le x \le 100, 1 \le d \le 100$$

CF850F

# Rainbow Balls

袋子里有n种球,一开始第i种颜色有 $a_i$ 个。每次操作随机选两个 球,将第一个球染成第二个球的颜色。求全部颜色变成相同的期望 次数。

$$1 \le n \le 2500, 1 \le a_i \le 10^5$$

# Wearry's duliu problem

袋子里有r个红球,q个绿球和b个蓝球。每回合你等概率随机取出袋 子中的一个球。

如果是红球.就扔掉。

如果是绿球或者蓝球,就把球放回袋子里。

问到当进行到刚好拿出过&次蓝球的时候.期望经过了多少回合?

$$1 \leq r,g,b,k \leq 10^9$$

# 新年的五维几何

设 $x_1, x_2, \ldots, x_n$  是n个实数变量,其中第i个变量 $x_i$ 在区间[ $l_i, r_i$ ]内 均匀随机生成,所有 $l_i$ 和 $r_i$ 均为给定的整数且 $l_i$  <  $r_i$  (约 

给定 $n \times n$ 的整数矩阵,矩阵的每个元素代表一个约束,其中第i行 第j列的元素 $a_{i,j}$ 代表约束 $x_i - x_j \ge a_{i,j}$ 求这 $n \times n$ 个约束同时被满 足的概率。

$$1 \le n \le 5, 0 \le l_i \le r_i \le 10, -10 \le a_{i,j} \le 10$$

ClosestRabbit

# ClosestRabbit

有一个 $n \times m$ 的矩阵.有 $r \land doe$ 要走进来。它们一个一个走进来.每 个doe进来的时候都等概率随机选择一个矩阵中的空格子然后站在 里面.当然有doe了就不是空格子了。等它们都选好格子以后.我们对 第 $i \land doe$ ,定义f(i)为另外一个离它欧几里得距离最近的doe的编 号,如果有距离一样的,那么优先选择所在行编号最小的,如果还有一 样的,优先选择所在列编号最小的。然后我们把i和f(i)连在一起,变 成一个图.求这个图中联通块期望的数量。

n, m < 20

高散概率

连续概率

条件概率

一些定义和自

problemse

防机游击

猎人杀

AGC007

CESENE

赤柏利

. . . . . . .

AGC019F

----

G 1 5 G 2 U

GTSG20

The End

一共有n+m个询问,有n个询问的答案是Yes,其余m个是No。

你依次回答这些询问,每回答一个询问后会告诉你答案。

求最优策略下你期望答对的询问个数。

 $n,m \leq 5 \times 10^5$ 

## 条件概率 一些定义和

热身題

随机游走 猎人杀

AGC007

CF850F

- 春福起

ClosestRa

AGC019

UOJ181

GTSG201

GTSG20

he End

给出一张n个点的完全图,现在要给这个完全图的每一条边随机定向成一个有向图。对于一条边(i,j)(i < j),这条边的方向是i到j的概率是 $\frac{num_{i,j}}{10000}$ ( $num_{i,j}$  指这条边旁边的数字,只有m条边对应的数字不是5000),否则就是j到i。在随机定向后,设这张有向图的强连通分量数目为x,求 $x \times 10000^{n \times (n-1)}$ 的期望,可以证明该期望值一定是一个整数。

 $1 \le n \le 38, 0 \le m \le 19, 0 \le w_i \le 10000$ 

## zhou888

# CTSC2017游戏

猎人杀

GTSG2017

MST

题面

猎人杀

MST

# ZJOI2015地震后的幻想乡

一个n个点m条边的无向简单图,每条边的边权是一个[0,1]之间的随 机数,并且各个边边权都是独立的。求这个图的MST的边权最大值 的期望

n < 10

条件概点

一些定义和

problemse

随机游戏

猎人杀

表绘剂

UOJ352

ClosestRal

AGC019

UOJ181

GTSG201

MST

The End

一个n个点m条边的无向简单图,每条边的边权是一个[0,1]之间的随机数,并且各个边边权都是独立的。求这个图的MST的边权和的期望

 $n \leq 10$ 

条件概率

problemse

随机游走

AGC0070

050005

500

UOJ352

ClosestRabl

AGC0191

GTSG20

GTSG2006

The End

给定一个长度为L的序列A。然后每次掷一个标有1到m的公平骰子并将其上的数字加入到初始为空的序列B的末尾,如果序列B中已经出现了给定序列A,即A是B的子串,则停止,求序列B的期望长度。

 $L \leq 10^5 \; \cdot$ 

各件概念

独人本

GTSG2006

# 概率型生成函数解题的一般方法

使用生成函数来解决这类问题的方法通常是先定义一个概率生成函 数F(x)和一个辅助生成函数G(x),然后是在未结束的情况后加入一 个数或一个给定序列.并根据实际情况来列出方程。最后通过代值 和求导来解出所需要的F'(1)

猎人杀

GTSG2006

一个m面的公平骰子,求最后n次结果相同就结束的期望次数或者求 最后n次结果全不同就结束的期望次数。保证 $n, m \leq 10^6$ ,且对第二 问保证n < m。

zhou888

高款概率

文社批准

一北京日初社

problemse

ma 1. mb a

猎人杀

C1 0501

李海飞

...

MST

The End

# **Thanks**