

RELATÓRIO APP ESAE

APLICAÇÃO HÍBRIDA DA ESCOLA SUPERIOR DE ALTOS ESTUDOS

ÂMBITO:

UC PROGRAMAÇÃO III

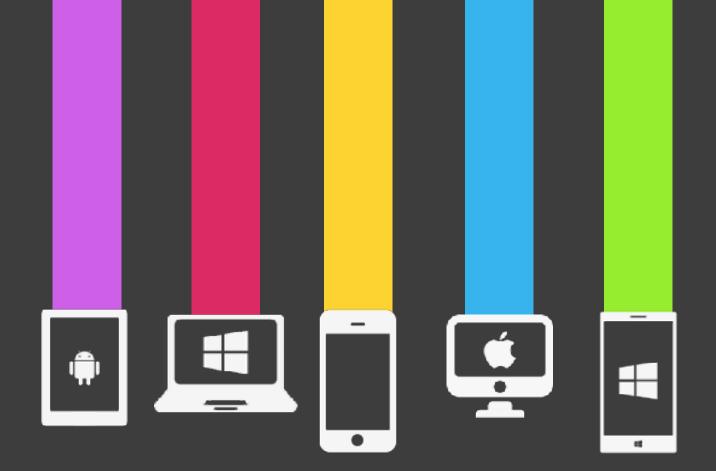
GRUPO:

DAVID PRATA, N° 10548 MARCO SILVA, N° 10537 ZHANG QINZHE, N° 10381

COORDENAÇÃO:

PROF. FREDERICO FONSECA





App ESAE

Uma aplicação híbrida sobre Escola Superior de Altos Estudos.

Front-end (client-side) do projeto desenvolvido com Xamarin.Forms. Back-end (server-side) desenvolvido com a framework Laravel (versão 5). Sistema de base de dados gerida pelo MySQL. Toda a comunicação entre a aplicação e os dados é gerida por uma API RESTfull.

Todo o projeto desenvolvido está disponível e alojado no **GitHub:** https://github.com/ZhangQz/AppESAE





INTRODUÇÃO

Este documento relata o projeto final efectuado pelo grupo David Prata, Marco Silva, Zhang Qinzhe, alunos da Licenciatura em Multimédia do Instituto Superior Miguel Torga (ISMT), em Coimbra. Neste capítulo fazemos referecia a apresentação do nosso projeto, uma descrição da estrutura do relatório e uma pequena apresentação daquilo que fizemos durante todas as fazes do trabalho.

1.1 - APRESENTAÇÃO DO PROJETO

Este projeto foi realizado no âmbito da unidade curricular Programação III e consiste no desenvolvimento de uma aplicação híbrida, funcional, e visa dar informação útil sobre a Escola Superior de Altos Estudos (ESAE) - nosso cliente - do Instituto Superior Miguel Torga (ISMT). Esta aplicação permite a divulgação dos atuais e futuros cursos (pós-graduação, mestrado, etc.), eventos (gerais, defesas de mestrado, palestras, workshops, estágios, etc.), avisos (de vária ordem), entre outros.

A nossa aplicação está organizada num conjunto de menus que potência a informação e acesso a serviços úteis ao utilizador. Nesta app são considerados dois tipos de utilizadores: alunos da instituição e outros tipos de utilizadores. Sendo que os alunos da instituição têm acesso ao seu perfil, horário, informação sobre o seu curso, estado das suas propinas, notas, avisos segundo o seu curso, etc. Para os outros tipos de utilizador apenas e somente é mostrada informação de caracter geral. O Front-end (client-side) do projeto foi desenvolvido com Xamarin.Forms, o Back-end (server-side) foi desenvolvido com a framework Laravel (versão 5) e o sistema de base de dados é gerida pelo MySQL. Toda a comunicação entre a aplicação e os dados é gerida por uma API RESTfull.

1.2 - O CLIENTE ESAE

A Escola Superior de Altos Estudos (ESAE) é o Departamento que congrega toda a formação pós-graduada da Instituição: cursos de Pós-Graduação e cursos de 2° Ciclo / Mestrados.

A ESAE, através da sua equipa e de uma estreita colaboração com as Coordenações dos vários cursos, acompanha a formação dos estudantes:

- Apoiando a sua integração
- Contribuindo para o sucesso das atividades formativas.

Da ESAE faz parte a Comissão Científico-Pedagógica dos cursos de 2° Ciclo, formada pelo Presidente do Conselho Científico e pelos Coordenadores dos cursos de 2° Ciclo. Nas suas reuniões reflete-se sobre a política científica da Instituição e promovem-se colóquios e / ou outros eventos de caráter científico, destinados à formação dos estudantes e a dar a conhecer ao exterior a sua produção científica.

Os principais clientes da ESAE são: estudantes, futuros e antigos estudantes.

1.3 - ESTRUTURA DO RELATÓRIO

O primeiro capítulo é constituído pela a Introdução, onde é apresentado o projeto, a apresentação da instituição onde decorreu, a estrutura do relatório e um resumo do trabalho realizado;

O segundo capítulo apresenta os Objectivos do Projecto e o plano inicial que foi elaborado para se atingir os mesmos. Adicionalmente desenvolve o Contexto de Trabalho do Projecto, tratando-se no essencial de uma introdução ao tema;

No terceiro capítulo é relatada a Metodologia de Trabalho usada no desenvolvimento do mesmo e a respectiva Calendarização;

O quarto capítulo apresenta o Trabalho Realizado em fase de pré-projecto e na fase de projecto, documentando aquilo que foi feito e quais as ferramentas utilizadas. Apresenta as várias abordagens estudadas para atingir os objectivos definidos e detalha aquela que foi escolhida. Refere também qual a colaboração concreta de cada elemento no projecto;

O quinto capítulo apresenta um Sumário daquilo que foi feito e adicionalmente relata a Conclusão do Relatório;

Por fim, são apresentados o Glossário, a Bibliografia e os Anexos usados.

1.4 - RESUMO DO TRABALHO REALIZADO

De uma forma breve e sucinta, podemos dividir o projeto em três fases.

Na primeira, com a duração de cerca de 2 semanas, para a idealização do projeto e desenvolvimento e construção da base de dados.

A segunda, para a construção da aplicação e para gestão de toda a App ESAE.

Por fim, a terceira fase, com duração de dois a três dias, foi passada a realizar este relatório sobre todo trabalho efectuado durante o período de construção projeto.

OBJETIVOS DO PROJETO E CONTEXTO DO TRABALHO

Esta secção encarrega-se de apresentar os objectivos da fase de pré-projecto de uma forma resumida.

Os objectivos focaram com aspectos tecnológicos bem como os relativos a questões de metodologia de trabalho.

2.1 - OBJETIVOS DO PRÉ-PROJETO

Do mencionado anteriormente destacam-se:

- Aprendizagem da plataforma Visual Studio, em particular dda linguagem Xamarin. Forms;
- Aprendizagem do funcionamento de uma API RESTfull;
- Desenvolvimento de competências de programação;
- Metodologia de desenvolvimento de projectos.

Em termos da integração na equipa de projecto, foram definidos os seguintes objectivos:

- Análise de documentos de requisitos a fim de alcançar o desenvolvimento de componentes;
- Autonomia na realização de tarefas de desenvolvimento.

2.2 - OBJETIVOS DO PROJETO

Nesta secção serão descritos os objectivos da fase de projecto. Sabe-se que o objectivo principal é o resultado prático do projecto, ou seja, uma aplicação informática útil para o ESAE e que siga as especificações efectuadas e aprovadas.

