

强化学习在 FPS 游戏中的应用 强化学习与规划

刘翔 吴江恒 张舒韬 赵倩隆

东南大学 计算机科学与工程学院 第 4 组

2018年5月11日



第一部分强化学习与规划

第 II 部分强化学习在 FPS 游戏中的应用



第 I 部分 强化学习与规划



第 || 部分

强化学习在 FPS 游戏中的应用



感谢观看!