# 需求文档

**一；给队伍起一个名字**

在我们讨论后，我们决定我们的队伍名字是；张书睿队

**二；讨论制作一个团队主页包含前台后台功能**

经过我们研究，我们发现yii自带的前台框架的效果达不到我们的预期，不是一个理想的，经过美化的，可以在大众面前展示的关于俄乌冲突的具体情况的前台，太过于生硬和古板，所以我们决定在网上寻找新的前台模板，后台则采用yii框架原来的后台页面。

同时考虑到需要设计数据库表格十张，初步的考虑是一人设计两张，加上user和migration可以满足需要，每个人在自己设计表的基本上，自己设计MVC三层各两个文件，实现自己数据库表对应的增删改查操作

1. **指定团队合作工具为**

代码版本控制；GitHub

新建了git仓库，组员更新代码后上传到GitHub

项目管理工具；Tower

1. **重要说明**

小组成员均完成了三个作业并深入参与了大作业的制作，分工大致如下：

队长：2010521 张书睿 负责前端页面的设计，负责全球新闻表，反馈表的数据库表设计，MVC文件的设计，链接的挂载，实现文档的书写，云端服务器的部署

组员：1911528 周浩然 负责双方伤亡数据，前线新闻表的数据库表设计，MVC文件的设计，需求文档的书写

组员：1911418侯舒男 负责留言表，专家视角的数据库表的设计，MVC文件的设计，设计文档的书写

组员：2013837邹明锡 负责用户，伤亡情况表的数据库表的设计，MVC文件的设计，实现文档的书写

除此之外，小组成员同舟共济，积极组织研讨，顺利克服了网站制作过程中 的细节问题，并总结出了许多宝贵的开发经验。

1. **业务流程**

经典MVC模式中，M是指业务模型，V是指用户界面，C则是控制器，使用 MVC的目的是将M和V的实现代码分离，从而使同一个程序可以使用不同的 表现形式。其中，View的定义比较清晰，就是用户界面。

视图（个人网页）

视图是用户看到并与之交互的界面。对老式的Web应用程序来说，视图就是 由HTML元素组成的界面，在新式的Web应用程序中，HTML依旧在视图中扮 演着重要的角色，但一些新的技术已层出不穷，它们包括Adobe Flash和像 XHTML，XML/XSL,WML等一些标识语言和Web services.

MVC好处是它能为应用程序处理很多不同的视图。在视图中其实没有真正的处理发生，不管这些数据是联机存储的还是一个雇员列表，作为视图来讲，它只是作为一种输出数据并允许用户操纵的方式。

模型（ECharts）

模型表示企业数据和业务规则。在MVC的三个部件中，模型拥有最多的处理 任务。例如它可能用像EJBs和ColdFusion Components这样的构件对象来 处理数据库，被模型返回的数据是中立的，就是说模型与数据格式无关，这 样一个模型能为多个视图提供数据，由于应用于模型的代码只需写一次就可 以被多个视图重用，所以减少了代码的重复性。

控制器（Controler）

控制器接受用户的输入并调用模型和视图去完成用户的需求，所以当单击 Web页面中的超链接和发送HTML表单时，控制器本身不输出任何东西和做任 何处理。它只是接收请求并决定调用哪个模型构件去处理请求，然后再确定 用哪个视图来显示返回的数据。