

# 【AI大模型应用开发】【AutoGPT系列】1. 快速上手 - 原生AutoGPT or 利用AutoGPT开发自己的Agent

原创 同学小张 同学小张 2024-03-13 08:00 北京

大家好，我是【同学小张】。持续学习，持续干货输出，关注我，跟我一起学AI大模型技术！



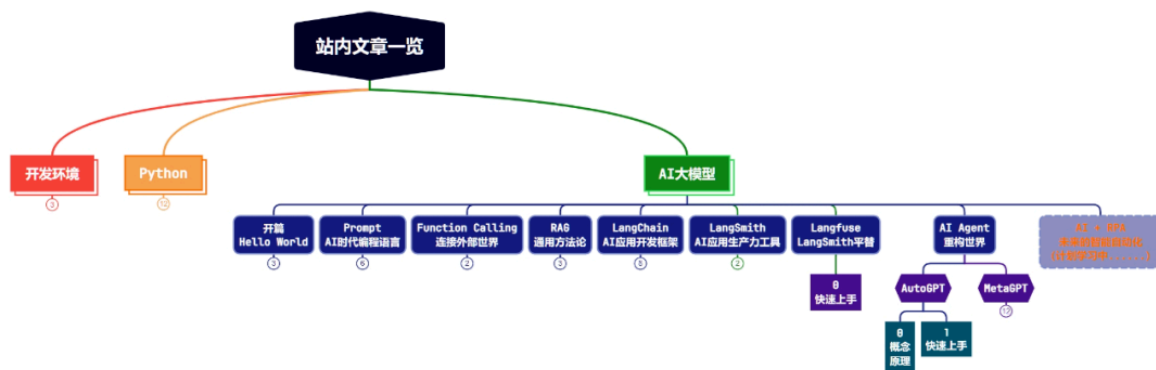
同学小张

系统性分享AI知识和实战案例，从小白出发，持续学习，持续干货输出。

62篇原创内容

公众号

## 公众号内文章一览



公众号 · 同学小张

有任何问题，欢迎+vx: [jasper\\_8017](#)，期待与志同道合的朋友一起讨论，共同进步！

在上篇文章中，我们了解了AutoGPT的概念和原理。今天，我们来学习如何上手使用AutoGPT。

AutoGPT目前好像没有了利用 pip install 来安装python包的使用方式？



## 0. 环境搭建

我是Windows系统，需要使用 wsl 进行安装，Linux或者Mac直接用命令行即可。

### 0.1 Windows系统安装方式

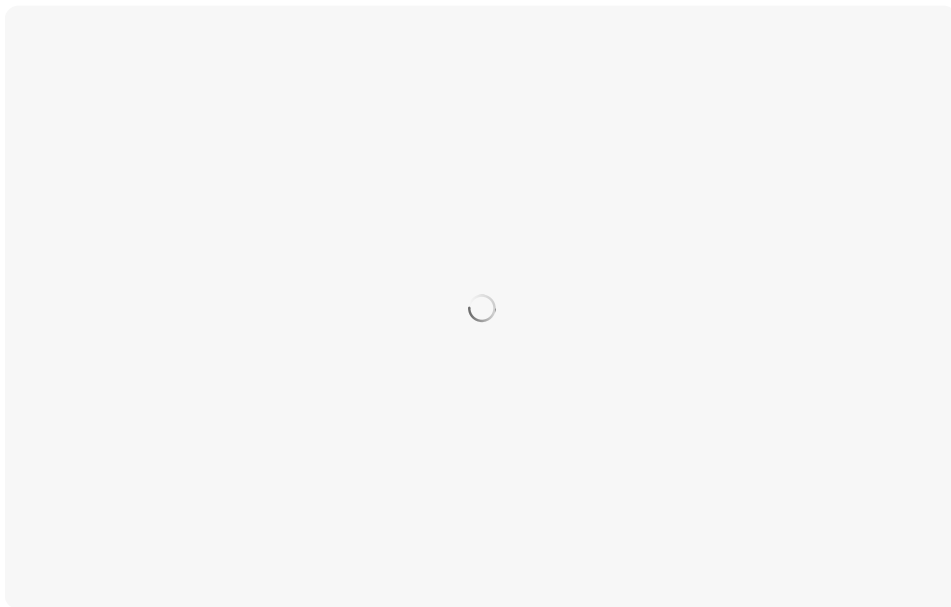
(1) 将AutoGPT clone到电脑WSL系统内部某个文件夹内，而**不是clone到Windows系统的某个文件夹内**（这个容易失败，后面2.2为此种失败的尝试）。在某个路径文件夹下执行：

```
git clone https://github.com/Significant-Gravitas/AutoGPT.git
```

(2) 进入你的本地目录

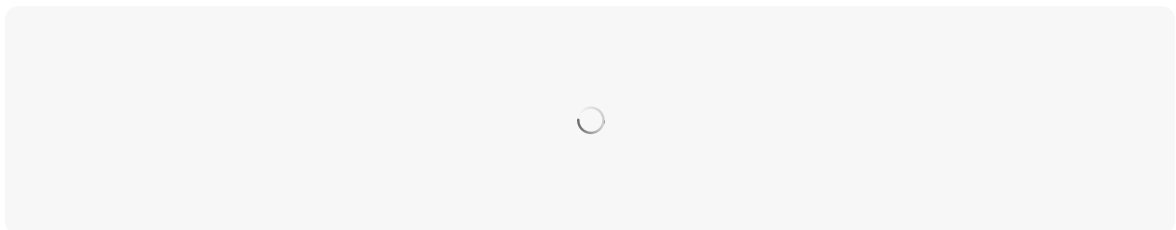
```
cd xxx/AutoGPT
```

(3) 找到.env.template.文件，复制一份重命名为.env文件，将API Key和Base URL代理服务地址填上。

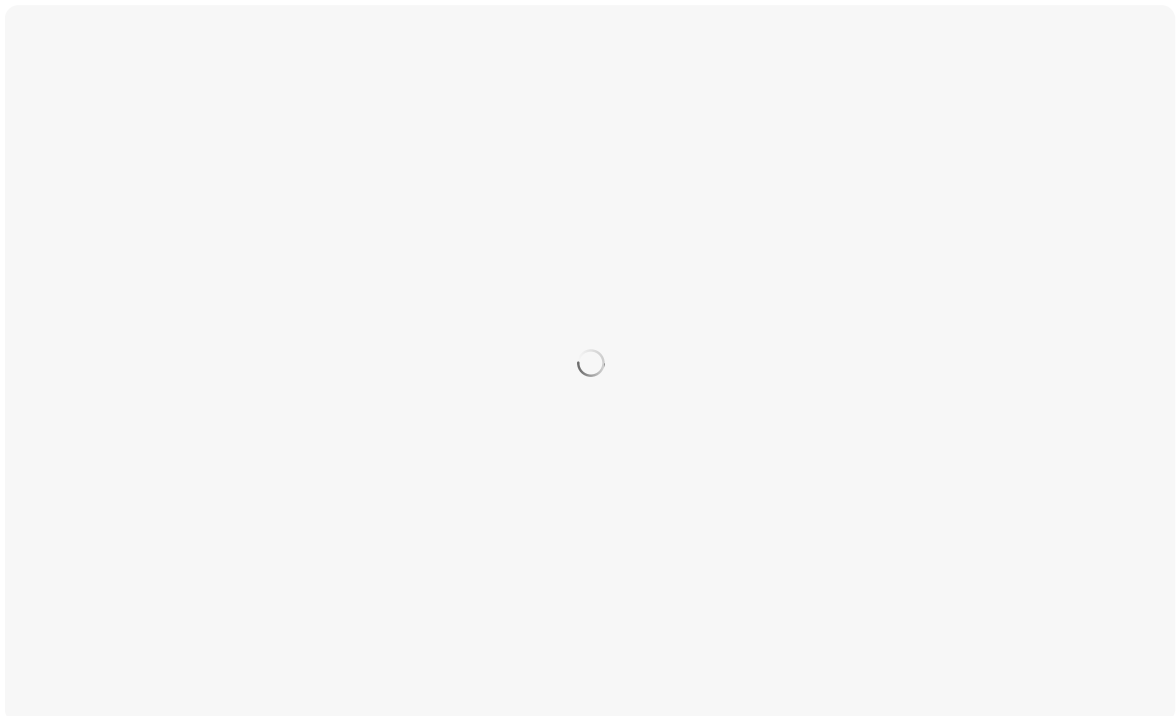


(4) 按下面图片步骤生成GitHub的access token，并填到AutoGPT的配置文件中

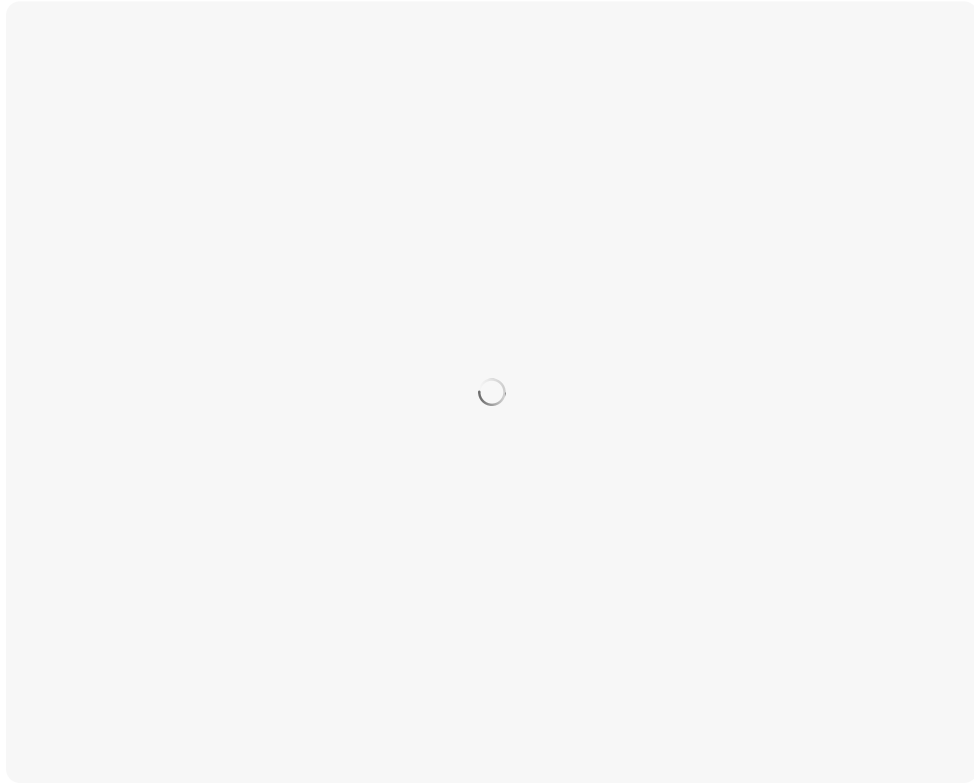
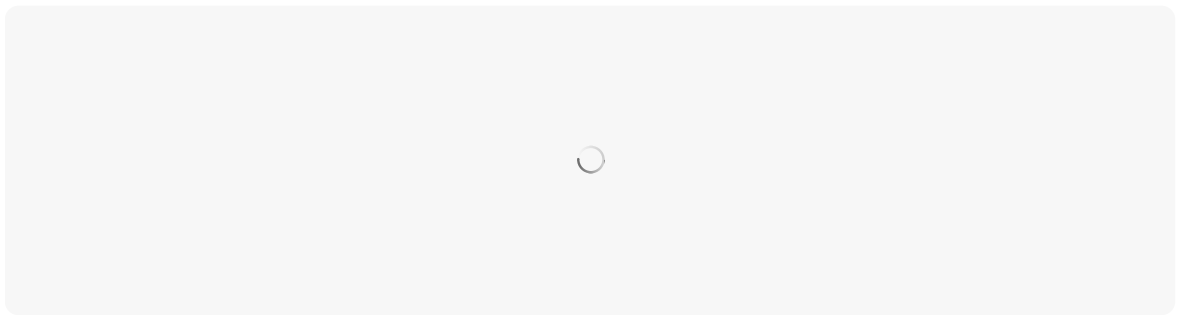
- 进入 <https://github.com/settings/tokens> 网页



- 填表，生成token



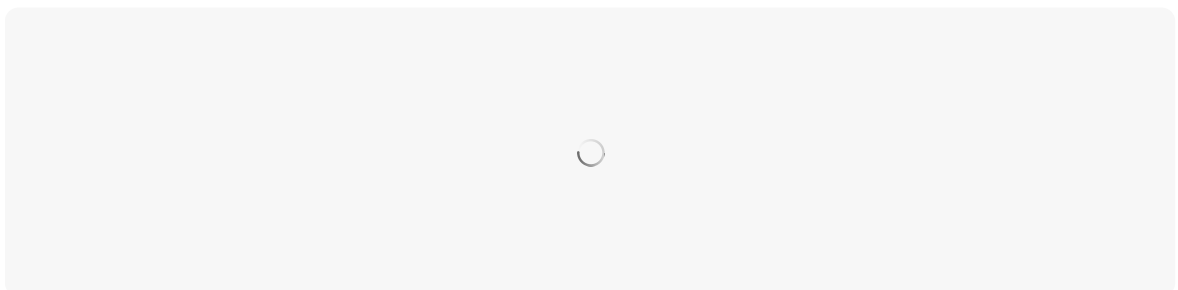
- 粘贴token到AutoGPT的github\_acess\_token文件中



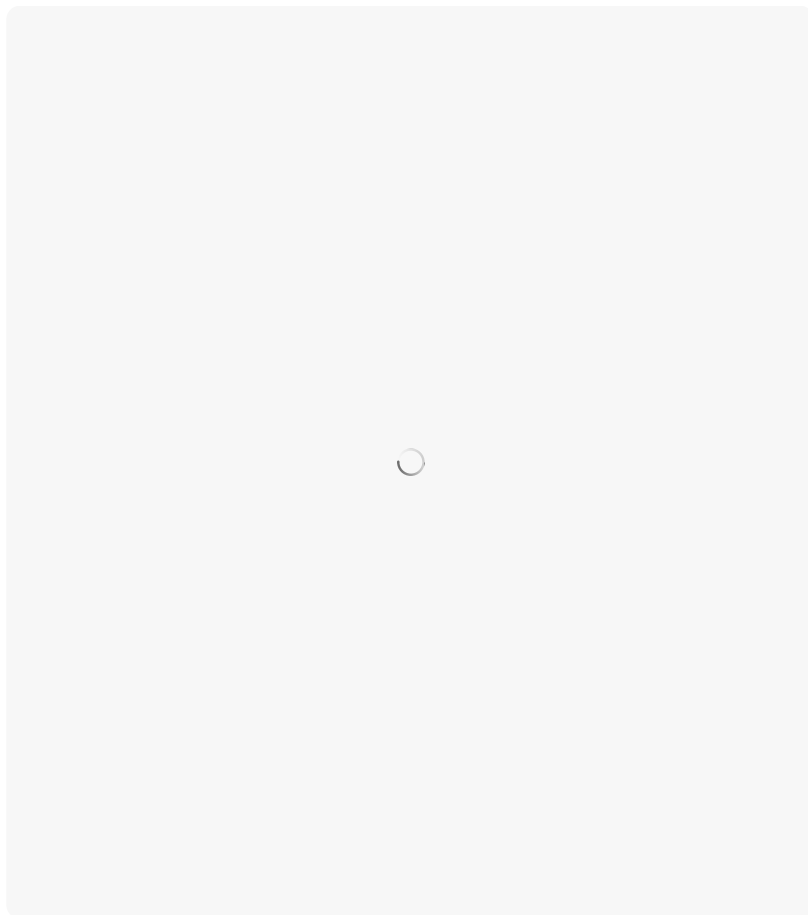
#### (5) 配置github

```
git config --global user.name "Your Name"  
git config --global user.email "you@example.com"
```

如果上面GitHub设置不成功，则会出现下面的错误：



#### (6) 执行 `./run setup`，安装成功显示如下：



## 0.2 失败的尝试 - 如果你失败了，可以看下是否是跟我一样的方式，帮你避坑

(1) 将AutoGPT clone到电脑本地：在某个路径文件夹下执行：

```
git clone https://github.com/Significant-Gravitas/AutoGPT.git
```

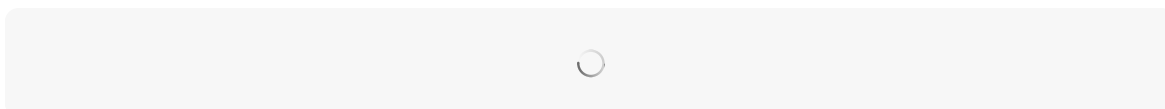
(2) 进入你的本地目录

```
cd /mnt/d/GitHub/AutoGPT_ZH
```

(3) 找到.env.template.文件，复制一份重命名为.env文件，将API Key和Base URL代理服务地址填上。

(4) 执行 `./run setup`

(5) 可能遇到如下错误：



解决此错误：

```
sudo apt update
sudo apt install dos2unix
dos2unix ./run
```

然后重新运行 `./run setup`

(6) 还有错误:

## 1. 运行AutoGPT

(1) 在 `AutoGPT/autogpts/autogpt` 目录下运行AutoGPT命令:

```
python -m autogpt
```

运行成功如下:

注意运行命令的目录, 如果不是在该目录下, 可能会出现以下错误:



(2) 运行成功输入你的需求或问题后，后面的过程需要人工干预（确认一些前置条件，如限制条件、最佳实践例子，数据来源等）



(3) 确认好上面的信息后，AutoGPT才开始正式工作，思考、制定计划，根据限制条件等组织答案回复给用户。最后还需要用户干预，授权执行程序，然后才能得到最终结果。



从这个运行过程，可以看到AutoGPT是半自动化的，虽然它在ChatGPT的基础上增加了独立思考和计划行动的能力，但中间仍需要人工的干预。

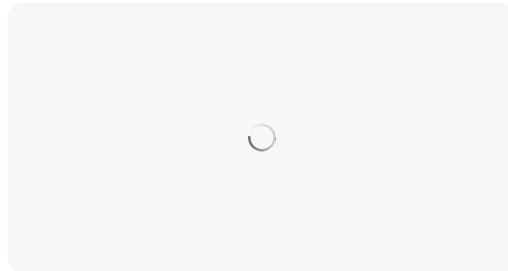
并且这种方法使用的是开源AutoGPT中已有的能力。AutoGPT虽然提供了一个完整的框架和可用的全功能，但它不是一个已经把各种问题解决的很好、拿来就能用的具体工具。目前来看，它更适合用来当作一个架构，让大家在此基础上开发专门解决具体问题的Agent。下面我们来看下怎样在此架构的基础上开发属于我们自己的Agent。

## 2. 创建并运行你自己的Agent

### (1) 创建一个自己的AutoGPT

```
./run agent create YOUR_AUTOGPT_NAME
```

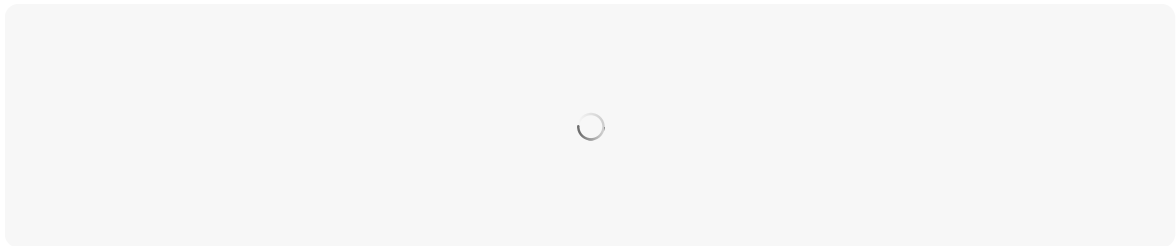
创建成功后，在代码目录下会出现你自定义的AutoGPT目录：



### (2) 运行自己的AutoGPT

```
./run agent start YOUR_AUTOGPT_NAME
```

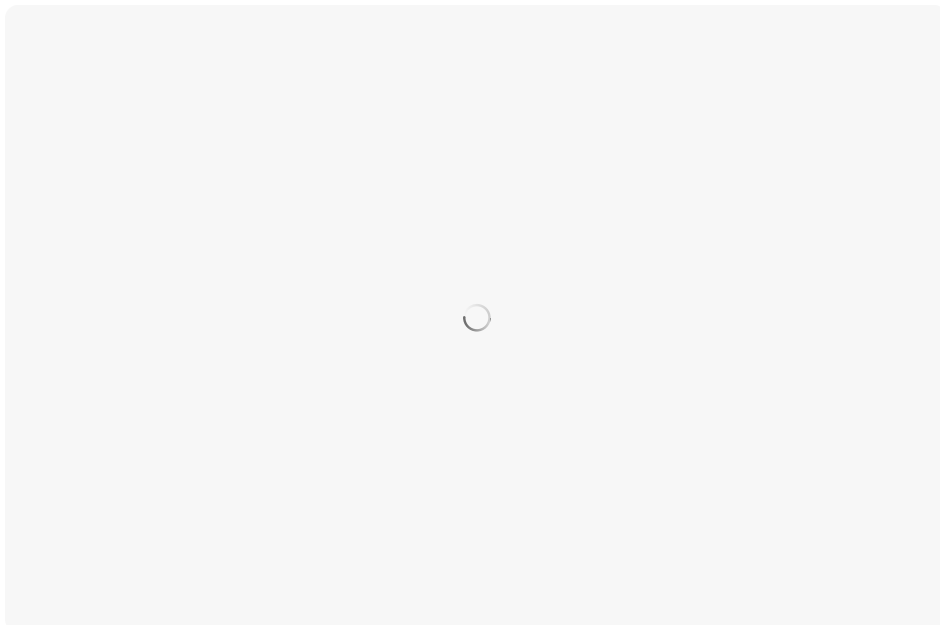
### (3) 可能遇到的报错：



- 解决方案，命令行执行下命令：

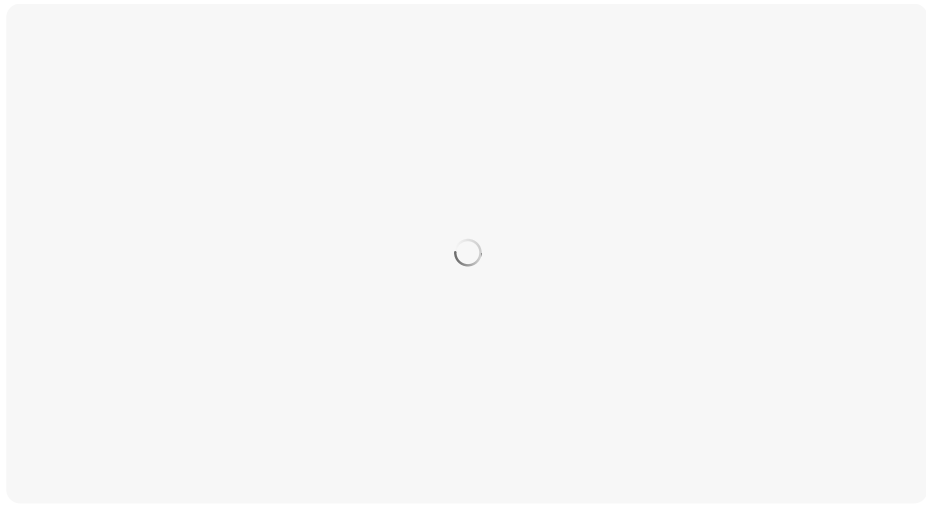
```
export PATH="$HOME/.local/bin:${PATH}"
```

### (4) 再运行，首次启动会安装一些依赖

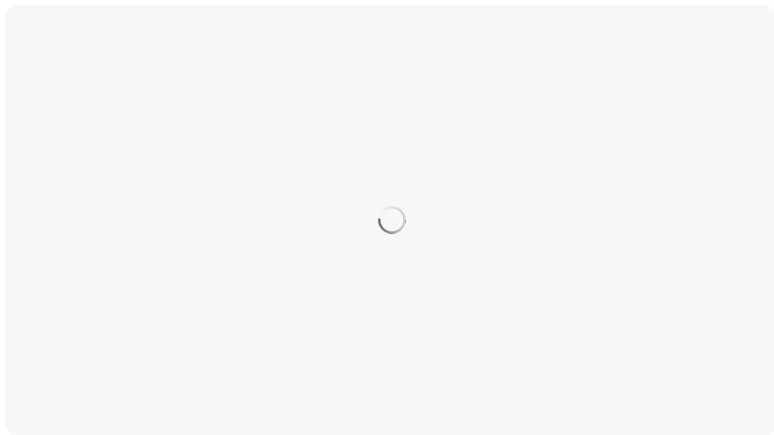


### (5) 成功启动后的界面

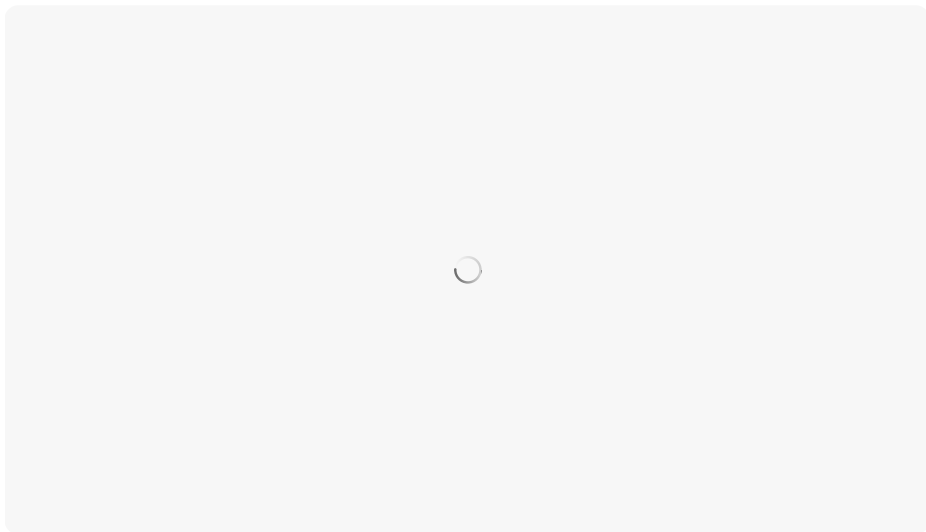




(6) 打开网址，登录GitHub授权



(7) 最终界面



至此，你自己的AutoGPT环境就搭建成功了，可以在此基础上定义自己的AutoGPT逻辑了。注意，上面的仅是环境和代码框架搭建成功，虽然有界面，但是并不具备大模型应用的能力，需要自己填充逻辑。

如果觉得本文对你有帮助，麻烦点个赞和关注呗 ~~~

大家好，我是【同学小张】。持续学习，持续干货输出，关注我，跟我一起学AI大模型技术！



同学小张

系统性分享AI知识和实战案例，从小白出发，持续学习，持续干货输出。  
62篇原创内容



公众号

公众号内文章一览



有任何问题，欢迎+vx: [jasper\\_8017](#)，期待与志同道合的朋友一起讨论，共同进步！

# AutoGPT 2   # AI Agent 18   # ai 30   # 大模型 47

AutoGPT · 目录 ≡

◀ 上一篇 · 【AI大模型应用开发】【AutoGPT系列】0. AutoGPT概念及原理介绍 - Agent开发框...

喜欢此内容的人还喜欢

【AI大模型应用开发】2.1 Function Calling连接外部世界 - 入门与实战（1）

同学小张



---

【AI大模型应用开发】【LangFuse: LangSmith平替】0. 快速上手 - 基本功能全面介绍与实践（附代码）

同学小张



---

【AI大模型应用开发】【LangChain系列】7. LangServe入门：轻松部署你的LangChain服务

同学小张

