

姓名: XXX
年龄: 29 岁
籍贯: 浙 江
民族: 汉 族
学历: 硕 士
专业: 计算机科学

联系方式

XXXXXXXXXXXX

XXX

+86 XXXXXXXXXXXXXXXXXXX@gmail.com

教育背景

麻省大学阿默斯特分校 (计算机科学)	2018 - 2020	硕士
华中科技大学 (自动化)	2014 - 2018	本科

工作经历

浙江大学 3D 视觉实验室(ZJU3DV) 科研实习生 2024.12 - 2025.03

工作职责:

- 阅读与 Human Novel View Synthesis 相关的 baseline 论文, 并通过开源代码复现实验结果 (baseline: ViewCrafter, GauHuman, MVSplat360)
- 将 DNA-Rendering 数据集处理成适配 baseline 方法的格式, 并基于新数据集跑通 pipeline
- 构建统一的 baseline evaluation 框架, 输出 quantitative 和 qualitative 的结果用于对比

杭州华为云计算技术有限公司 软件工程师 2020.10 - 2024.07

工作职责:

- 华为云的 ENS 云服务的从 0 到 1 构建、整体软件架构及 API 设计
- ENS 云服务的 DFX 设计, 以及单元测试用例框架的搭建
- VPC 云服务的新增功能特性设计及开发
- 优化 VPC 服务管控面性能, 支持服务规格不断扩大
- VPC 及 ENS 服务相关的代码 Review 及方案设计评审
- 一线技术解决方案咨询答疑及现网疑难问题攻关
- 组内新人培养及团队技术氛围建设

工作业绩:

在华为云 Stack 任职期间, 主导了 ENS 服务的从 0 孵化到商用发布, 为产品在混合多云网络场景构筑了核心竞争力。参与了 VPC 服务多个版本的新功能特性开发, 以及性能优化、问题修复等, 提升服务使用体验。在职期间培养新员工 3 名。

个人荣誉:

明日之星、业务部总裁奖 (王者代码奖)

项目经历

TGC GameJam 2025 独立游戏开发 2025.05 - 2025.06

项目链接: <https://juface.itch.io/spend-it-like-you-hate-it>
<https://github.com/ZhangYe1207/TgcGameJam2025>

技术栈: Unity + Cursor

负责功能:

所有的游戏功能代码实现, 包含 UI 交互、角色控制、数据配置框架、对白编辑器等。多数代码使用 AI 辅助生成。

项目经历

企业网络服务 (ENS)

2022.04 - 2024.07

技术栈: Spring Boot + Spring WebFlux + MyBatis + GaussDB + Kafka + 内部自研云服务框架

项目背景:

面向解决大型企业用户多云场景下的网络一体化规划、运维困难等问题的声明式网络云服务，支持网络自动化打通、统一运维、安全策略统一管理。

项目细节:

项目管控面整体为两层分布式架构（全局控制器+本地控制器），全局控制器负责统一模型，管理站点、数据、网络配置、安全策略等，本地控制器负责配置转化下发，本地动态信息订阅等。数据面基于 VxLAN + BGP EVPN + 自研转发平台实现。

负责功能:

- 软件架构、业务流程设计
- 核心功能代码开发及相关代码 review

虚拟私有云 (VPC) 云服务

2020.10 - 2022.04

开发工具: PyCharm + Idea + Git

技术架构: OpenStack Neutron + SQLAlchemy + WebOb + Kafka + Akka Actor + Spring Boot + Redis + OVS

项目背景:

VPC 服务是华为云 Stack 中 IaaS 网络的核心云服务，负责管理云内资源的二三层网络，同时支持对等连接、云专线以及各种 NAT、ELB 等网络服务。

项目细节:

项目整体基于 OpenStack Neutron 演进而来，采用分布式三层架构，管控分离，组件间通过 Kafka 通信，数据面采用开源的 OVS 以及内部资源转发平台实现的 DVR 模型。

负责功能:

- 负责 VPC 服务的新特性的设计及开发，如：网络资源调度、高优先级路由
- 负责计算节点 Agent 模块的存量特性维护及性能优化，采用 py-spy、pyrasite 识别性能瓶颈并完成代码优化，实现性能增长 5 倍+
- 负责历史版本 Python2 切换 Python3 的代码适配
- 负责代码可信整改，现有模块重构等，提升代码可读性及可维护性

掌握技能

编程语言: Python (精通)、Java (精通)、C# (掌握)

基础知识: Linux、计算机网络、算法与数据结构、常见设计模式、SQL、分布式事务、数通网络知识、PyTorch、Kafka、Redis、JVM、3D 视觉生成、Unity 游戏编程

外语技能: 英语（可以看懂和编写英文文档，听力可以听懂，口语可以正常交流）

自我评估

自我评估: 自我驱动、快速学习、永远保持好奇、良好的沟通及团队合作能力

兴趣爱好: 篮球、游戏、音乐、电子产品

姓名: XXX

年龄: 29 岁

籍贯: 浙江

民族: 汉族

学历: 硕士

专业: 计算机科学

联系方式



XXXXXXXXXXXXXX