魔塔游戏

在观看网络上大神的通关视频时，背景音乐有游戏王主角开挂时候的超燃BGM，于是就想结合游戏王和魔塔游戏。

个人对魔塔游戏的看法：

游戏的操作性不高，全靠算计。

游戏的策略性影响通关的方式，即选择增加攻击力或防御力，一般主升防御。

主角打怪获得金币，金币可通过商店或NPC的特殊服务进行消费，但是否在遇到怪时将怪消灭，需要由之后的行动考虑。

游戏内有不同的钥匙和对应的门，但是否开某扇门影响之后的行动。

在魔塔的30-40层（好像是这几层）类似于撑层数的垃圾层。

游戏中有许多不同的道具，玩家可以根据需要主动使用，不过主要的道具应该是剑和盾。

策划：

由于设计无法保证可实施性（魔塔可解性），所以具体内容需要进行不断调整。

以下为粗略的设计模版。

游戏背景：

精灵世界由于神秘人的出现变得混乱起来，许多精灵被神秘人所奴役，作为其城堡的看守者。主角\*\*\*为了解救精灵世界，决定到城堡寻找神秘人。

游戏规则和要素：

1. 游戏内的人物和精灵都拥有 攻击力 和 防御力 两个属性，以及各自的生命值。
2. 当主角移动至精灵所在位置时，如果主角的攻击力高于精灵的防御力，则发生战斗。否则给出提示：你现在无法与该精灵战斗。

战斗采取回合制，由主角先攻。

每次对战规则为：被攻击方受到攻击者的攻击力减去其防御力数值的伤害。

1. 当主角打败一个精灵时，相当于解救了一个精灵，并且不同精灵带给主角不同的增益。
2. 游戏内有许多不同的道具，有被动属性和玩家主动施放两种物品。
3. 游戏内还会出现许多NPC。例如：给主角加血、增加防御力或攻击力、给主角某些提示等。
4. 地图内有暗墙。
5. 主角初始攻击力：300 防御力：250 生命值：8000 星级：0
6. 主角和精灵增加星数。主角通过打怪提升自己的星级，星级与自身的攻防属性有关。
7. 每一颗星提供主角100点攻击力和防御力，最高12星。精灵的星数只代表其等级。

（设计时一星100点，游戏内可以将总星数设为48星，即每星25点，每满4星出现一个图形表示★）

精灵：

1. 栗子球 攻击力：300 防御力：200 生命值：500 星级：1

击败增益：提升1/4星级，最高使主角提升至2星，金币2

1. 扰乱者 攻击力：0 防御力：1000 生命值：500 星级：2

击败增益：提升1/4星级，最高使主角提升3 星，金币5

1. 电子壶 攻击力：600 防御力：500 生命值：500 星级：2

击败增益：提升1/4星级，最高使主角提升3 星，金币5

1. 火焰骑兵 攻击力：1000 防御力：700 生命值：500 星级：2

击败增益：提升1/4星级，最高使主角提升3 星，金币5

1. 飞速鼹鼠 攻击力：1000 防御力：100 生命值：500 星级：2

击败增益：+HP1000，金币5

1. 寄生虫 攻击力：500 防御力：300 生命值：500 星级：2

击败增益：降低主角1/2星级，最多使主角降低至2星，并损失HP 200，金币5

1. 宝贝龙 攻击力：1200 防御力：700 生命值：1000 星级：3

击败增益：提升1/4星级，最高使主角提升4 星，金币10

1. 再生史莱姆 攻击力：1500 防御力：500 生命值：500 星级：4

击败增益：被击败后生成一个史莱姆衍生物（500/800/500/2/金币3），金币7

1. 磁石战士α 攻击力：1400 防御力：1700 生命值：1000 星级：4

击败增益：α碎片，金币 15

1. 磁石战士β 攻击力：1700 防御力：1600 生命值：1000 星级：4

击败增益：β碎片，金币17

1. 磁石战士γ 攻击力：1500 防御力：1800 生命值：1000 星级：4

击败增益：γ碎片，金币 12

1. 王后骑士 攻击力：1500 防御力：1600 生命值：1000 星级：4

击败增益：提升1/4星级，最高使主角提升至4星，金币20

1. 国王骑士 攻击力：1600 防御力：1400 生命值：1500 星级：4

击败增益：提升1/4星级，最高使主角提升至4星，金币20

1. 王子骑士 攻击力：1900 防御力：1000 生命值：1500 星级：4

击败增益：提升1/4星级，最高使主角提升至4星，金币20

1. 地狱战士 攻击力：1200 防御力：1400 生命值：1000 星级：4

击败增益：降低1/2星级，最高使主角降低至4星，损失HP 500 ，金币25

1. 漆黑的豹战士 攻击力：2000 防御力：1600 生命值：1500 星级：4

击败增益：提升主角1/2星级，最高使主角提升至5星，金币30

1. 电子龙 攻击力：2100 防御力：1600 生命值：1600 星级：5

击败增益：金币45

1. 千年盾 攻击力：0 防御力：3000 生命值：1500 星级：5

击败增益：金币50

1. 新宇侠 攻击力：2500 防御力：2000 生命值：2000 星级：7

击败增益：提升主角1/4星级，最高使主角提升至7星，金币60

1. 千年龙 攻击力：2400 防御力：2000 生命值：2500 星级：7

击败增益：提升主角1/4星级，最高使主角提升至7星，金币80

1. 真红眼黑龙 攻击力：2400 防御力：2000 生命值：1500 星级：7

击败增益：金币85

1. 青眼白龙 攻击力：3000 防御力：2500 生命值：2500 星级：8

击败增益：提升主角1/4星级，最高使主角提升至 9 星，金币100

1. 混沌战士 攻击力：3000 防御力：2500 生命值：3000 星级：8

击败增益：提升主角1/4星级，最高使主角提升至 9 星，金币120

1. 青眼究极龙 攻击力：4500 防御力：3800 生命值：3500 星级：12

击败增益：提升主角1/2星级，最高使主角提升至 11 星，金币250

1. 究极龙骑士 攻击力：5000 防御力：5000 生命值：5000 星级：12

击败增益：提升主角攻/防各500点，星级提升1，最高提升至12星，金币500

1. 神秘人 攻击力：∞ 防御力：∞ 生命值：∞ 星级：12

击败增益：无法进行战斗

1. Boss（多年后的自己） 攻击力/防御力/生命值：主角当前数值\*2 星级：12

击败增益：触发剧情，获得

1. 最终boss：攻击力/防御力/生命值：之前数值的一半 星级：12

道具：

1．【武器】 1.火焰剑士的剑 攻击力增加200点

2.黑魔导女孩的法杖 攻击力增加 400 点，

3.混沌战士的短刀 攻击力增加 600 点

4.究极龙骑士之剑 攻击力增加 800 点

2．【防具】 1.中型盾守卫者的盾 防御力增加 200 点

2.黑魔导的法衣 防御力增加 400 点

3.星辰龙的加护 防御力增加 600 点

4.妖精女王的守护 防御力增加 800 点

3．【物品】1. 黄蓝红三种钥匙

2. 千年眼： 查看本楼层是否有暗墙

3. 千年锡杖：在楼梯处可直接上下楼（无法到达未去过的楼层）

4.千年积木：使用后增加HP5000点，一次性

5.千年首饰：增加攻击力/防御力各1000点

6.千年智慧轮：查看精灵属性和战斗增益

7.千年秤：变换已有的钥匙，价值：黄7，蓝3，红1（即7把黄钥匙可以换一把红钥匙），可使用五次。

8.千年钥匙：可以开启任意一扇门（关键门除外，每楼层限用一次）

9. 蓝色药剂：增加防御力100点

10. 紫色药剂：增加攻击力100点

11. 红色药剂：回复生命值200 + 100\*等级 点

12. 贪欲之壶：可将金币收益翻倍，永久

13. 秘术之书：可将星级收益翻倍，永久

14. 巨大化：与攻击力高于自己的精灵战斗时，攻击力\*150%

15. 右手持盾左手持剑：攻击力和防御力数值交换，一次性

16. 等级上升！：提升主角1星，一次性

17. 地震：将所在楼层所有墙壁破坏，一次性

18. 废铁稻草人：战斗时抵挡一次攻击，永久，一个怪只能用一次

19. 神的恩惠：每击败5个精灵，回复150点生命值。

20. 迷宫变换：使面前的墙消失。使用次数：10。

21. 妖鸟的羽毛扫：可使自己周围8格的树藤消失，永久。

4．【商店及NPC】

0. 在0层，弹出对话框，对话内容如下：

- 看来就是这里了。

- 究竟是谁在这城堡里对精灵们做这些丧心病狂的事？

PS：跟随精灵的指引，你来到了城堡面前，勇士，你的名字是？（出现名字录入窗口）

- 我这就来拯救你们了！

PS：后期可根据情况制作角色选择系统。角色选择在名字录入之前。

1.在1层，有三个NPC，分别为：火焰剑士，中型盾守卫者和火箭剑士。

火焰剑士（左）相关对话：

- 我是火焰剑士，我躲在里就是为了迎接能够拯救我们精灵世界的勇士。这是我的火焰剑，愿它能对你有一些帮助。

- 中型盾守卫者也在这一层的某一个位置躲藏着，找到他或许能对你有一定的帮助。（当主角先跟火焰剑士对话时触发。）

中型盾守卫者（右）相关对话：

- 我是中型盾守卫者，看来你就是我们一直在等待的勇士。我将我的盾牌送给你，希望能帮助你解救精灵世界！

- 火焰剑士也在这一层的某一个位置躲藏着，找到他或许能对你有一定的帮助。

（当主角先跟中型盾守卫者对话时触发。）

火箭剑士（中）相关对话：

- 你能来到这里说明你已经注意到了，在城堡中，一把钥匙可已打开一扇门。我这里有黄、蓝、红三种钥匙，分别可以打开不同颜色的门。蓝色药剂可以提升你100点防御力，紫色药剂可以提升你100点攻击力。城堡中还有许多其它的道具，它们都具有不同的作用。我的时间不多了，剩下的就由你自己探索吧！（对话结束后NPC消失）。

2.在2层，有两个NPC，分别为：A（左上） 和 B（右） 。

A：谢谢你救了我。我这里有黄钥匙\*5 和 红钥匙\*1，希望你成功解救精灵世界！

B：勇士，这座城堡被神秘人所奴役的精灵所守卫着，这是 <千年智慧轮> ， 他能够帮你查看精灵的属性，帮助你登上城堡的最高层，打败神秘人！（获得 <千年智慧轮> ）

3.在3层，有一个NPC。

对话内容：击败磁石战士会掉落磁石碎片，它们可以在一些特殊的商店使用。

（获得α碎片\*3，γ碎片\*3，β碎片\*3）

（NPC对话后消失）

4.在4层，有一个NPC。

对话内容：让我来帮助你解救精灵世界吧！

（获得神的恩惠）

（NPC对话后消失）

5.在5层，有两个NPC，分别为：A（上），B（下）。

A：（击败守卫可以打开他们所守卫的门，）这是一瓶红色药剂，请收下。

B：（击败守卫可以打开他们所守卫的门，）这是一瓶红色药剂，请收下。

（第一句话只触发一次，于最先与之对话的NPC触发）

（NPC对话后消失）

6.在6层，有一个NPC。

对话内容：你发现了，这座城堡中有许多暗墙。这是 <千年眼>，它能帮你查看每一层中的暗墙。 （获得 <千年眼> ）

（NPC对话后消失）

7.在10层，有一个NPC。

对话内容：楼下有三只青眼白龙，拯救她们，会对你有很大的帮助！

对了，勇士！有些精灵当你登上塔顶后，会有更大的作用！

（对话后消失）