문서 이력				
Version	작성일	변경사유	작성자	변경 내용 요약
1.0	2023.11.08	작성 완료	고영배 외	작성 완료

악조건에서의 5G-NR-V2X 서비스 통신 성능검증 모듈

-설계서 및 사용설명서-

구분	소속	성명	날짜	서명
작성자	아주대학교	고영배 외	2021.10.19	

목차

1. 개요	1
2. 시스템 구조 및 설계	2
A. 시스템 개요	2
B. 시스템 주요 기능	3
C. 시스템 구조	5
D. 실행 환경 변수	7
3. 상세 설계 및 소스코드 설명	13
A. select_window.py	13
B. packet_header_struct.py	15
C. sender_window.py	17
D. receiver_window.py	31
E. Tmap.html	63
4. 성능 검증 툴 사용 설명서	66
A. 성능 검증 툴 실행 전 기기 간 연결	66
B. Select Window	69
C. Sender Window	70
D. Receiver Window	72

1.개요

본 문서는 악조건에서의 5G-NR-V2X 서비스 통신 성능검증 모듈 용역으로 개발한 소프트웨어의 설계서 및 사용 설명서이다. 본 용역은 전자통신연구원에서 개발한 5G-NR-V2X 의 실 도로주행 시험 상황에서 통신 성능을 검증하기 위한 소프트웨어를 개발하는 것으로 자세한 요구사항은 다음과 같다.

- FNC-001: 악조건 event 반영

- FNC-002: 통신장치 연결 설정

- FNC-003: 실시간+비실시간 서비스 통신 성능 분석

- QUR-001: 시스템 하자 보수 관리

본 소프트웨어는 송신용 통신 장치를 위한 Sender 소프트웨어와 수신용 통신 장치를 위한 Receiver 소프트웨어로 구성된다. 편의를 위하여 최종 소프트웨어는 두 소프트웨어를 통합한 형태로 개발되었으며, 소프트웨어 구동 시 선택창을 통하여 기능을 선택할 수 있도록 개발했다.

본 문서의 구성은 다음과 같다. 2 장은 5G-NR-V2X 하드웨어와 소프트웨어 간관계 및 이를 제어하기 위한 소프트웨어의 시스템 구조를 설명한다. 3 장은소프트웨어 설계를 자세히 기술한다. 4 장은 소프트웨어 사용 방법 및 사용예시를 기술한다.

2. 시스템 구조 및 설계

A. 시스템 개요

본 용역에서 성능검증을 수행할 서비스는 씨쓰루 (See-Through) 서비스로, 앞차의 영상을 뒤차로 실시간 전송하여 앞차로 인해 가려진 전방 상황을 파악 할 수 있도록 하는 응용 서비스이다.

통신 모듈은 Sender와 Receiver로 나뉘어 구성되며 각각 다른 차량에 탑재된다. 각 통신 모듈은 5G-NR 통신 기술을 이용하여 무선 통신을 수행한다. 각 통신 모듈은 이더넷 케이블을 통해서 데스크탑에 연결된 형태이며, Sender의 데스크탑에는 카메라 장치가 부착되어, 실시간으로 촬영되는 영상을 수집한다. 수집된 영상은 이더넷 케이블을 통해서 5G-NR 통신 장치로 전달되며, 5G-NR 무선 통신을 통해서 Receiver의 5G-NR 통신 장치로 전달된다. 최종적으로 Receiver의 데스크톱에 영상 데이터가 수신된다.

본 용역의 목표는 이러한 서비스 과정에서 Sender의 데스크톱과 Receiver의 데스크톱의 End-to-End 성능을 측정하는 소프트웨어를 개발하는 것으로, 이를 위해서 Sender와 Receiver측 데스크탑에서 동작하는 소프트웨어를 각각 설계한다. Sender 소프트웨어의 핵심 기능은 영상을 실시간으로 송신하는 기능이고 Receiver 소프트웨어의 핵심 기능은 영상을 수신하는 기능, 실시간 성능 측정기능, 악조건 탐지 기능, 성능 지표 기록 기능이다.

B. 시스템 주요 기능

5G-NR-V2X 디바이스의 통신 성능을 실시간으로 평가하기 위해서 사용한지표는 Packet Delivery Ratio (PDR), Latency, Throughput이다. 모든 성능지표는 실시간으로 측정하였으며, 통신 장치의 기능을 제어할 수 없는 상황으로 인해서 데스크탑에서 End-to-End 방식으로 측정되었다.

PDR은 무선 데이터가 성공적으로 전달된 비율을 실시간으로 나타내는 지표로 영상 스트리밍 데이터에 포함된 Sequence Header를 이용하여 측정하였다.
PDR은 매 1초마다 측정되며 측정 방식은 다음과 같다.

$$PDR = \frac{Packet_Count}{Seq_Max - Seq_Min}$$

매초 측정되는 PDR은 그 시간동안 수신된 영상 패킷의 Sequence Header의 최대값과 최소값의 차이로 그 시간동안 수신된 영상 패킷의 수를 나누는 방식으로 측정하였다. 이 방식은 Packet Sequence가 섞여서 들어오는 상황에서 측정 오차가 발생할 수 있지만, 이는 가까운 시간 내의 성능에 반영되어 모두 보상되기 때문에 긴 시간의 성능을 측정하는 본 시스템에서 충분히 활용 가능할 것으로 생각된다.

Latency는 Round-Trip-Time (RTT)를 측정하는 방식으로 측정하였다. 본래는 데스크톱과 5G-NR-V2X 디바이스간 유선 연결에서 발생하는 지연시간을 제외하고 측정해야 하지만, 5G-NR-V2X 디바이스에서 해당 측정을 위한 기능을 제공하지 못하여 이를 포함한 전체 End-to-End latency를 측정하였다. 측정 방법

은 Receiver에서 Sender로 Round-Trip 메시지를 송신하여 RTT를 측정한 후 Sender delay를 빼고, 2로 나눈 값을 활용했다. Latency 또한 매 1초마다 측정하였다.

$$latency = \frac{RTT - C_{delay}}{2}$$

Throughput은 데스크탑에서 5G-NR-V2X 통신 장치와 연결된 이더넷 인터페이스의 단위 시간당 수신된 통신양을 측정하였다.

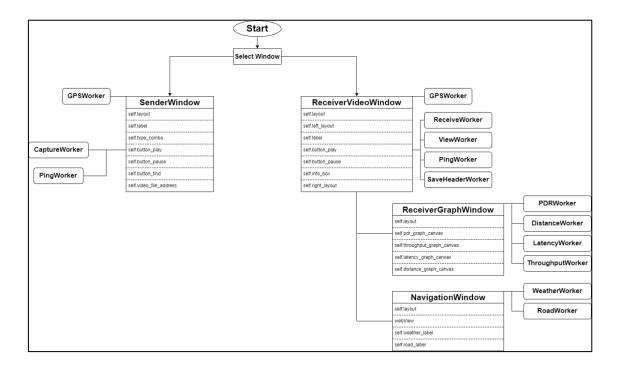
자세한 성능 지표의 측정 방식은 3장 소스코드 구조 및 알고리즘 설명에서 소스코드와 함께 기술한다.

See-Through 서비스를 위해서는 실시간 영상 스트리밍 기술이 필요하다. 스트리밍 기술은 Progressive Download 방식, RTSP (Real Time Streaming Protocol) 방식, Adaptive Streaming 방식으로 구분 가능하다. Progressive Download 방식은 동영상을 FTP 방식으로 전송하고, 실시간으로 동영상을 다운로드 받으면서 재생하는 방식이다. RTSP 방식은 이와 다르게 전체 동영상이 아닌 시청중인 프레임만 전송하는 방식이다. Adaptive Streaming 방식은 두 기술을 결합한 형태로 동영상을 짧은 시간으로 잘라서 시청중인 프레임 부근의 짧은 동영상 파일을 전달하는 방식이다. 각 방식들은 응용 서비스에 따라서 장단점이 존재하는데, 본 서비스는 최단 지연시간이 가장 중요한 요소이기 때문에 RTSP 방식을 차용하였다.

개발된 5G-NR-V2X 디바이스는 약 15~20 Mbps의 Data Rate을 지원하기 때

문에 비압축 영상을 스트리밍할 경우 약 360x360 해상도의 영상을 실시간 전달 가능하다. 또한 통신 장치의 최대 MTU는 1306 Bytes로 한 패킷에 영상 한 프레임의 한 줄을 담아서 보내는 방식으로 설계하였다.

C. 시스템 구조



본 소프트웨어는 위 사진의 구조로 되어 있으며 사용자는 Sender와 Receiver 중 자신이 원하는 기능을 선택한다.

Sender 선택 시 SenderWindow가 열리며 자신의 GPS 좌표 정보를 갱신하는 GPSWorker가 시작된다. Sender 측 주요 기능을 시작하는 self.button_play 버튼을 누르면 CaptureWorker와 PingWorker가 시작된다. 이에 해당하는 기능은 영상 데이터 수집 및 송신, Latency 패킷 답변 기능으로 self.button_pause를 누를 때까지 지속된다.

Receiver 선택 시 ReceiverWindow 창이 열리며 Sender 때처럼 GPSWorker가 실행되고 자신의 GPS 좌표 정보를 갱신한다. ReceiverWindow 창이 열린 후 ReceiverGraphWindow와 NavigationWindow 창이 열린다. self.button_play 버튼을 누르면 패킷을 수신하는 ReceiveWorker, 수신된 영상 데이터를 재생하는 ViewWorker, Latency 계산을 위해 패킷을 전송하는 PingWorker, 성능 지표 값과패킷 헤더를 저장하는 SaveHeaderWorker가 진행된다. ReceiverGraphWindow 창이 열리면 자동으로 성능 지표 값들을 계산하는 PDRWorker, DistanceWorker, LatencyWorker, ThroughputWorker가 실행된다. NavigationWindow 창이 열리는 경우 WeatherWorker와 RoadWorker가 자동으로 실행된다.

D. 실행 환경 변수

sender_window.py

- PyQt 그래픽 크기 변수
- ➤ WIN_SIZE_H : Sender Window 창 높이
- ➤ WIN_SIZE_W: Sender Window 창 넓이
- GPS 센서 연결 변수
- ➤ SER_PORT : GPS 센서와 serial 통신을 위한 포트 이름
- SER_BAUD : GPS 센서와 serial 통신을 위한 포트 번호
- 5G-NR 장비 Network IP/Port 변수
- ▶ DEVICE_ADDR: 5G-NR 장비와 노트북 사이 통신을 위한 IP 주소

- ▶ DEVICE PORT: 5G-NR 장비와 노트북 사이 통신을 위한 포트 주소
- ➤ SOCKET_SEND_DELAY: 패킷 전송 후 다음 패킷 전송 전 대기 시간
- 비디오 Data 크기 변수
- ➤ SENDER FRAME MSEC : 카메라 센서를 통해 촬영하는 영상의 프레임
- SEND_FRAME_WIDTH: 카메라 센서를 통해 얻은 영상 데이터의 한 프레임 사이즈를 변경하기 위한 변경 후 프레임 넓이
- ➤ SEND_FRAME_HEIGHT : 카메라 센서를 통해 얻은 영상 데이터의 한 프레임 사이즈를 변경하기 위한 변경 후 프레임 높이
- RTT(Round Trip Time) 변수
- > RTT_TIMER : Latency 성능 측정을 위한 패킷 전송 시 다음 패킷을 전송할 때까지 대기하는 시간
- 패킷 변수
- WS_REQ : 컴퓨터가 5G-NR 장비와의 연결을 위해 5G-NR 장비에 연결 요청 패킷
- WS_RESP_MAGIC_NUM: WS_REQ를 받은 5G-NR 장비가 연결을 수락
 할 시 컴퓨터가 받는 패킷
- ▶ PING_INDICATOR : 현재 수신한 패킷이 Latency 측정을 위한 패킷인 지 확인하기 위한 값

receiver_window.py

- PyQt 그래픽 크기 변수
- monitor_size_width : 주 모니터 넓이 값
- ▶ monitor_size_height : 주 모니터 높이 값
- ▶ BLANK_SPACE: Receiver Window와 모니터 화면 사이의 빈 공간 두께
- ▶ GRAPH WIN SIZE W : 성능 그래프 창 넓이 값

- ➤ GRAPH_WIN_SIZE_H : 성능 그래프 창 높이 값
- ➤ VIDEO_WIN_SIZE_W : 비디오 창 넓이 값
- ▶ VIDEO_WIN_SIZE_H : 비디오 창 높이 값
- ➤ NAVIGATION WIN SIZE W: 네비게이션 창 넓이 값
- ➤ NAVIGATION_WIN_SIZE_H : 네비게이션 창 높이 값
- 5G-NR 장비 Network IP/Port 변수
- ▶ DEVICE ADDR: 5G-NR 장비와 노트북 사이 통신을 위한 IP 주소
- ➤ DEVICE_PORT: 5G-NR 장비와 노트북 사이 통신을 위한 포트 주소
- 패킷 변수
- ➤ RECV_FRAME_WIDTH: 수신하는 영상 데이터 프레임 넓이
- ➤ RECV FRAME HEIGHT: 수신하는 영상 데이터 프레임 높이
- GPS 센서 연결 변수
- ➤ SER PORT: GPS 센서와 serial 통신을 위한 포트 이름
- SER_BAUD : GPS 센서와 serial 통신을 위한 포트 번호
- Log 주기 변수
- ➤ HEADER_LOG_CYCLE: csv 형태의 log를 저장하는 주기(단위: 초)
- RTT(Round Trip Time) 변수

- ➤ RTT_TIMER : RTT기반 Latency 측정을 위해 RTT 패킷을 송신하는 주기 (단위 : 초)
- 패킷 변수
- ▶ WS_REQ : 컴퓨터가 5G-NR 장비와의 연결을 위해 5G-NR 장비에 연결 요청 패킷
- ➤ WS_RESP_MAGIC_NUM : WS_REQ를 받은 5G-NR 장비가 연결을 수락 할 시 컴퓨터가 받는 패킷
- ➤ RX_MAGIC_NUM : 현재 수신한 패킷이 성능 측정 혹은 데이터 전송을 위한 패킷인지 확인하기 위한 값
- ➤ VIDEO_DATA_INDICATOR : 현재 수신한 패킷이 영상 데이터 전송을 위한 패킷인지 확인하기 위한 값
- ▶ PING_INDICATOR : 현재 수신한 패킷이 Latency 측정을 위한 패킷인 지 확인하기 위한 값
- 그래프 데이터 변수
- NET_IF: Throughtput 데이터를 얻기 위하여 컴퓨터와 5G-NR 장비 연결 사이 컴퓨터의 물리적 이더넷 포트 이름
- Navigation HTML 파일 경로 변수
- ➤ HTML FILE PATH: T MAP API를 활용하기 위한 HTML 파일의 위치

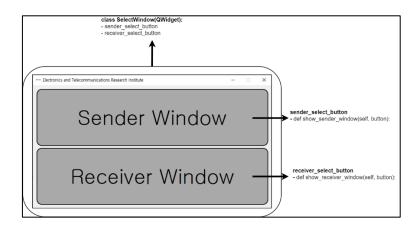
- 악조건 데이터 변수
- ➤ WEATHER_API_URL : 공공 데이터 포탈 날씨 API를 요청할 때 쓰이는 URL
- ➤ WEATHER_API_SERVICE_KEY : 공공 데이터 포탈 날씨 API 사용 시 필 요한 KEY
- ➤ WEATHER_CONDITION_WAIT_TIMER : 공공 데이터 포탈 날씨 API 요 청 후 API 수신까지 기다리는 시간
- ▶ WEATHER_CONDITION_ERROR_RESEND_TIMER : 공공 데이터 포탈 날
 씨 API 수신 시 ERROR 인 경우 다시 요청할 때까지 기다리는 시간
- ➤ WEATHER_CONDITION_RESEND_TIMER : 공공 데이터 포탈 날씨 API 수신 후 다시 요청할 때까지 기다리는 시간
- ▶ ROAD_API_URL: T MAP 도로 혼잡도 API를 요청할 때 쓰이는 URL
- ▶ ROAD_API_SERVICE_KEY : T MAP 도로 혼잡도 API 사용 시 필요한
 KEY
- ➤ ROAD_CONDITION_WAIT_TIMER : T MAP 도로 혼잡도 API 수신까지 기다리는 시간
- ➤ ROAD_CONDITION_RESEND_TIMER: T MAP 도로 혼잡도 API 수신 후 다시 요청할 때까지 기다리는 시간

3. 상세 설계 및 소스코드 설명

A. select_window.py

- i. 역할
 - 프로그램 실행 시 나오는 Select Window의 UI 설정
 - Receiver와 Sender 중 원하는 기능을 선택 가능
- ii. 필요 라이브러리
 - OS
 - sys
 - PyQt5
 - sender_window
 - receiver_window

iii. 코드 설명



- class SelectWindow(QWidget):
 - select_window.py의 13~ 76번째 줄
 - 17~22번째 줄 : Select Window의 창 제목, 창 아이콘 사진, 창 크기 설정 코드
 - 24~49번째 줄 : Sender Window를 열기 위한 버튼 및 버튼 디 자인 코드
 - 51~76번째 줄 : Receiver Window를 열기 위한 버튼 및 버튼 디자인 코드
 - def show_sender_window(self, button):
 - select_window.py의 78~85번째 줄
 - Sender Window를 열고 Select Window 창 종료
 - 'sender_select_button'을 클릭 시 작동
 - def show receiver window(self, button):
 - select_window.py의 87~94번째 줄
 - Receiver Window를 열고 Select Window 창 종료
 - 'receiver_select_button'을 클릭 시 작동

B. packet_header_struct.py

- i. 역할
 - 영상 데이터 패킷 전송 시 포함되는 header 값
 - 패킷 전송 시 각 필드에 값들이 입력되어 전송
- ii. 필요 라이브러리
 - socket
 - scapy

```
from socket import *
from scapy.all import *
```

- iii. 코드 설명
 - class V2X_TxPDU(Packet):
 - packet_header_struct.py의 6~27번째 줄
 - Header 명: V2X_TxPDU
 - Header 필드 값 및 선언
 - class DB_V2X(Packet):
 - packet_header_struct.py의 30~47번째 줄
 - Header 명 : DB_V2X

- Header 필드 값 및 선언
- 현재 ulPayloadLength에는 자신의 위도 값, ulPayloadCrc32에는 자신의 경도 값을 저장
- header 필드 값이 달라지는 경우 위 코드를 수정 혹은 추가하여 필드 값 수정 및 추가

```
lass V2X_TxPDU(Packet):
   name = "V2X_TxPDU"
   fields_desc = [
       ShortField("magic_num", 0),
       ShortField("ver", 0),
       IntField("psid", 0),
       XByteField("e_v2x_comm_type", 0),
       XByteField("e_payload_type", 0),
       XByteField("elements_indicator", 0),
       XByteField("tx_power", 0),
       XByteField("e_signer_id", 0),
       XByteField("e_priority", 0),
XByteField("channel_load", 0),
       XByteField("reserved1", 0),
       LongField("expiry_time", 0),
       IntField("transmitter_profile_id", 0),
       IntField("peer_l2id", 0),
       IntField("reserved2", 0),
       LongField("reserved3", 0),
       IntField("crc", 0),
       ShortField("length", 0)
```

```
class DB_V2X(Packet):
    name = "DB_V2X"
    fields_desc = [
       IntField("eDeviceType", 1),
       IntField("eTeleCommType", 1),
        IntField("unDeviceId", 1),
        LongField("ulTimeStamp", 1),
        IntField("eServiceId", 1),
        IntField("eActionType", 1),
        IntField("eRegionId", 1),
        IntField("ePayloadType", 1),
        IntField("eCommId", 1),
        ShortField("usDbVer", 1),
        ShortField("usHwVer", 1),
        ShortField("usSwVer", 1),
        IntField("ulPayloadLength", 1),
        IntField("ulPayloadCrc32", 1)
```

C. sender_window.py

- i. 역할
 - Select Window에서 Sender Window 선택 시 나오는 Select Window 를 구성하는 UI와 데이터 송신과 관련된 주요 기능
- ii. 필요 라이브러리 및 파일
 - cv2
 - numpy
 - serial
 - scapy
 - PyQt5
 - pygrabber
 - packet_header_struct.py

```
import cv2
import numpy
import serial
from socket import *
from scapy.all import *
from PyQt5.QtGui import *
from PyQt5.QtCore import *
from PyQt5.QtCore import *
import packet_header_struct
from pygrabber.dshow graph import FilterGraph
```

iii. 코드 설명

- 환경 변수 (13~37번째 줄)(환경에 따라 변경 필요)

- WIN_SIZE_H : Sender Window 창 높이
- WIN_SIZE_W: Sender Window 창 넓이
- SER_PORT : GPS 센서와 serial 통신을 위한 포트 이름
- SER BAUD: GPS 센서와 serial 통신을 위한 포트 번호
- DEVICE ADDR: 5G-NR 장비와 노트북 사이 통신을 위한 IP 주소
- DEVICE PORT: 5G-NR 장비와 노트북 사이 통신을 위한 포트 주소
- SOCKET_SEND_DELAY : 패킷 전송 후 기기 과부하 방지를 위해 다음 패킷 전송 전 대기 시간
- SENDER_FRAME_MSEC : 카메라 센서를 통해 촬영하는 영상의 프레임

- SEND_FRAME_WIDTH: 카메라 센서를 통해 얻은 영상 데이터의 한 프레임 사이즈를 변경하기 위한 변경 후 프레임 넓이
- SEND_FRAME_HEIGHT : 카메라 센서를 통해 얻은 영상 데이터의 한 프레임 사이즈를 변경하기 위한 변경 후 프레임 높이
- RTT_TIMER : Latency 성능 측정을 위한 패킷 전송 시 다음 패킷을 전송할 때까지 대기하는 시간
- WS_REQ : 컴퓨터가 5G-NR 장비와의 연결을 위해 5G-NR 장비에 연결 요청 패킷
- WS_RESP_MAGIC_NUM : WS_REQ를 받은 5G-NR 장비가 연결을 수락 할 시 컴퓨터가 받는 패킷
- PING_INDICATOR : 현재 수신한 패킷이 Latency 측정을 위한 패킷인지 확인하기 위한 값
 - 전역 변수(기능 작동을 위해 사용)

```
40 pkt_seq_num = 0
41 latitude = 12.0
42 longitude = 34.0
43 camera_list = {}
```

- pkt_seq_num : 패킷 전송 시 수신 측에서 몇 번째 전송 패킷인지 알 기 위해 필요한 변수
- latitude : GPS 센서로 측정되는 본인의 위도 값

- longitude : GPS 센서로 측정되는 본인의 경도 값
- camera list : 현재 컴퓨터에 연결된 카메라들 정보가 저장되는 배열
 - def resource_path(relative_path):

```
45 v def resource_path(relative_path):
46 base_path = getattr(sys, '_MEIPASS', os.path.dirname(os.path.abspath(__file__)))
47 return os.path.join(base_path, relative_path)
```

- 외부 파일을 사용하기 위한 함수로 relative_path에 들어있는 파일 경 로를 참고해 파일을 호출
 - def rescale_frame(original_frame, width, height):

```
def rescale_frame(original_frame, width, height):
    return cv2.resize(original_frame, (width, height), interpolation=cv2.INTER_AREA)
```

- 프레임(original_frame)의 사이즈를 폭(width)*넓이(height)로 변경하는 함수
 - def find_camera_list():

```
def find_camera_list():
    global camera_list
camera_list = {}

devices = FilterGraph().get_input_devices()
for device_index, device_name in enumerate(devices):
    camera_list[device_index] = device_name
```

■ 컴퓨터에 현재 연결된 카메라 목록을 읽어오고 카메라 정보를 camera list 전역 변수에 저장하는 함수

def send_5g(send_sock, video_data):

```
def send_5g(send_sock, video_data):
   global pkt_seq_num
   global latitude
   global longitude
   pkt_seq_num_temp = pkt_seq_num.to_bytes(4, byteorder='big')
   send_data = b' \times 03 \times 01' + pkt_seq_num_temp + video_data
   pkt_seq_num = (pkt_seq_num + 1) % 1000000
   db_v2x_tmp_p = packet_header_struct.DB_V2X(
       eDeviceType=htonl(0x0001),
        eTeleCommType=htonl(0x0002),
       unDeviceId=0x0000,
       ulTimeStamp=0x0000,
        eServiceId=htonl(0x0005),
        eActionType=htonl(0x0001),
        eRegionId=htonl(0x0004),
        ePayloadType=htonl(0x000b),
        eCommId=htonl(0x0001),
        usDbVer=0x0001,
        usHwVer=0x0111,
        usSwVer=0x0001,
        ulPayloadLength=int(latitude * 1000000),
        ulPayloadCrc32=int(longitude * 1000000),
    v2x_tx_pdu_p = packet_header_struct.V2X_TxPDU(
       magic_num=htons(0xf2f2),
       ver=0x0001,
        psid=5271,
        e_v2x_comm_type=0,
        e_payload_type=4,
        elements_indicator=0,
       tx_power=20,
        e_signer_id=0,
        e_priority=0,
        channel_load=0,
        reserved1=0,
        expiry_time=0,
        transmitter_profile_id=100,
       peer 12id=0,
       reserved2=0.
       reserved3=0,
       crc=0,
        length=len(bytes(db_v2x_tmp_p)) + len(send_data)
   serialized = bytes(v2x_tx_pdu_p) + bytes(db_v2x_tmp_p) + send_data
       send_sock.send(serialized)
       print(traceback.format_exc())
    if SOCKET_SEND_DELAY != 0:
        time.sleep(SOCKET_SEND_DELAY)
```

- 컴퓨터에서 5G_NR 장비로 패킷을 송신할 때 사용하는 함수
- 전역 변수 pkt_seq_num, latitude, longitude의 값을 불러와서 전송 패 킷에 첨부
- 다음에 전송되는 패킷을 위하여 전역 변수 pkt_seq_num는 사용 후 값이 1이 증가하며 1000000이상이 되면 0부터 다시 시작한다.
- 전역 변수 latitude와 longitude는 각각 1000000이 곱해진 뒤 헤더 DB_V2X의 ulPayloadLength와 ulPayloadCrc32에 저장됨
- 헤더 DB_V2X와 V2X_TxPDU 외 전송 데이터 부분은 b'₩x03₩x01' + 현재 패킷 순번 + 비디오 데이터의 형태로 이루어짐(64번째 줄)
- 최종 전송 패킷은 DB_V2X 헤더 + V2X_TxPDU 헤더 + 전송 데이터 의 형태로 serialized에 저장되어 5G NR 장비에 전송됨
- 필요 시 SOCKET_SEND_DELAY에 저장된 시간만큼 다음 패킷 전송 전 대기

- class SenderWindow(QWidget):

```
class SenderWindow(QWidget):
   def __init__(self):
       super().__init__()
                self.sock = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK STREAM)
                self.sock.connect((DEVICE_ADDR, DEVICE_PORT))
               break
                print(traceback.format_exc())
       self.sock.send(WS REQ)
           ws_resp = self.sock.recv(1024)
            if ws_resp[0:2] != WS_RESP_MAGIC_NUM:
               print("Fail")
           print(traceback.format_exc())
       self.label = QLabel()
        self.label.setAlignment(Qt.AlignCenter)
        self.label.setPixmap(QPixmap(resource_path('resource/stop_icons.png')))
       # Play video & send video
       self.button_play = QPushButton("Play & Send")
       self.button_play.clicked.connect(self.play_send_video)
       self.button_pause = QPushButton("Pause")
       self.button_pause.clicked.connect(self.pause_video)
       self.button_pause.setDisabled(True)
       self.button_find = QPushButton("Find Camera")
       self.button_find.clicked.connect(self.find_camera)
       # Video file path
       self.video_file_address = QLineEdit()
       self.video_file_address.setPlaceholderText("Saved Video File Path(If send video file)")
       self.type_combo = QComboBox(self)
       find_camera_list()
       for i in camera_list:
           self.type_combo.addItem(camera_list[i])
        self.type_combo.addItem("Saved Video")
       self.layout = QVBoxLayout()
        self.layout.addWidget(self.label)
       self.layout.addWidget(self.video_file_address)
       self.layout.addWidget(self.type combo)
        self.layout.addWidget(self.button_play)
        self.layout.addWidget(self.button_pause)
        self.layout.addWidget(self.button_find)
       self.setLayout(self.layout)
        self.setWindowTitle("Sender Window")
       self.setFixedSize(QSize(WIN_SIZE_H, WIN_SIZE_W))
       # GPS thread
        self.gps_worker_th = GPSWorker()
        self.gps_worker_th.start()
```

```
def play_send_video(self):
    # Define OpenCV by type of transmission data(Camera / Video) #
    if self.type_combo.currentText() == "Saved Video":
        self.send data type = self.video file address.text()
            self.video_cap = cv2.VideoCapture(self.send_data_type)
        except:
            print(traceback.format exc())
            return
    else:
        for i in camera list:
            if self.type_combo.currentText() == camera_list[i]:
                try:
                    self.video cap = cv2.VideoCapture(cv2.CAP DSHOW+i)
                    break
                except Exception as e:
                    print(traceback.format_exc())
                    return
    # Start Capture Thread
    self.cap_th = CaptureWorker(self.sock, self.video_cap, self.label)
    self.ping_th = PingWorker(self.sock)
    self.cap th.start()
    self.ping th.start()
    self.button_play.setDisabled(True)
    self.button_pause.setDisabled(False)
def pause video(self):
    self.cap th.stop()
    self.ping_th.stop()
    self.button_play.setDisabled(False)
    self.button_pause.setDisabled(True)
def find camera(self):
    find camera list()
    self.type_combo.clear()
    for i in camera_list:
        self.type combo.addItem(camera list[i])
    self.type_combo.addItem("Saved Video")
def closeEvent(self, event):
   event.accept()
```

- Sender Window의 기본적인 UI와 UI 기능을 선언하는 QWidget
- Sender Window가 열리기 전 5G_NR 장비에게 **WS_REQ** 패킷을 전송하고 5G_NR 장비로부터 **WS_RESP_MAGIC_NUM** 을 수신하는 과정을통해 컴퓨터와 5G NR 장비 사이 간 socket을 형성 (264~277번째 줄)
- 279~316번째 줄은 Sender Window UI 디자인 설정 및 각 부분에 대한 기능 설정 코드로 크게 6개로 이루어져 있다.
 - ▶ label : 현재 전송되는 영상 데이터가 재생되는 구역
 - ▶ video_file_address : 저장된 영상 데이터를 보내는 경우 영상 데이터가 저장된 경로를 입력하는 구역
 - type_combo : 저장된 영상 데이터와 실시간 영상 데이터 중
 보낼 데이터를 선택 가능한 선택 박스로 현재 연결된 카메라
 목록 중 사용하고자 하는 카메라 혹은 저장된 영상 중 선택
 - ▶ button_play : 영상 데이터 전송을 시작하는 버튼으로 play_send_video 함수와 연동됨
 - ▶ button_pause : 영상 데이터 전송을 중지하는 버튼으로 pause_video 함수와 연동됨
 - ▶ button_find : 컴퓨터에 연결된 카메라 목록을 다시 검색하여 type_combo에 갱신하는 버튼으로 find_camera 함수와 연동
- 318~320번째 줄은 GPS 센서를 통해 현재 자신의 위치를 측정하는

GPSWorker(Qthread)를 호출 및 실행하는 부분

def play_send_video(self):

```
def play send video(self):
              # Define OpenCV by type of transmission data(Camera / Video) #
              if self.type_combo.currentText() == "Saved Video":
                  self.send_data_type = self.video_file_address.text()
                  try:
                      self.video_cap = cv2.VideoCapture(self.send_data_type)
                  except:
                      print(traceback.format_exc())
                      return
              else:
                  for i in camera list:
                      if self.type_combo.currentText() == camera_list[i]:
                              self.video cap = cv2.VideoCapture(cv2.CAP DSHOW+i)
                              break
                          except Exception as e:
                              print(traceback.format_exc())
                              return
              # Start Capture Thread
              self.cap_th = CaptureWorker(self.sock, self.video_cap, self.label)
              self.ping_th = PingWorker(self.sock)
345
              self.cap th.start()
              self.ping th.start()
              self.button_play.setDisabled(True)
              self.button_pause.setDisabled(False)
```

 type_combo에서 선택한 영상 전송 매체에 따라 전송할 영상 데이터를 설정
 (324~340번째 줄)

- ▶ 영상 데이터의 프레임을 불러와 label에 표현 및 send_5g 함
 수를 통해 packet을 전송하는 CaptureWorker를 실행
- ➤ Latency 측정을 위한 PingWorker를 실행

- ➤ 활성화된 button_play를 비활성화
- ▶ 비활성화된 button_pause를 활성화
- def pause_video (self):

```
def pause_video(self):
    self.cap_th.stop()
    self.ping_th.stop()
    self.button_play.setDisabled(False)
    self.button_pause.setDisabled(True)
```

- ➤ CaptureWorker와 PingWorker를 정지
- ▶ 비활성화된 button_play를 활성화
- ➤ 활성화된 button_pause를 비활성화
- def find_camera(self):

```
def find_camera(self):
    find_camera_list()
    self.type_combo.clear()
    for i in camera_list:
        self.type_combo.addItem(camera_list[i])
    self.type_combo.addItem("Saved Video")
```

➤ 컴퓨터에 현재 연결된 카메라 목록을 갱신하면서 type_combo에 있는 값들도 변경

class GPSWorker(QThread):

```
114 v class GPSWorker(QThread):
         def __init__(self):
              super().__init__()
              self.trig = True
                  try:
                      self.ser = serial.Serial(SER_PORT, SER_BAUD)
                  except:
                      print(traceback.format_exc())
          def run(self):
              global latitude
              global longitude
              while self.trig:
                  if self.ser.readable(): # Read data only readable chance
                      ser_resp = self.ser.readline() # Read GPS data from GPS sensor
                      resp_data = ser_resp.decode().split(sep=',') # Decode and Split data to use
                      if resp_data[0] == '$GPGLL': # Read only GPGLL data
                          # Calculate GPS data ( DMS -> Degree )
                          lat_val1 = math.trunc(float(resp_data[1]) / 100)
                          lat_val2 = float(resp_data[1]) % 100
                          lat val2 = lat val2 / 60
                          if (latitude != lat_val1 + lat_val2):
                              latitude = lat_val1 + lat_val2
                          long_val1 = math.trunc(float(resp_data[3]) / 100)
                          long_val2 = float(resp_data[3]) % 100
                          long_val2 = long_val2 / 60
                          if (longitude != long_val1 + long_val2):
                              longitude = long_val1 + long_val2
              self.ser.close()
          def stop(self):
              self.trig = False
              self.quit()
              self.wait(100)
```

- GPS 센서로부터 받아온 데이터를 변환 뒤 전역 변수 latitude, longitude에 저장하는 역할
- 환경 변수 SER_PORT와 SER_BAUD를 사용하여 GPS 센서와 serial 통 신 기반 연결 진행

- GPS 센서를 통해 받아오는 데이터는 DMS(Degrees Minutes Seconds) 로 Degree(위도, 경도)로 변경
- class CaptureWorker(QThread):

```
scaped evolution is a cape and a cape a
            pkt_seq_num = 0
self.video_cap = cap
            self.video_label = label
            self.sock = sock
self.trig = True
            while self.trig:
                            cv2.waitKey(SENDER_FRAME_MSEC)
ret, frame = self.video_cap.read()
                                        try:
| np_frame = numpy.asarray(rescale_frame(frame, SEND_FRAME_WIDTH, SEND_FRAME_HEIGHT))
                                                      print(traceback.format_exc())
                                                        frame = cv2.cvtColor(np_frame, cv2.COLOR_BGR2RGB)
                                                      image = QImage(frame, frame.shape[1], frame.shape[0], QImage.Format_RGB888)
pixmap = QPixmap.fromImage(image)
                                                       pixmap = gixmap.scaled(self.video_label.width(), self.video_label.height(), Qt.KeepAspectRatio)
self.video_label.setPixmap(pixmap)
                                                         print(traceback.format_exc())
                                          try:
for i in range(SEND_FRAME_HEIGHT):

[respo[i] flatten().t
                                                                          data = np_frame[i].flatten().tobytes()
line_num = struct.pack(">h", i)
send_5g(self.sock, line_num + data)
                                                         print(traceback.format_exc())
             self.video_label.setPixmap(QPixmap(resource_path('resource/stop_icons.png')))
            self.video_cap.release()
            self.trig = False
self.quit()
              self.wait(100)
```

- button_play 버튼을 누르면 실행되는 QThread로 영상 데이터를 label에 표현 및 영상 데이터 프레임을 나눠 패킷에 첨부해 전송하는 역할
- rescale_frame 함수를 통한 영상 데이터 프레임 사이즈를 변경
- 영상 데이터 프레임은 배열 형태로 배열을 순서대로 나눈 뒤 send_5g 함수를 통해 패킷을 전송
- 전송 시 프레임 조립을 위한 몇 번째 데이터인지 정보를 같이 전송

- class PingWorker(QThread):

```
class PingWorker(QThread):
   def __init__(self, sock):
    super().__init__()
        self.sock = sock
        send_ping_length = 14
        v2x tx pdu p = packet header struct.V2X TxPDU(
            magic_num=htons(0xf2f2),
           ver=0x0001,
           psid=5271,
            e_v2x_comm_type=0,
            e_payload_type=4,
            elements_indicator=0,
            tx_power=20,
            e_signer_id=0,
            e_priority=0,
            channel_load=0,
            reserved1=0,
            expiry_time=0,
            transmitter_profile_id=100,
            peer_l2id=0,
            reserved2=0,
            reserved3=0,
            crc=0,
            length=send_ping_length
        self.header = bytes(v2x_tx_pdu_p)
        self.trig = True
   def run(self):
        while self.trig:
                packet = self.sock.recv(1024)
                if packet[-6:][:2] == PING_INDICATOR :
                    recv_time = datetime.now().strftime("%S%f")
                    byte_rt = int(recv_time).to_bytes(length=4, byteorder="big", signed=False)
                    send_time = datetime.now().strftime("%S%f")
                    byte_st = int(send_time).to_bytes(length=4, byteorder="big", signed=False)
                    payload_data = b'\x03\x02' + packet[-4:] + byte_rt + byte_st
                    send_data = self.header + payload_data
                    self.sock.send(send_data)
                    time.sleep(RTT_TIMER)
                print(traceback.format_exc())
   def stop(self):
       self.trig = False
        self.quit()
        self.wait(100)
```

- button_play 버튼을 누르면 실행되는 QThread로 RTT 기반 Latency 측 정을 위해 RTT 패킷을 수신 및 답장을 전송하는 역할
- 작동하는 동안 패킷을 지속적으로 수신하며 PING_INDICATOR를 통해 현재 수신한 패킷이 Latency와 관련된 패킷인지 확인
- Latency 관련 패킷을 수신하는 경우 패킷 수신 시간과 패킷 송신 시 간을 기록하여 패킷에 첨부 후 Receiver 측에 전송
- 필요 시 RTT TIMER에 저장된 시간만큼 다음 패킷 전송 전 대기

D. receiver_window.py

- i. 역할
 - Select Window에서 Receiver Window 선택 시 나오는 Receiver Window를 구성하는 UI와 데이터 송신과 관련된 주요 기능
- ii. 필요 라이브러리 및 파일
 - Os
 - cv2
 - CSV
 - json
 - time

-	math
-	numpy
-	serial
-	pickle
-	struct
-	psutil
=	requests
-	haversine
-	datetime
-	socket
_	scapy
-	PyQt5
_	collections
-	screeninfo
-	matplotlib
-	PyQtWebEngine

- packet_header_struct.py

```
1 v import os
     import cv2
     import csv
     import json
     import time
     import math
     import numpy
     import serial
     import pickle
     import struct
     import psutil
     import requests
     import haversine
     import datetime as dt
     import packet header struct
     from socket import *
     from scapy.all import *
     from PyQt5.QtGui import *
     from PyQt5.QtCore import *
     from PyQt5.QtWidgets import *
    from collections import deque
    from screeninfo import get_monitors
     from matplotlib.figure import Figure
     from matplotlib.backends.backend_qt5agg import FigureCanvasQTAgg as FigureCanvas
     from PyQt5.QtWebEngineWidgets import QWebEngineView
26 from PyQt5.QtWebEngineWidgets import QWebEngineScript
```

iii. 코드 설명

- 환경 변수 (13~37번째 줄)(환경에 따라 변경 필요)

```
monitor_size_width = get_monitors()[0].width
monitor_size_height = get_monitors()[0].height
BLANK_SPACE = 15
GRAPH_WIN_SIZE_W = monitor_size_width - BLANK_SPACE*2
GRAPH_WIN_SIZE_H = int(monitor_size_height / 2) - BLANK_SPACE
VIDEO_WIN_SIZE_W = int(monitor_size_width / 2) - BLANK_SPACE
VIDEO_WIN_SIZE_H = int(monitor_size_height / 2) - BLANK_SPACE*3
NAVIGATION_WIN_SIZE_W = int(monitor_size_width / 2) - BLANK_SPACE
NAVIGATION_WIN_SIZE_H = int(monitor_size_height / 2) - BLANK_SPACE*3
DEVICE_ADDR = '192.168.1.11'
DEVICE_PORT = 47347
MAX PACKET SIZE = 1502
MAX_PAYLOAD_SIZE = 1300
RECV FRAME WIDTH = 300
RECV_FRAME_HEIGHT = 300
SER PORT = 'COM5' # Serial Port
SER_BAUD = 9600 # Serial Baud Rate
HEADER_LOG_CYCLE = 60 # Seconds
RTT_TIMER = 1
# Packet Variable
WS_RESP_MAGIC_NUM = b'\xf1\xf2'
RX_MAGIC_NUM = b'\xf3\xf2'
VIDEO_DATA_INDICATOR = b'\x03\x01'
PING_INDICATOR = b'\x03\x02'
NET IF = "이터넷"
# Navigation HTML File Path
HTML_FILE_PATH = './resource/Tmap.html'
WEATHER_API_URL = 'http://apis.data.go.kr/1360000/VilageFcstInfoService_2.0/getUltraSrtNcst'
WEATHER_API_SERVICE_KEY = 'QEPmvbFk9szqqPD8q9+s2ezo00oY7VcAt4Rt1QPseyZ5LQucie5H90jnJj/G04H1I41QrmGWQxhCF9FG
WEATHER CONDITION WAIT TIMER = 5
WEATHER_CONDITION_ERROR_RESEND_TIMER = 10
WEATHER CONDITION RESEND TIMER = 600
ROAD_API_URL = 'https://apis.openapi.sk.com/tmap/traffic'
ROAD API SERVICE KEY = 'f0sIyENUEf8ArejvlqGDU4p66e0sMRjB5kII22do'
ROAD_CONDITION_WAIT_TIMER = 5
ROAD_CONDITION_RESEND_TIMER = 120
```

- monitor_size_width : 주 모니터 넓이 값
- monitor_size_height : 주 모니터 높이 값
- BLANK_SPACE: Receiver Window와 모니터 화면 사이의 빈 공간 두께
- GRAPH WIN SIZE W : 성능 그래프 창 넓이 값
- GRAPH_WIN_SIZE_H : 성능 그래프 창 높이 값
- VIDEO_WIN_SIZE_W : 비디오 창 넓이 값
- VIDEO_WIN_SIZE_H : 비디오 창 높이 값
- NAVIGATION WIN SIZE W : 네비게이션 창 넓이 값
- NAVIGATION_WIN_SIZE_H : 네비게이션 창 높이 값
- DEVICE_ADDR: 5G-NR 장비와 노트북 사이 통신을 위한 IP 주소
- DEVICE PORT: 5G-NR 장비와 노트북 사이 통신을 위한 포트 주소
- RECV_FRAME_WIDTH : 수신하는 영상 데이터 프레임 넓이
- RECV FRAME HEIGHT: 수신하는 영상 데이터 프레임 높이
- SER_PORT: GPS 센서와 serial 통신을 위한 포트 이름
- SER_BAUD : GPS 센서와 serial 통신을 위한 포트 번호
- HEADER_LOG_CYCLE: csv 형태의 log를 저장하는 주기(단위: 초)
- RTT_TIMER: RTT기반 Latency 측정을 위해 RTT 패킷을 송신하는 주기

(단위 : 초)

- WS_REQ : 컴퓨터가 5G-NR 장비와의 연결을 위해 5G-NR 장비에 연결 요청 패킷
- WS_RESP_MAGIC_NUM : WS_REQ를 받은 5G-NR 장비가 연결을 수락 할 시 컴퓨터가 받는 패킷
- RX_MAGIC_NUM : 현재 수신한 패킷이 성능 측정 혹은 데이터 전송을 위한 패킷인지 확인하기 위한 값
- VIDEO_DATA_INDICATOR : 현재 수신한 패킷이 영상 데이터 전송을 위한 패킷인지 확인하기 위한 값
- PING_INDICATOR : 현재 수신한 패킷이 Latency 측정을 위한 패킷인지 확인하기 위한 값
- NET_IF: Throughtput 데이터를 얻기 위하여 컴퓨터와 5G-NR 장비 연결 사이 컴퓨터의 물리적 이더넷 포트 이름
- HTML_FILE_PATH: T MAP API를 활용하기 위한 HTML 파일의 위치
- WEATHER_API_URL : 공공 데이터 포탈 날씨 API를 요청할 때 쓰이는 URL
- WEATHER_API_SERVICE_KEY : 공공 데이터 포탈 날씨 API 사용 시 필 요한 KEY

- WEATHER_CONDITION_WAIT_TIMER : 공공 데이터 포탈 날씨 API 요 청 후 API 수신까지 기다리는 시간
- WEATHER_CONDITION_ERROR_RESEND_TIMER : 공공 데이터 포탈 날 씨 API 수신 시 ERROR 인 경우 다시 요청할 때까지 기다리는 시간
- WEATHER_CONDITION_RESEND_TIMER : 공공 데이터 포탈 날씨 API 수신 후 다시 요청할 때까지 기다리는 시간
- ROAD API URL: T MAP 도로 혼잡도 API를 요청할 때 쓰이는 URL
- ROAD_API_SERVICE_KEY: T MAP 도로 혼잡도 API 사용 시 필요한 KEY
- ROAD_CONDITION_WAIT_TIMER : T MAP 도로 혼잡도 API 수신까지 기다리는 시간
- ROAD_CONDITION_RESEND_TIMER: T MAP 도로 혼잡도 API 수신 후 다시 요청할 때까지 기다리는 시간

- 전역 변수

```
87     sender_latitude = 37.570286992195
88     sender_longitude = 126.98361037914
89     latitude = 37.570286992195
90     longitude = 126.98361037914
91     road_condition = 0
92     weather_condition = 0
93     pdr_result = 0.0
94     throughput_result = 0.0
95     latency_result = 0.0
96     distance_result = 0.0
97     result_queue = deque()
98     webView = 0
99     wes_tag = True
```

- sender_latitude : 데이터 송신자의 GPS 센서 기반 위도 값
- sender_longitude : 데이터 송신자 GPS 센서 기반 경도 값
- latitude : GPS 센서로 측정되는 본인의 위도 값
- longitude : GPS 센서로 측정되는 본인의 경도 값
- road condition : 현재 도로 복잡도 상황
- weather_condition : 현재 날씨 상황
- pdr_result : 갱신되는 Packet Delivery Ratio 값이 저장되는 변수
- throughput_result : 갱신되는 Throughput 값이 저장되는 변수
- latency_result : 갱신되는 Latency 값이 저장되는 변수
- distance_result : 갱신되는 Distance 값이 저장되는 변수

- result_queue : 수신한 패킷의 헤더 및 데이터들이 저장되는 큐
- WebView : 네비게이션이 표시되는 창 변수
- wes_tag : 5G_NR 장비와 컴퓨터 사이 연결을 성공하기 위해 반복 연결 시도하는 트리거 값
- def resource_path(relative_path):
- Sender Window의 함수와 동일 함수로 Sender Window 참고
- class GPSWorker(QThread):
- Sender Window의 QThread와 동일 QThread로 Sender Window 참고

class SaveHeaderWorker(QThread):

```
except:

print(traceback.format_exc())
```

- 수신한 패킷 헤더 내용과 성능 지표들을 csv 파일 형태로 기록하는 QThread
- "ETRI_OBU_장치ID_시작시간_종료시간_저장시간.확장자.csv"의 양식으로 로그파일을 기록
- header_q 명칭의 큐 안에 들어있는 패킷 헤더 정보와 성능 지표를 차 례로 꺼내서 시간 순으로 기록
- 기록되는 헤더 : DB V2X

```
# DB_V2X (length = 54)

eDeviceType = struct.unpack(">i", header_log[0][38:42])[0]

eTeleCommType = struct.unpack(">i", header_log[0][42:46])[0]

unDeviceId = struct.unpack(">i", header_log[0][46:50])[0]

eServiceId = struct.unpack(">i", header_log[0][46:50])[0]

eActionType = struct.unpack(">i", header_log[0][58:62])[0]

eRegionId = struct.unpack(">i", header_log[0][62:66])[0]

eRegionId = struct.unpack(">i", header_log[0][66:70])[0]

ePayloadType = struct.unpack(">i", header_log[0][70:74])[0]

eCommId = struct.unpack(">i", header_log[0][70:74])[0]

usDbVer = struct.unpack(">H", header_log[0][78:80])[0]

usHwVer = struct.unpack(">H", header_log[0][80:82])[0]

usSwVer = struct.unpack(">H", header_log[0][82:84])[0]

ulPayloadLength = struct.unpack(">i", header_log[0][84:88])[0]

ulPayloadCrc32 = struct.unpack(">i", header_log[0][88:92])[0]
```

- 기록되는 헤더 이외 값 : Latency, PDR, Distance, Throughput, 패킷 수 신 시간, 도로 상황, 날씨 상황
 - class ViewWorker(QThread):

```
class ViewWorker(QThread):
   def __init__(self, frame, label):
       self.frame = frame
       self.video_label = label
       self.trig = True
   def run(self):
       while self.trig:
                show_frame = cv2.cvtColor(self.frame, cv2.COLOR_BGR2RGB)
               image = QImage(show\_frame, show\_frame.shape[1], show\_frame.shape[\theta], QImage.Format\_RGB888)
               pixmap = QPixmap.fromImage(image)
                self.video_label.setPixmap(pixmap)
               print(traceback.format_exc())
           time.sleep(0.02)
       self.video_label.setPixmap(QPixmap(resource_path('./resource/stop_icons.png')))
   def stop(self):
       self.trig = False
       self.quit()
       self.wait(10)
```

- 수신한 패킷 내 영상 데이터가 조립되어 저장되는 frame 변수를 0.02 초마다 불러와 화면에 현재 영상 데이터 프레임을 보여주는 QThread
- 데이터 수신을 하고 있지 않을 때 stop_icons.png를 화면에 표시

- class ReceiveWorker(QThread):

```
ecelveborter(QThread):
__int__(self, sock, frame, pkt_num_q, header_q):
super()__intt__()
global DevICE_DATA
global DevICE_DATA
global RECV_FRAME_HIGHT
global RECV_FRAME_HIGHT
global RECV_FRAME_HIGHT
global NE.RESV_MAGIC_MAM
global VA.RESV_MAGIC_MAM
global VA.RESV_MAGIC_MAM
global VA.RESV_MAGIC_MAM
global vas.tag
     self.show_frame = frame
self.show_frame = frame
self.show_frame_q = pkt_nm_q
self.showlen_q = header_q
loif.sock = sock
loif.srig = frue
self.sock_send(MS_REQ)

                                                                                                                                      if receiver_delay < 0:
    receiver_delay < 0:
    receiver_delay + 6 86000000
    sender_delay > 5 90:
    sender_delay < 0:
    sender_delay < 0:
    sender_delay + 600000000
RTT = receiver_delay - sender_delay
latency_result = RTT / 2000
packet_ptr = packet_ptr + 38 + payload_length
ise:
                                                                                                                                        e:
packet_header = packet[packet_ptr:packet_ptr + 38]
db_c2x_header = packet[packet_ptr + 38:packet_ptr + 38 + 54]
payload_length = int.frcnb_tytec(packet_header[36:38], "big") - 54
payload = packet[packet_ptr + 38 + 54:packet_ptr + 38 + 54 + payload_length]
                                                                                                                                        if len(packet[packet_ptr:]) < 38 + 54 + payload_length:
    break_pre_pkt_temp * packet[packet_ptr:]
    break</pre>
                                                                                                                                        # Get and Save data
self.header_q.append([packet_header + db_c2x_header_, road_condition, weather_condition,
pdr_result, throughput_result, latency_result, distance_result,
latitude, longitude, dt.datetime.now()])
                                                                                                                                        if payload[0:2] != VIDEO_DATA_INDICATOR:
    print("Receive RTT")
elif payload[0:2] == VIDEO_DATA_INDICATOR:
    self.ptm_num_q.append(int.from_bytes(payload[2:6], "big"))
                                                                                                                                                     self.pht_num_q.append(int.ffOll_bytextpo)
try:
frame_line_num = struct.unpack(">h"; payload[s:8])[0]
frame_line_data = numpy.renbuffer(cayload[s:], dtype=numpy.uint8)
frame_line_data = numpy.renbape(frame_line_data, (RECV_FRAME_MIDTH, -1))
self.show_frame[frame_line_num] = frame_line_data
                                                                                                                                      self.show_frame[frame_line_num] = frame_lin
except:
print(traceback.format_exx())
else:
print('iwrong Indicator')
packet_ptr = packet_ptr+*38 + 54 + payload_length
if packet_ptr >= len(packet);
break
```

- 지속적으로 패킷을 수신하는 역할의 QThread
- 패킷 수신 전 WS_REQ, WS_RESP_MAGIC_NUM 패킷을 통해 5G_NR 장비와 socket 통신 연결을 형성
- 버퍼로부터 한 번에 1024*12= 12288바이트 크기의 패킷을 수신
- 패킷 분류
 - ➤ 수신한 패킷이 RX_MAGIC_NUM로 시작
 - 1. 패킷 헤더를 제외한 패킷 내의 데이터가 PING_INDICATOR로 시작하는 경우 RTT 기반 Latency 계산을 위한 패킷이기 때문에 돌아온 시간을 고려하여 latency_result 변수에 Latency 값을 저장
 - 2. 패킷 헤더를 제외한 패킷 내의 데이터가 PING_INDICATOR로 시작하지 않는 경우 영상 데이터 와 관련된 패킷을 의미
 - 3. 영상 데이터 패킷인 경우 패킷의 헤더 부분과 데이터 부분을 header_q 변수에 저장
 - 4. 데이터에 포함된 송신자 위도, 경도 정보를 sender_latitude, sender_longitude에 저장하고 영상 데이터 부분은 show_frame에 저장
 - ▶ 수신한 패킷이 RX_MAGIC_NUM로 시작하지 않음

- 1. 패킷 포인터를 1 증가시키고 다시 패킷 분류 과정을 실시
- class PingWorker(QThread):

```
def __init__(self, sock):
   super().__init__()
   self.sock = sock
   self.v2x_tx_pdu_p = packet_header_struct.V2X_TxPDU(
      magic_num=htons(0xf2f2),
       ver=0x0001,
       e_v2x_comm_type=0,
       e_payload_type=4,
       elements_indicator=0,
       tx_power=20,
       e_signer_id=0,
       e_priority=0,
      channel_load=0,
       reserved1=0,
       expiry_time=0,
       transmitter_profile_id=100,
       peer_l2id=0,
       reserved2=0,
       reserved3=0,
       crc=0,
       length=6
   self.trig = True
def run(self):
   while self.trig:
           RST_T = datetime.now().strftime("%5%f") # receiver send time
           RST = int(RST_T).to_bytes(length=4, byteorder="big", signed=False)
           RTT_Packet = bytes(self.v2x_tx_pdu_p) + PING_INDICATOR + RST
           self.sock.send(RTT_Packet)
           time.sleep(RTT_TIMER)
           print(traceback.format_exc())
def stop(self):
    self.trig = False
    self.quit()
   self.wait(10)
```

- RTT 기반 Latecny 측정을 위하여 RTT_TIMER 주기로 RTT 관련 패킷을 전송
- 패킷 전송 시 패킷 전송 시간 RST_T와 RTT 패킷임을 구별할 수 있는 PING_INDICATOR를 패킷에 넣어서 전송

class ReceiverVideoWindow(QWidget):

```
class ReceiverVideoWindow(OWidget):
                ss ReceiverVideoWindow(Qwidget):
def _init_(self):
    super()._init_()
    self.show_frame = numpy.zeros((RECV_FRAME_HEIGHT, RECV_FRAME_WIDTH, 3), numpy.uint8)
    self.sht.num_q = deque()
    self.header_q = deque()
                                                    try:
self.sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
self.sock.connect((DEVICE_ADDR, DEVICE_PORT))
break
                                                                   print(traceback.format exc())
                               # UI declaration
# Video Screen Area
self.label = Qlabel()
self.label.setScaledContents(True)
self.label.setPixmap(QPixmap(resource_path('./resource/stop_icons.png')))
                                  self.button_play = QPushButton("Receive")
self.button_play.clicked.connect(self.play_receive_video)
                                 # Stop play & receive video
self.button_pause = QPushButton("Pause")
self.button_pause.clicked.connect(self.pause_video)
self.button_pause.setDisabled(True)
                                  self.info_box = QTextEdit()
self.info_box.setReadOnly(True)
                              # UI Arrangement
self.layout = Q&Fridlayout()
self.left_layout = Q&Boxlayout()
self.right_layout = Q&Boxlayout()
self.right_layout.addWidget(self.button_play)
self.left_layout.addWidget(self.button_pause)
self.left_layout.addWidget(self.info box)
self.right_layout.addWidget(self.label)
self.layout.setColumnStretch(0, 2)
self.layout.setColumnStretch(1, 4)
self.layout.addLayout(self.left_layout, 0, 0)
self.layout.addLayout(self.right_layout, 0, 1)
                                 # Final UI Layout Arrangement
self.setLayout(self.layout)
self.setWindowFlag(Qt.FramelessWindowHint)
self.setFlaxedSize(VIDEO_MIN_SIZE_M, VIDEO_MIN_SIZE_H)
self.move(BLANK_SPACE, int(monitor_size_height/2) + BLANK_SPACE)
                                  # Receiver Graph Window Setting
self.receiver_graph_window = ReceiverGraphWindow(self.pkt_num_q)
self.receiver_graph_window.show()
                                  self.navigation_window = NavigationWindow()
self.navigation_window.show()
                              play_receive_video(self):
    self.show_frame = numpy.zeros((RECV_FRAME_HEIGHT, RECV_FRAME_WIDTH, 3), numpy.uint8)
    self.pkt_num_q.clear()
    self.header_q.clear()
    self.header_q.clear()
    self.neo_box.append(dt.datetime.now().strftime('XY-Xm-Xd' XH:XM:XS') + " : Start Receiving")
    self.rec.th = ReceiveWorker(self.sock, self.show_frame, self.pkt_num_q, self.header_q)
    self.ryiew_th = ViewMorker(self.sock)
    self.ping_th = PingWorker(self.sock)
    self.save_header_th = SaveHeader*Worker(self.info_box, self.header_q)
    self.save_header_th = SaveHeader*Worker(self.info_box)
    self.rsave_header_th.info_signal.connect(self.update_infobox)
    self.rsave_header_th.art()
    self.rsave_header_th.start()
    self.rsave_header_th.start()
    self.save_header_th.start()
    self.save_header_th.start()

                def play receive video(self):
                               pause_video(self):
self.info_box.append(dt.datetime.now().strftime('%Y-%m-%d %H:%M:%S') + " : Stop Receiving")
self.ping_th.stop()
self.ping_th.stop()
self.sview_th.stop()
self.sview_th.stop()
self.suton_play.setDisabled(False)
self.button_play.setDisabled(True)
                def update_infobox(self, log):
    self.info_box.setText(log)
                def closeEvent(self, event):
    event.accept()
```

- Receiver Window의 기본적인 UI와 UI 기능들을 선언하는 QWidget
- 265~498번째 줄은 Receiver Window UI 디자인 설정 및 각 부분에 대한 기능 설정 코드로 크게 6개로 이루어져 있다.
 - ▶ label : 현재 수신받는 영상 데이터가 재생되는 구역
 - ▶ button_play : 영상 데이터 수신을 시작하는 버튼으로 play_receive_video 함수와 연동됨
 - button_pause : 영상 데이터 전송을 중지하는 버튼으로 pause_video 함수와 연동됨
 - ▶ info_box : 현재 기록되는 로그 기록 상황을 글로 표현하는 구역
- receiver_graph_window와 navigation_window는 각각 성능 그래프, 차량 네비게이션 및 악조건 상황 표출을 위한 다른 window를 의미하며 ReceiverVideoWindow가 열릴 때 같이 열림
- gps_worker_th는 지속적으로 자신의 GPS 정보를 GPS 센서로부터 받 아오는 역할을 하는 QThread를 의미함

def play_receive_video(self):

```
def play_receive_video(self):
    self.show_frame = numpy.zeros((RECV_FRAME_HEIGHT, RECV_FRAME_WIDTH, 3), numpy.uint8)
    self.pkt_num_q.clear()
    self.header_q.clear()
    {\tt self.info\_box.append(dt.datetime.now().strftime('\%Y-\%m-\%d~\%H:\%M:\%S')} + ": {\tt Start~Receiving"})
    self.rec_th = ReceiveWorker(self.sock, self.show_frame, self.pkt_num_q, self.header_q)
    self.view_th = ViewWorker(self.show_frame, self.label)
    self.ping_th = PingWorker(self.sock)
    self.save_header_th = SaveHeaderWorker(self.info_box, self.header_q)
   self.save_header_th.info_signal.connect(self.update_infobox)
    self.rec_th.start()
    self.view_th.start()
   self.ping th.start()
    self.save_header_th.start()
    self.button_play.setDisabled(True)
    self.button_pause.setDisabled(False)
```

- > 영상 데이터 수신을 시작하는 함수로 실행 시 로그를 기록하는
 는 SaveHeaderWorker, RTT 기반 Latency를 측정하는
 PingWorker, label에 현재까지 수신한 영상 데이터의 프레임을 출력하는 ViewWorker를 실행
- ▶ button_play를 누르면 button_play는 비활성화되고 button_pause는 활성화 상태로 변환
- def pause_video(self):

```
def pause_video(self):
    self.info_box.append(dt.datetime.now().strftime('%Y-%m-%d %H:%M:%S') + " : Stop Receiving")
    self.rec_th.stop()
    self.ping_th.stop()
    self.view_th.stop()
    self.save_header_th.stop()
    self.button_play.setDisabled(False)
    self.button_pause.setDisabled(True)
```

▶ 영상 데이터 수신을 중지하며 button_play를 눌러서 실행된 QThread들 모두를 정지함

- ▶ button_pause를 누르면 button_pause는 비활성화되고 button_play는 활성화 상태로 변환
- def update_infobox(self, log):
 - ▶ info_box에 현재 로그 파일 기록 상황을 출력할 때 사용

class PDRWorker(QThread):

```
s PDRWorker(QThread):
def __init__(self, pkt_num_q, pdr_subplot, pdr_graph_canvas):
    super()._init__()
self.pkt_num_q = pkt_num_q
self.pdr_subplot = pdr_subplot
    self.pdr_graph_canvas = pdr_graph_canvas
self.pdr_data = []
self.current_time = []
    self.trig = True
    while self.trig:
               start_num = 0
end_num = 0
if len(self.pkt_num_q) != 0:
               end_num = start_num
               while True:

if len(self.pkt_num_q) == 0:
                  end_num = self.pkt_num_q.popleft()
pkt_count = pkt_count + 1
             if end_num < start_num:</pre>
              end_num = end_num + 1000000
pdr_result = (pkt_count * 100) / (end_num - start_num + 1)
              if len(self.pdr_data) == 60:
    del self.pdr_data[0]
    del self.current_time[0]
              self.pdr_data.append(pdr_result)
self.current_time.append(dt.datetime.now())
               self.pdr subplot.clear()
               self.pdr_subplot.set_ylim(0, 105)
              self.pdr_subplot.set_ylabel("Packet Delivery Ratio(%)")
self.pdr_subplot.fill_between(self.current_time, self.pdr_data, alpha=0.5)
              self.pdr_graph_canvas.draw()
          time.sleep(1)
def stop(self):
    self.trig = False
```

- 성능 지표 값 PDR(Packet Delivery Ratio)를 계산 및 그래프에 추가할 때 사용되는 QThread
- 1초 주기로 pkt_num_q에 저장되어 있는 패킷의 순서 번호를 차례로 세어 현재 PDR을 계산

class ThroughputWorker(QThread):

```
def __init__(self, throughput_subplot, throughput_graph_canvas):
    super().__init__()
    self.throughput_subplot = throughput_subplot
    self.throughput_graph_canvas = throughput_graph_canvas
    self.throughput_data = []
    self.current_time = []
    self.trig = True
def run(self):
    global throughput_result
    while self.trig:
            initial stats = psutil.net io counters(pernic=True)
            time.sleep(1)
            updated_stats = psutil.net_io_counters(pernic=True)
            for interface, initial in initial_stats.items():
                 if interface == NET_IF:
                    updated = updated_stats[interface]
                     throughput_result = updated.bytes_recv - initial.bytes_recv
                 throughput_result = 0.0
            throughput_result = float(throughput_result / 125000)
            if len(self.throughput_data) == 60:
                del self.throughput_data[0]
                del self.current_time[0]
            self.throughput_data.append(throughput_result)
            self.current_time.append(dt.datetime.now())
            self.throughput_subplot.clear()
            self.throughput_subplot.set_ylim(0, 50)
            self.throughput_subplot.plot(self.current_time, self.throughput_data)
self.throughput_subplot.text(dt.datetime.now() - dt.timedelta(seconds=0.01), throughput_result + 2,
                                           "{:.3f}Mbps".format(throughput_result))
            self.throughput_subplot.set_ylabel("Throughput(Mbps)")
            self.throughput_subplot.fill_between(self.current_time, self.throughput_data, alpha=0.5)
            self.throughput_graph_canvas.draw()
            print(traceback.format_exc())
def stop(self):
    self.trig = False
    self.wait(10)
```

- 성능 지표 값 Throughput(Mbps)을 계산 및 그래프에 추가할 때 사용되는 QThread
- 현재 5G_NR 장비와 연결된 이더넷 포트(**NET_IF**)의 1초동안 수신받는 데이터량을 측정하여 Throughput(Mbps)를 계산

class DistanceWorker (QThread):

```
v class DistanceWorker(QThread):
     def __init__(self, distance_subplot, distance_graph_canvas):
         super().__init__()
         self.distance_subplot = distance_subplot
         self.distance_graph_canvas = distance_graph_canvas
         self.distance_data = []
         self.current_time = []
         self.trig = True
     def run(self):
         global sender_latitude
         global sender_longitude
         global latitude
         global longitude
         global distance_result
         while self.trig:
                  distance_result = haversine.haversine((sender_latitude, sender_longitude),
                                                        (latitude, longitude), unit='m')
                  if len(self.distance_data) == 60:
                     del self.distance_data[0]
                     del self.current_time[0]
                  self.distance_data.append(distance_result)
                  self.current_time.append(dt.datetime.now())
                  self.distance_subplot.clear()
                  self.distance_subplot.set_ylim(0, 105)
                  self.distance_subplot.plot(self.current_time, self.distance_data)
                  self.distance_subplot.text(dt.datetime.now() - dt.timedelta(seconds=0.01), distance_result
                                              "{:.3f}m".format(distance_result))
                  self.distance_subplot.set_ylabel("Distance(Meters)")
                  self.distance_subplot.fill_between(self.current_time, self.distance_data, alpha=0.5)
                  self.distance_graph_canvas.draw()
                 print(traceback.format_exc())
              time.sleep(1)
     def stop(self):
         self.trig = False
         self.quit()
         self.wait(10)
```

- 성능 지표 값 Distance(m)를 계산 및 그래프에 추가할 때 사용되는 QThread
- Sender 컴퓨터와 Receiver 컴퓨터 사이 거리를 1초마다 계산
- Sender 컴퓨터의 GPS 좌표의 경우 패킷 수신을 하며 패킷 안에 포함 된 값을 사용

- class LatencyWorker(QThread):

```
class LatencyWorker(QThread):
   def __init__(self, latency_subplot, latency_graph_canvas):
       super().__init__()
       self.latency_subplot = latency_subplot
       self.latency_graph_canvas = latency_graph_canvas
       self.latency_data = []
       self.current_time = []
       self.trig = True
   def run(self):
       global latency_result
       while self.trig:
              self.latency_data.append(latency_result)
              self.current_time.append(dt.datetime.now())
              self.latency_subplot.clear()
self.latency_subplot.set_ylim(0, 40)
              self.latency_subplot.plot(self.current_time, self.latency_data)
              "{:.3f}ms".format(latency_result))
              self.latency_subplot.set_ylabel("Latency(ms)")
              self.latency_subplot.fill_between(self.current_time, self.latency_data, alpha=0.5)
              self.latency_graph_canvas.draw()
              print(traceback.format_exc())
          time.sleep(1)
   def stop(self):
       self.trig = False
       self.quit()
       self.wait(10)
```

- 성능 지표 값 Latency(ms)를 그래프에 추가할 때 사용되는 QThread
- PingWorker를 통해 계산된 Latency 값을 그래프에 지속적으로 추가함

- class ReceiverGraphWindow(QWidget):

```
class ReceiverGraphWindow(QWidget):
   def __init__(self, pkt_num_q):
       super().__init__()
self.pkt_num_q = pkt_num_q
        style = dict(ha='center', va='center', fontsize=28, color='Gray')
        self.pdr_graph_figure = Figure()
       self.pdr_graph_figure.text(0.5, 0.5, 'PDR', style)
        self.pdr_graph_canvas = FigureCanvas(self.pdr_graph_figure)
        self.pdr_subplot = self.pdr_graph_figure.add_subplot()
        self.throughput_graph_figure = Figure()
        self.throughput_graph_figure.text(0.5, 0.5, 'Throughput', style)
        self.throughput_graph_canvas = FigureCanvas(self.throughput_graph_figure)
        self.throughput_subplot = self.throughput_graph_figure.add_subplot()
       self.latency_graph_figure = Figure()
self.latency_graph_figure.text(0.5, 0.5, 'Latency', style)
self.latency_graph_canvas = FigureCanvas(self.latency_graph_figure)
        self.latency_subplot = self.latency_graph_figure.add_subplot()
        self.distance_graph_figure = Figure()
        self.distance_graph_figure.text(0.5, 0.5, 'Distance', style)
        self.distance_graph_canvas = FigureCanvas(self.distance_graph_figure)
        self.distance_subplot = self.distance_graph_figure.add_subplot()
       self.layout = QGridLayout()
       self.layout.addWidget(self.pdr_graph_canvas, 0, 0)
       self.layout.addWidget(self.throughput_graph_canvas, 0, 1)
        self.layout.addWidget(self.latency_graph_canvas, 1, 0)
        self.layout.addWidget(self.distance_graph_canvas, 1, 1)
       self.setLayout(self.layout)
       self.setWindowTitle("Receiver Graph Window")
        self.setFixedSize(GRAPH_WIN_SIZE_W, GRAPH_WIN_SIZE_H)
       self.move(BLANK_SPACE, BLANK_SPACE)
       self.init_graph()
   def init_graph(self):
        self.pdr_subplot.set_ylim(0, 105)
        self.pdr_subplot.set_ylabel("Packet Delivery Ratio(%)")
        self.throughput_subplot.set_ylim(0, 50)
       self.throughput_subplot.set_ylabel("Throughput(Mbps)")
        self.latency_subplot.set_ylim(0, 100)
        self.latency_subplot.set_ylabel("Latency(ms)")
        self.distance_subplot.set_ylim(0, 100)
        self.distance_subplot.set_ylabel("Distance(Meters)")
        self.pdr_worker_th = PDRWorker(self.pkt_num_q, self.pdr_subplot, self.pdr_graph_canvas)
        self.pdr_worker_th.start()
        self.distance_worker_th = DistanceWorker(self.distance_subplot, self.distance_graph_canvas)
        self.distance_worker_th.start()
        self.latency_worker_th = LatencyWorker(self.latency_subplot, self.latency_graph_canvas)
        self.latency_worker_th.start()
        self.throughput_worker_th = ThroughputWorker(self.throughput_subplot, self.throughput_graph_canvas
        self.throughput worker th.start()
```

- Receiver Window에 의해 열리는 Receiver Graph Window의 기본적인 UI와 UI 기능들을 선언하는 QWidget
- 748~781번째 줄은 Receiver Graph Window UI 디자인 설정 및 그래프 선언 코드로 크게 4개의 그래프로 나뉘어 있다.
- pdr_graph_figure : 실시간 PDR 데이터가 그래프로 표현되는 구역
- throughput_graph_figure : 실시간 Throughput 데이터가 그래프로 표현되는 구역
- latency_graph_figure : 실시간 RTT 기반 Latency 데이터가 그래프로 표현되는 구역
- distance_graph_figure : 실시간 Distance 데이터가 그래프로 표현되는 구역
- def init_graph(self):
 - ▶ 4개의 그래프의 축 이름과 축 범위를 선언
 - → 각 그래프를 갱신하는 QThread들(PDRWorker, DistanceWorker, DistanceWorker, ThroughputWorker)을 시작하는 함수로 그래프 영역이 모두 선언된 뒤 실행

class WeatherWorker(QThread):

```
def __init__(self, label):
    super().__init__()
    global weather_condition
    self.condition_label = label
                        self.weather_img = QPixmap(resource_path('./resource/weather_0.png'))
self.condition_label.setPixmap(self.weather_img)
break
                         print(traceback.format_exc())
       global latitude
global longitude
global weather_condition
       'servicekey': WeATHER_AF
'pageNo': '1',
'numOfRows': '1000',
'dataType': '350N',
'base_date': base_date,
'base_time': base_time,
'nx': int(latitude),
'ny': int(longitude)
                except:
   time.sleep(WEATHER_CONDITION_ERROR_RESEND_TIMER)
                      result = str(response.content, 'utf-8')
result = json.loads(result)
                        if (result['response']['header']['resultCode'] == '00'):
    for i in result['response']['body']['items']['item']:
        if i.get('category') == 'PTY':
        weather_condition = int(i.get('obsrValue'))
        if weather_condition == 1:
            self.weather_ing = QPixmap(resource_path('./resource/weather_1.png'))
                                                  elif weather_condition == 2:

self.weather_img = QPixmap(resource_path('./resource/weather_2.png'))

elif weather_condition == 3:
                                                 eii woather_condition == 3:
    self.weather_img = QPixmap(resource_path('./resource/weather_3.png'))
elif weather_condition == 5:
    self.weather_img = QPixmap(resource_path('./resource/weather_5.png'))
elif weather_condition == 6:
    self.weather_img = QPixmap(resource_path('./resource/weather_6.png'))
elif weather_condition == 7:
    self.weather_condition == 7:
                                                  self.weather_img = QPixmap(resource_path('./resource/weather_7.png'))
else:
                                                           self.weather_img = QPixmap(resource_path('./resource/weather_0.png'))
                        elif (result['response']['header']['resultCode'] == '03'):
    print("No API data")
else:
                time.sleep(WEATHER CONDITION RESEND TIMER)
       self.trig = False
self.quit()
self.wait(100)
```

- 현재 GPS 좌표 지역의 날씨 상황을 알기 위해 공공 데이터 포탈을 통한 초단기 날씨 상황 정보를 얻어오는데 사용되는 QThread
- 날씨는 크게 7가지 상태로 나뉘며 날씨 정보를 성공적으로 얻어오면 WEATHER_CONDITION_RESEND_TIMER 이후 다시 날씨 정보를 요청
- 날씨 종류 사진



- 공공 데이터 포탈 기상청_단기예보 링크
 - https://www.data.go.kr/data/15084084/openapi.do

class RoadWorker(QThread):

```
def __init__(self, label):
    super().__init__()
    global road_condition
    self.road_label = label
                    road_condition = 0
self.road_img = QPixmap(resource_path('./resource/road_0.png'))
self.road_label.setPixmap(self.road_img)
break
       global latitude
global longitude
       congestion_degree = 0
congestion_counter = 0
       headers = {
    "appKey": ROAD_API_SERVICE_KEY
                     congestion_degree = 0
congestion_counter = 0
                     congestion_counter = 0
params = {
    "version": "1",
    "format": "json",
    "reqCoordType": "WGS84GEO",
    "resCoordType": "WGS84GEO",
    "zoomLevel": 17,
    "trafficType": "AUTO",
    "centerLon": longitude,
    "centerLat": latitude
}
                             response = requests.get(ROAD_API_URL, headers=headers, params=params, timeout=ROAD_CONDITION_WAIT_TIMER)
                      continue
if response.status_code == 200:
                             data = response.json()
                             for feature in data["features"]:
    properties = feature["properties"]
    if feature["geometry"]["type"] == "LineString":
        for Coordinates in feature["geometry"]["coordinates"]:
        if haversine.haversine((latitude, longitude), (Coordinates[1], Coordinates[0]), unit='m') <= 50:
            congestion_counter = congestion_counter + 1
            congestion_degree = congestion_degree + properties["congestion"]</pre>
                             if congestion_counter != 0:
    congestion_degree = math.ceil(congestion_degree / congestion_counter)
                             self.road_img = QPixmap(resource_path('./resource/road_0.png'))
elif congestion_degree == 1:
                             self.road_img = QPixmap(resource_path('./resource/road_1.png'))
elif congestion_degree == 2:
                                    self.road_img = QPixmap(resource_path('./resource/road_2.png'))
                                    self.road_img = QPixmap(resource_path('./resource/road_3.png'))
                             elif congestion_degree == 4:
                             self.road_img = QPixmap(resource_path('./resource/road_4.png'))
self.road_label.setPixmap(self.road_img)
                     time.sleep(ROAD CONDITION RESEND TIMER)
def stop(self):
       self.quit()
```

- 현재 GPS 좌표 지역의 도로 상황을 알기 위해 T MAP API를 통한 도로 상황 정보를 얻어오는데 사용되는 QThread
- 자신의 GPS 좌표 일정 범위 내의 모든 도로 정보를 json 형태로 받아 온 뒤 도로 혼잡도에 대한 평균을 계산
- 도로 상태는 크게 5가지 상태로 나뉘며 도로 정보를 성공적으로 얻어 오면 ROAD_CONDITION_RESEND_TIMER 이후 다시 도로 정보를 요 청
- 도로 정보 사진



- TMAPAPI 가이드 링크
 - https://tmapapi.sktelecom.com/main.html#webservice/docs/tmapTrafficDoc

Class NavigationWindow(QWidget)

```
class NavigationWindow(QWidget):
   def __init__(self):
       super().__init__()
       global webView
       global latitude
       global longitude
       # UI declaration
       self.weather_label = QLabel()
       self.weather_label.setAlignment(Qt.AlignCenter)
       self.road_label = QLabel()
       self.road_label.setAlignment(Qt.AlignCenter)
       webView = QWebEngineView()
       webView.load(QUrl.fromLocalFile(resource path(HTML FILE PATH)))
       self.layout = QGridLayout()
       self.layout.addWidget(webView, 0, 0, 2, 1)
       self.layout.addWidget(self.weather_label, 0, 1, 1, 1)
       self.layout.addWidget(self.road_label, 1, 1, 1, 1)
       # Final UI Layout Arrangement
       self.setLayout(self.layout)
       self.setWindowFlag(Qt.FramelessWindowHint)
       self.setFixedSize(NAVIGATION_WIN_SIZE_W, NAVIGATION_WIN_SIZE_H)
       self.move(int(monitor_size_width/2), int(monitor_size_height/2) + BLANK_SPACE)
       self.timer = QTimer(self)
       self.timer.timeout.connect(self.receiving)
       self.timer.start(1000) # Cycle : 1 second
       # Weather Condition Thread
       self.weather_worker_th = WeatherWorker(self.weather_label)
       self.weather_worker_th.start()
       self.road_worker_th = RoadWorker(self.road_label)
       self.road_worker_th.start()
   def receiving(self):
       global webView
       global latitude
       global longitude
       global sender_latitude
       global sender_longitude
       script = f"receiving({latitude},{longitude},{sender_latitude},{sender_longitude})"
           webView.page().runJavaScript(script)
       except:
           print(traceback.format_exc())
```

■ 1005~1056 번째 줄

```
# UI declaration
self.weather_label = QLabel()
self.weather_label.setAlignment(Qt.AlignCenter)
self.road_label = QLabel()
self.road_label.setAlignment(Qt.AlignCenter)
webView = QWebEngineView()
webView.load(QUrl.fromLocalFile(resource_path(HTML_FILE_PATH)))
```

- UI 선언 코드
- WebView 변수를 사용하여 Tmap.html을 Receiver Window에 출력한다.
 HTML_FILE_PATH 경로 파일을 실행하며 './resource/Tmap.html'으로 설정되어있다.

```
# UI Arrangement
self.layout = QGridLayout()
self.layout.addWidget(webView, 0, 0, 2, 1)
self.layout.addWidget(self.weather_label, 0, 1, 1, 1)
self.layout.addWidget(self.road_label, 1, 1, 1, 1)

# Final UI Layout Arrangement
self.setLayout(self.layout)
self.setWindowFlag(Qt.FramelessWindowHint)
self.setFixedSize(NAVIGATION_WIN_SIZE_W, NAVIGATION_WIN_SIZE_H)
self.move(int(monitor_size_width/2), int(monitor_size_height/2) + BLANK_SPACE)
```

■ UI 레이아웃 배치 코드

```
self.timer = QTimer(self)
self.timer.timeout.connect(self.receiving)
self.timer.start(1000) # Cycle : 1 second
```

- 설정 주기마다 receiving함수를 실행하여 지도 화면 갱신
- Self.timer.start를 활용하여 ms 단위로 갱신주기 설정

```
# Weather Condition Thread
self.weather_worker_th = WeatherWorker(self.weather_label)
self.weather_worker_th.start()

# Road Condition Thread
self.road_worker_th = RoadWorker(self.road_label)
self.road_worker_th.start()
```

■ 날씨정보 및 도로정보 획득을 위한 쓰레드 생겅

```
def receiving(self):
    global webView
    global latitude
    global longitude
    global sender_latitude
    global sender_longitude

script = f"receiving({latitude},{longitude},{sender_latitude},{sender_longitude})"
    try:
        webView.page().runJavaScript(script)
    except:
        print(traceback.format_exc())
```

- Tmap.html (지도)의 자바스크립트 함수 receiving을 실행하여 지도를 갱신
- receiving 함수는 지도 위치 변경 및 차량 위치 갱신 기능을 수행하며 Tmap.html의 receiving 함수 참조
- 파라미터: 송수신측 위도, 경도

E. Tmap.html

- i. 역할
 - Receive Window의 네비게이션을 웹으로 출력
- ii. 코드 설명
 - https://tmapapi.sktelecom.com/index.html 에서 API 사용법 참 조 가능.
 - Tmapv2.LatLng: 위도, 경도를 담은 변수타입
 - setCenter(LatLng): 위도, 경도 위치로 지도이동
 - setPosition(LatLng): 위도, 경도 위치로 마커이동
 - API KEY:
 - 6~7번 줄
 - Tmap 을 활용하기 위한 API KEY.
 - 무료이용 횟수에 제한이 있으며 소진 시 자동 차단(해당 날짜)
 - 교통정보: 1000건/일
 - 지도보기: 100,000건/일

<script

 $\textbf{src=} \underline{\texttt{https://apis.openapi.sk.com/tmap/jsv2?version=1\&appKey=f0sIyENUEf8ArejvlqGDU4p66e0sMRjB5kII22do}" \times \texttt{/scriptopenapi.sk.com/tmap/jsv2?version=1\&appKey=f0sIyENUEf8ArejvlqGDU4p66e0sMRjB5kII22do}" \times \texttt{/scriptopenapi.sk.com/tmap/jsv2?version=1\&appKey=f0sIyENUEf8ArejvlqGDU4p66e0sMRjB5kII22do}" \times \texttt{/scriptopenapi.sk.com/tmap/jsv2?version=1&appKey=f0sIyENUEf8ArejvlqGDU4p66e0sMRjB5kII22do}" \times \texttt{/scriptopenapi.sk.com/tmap/jsv2?version=1&appKey=f0sIyENUEf8ArejvlqGDU4p66e0sMRjB5kII22do]" \times \texttt{/scriptopenapi.sk.com/tmap/jsv2?version=1&appKey=f0sIyENUEf8ArejvlqGDU4p66e0sMRjB5kII22do]" \times \texttt{/scriptopenapi.sk.com/tmap/jsv2?version=1&appKey=f0sIyENUEf8ArejvlqGDU4p66e0sMRjB5kII22do]" \times \texttt{/scriptopenapi.sk.com/tmap/jsv2?version=1&appKey=f0sIyENUEf8ArejvlqGDU4p66e0sMRjB5kII22do]" \times \texttt{/scriptopenapi.sk.com/tmap/jsv2?version=1&appKey=f0sIyENUEfaArejvlqGDU4p6e0sMRjB5kII22do]$

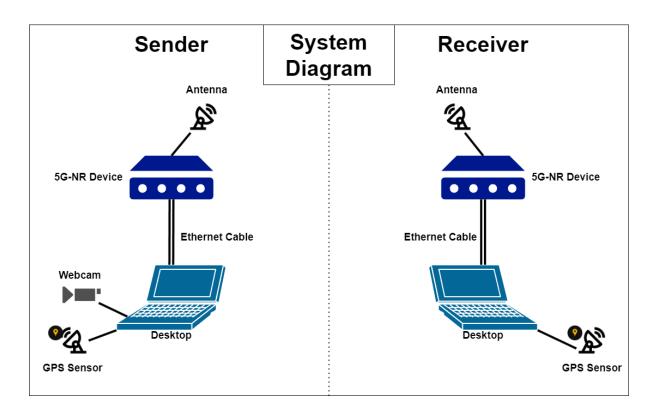
- initTmap
- 13~31번 줄
- Tmap 지도 생성
- map: 지도 instance
 - > center: 초기 지도 위치
 - ➤ width: 출력 넓이
 - ➤ height: 출력 높이
 - > zoom: 지도 확대 수준
- marker: 파란 차 instance
 - > position: 차량 위치
- marker1: 빨간 차 instance
 - ➤ position: 차량 위치

```
function initTmap(){
    screen_height = (window.screen.availHeight/2.5) + "px"
    map = new Tmapv2.Map("map_div", {
        center : new Tmapv2.LatLng(37.56520450, 126.98702028),
        width : "100%",
        height : screen_height,
        zoom : 17
    });
    marker = new Tmapv2.Marker({
        position: new Tmapv2.LatLng(37.56520450, 126.98602028),
        icon: './blue_car.png',
        map: map
    });
    marker1 = new Tmapv2.Marker({
        position: new Tmapv2.LatLng(37.56520450, 126.98702028),
        icon: './red_car.png',
        map: map
    });
}
```

- receiving
- 34~47번줄
- 기능
 - ▶ 위도 경도 정보를 받아 지도 갱신
- Input:
 - ▶ Lat_r: 수신측 위도
 - ▶ Lng_r: 수신측 경도
 - ▶ Lat_s: 송신측 위도
 - ▶ Lng_s: 송신측 경도
- Output: 지도 정보 갱신

4. 성능 검증 툴 사용 설명서

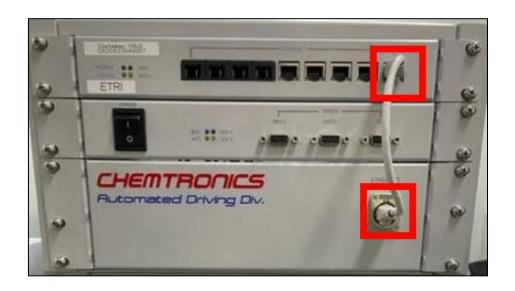
A. 성능 검증 툴 실행 전 기기 간 연결



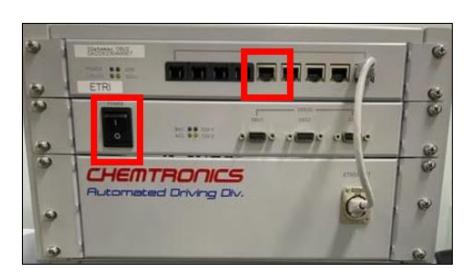
- i. 5G-NR 장비 통신을 위한 세팅
 - 통신용 안테나와 5G-NR 장비를 3개의 포트로 연결



- 5G-NR 장비 앞면 지정된 2개의 이더넷 포트를 이더넷 케이블로 연 결

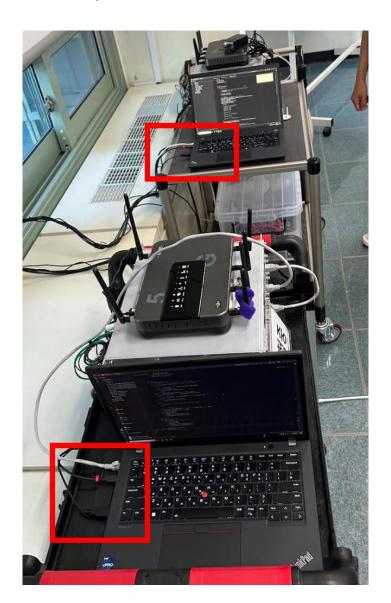


- ii. 성능 검증 툴 실행 PC와 5G-NR 장비를 이더넷 케이블로 연결 및 전 원 상태 확인
 - 'O': 전원 꺼짐 상태
 - '|': 전원 켜짐 상태



iii. 성능 검증 툴 실행 PC에 센서 연결

- Sender PC
 - 실시간 동영상 촬영이 가능한 Webcam
 - GPS 센서
- Receiver PC
 - GPS 센서

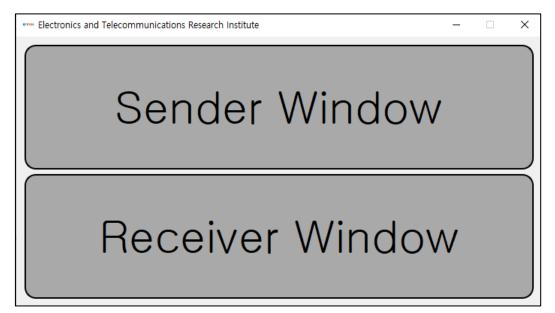


B. Select Window

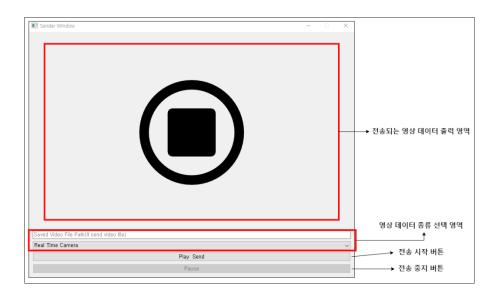
i. '**5GNR_TOOL**' 프로그램을 실행



- ii. 나온 화면에서 각 5G-NR 장비의 역할 버튼을 클릭
 - Sender Window
 - 성능 분석 결과 분석을 위한 데이터를 송신
 - Receiver Window
 - 송신된 데이터를 수신
 - 성능 분석 결과 출력



C. Sender Window



i. 역할

- 수신 역할 5G-NR 장비에 영상 데이터와 GPS 기반 현재 자신의 위 치 정보를 전송
- 왕복 시간(RTT) 기반 지연시간(Latency) 측정을 위해 송신 역할 5G-NR 장비로부터 수신한 패킷에 답장
- ii. 실시간 영상 데이터(카메라) 송신 기능
 - 외장 카메라 연결이 제대로 되어있는지 확인
 - 선택 박스에서 'Real Time Camera'를 선택

Real Time Camera

- 'Play Send' 버튼을 클릭하여 영상 데이터 송신 시작

- iii. 저장된 영상 데이터 송신 기능
 - 저장된 영상 데이터 경로를 입력 칸에 기입

Saved Video File Path(If send video file)

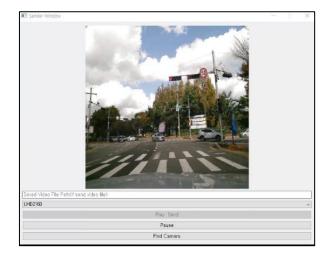
- 선택 박스에서 'Saved Video'를 선택

Saved Video

- 'Play Send' 버튼을 클릭하여 영상 데이터 송신 시작

Play Send

- iv. 영상 송신 중지
 - 'Pause' 버튼을 클릭하여 영상 데이터 송신 중지 (재전송 시 저장된 영상 데이터 전송은 영상의 처음부터 송신)
- V. 실제 작동 모습 예시



D. Receiver Window

- i. 역할
 - 송신 역할 5G-NR 장비로부터 영상 데이터, GPS 기반 위치 정보, 왕 복 시간(RTT) 기반 지연시간(Latency) 측정용 패킷 수신
 - 수신 패킷들을 분석하여 네트워크 성능 지표들을 실시간 그래프로 화면에 표현

(Packet Delivery Rate, Throughput, Latency, Distance)

- 실시간으로 수신하는 영상 데이터 화면에 재생
- TMAP API를 이용하여 송신 역할 5G-NR 장비 위치와 수신 역할 5G-NR 장비의 위치를 지도에 표시
- TMAP API를 이용하여 현재 자신의 위치 주변 도로 혼잡도 정보를 화면에 표시
- 공공 데이터 포털을 통한 현재 자신이 있는 지역의 날씨 정보(악조 건)를 화면에 표시
- 수신 패킷 내용과 실시간 네트워크 성능 지표들 값 저장 및 저장 상 황 로그 출력
- ii. 영상 데이터 수신 기능
 - 'Receive' 버튼을 클릭하여 영상 데이터 수신 시작

iii. 영상 데이터 수신 정지

· 'Pause' 버튼을 클릭하여 영상 데이터 수신 중지 (수신 정지 시 네트워크 성능 분석 기능도 정지)

. iv. 실제 작동 모습 예시

