

系统分析与设计HOMEWORK2

一、简答题

- 1. 用简短的语言给出对分析、设计的理解。
 - 分析注重问题本身，是将复杂的事物逐渐拆分，以求对问题的本质理解更为深刻的过程。
 - 设计注重问题解决方案，是把一种设想通过合理的规划、周密的计划、通过各种感觉形式传达出来的过程。
- 2. 用一句话描述面向对象的分析与设计的优势。

面向对象的分析与设计的优势在于能把事物抽象成符号，分析师不需要精通编程语言，只需要使用抽象出来的符号就能与实现层的专家交流，使得开发过程中的分析，设计与实现过程结合更加紧密。
- 3. 简述 UML（统一建模语言）的作用。考试考哪些图？
 - UML可以用于说明、可视化、构建和编写一个正在开发的、面向对象的、软件密集系统的制品。
 - 考试要考：用例图，静态图、行为图，实现图。
- 4. 从软件本质的角度，解释软件范围（需求）控制的可行性
 - 由于软件的本质特性包括复杂性、不可见性、不一致性、可变性，所以软件范围多数情况下对于客户和开发者都是模糊的。
 - 根据2/8法则，细化 20% 有效需求，可满足 80% 客户需要，因此，围绕客户目标，发现并满足客户感兴趣的内容是最关键的。正确发现并做好这 20% 正确的事情，需要熟练的业务能力、敏锐的观察能力、果断的执行能力，排除干扰，这样你的团队才能以更少的付出、更短的周期获取更多的客户，在残酷的竞争中获取领先地位。

二、项目管理实践

- 看板练习（因为团队成员课程进度不同，后续补上）
- UML绘图工具练习

《UML和模式应用》P7 图1-5



