# 20181026 数据结构作业

## 我承诺诚实作业,没有抄袭他人!

## 作业 1:

## 1. 画出其顺序存储和二叉链表存储

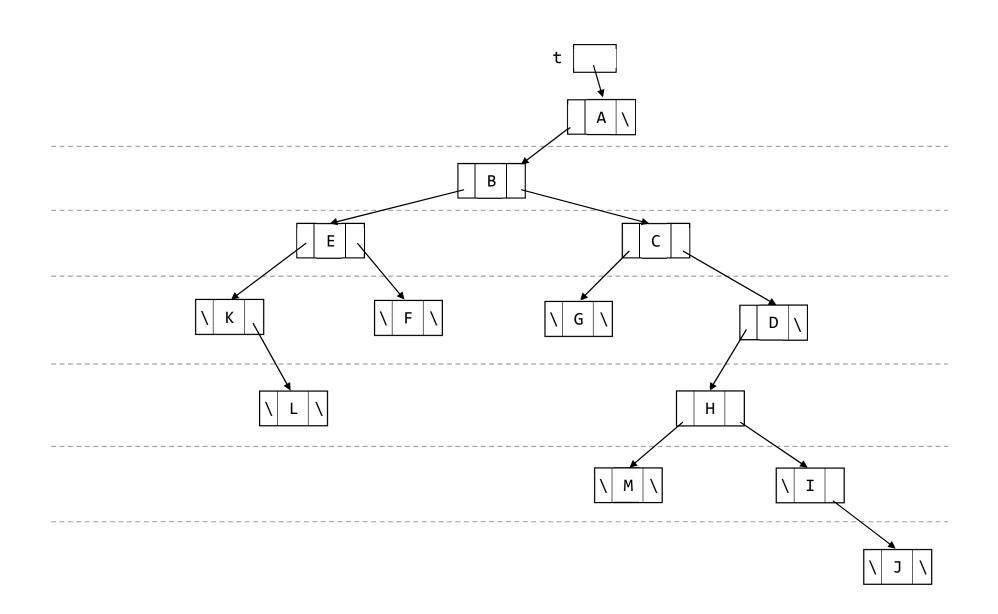
#### 1) 顺序存储

该二叉树的最大深度为 6,从而应当为其开辟 2<sup>7</sup>-1=127 的数组长度才有可能满足其对连续存储空间的需求。**其中没有值的即代表对应结点值为空**。其中有值的结点,我使用<mark>橙色底加粗</mark>进行醒目标记。

下标	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
结点值	A	В		E	С			K	F	G	D						L			
下标	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
结点值		н																		

下标	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
结点值				M	I															
下标	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
结点值																				
下标	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99
结点值											J									
下标	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119
结点值																				
下标	120	121	122	123	124	125	126													
结点值																				

# 2) 二叉链表存储



3) 列出该二叉树的叶子结点,并指出该二叉树的深度。

叶子结点: LFGMJ

深度: 6

4) 分别写出该二叉树的先序、中序和后序遍历序列。

前序: ABEKLFCGDHMIJ

中序: KLEFBGCMHIJDA

后序: LKFEGMJIHDCBA

2. 编写一个算法统计二叉树中叶子结点的个数

由于这道题比较简单,从而直接将 C 代码直接贴出来,本文采用前序遍历进行统计。这里不进行 main 函数与头文件的说明,仅对算法主体进行说明。

//定义二叉树结点

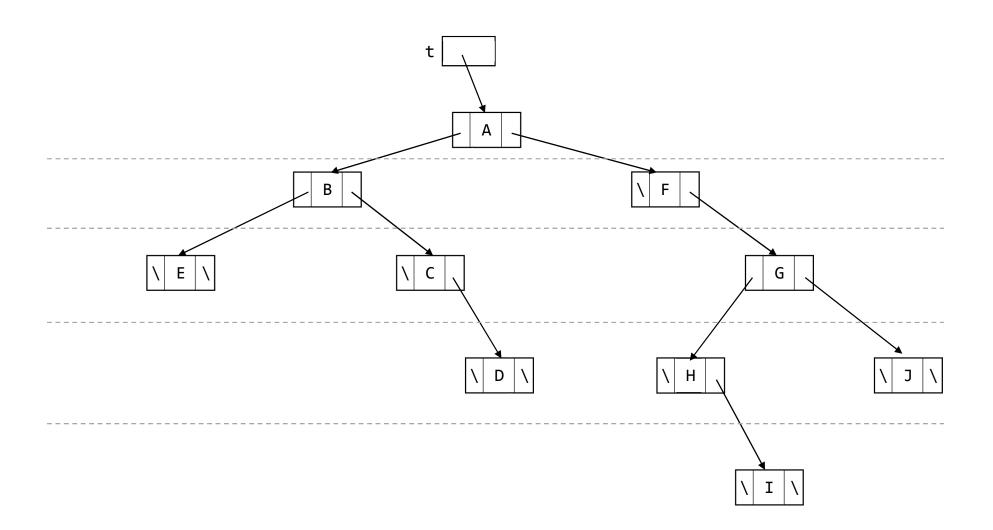
typedef struct BiTreeNode{

```
char data; //结点数值
  struct BiTreeNode *lchild; //左孩子结点
  struct BiTreeNode *rchild; //右孩子结点
}BiTreeNode;
int count = 0;
void printCountOfLeaves(BiTreeNode *root){
  preOrder(root);
  printf("%d", count);
void preOrder(BiTreeNode *root){
  if(root == NULL) return;
  visit(root);
```

```
preorder(root->lchild);
preorder(root->rchild);
}

void visit(BiTreeNode *node){
  if(node->lchild == NULL && node->rchild == NULL)
      count++;
}
```

3. 已知一颗二叉树的前序遍历结果是 ABECDFGHIJ,中序遍历结果是 EBCDAFHIGJ,试画出这颗二叉树。



#### 作业 2:

- 1. 试着找出分别满足系列条件的所有二叉树。
  - 1) 前序序列和中序序列相同

空二叉树,只有一个根结点的二叉树,非空非叶结点只有右孩子的二叉树

2) 中序序列和后序序列相同

空二叉树,只有一个根结点的二叉树,非空非叶结点只有左孩子的二叉树

3) 前序序列和后序序列相同

空二叉树,只有一个根结点的二叉树

4) 前序、中序、后序序列都相同

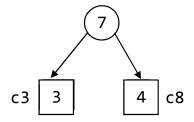
空二叉树,只有一个根结点的二叉树

2. 假定用于通信的电文仅由 8 个字母 c1, c2, c3, c4, c5, c6, c7, c8 组成, 各字母在电文中出现的频率分别 为 5,25,3,6,10,11,36,4。试为这 8 个字母设计不等长 Huffman 编码,并给出该电文的总码数。

将频率按照升序进行排序得到如下顺序表

标号	1	2	3	4	5	6	7	8
频率	3	4	5	6	10	11	25	36

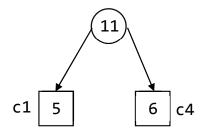
## 1) 首先拿出频率最低的 2 个分别为 3 和 4 组成一颗扩充二叉树为



升序频率表更新为

标号	1	2	3	4	5	6	7
频率	5	6	7	10	11	25	36

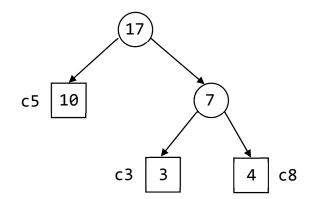
# 2) 再拿出频率最低的 2 个分别为 5 和 6 组成一颗扩充二叉树为



升序频率表更新为

标号	1	2	3	4	5	6
频率	7	10	11	11	25	36

3) 再拿出频率最低的 2 个分别为 7 和 10 组成一颗扩充二叉树,其中频率为 7 的是第一步生成的扩充二叉树

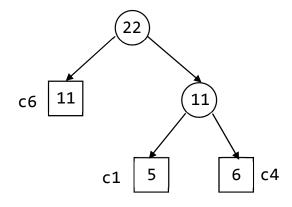


升序频率表更新为

<b>标号</b> 1 2 3 4	5
-------------------	---

频率	11	11	17	25	36
----	----	----	----	----	----

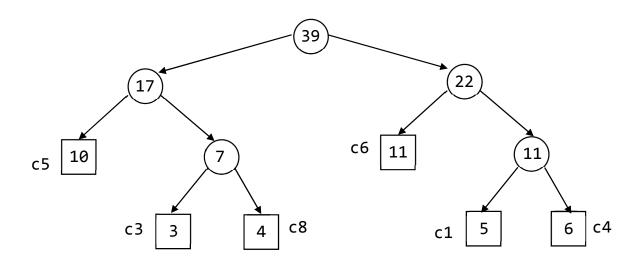
4) 再拿出频率最低的 2 个分别为 11 和 11 组成一颗扩充二叉树,其中有一个 11 为第二步组成的扩充二叉树。



升序频率表更新为

标号	1	2	3	4
频率	17	22	25	36

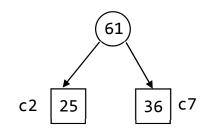
5) 再拿出频率最低的 2 个分别为 17 和 22 组成一颗扩充二叉树,其中 17 为第三步形成的扩充二叉树,22 位第 4 步形成的扩充二叉树



升序频率表更新为

标号	1	2	3
频率	25	36	39

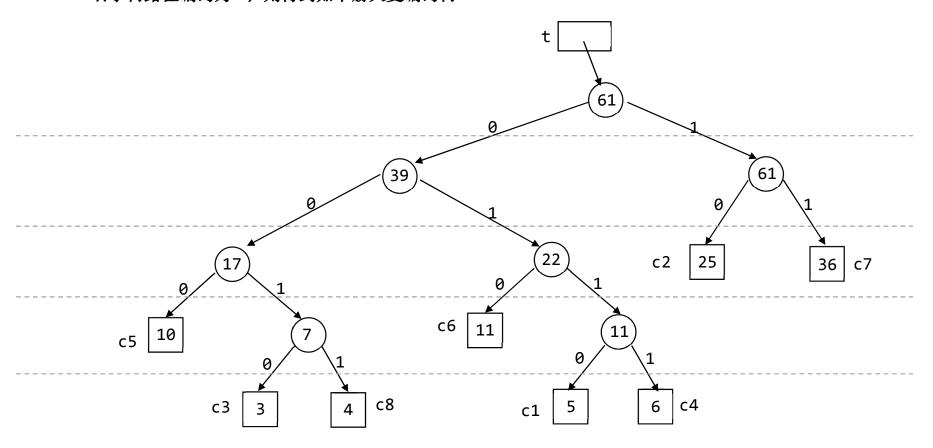
6) 再拿出频率最低的 2 个分别为 25 和 36 组成一颗扩充二叉树。



升序频率表更新为

标号	1	2
频率	39	61

7)最后,将剩余的拼成最终的扩充二叉树即为赫夫曼树,它拥有最小的加权路径,令左子树路径编码为 0, 右子树路径编码为 1,则得到如下赫夫曼编码树。



# 根据从根结点到各外结点的路径,从而得到如下对字符的编码表:

字符	编码
<b>c1</b>	0110
c2	10
с3	0010
с4	0111
с5	000
с6	010
с7	11
с8	0011

则该电文的总码数为  $4\times5+2\times25+4\times3+4\times6+3\times10+3\times11+2\times36+4\times4=257$ .