1. 游戏介绍

本游戏主要玩法是自由操作角色，完成主要剧情引导，物品道具收集，探索，道具使用，揭秘，有趣，令人喜欢的单人角色冒险游戏。

1. 背景

游戏世界被设定在一个非当代，梦幻、魔幻或者科幻的幻想世界。

1. 描述

玩家可以通过自由的探索，通过对适当的思考，找到游戏的线索，推动整个主线剧情的发展。

1. 类型：

游戏类型属于RPG类型游戏。

1. 特点：

游戏的特点是风格休闲，节奏轻快明朗，美术风格清新可爱，探索未知的世界，解密收集道具，并习惯使用新道具等。参考塞尔达织梦岛。

1. 平台

游戏首先登录的平台是STEAM

1. 概念美术

目前想到三四种风格，1、类似魔比斯插画风格；2、卡通像素风格；3、3D卡通类似泡泡马特，荒野乱斗风格。

功能方面：

1. 游戏机制

游戏的基础玩法机制，首先是可以自由控制玩家探索未知地图，其次是玩家可以在这个过程中消灭怪物获得道具，或者解开谜题获得道具，然后通过使用道具来更加深入的探索世界。

1. 界面UI

UI 风格参考 P5S 、荒野乱斗、塞尔达织梦岛、动物森友会

1. 关卡需求

关卡设计在一张大的世界地图中，其中包括5-8块区域，例如开始的村庄区域，海边区域，迷雾森林，沙漠区域，湿地区域，山脉区域，城堡区域，墓地区域，空岛区域等

1. 美术与视频

3D的话类似荒野乱斗的美术风格；2D 像素卡通、卡通休闲、魔比斯插画、鸟山明风格

1. 音效与音乐

休闲悦耳，相对欢快的音乐风格，BOSS战斗 特殊关卡使用节奏紧张的音乐类型

1. 故事

主线人物战胜怪物BOSS收集灵魂碎片，拯救爱人的故事为主，直线是帮助村灭对抗怪物，收集道具跑腿等。