1、勇士艾利克斯从昏迷中醒来，发现在一个陌生的小屋内，旁边站的两个人，近处是一个长发女孩，远一点的位置是一个短发女孩。

图示, 示意图

描述已自动生成

与NPC对话

一，

勇士：这是哪里？我怎么了？我怎么会在这里？

莉丝：太好了，你终于醒了，这下可以放心了。我以为你再也不会醒来了呢，你上的很严重，昏迷了很久。

勇士：莉莉斯？是你吗？

莉丝：不不不，我的名字是丽娜，你可能没有完全清醒。你现在在塔玛蒂岛，我在南边的南边的海滩发现了昏迷的你，自从你被冲上岸，这一带就出现了可怕的怪物，一定要小心，知道吗？

文本, 白板

描述已自动生成

对话完成以后，勇士可以在房间内自由移动，通过键盘ASDW 或者上下左右控制角色移动方向，使用键盘“I”键触发对话。

图示

描述已自动生成

人物可以在房间内自由活动，与房间内的部分物品交互，与NPC角色对话。（角色可以暂时使用一个胶囊代替）NPC可以使用 立方体 圆球等几何体代替。

二、

与远一点的NPC玛莎交谈

玛莎：你终于醒了，我叫玛莎，希望你感觉好一点了，什么？哦…… 我怎么知道你的名字？是这样的，我在你的盾牌上看到的。

勇士获得盾牌，“你拿回了盾牌！按住“H”用它，

继续与玛莎交谈：嗯，是的…… 你的两外一件装备遗留在海边沙滩上……，如果你要去寻找，要注意安全，那附近出现了很多怪物，自从发现你以后到处都是怪物。

图示, 文本, 白板

描述已自动生成

桌子上的绿色蛋糕

中度可信度描述已自动生成

拿到盾牌以后可以出门。（出门后进入村庄）

勇士尚未获得盾牌的情况下无法出门：远处的NPC玛莎会说话，喂，你要去哪儿？你现在的状态还不能出门。

道具交互：

1、这是什么的支架，上面写着“单身狗狗粮

2、这个看起来很重！你现在的力气还不够...... “

3、“柜子“ 玛莎：嗨？你在干什么，谁允许你动我的东西了？