第三章 天气现象

3.1 各类天气现象特征

有<u>降水现象、地面凝结现象、视程障碍现象、雷电现象、特征风、大气光学</u>现象 **隆水**

阵雨、雨、毛毛雨、雪、米雪

冰雹: 鬃积雨云中慢慢生长, 由内向外生长

冰粒: 过冷水, 下降过程中外界温度过冷, 由外向内冻结, 内部会有水, 空心

霰:原先形状规则,有雪花,冰的结构,但<mark>下降过程中接触了过冷水</mark>,冰晶碰撞,造成<mark>非常不规则的团状物体</mark>。

云体零度层: 内含有大量的霰

地面凝结

露: 气态变为液态。夜间辐射冷却。

霜: 气态变为固态, 薄薄的一层, 更多出现在无风时, 各方向生长

雾凇: 气态变为固态,有风,多出现于树上,有方向性: 迎风生长

雨凇:液态变为固态。过冷却液态降水,接触地面后结冰。

视程障碍

雾: <1km 雾 (0.5-1) 浓雾 (0.05-0.5) 强浓雾 (0.05)

轻雾: 1-10km

吹雪: 把地面的雪吹起。直接影响飞机起降

雪暴: <1km, 白茫茫

扬沙、沙尘暴

浮尘: 成因与吹雪类似, 吹起

霾: 干霾发**黄**,加上雾发灰。

烟尘: 燃烧或化学反应散布于空中的极小固体微粒

雷电现象

雷暴、闪电

极光: 大量太阳抛射质子流,而地球磁场赤道稀疏,两级密集,在两级部分受密集洛伦兹力作用,与大气分子碰撞,激发恢复基态发光

绿光红光在不同高度, 中纬度氮气发光更低

特征风

大风: 8级以上, 17.2m/s

飑: <mark>突然发作的强风</mark>。瞬时风速突增,风向突变,气象要素剧烈变化,常随雷雨出现。

龙卷, 尘卷: 尘卷 1-3m 直径, 龙卷>3m。出现于鬃积雨云云底。

其他天气现象

冰针: 漂浮于空中的微小片状针状冰晶, 多出现于高纬度或高原

结冰、积雪

光学

虹: 日月光经云滴折射反射形成的彩虹大弧, 出现于日月相反方向, 可能由霓

晕: 多出现于卷层云上, 日月光圈、光柱、光弧的总称

华: 日月光经过云滴, 由衍射形成的环绕日月光轮外的彩色。

霞: 清晨傍晚天空的色彩现象

海市蜃楼

3.2 天气现象的器测

原理

降水类型的识别:降水微粒的大小、形状、<mark>降落速度和浓度</mark>导致了光信号的强度、多样性、频率特征 **天气现象综合观测仪**

能够对能见度以及引起能见度变化的天气现象、降水类型、降水量和降水强度等进行探测 这些仪器所采用的技术主要是光学技术,利用降水粒子对不同波段光的散射、衰减、吸收等特性来实现对降水 类型、强度和降水量的探测。