

## 3 云降水物理基础

### 3.1 背景知识

#### 3.1.1 章节性质

性质	广义上：大气中的 <b>云的科学</b>
范围	范围可包括从云的分类、形成、演变、云中辐射传输、云中光电现象等一直到云降水化学特性
内容	<u>云、雾和降水物理学</u> （简称 <b>云物理学</b> ）是 <b>以大气热力学和大气动力学为基础</b> ，研究大气中水分在各阶段所经历的物理过程，具体而言就是 <b>研究云、雾和降水的形成、发展、维持和消散规律的科学</b>

#### 3.1.2 研究对象

尺度	天气尺度	云雨单元的集体以及范围较大的 <b>天气系统</b>
	中小尺度	有独立意义的中小规模的云雨 <b>单元及天气系统</b>
	小尺度	结构尺度， <b>云雨</b> 中的特征结构
	微尺度	<b>云雨滴</b> 的形成、增长和消散规律
微尺度	对象	气体质粒与离子（1A-1nm）、核云雨质粒（1nm—1cm）、雹胚、雹块、微涡、乱流（1-10cm） 小涡、墙角风（0.1-1m） 热泡、尘卷、碎云、亮带厚（1-100m）
宏观尺度		
小尺度	对象	初生云、弧状云、龙卷漏斗、悬球云、云塔、降水幡等、雷达回波结构（弱回波区、回波墙、高悬回波等） （100m-5km）
中小尺度	对象	阵风锋、雷暴云和积云单体、龙卷气旋、中尺度高压及低压、雨团（2km-25km）
大中尺度	对象	云集体（飚线、云团、细胞状云）、雨带（25km-500km） 台风、气旋、锋面及辐合带云系、盾状云、螺旋云带、逗点云（>500km）
学科分类	按尺度可分为 <b>宏观云物理学</b> 和 <b>微观云物理学</b>	
宏观云物理学	研究水平尺度 10m ~ 100km ~ 1000km，垂直厚度 10m ~ 10km 范围云形成、发展和消散的动力过程，主要是 <b>大气动力学</b> 问题	
微观云物理学	研究云体的组成元素—云粒子（云滴、冰晶）和降水粒子（雨、雪和冰雹等）所经历的凝结（华）、碰并和蒸发等过程，尺度仅 0.1 $\mu$ m ~ 1cm 水汽的 <b>相变热力学</b> 和 <b>气溶胶力学</b> 问题，所需的知识为热力学原理、扩散理论和物理化学等	
相互关系	<ul style="list-style-type: none"><li>① 云-降水-辐射气候效应</li><li>② 相互依存、相互作用</li><li>③ 通常的云物理学著作侧重于云的微物理学，并不是认为云的动力过程不重要，主要原因是对云的动力学的了解远不如对云的微物理学那样清楚</li></ul>	

#### 3.1.3 目的与意义

水循环、天气、气候、**人工影响天气**、地气系统**辐射**能量收支、气溶胶云相互作用

#### 3.1.4 方法体系

感性认识	观测和探测
理性认识（分析和综合）	理化实验、实验模拟、数值模拟
人为干扰（双重意义）	人工影响天气
观测和探测	<b>对客观自然或人工影响后的云雾获得感性认识</b> 例如：中小尺度观测网；云内外温、湿、压及气流分布探测，云体发展及夹卷情况探测、雷

达回波及卫星云图；云内微物理结构及有关参量和特征（如滴谱、含水量等）观测、降水观测等

**理化实验(隔离因子)** 从云雾过程的整体中隔离出一些因子，在实验室分析较为单一的物理关系

例如：水滴半径与下落末速度的关系、冻结核的有效阈温、不同半径水滴的重力碰并或电力碰并等

**实验模拟(综合因子)** 用实验方法模拟自然过程及机制

模拟的现象与自然过程在直观上有一定相似性，可用增减因子或改变参量的控制性实验方法研究云雾物理过程的因子、机制、子过程等

例如：在有垂直风洞的冷云室中，模拟冰雹在有过冷水滴的云中的增长，并分析影响其增长的因子；在水箱中加入由  $\text{BaCl}_2$  和  $\text{Na}_2\text{SO}_4$  溶液混合而沉淀出  $\text{BaSO}_4$ ，用此沉淀物下沉情况模拟自然热云泡上升的情况；用薄层流体顶部冷却底部加热，模拟自然云泡对流过程及嵌入云和波状云的形状，研究相应的自然过程及云状的形成条件等

**数值模拟** 根据控制自然云雾降水发展过程的基本规律所遵循的**数学物理方程组**（包括宏观的流体动力学、热力学方程组和云雾微观过程方程组），按实测的初始及边界条件，进行数值求解可摆脱实验室的约束和局限，可考虑较多因子；可以很复杂，但自然界的复杂性不能完全用方程表达出来

**人工影响云雾降水** 用人为方法干扰云雾降水过程，观测干扰后果，以了解云雾降水发展规律。

干扰的原理、催化剂性质和剂量、干扰部位及被干扰对象的特点等，都直接或间接影响云雾降水过程的后续发展；自然云雾降水过程十分复杂，影响因子的主次常有变化；干扰后果是自然发展与人为干扰的综合叠加造成，区分十分困难

### 3.1.5 发展简史

500B.C.	第一次希腊降水观测
400B.C.	印度宏观降水观测
200B.C.	巴勒斯坦降水观测记录
100B.C.	罗马人和希腊人将箭射入雷雨云中，企图防止冰雹闪电
1325	大炮最早在 1325 年用于军事作战。向积雨云发射大炮弹，其弹片可以炸毁雷雨，将这种方法认为是他及其朋友的贡献
1784	<b>赫顿/哈顿</b> ：发表雨暴（Rainstorms）的形成理论，认为两团不同温度的空气混合时，空气中的一部分水汽变成雨水降落，因此暖风（气流）和冷风（气流）的交会是雨暴的成因。
1802	法国的 Jean Baptiste Lamarck (1744 - 1829) 首先将云分为 5→12 种类型
1803	英国的药剂师 Luke Howard：对云的改造和人工影响，把云按形态分为四类
1896	巴黎出版第 1 部国际云图，现用瑞士 1956 年版
1843	John Dalton：混合气体（大气）的总压等于组成它的各个气体的分压之和；测量饱和水汽压；
1868	法国 Peslin 首先说明降雨是上升气流的绝热膨胀引起的

## 3.2 暖云形成与微物理过程

章节概述 全过程概述：核化→凝结→碰并

### 3.2.1 云滴形成

小节概述 过饱和→均质核化（开尔文公式）→异质核化（大气气溶胶，溶质效应，科勒曲线，云凝结核）

过饱和 过程 气块上升→膨胀、绝热冷却→LCL→过饱和

过饱和度 相对于纯水平面  $S(\%) = (RH - 100) = (e/e_{sw} - 1) * 100$  自然云中一般小于 1%  
相对于平冰面  $S_i(\%) = (RH_i - 100) = (e/e_{si} - 1) * 100$  深对流云可观测高达 100%  
鬃积雨云 15km 以上云顶观测到 300% 平冰面过饱和度（由于  $e_{sw} > e_{si}$ ，水面未饱和，冰面已饱和）

#### 3.2.1.1 均质核化与开尔文公式

均质核化 定义 在**无外来粒子帮助**的情况下，**依靠过饱和水汽凝结**而形成纯水滴的过程

① 水汽相态的一些水分子由于**随机碰撞**聚集到一起，形成**足够大而且能够稳定存在**的小水滴胚胎（**初始滴**）

概述 初始滴大小和稳定性与过饱和度密切相关，稳定存在是动态平衡的过程。

理论基础

1. 一个系统总是**趋向于以能量减少的方式达到平衡**
2. **系统设定**：假设一个体积为  $V$ ，表面积为  $A$  的小滴在一定温度  $T$  和气压  $p$  下的过饱和水汽中形成
3. 如果  $\mu_l$  和  $\mu_v$  分别表示每个分子在液相和气相的**吉布斯自由能**， $n$  为单位体积液体中的水分子数，那么系统**由于凝结导致的吉布斯自由能减小**为： $nV(\mu_v - \mu_l)$ （由气态→液态的差值）
4. 建立单位面积液滴表面所需要作的功为： $A\sigma$ ，其中  $\sigma$  为水的表面能（构建单位面积汽-液界面所需要作的功，**克服表面张力做功**）
5. 由于**液滴形成**导致的**系统能量净增加值**为： $\Delta E = A\sigma - nV(\mu_v - \mu_l)$
6. 可以证明  $\mu_v - \mu_l = kT \ln \frac{e}{e_s}$  吉布斯自由能与水汽压差值有关

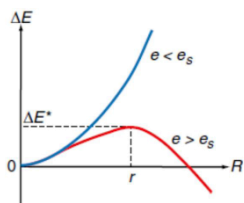
则由于半径为  $R$  的小滴形成引起的系统能量净增加为：

$$\Delta E = 4\pi R^2 \sigma \text{ 构建一个气液界面所需要的能量} - \frac{4}{3}\pi R^3 nkT \ln \frac{e}{e_s} \text{ } e_s \text{ 由于凝结导致的系统吉布斯自由能减少}$$

$\sigma$  水的表面能（克服表面张力做功）  $n$  单位体积液体中的水分子数  $k$  波尔茨曼常数

开尔文理论

1. 若不饱和，则不稳定，无法生存。
2. **曲线最高点对应的  $r$  为初始滴半径**。对于不同过饱和度， $r$  不同。



② 开尔文公式 在何情况下形成的水滴大小

初始滴平衡半径  $r = \frac{2\sigma}{nkT \ln(e/e_s)}$   $\sigma$  水的表面能  $n$  水分子数  $k$  波尔茨曼常数

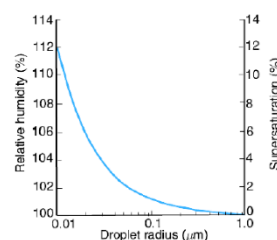
推导

由开尔文理论对  $\Delta E$  求导可得

开尔文曲线

**曲率效应**：对**较低的过饱和度**，需要的**平衡状态的  $r$  值更大**。

然而，实际大气中过饱和度相当小，初始滴粒径  $> 0.1\mu m$ ，难度极大  
**在自然界中，依靠纯水汽形成初始滴是不现实的，必须依靠异质核化**



曲率效应

③ 平衡是不稳定的，当其半径大于（小于） $r$  时，小滴将会增长（蒸发）

④ 自然云中的云滴不会由纯水汽的均质核化形成

例题 1. 证明上方左图中临界能障  $\Delta E^*$  的高度可写为  $\Delta E^* = \frac{16\pi\sigma^3}{3(nkT \ln \frac{e}{e_s})^2}$ （对每个  $r$  对应  $\Delta E^*$ ）

当  $R = r$  时， $\Delta E = \Delta E^*$ ，从而  $\Delta E^* = 4\pi R^2 \sigma - \frac{4}{3}\pi R^3 nkT \ln \frac{e}{e_s}$  和  $r = \frac{2\sigma}{nkT \ln(e/e_s)}$

$$\text{则 } \Delta E^* = 4\pi R^2 \sigma - \frac{4}{3}\pi r^2 (2\sigma) \Rightarrow \Delta E^* = \frac{4}{3}\pi r^2 \sigma = \frac{16\pi\sigma^3}{3(nkT \ln \frac{e}{e_s})^2}$$

2. 如果由于在纯水中加入十二烷基硫酸钠使表面张力 $\sigma$ 减少了10%,确定 $\Delta E^*$ 、 $r$ 改变了几成(忽略 $n$ 、 $e$ 变化)

将上式对 $\sigma$ 求导, 则 $\frac{d(\Delta E^*)}{d\sigma} = \frac{16\pi\sigma^2}{(nkT \ln \frac{e}{e_s})^2}$  如果小水滴的表面张力减少10%, 亦即 $\frac{d\sigma}{\sigma}$ 减少10%, 则 $\frac{d(\Delta E^*)}{d\Delta E^*} = -0.3$

则临界能障减少30%。从开尔文公式可得,  $\frac{dr}{r} = \frac{d\sigma}{\sigma}$ 。因此, 如果 $\sigma$ 减少10%, 那么 $r$ 也将减少10%。

人工影响天气播撒吸水性更强的盐粉更有利于形成降水的原因。

3. 添加十二烷基硫酸钠对小水滴的均质核化有哪些影响?

$r$ 为由水分子随机碰撞形成的小胚滴要继续保持自发凝结增长所必须达到的临界半径。因此, 对某一给定的环境空气过饱和度, 如果 $r$ 减少了(由于加入十二烷基硫酸钠), 小水滴的均质核化将变得更容易。

大气中加入某些颗粒物更有利于云滴形成。

### 3.2.1.2 大气气溶胶

**定义** 悬浮于大气中的固体和或液体粒子和大气组成的胶体体系(不包括云粒子)。

目前一般所指的是气溶胶中的颗粒物。其下落末速度可忽略不计

**形态** 形态复杂, 多为不规则颗粒状

**构成** 碳黑(链状)、硫酸铵、尘埃、硫酸、海洋性有机物、海盐、晶体状生物有机物、生物质烟尘(山火)、花粉

**粒径** 由于形态复杂, 有多种描述和替代方法

**空气动力学等效直径**: 与所研究的粒子具有相同降落末速率、密度为 $1g/cm^3$ 球体的直径( $D_p$ )

**体积等效直径/几何直径**: 所研究不规则形状的粒子与直径为 $D_p$ 的球形粒子具有相同的体积 【环境领域】

**光学等效直径**: 所研究不规则形状的粒子与直径为 $D_p$ 的球形粒子具有相同的光散射能力 【大气辐射】

气溶胶颗粒一般直径不到发丝的1/20, PM<sub>2.5</sub>, PM<sub>10</sub>

**生源** **一次气溶胶**: 海洋二甲基硫醚排放二氧化硫 DMS、海水飞沫(海盐)、山火、火山爆发、人类活动等

**二次气溶胶**: 在空气中转化为气溶胶、**气粒转化**等

**汇** **干沉降**: 粒子被地面各类物体吸附等

**湿沉降**: 核化凝结、布朗扩散捕获粒子、泳移现象(phoresis)、重力碰并等

**一次粒子** 天然污染源和人为污染源直接排放的颗粒物

如: 道路、建筑和农业产生的扬尘(粗粒子为主)柴油发动机机动车、锅炉、废物焚烧、露天烧烤、火烧秸秆和居民烧柴等产生的碳黑粒子等

**二次粒子** 大气中某些污染气体(如二氧化硫SO<sub>2</sub>, 氮氧化物NO<sub>x</sub>, 碳氢化合物VOCs等)之间, 或这些气体与大气中的常规组分(如氧气)之间通过化学/光化学反应形成的颗粒物

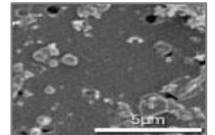
如: 光化学烟雾→硫酸盐、硝酸盐、铵盐、有机碳等

**成核机制** 高能电离辐射+紫外辐射→离子诱导均相核化→碰并增长+离子粘连→有机物凝结增长

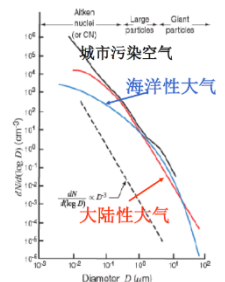
**总浓度情况** 海洋~ $10^3 cm^{-3}$  陆地农村~ $10^4 cm^{-3}$  污染城市 $\geq 10^5 cm^{-3}$

**尺度分布**  $10^{-4} \sim 10^1 \mu m$

**气溶胶对气候的影响**: **直接效应**(阳伞效应(对太阳辐射散射、到达地面辐射减少, 使地表降温)、黑炭气溶胶吸收辐射, 使大气中部加热、边界层逆温重污染)、**间接效应**(影响辐射特性影响大气层结等, 如云滴增多、降水不易、云更白、反射更强等)



气溶胶电镜图



### 3.2.1.3 异质核化与科勒曲线

异质核化

**定义** 在**外来粒子**的帮助下水汽核化形成水滴的过程(主要为气溶胶)

**描述** 1. 大气气溶胶中的一些**粒子**能够成为使水汽在其上**凝结的核**, 这些粒子称之为**云凝结核 (CCN)**, 包括**可湿性和可溶性**(硫酸盐、硝酸盐等)气溶胶

2. 云滴能够在比均质核化所要求的过饱和度**低得多**的条件下在这些气溶胶粒子上形成和增长提供了液滴凝结的界面, 有效降低了所需的过饱和度。

3. 某些大气气溶胶是水溶性的, 因而当有水汽在其表面凝结时, 它们就开始溶解

4. 溶液滴表面上的平衡饱和水汽压小于与其同样大小纯水滴表面的值, 即所谓的**溶质效应**

5. 某些不可溶的气溶胶可以作为有效的**冰核 (IN)**, 参与大气冰粒子的形成



## 溶质效应

### 原理

溶液滴表面上的饱和水汽压（它与水滴表面的水分子浓度成正比）小于纯水滴表面上的值，因为溶液滴表面的某些位置被盐分子（或离子，如果盐粒子电离的话）占掉了，使水分子浓度(饱和水汽压)降低

### 数学表达式

由于溶质效应使水汽压减小的份数为  $f = \frac{e'}{e}$   $e'$  为溶液滴表面的饱和水汽压

$e$  为在同温下同样大小的纯水滴表面上的饱和水汽压

$$f = \frac{\text{the number of kilomoles of pure water in the solution 纯水滴分子数}}{\text{the total number of kilomoles (pure water+salt) in the solution 总和分子数}}$$

### 数学表达

考虑一个半径为  $r$  的溶液滴，它含有质量为  $m$  (kg)，分子量为  $M_s$  的盐溶解其中

如果每个盐分子在水中电离为  $i$  个离子(如氯化钠 2)，那么，液滴中盐的有效粒子数为  $\frac{i(1000m)}{M_s}$

如果溶液滴的密度为  $\rho'$  且水的分子量为  $M_w$

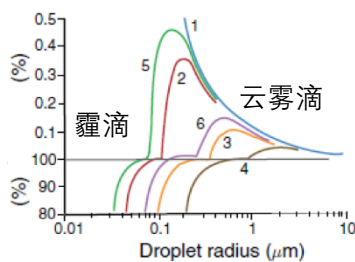
$$f = \frac{\left(\frac{4}{3}\pi r^3 \rho' - m\right) \frac{M_w}{\text{水的质量}}}{\left(\frac{4}{3}\pi r^3 \rho' - m\right) \frac{M_w}{\text{水的质量}} + \frac{i m}{M_s} \frac{M_w}{\text{盐质量}}} = \left[ 1 + \frac{i m M_w}{M_s \left(\frac{4}{3}\pi r^3 \rho' - m\right)} \right]^{-1} \frac{i m_{\text{盐}} M_w}{m_{\text{水}} M_s} \quad \text{只要 } \frac{i m M_w}{M_s \left(\frac{4}{3}\pi r^3 \rho' - m\right)} > 0, \text{ 则 } f < 1$$

利用开尔文公式（把  $\sigma$  和  $n$  分别置换为  $\sigma'$  和  $n'$ ，以分别表示溶液中水分子表面能和密度）

$$\frac{e'_{\text{溶液饱和水汽压}}}{e_s_{\text{纯水饱和水汽压}}} = \left[ \exp \frac{2\sigma'}{n' k T r} \right] \left[ 1 + \frac{i m M_w}{M_s \left(\frac{4}{3}\pi r^3 \rho' - m\right)} \right]^{-1}$$

该公式可以用来计算临近半径为  $r$  的溶液滴表面空气的水汽压  $e'$

### Köhler 寇拉曲线



在某一小滴粒径下，贴近溶液滴的水汽压小于同温度下与纯水平面达到平衡的水汽压

随着液滴增长，溶液浓度变弱，开尔文曲率效应为主导影响因素，最终贴近溶液滴的相对湿度变得与纯水滴表面上的相对湿度相同

最大值左侧曲线上的点所表示的液滴处于稳定平衡状态，并称之为**霾滴**，可以降低大气能见度

第一条为纯水滴，2 为氯化钠，5 为硫酸铵。可见加入量一致时，会有一定差别。

**极值点左侧称为霾滴 Haze**：随着湿度增大，粒径增长有限，且水汽下降，粒径同样下降。

如果环境过饱和度达到最高点，则**颗粒活化**，称为**云滴或雾滴**，只要过饱和，则不断增长**气溶胶核越大，越容易活化**。（临界活化半径越小）

（有研究表明：由于可溶性气体也参与凝结，所以有时不需要 100% 的湿度也能形成水滴）

## 云凝结核 (Cloud Condensation Nuclei)

### 定义

大气气溶胶中的一小部分可作为水汽在其上凝结形成水滴的**质粒**，而这些小水滴在云中可得到的过饱和度和条件下通过**活化和凝结**增长形成**云滴**。

### 特性

气溶胶的**质粒愈大**，则此质粒越易被水湿润，其水溶性也就越大，它能够成为 CCN 要求的过饱和度就越低。（例如气溶胶包裹沙尘）大多数的 CCN 是由可溶和不可溶成分构成的混合物(称之为**混合核**)（黑炭气溶胶与可溶性气溶胶混合形成不同形态（外混：黑白分明）（内混：包裹等各种情况））

### 测量

在各种过饱和度下活化的 CCN 浓度，可以用**热扩展云室**测量出来

**平板式扩散型 CPC**：知道空气体积与水滴浓度，可知活化率

中心面最大过饱和度决定于上、下板之间的温差，如温差为 3.5°C 时

中心面过饱和度可达到 0.5%

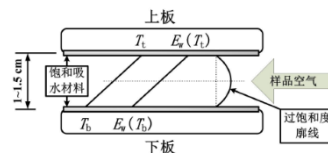
**连续气流纵向热力梯度 CCN 计数器**(CFSTG-CCN)：同温同压下水汽扩散>热扩散

### 浓度

比气溶胶一般低 1-2 个量级

### 对云滴浓度影响

实验数据拟合而成， $N = N_0 S^k$  可参考



### 3.2.2 暖云的微结构

**概念** 暖云：整体位于  $0^{\circ}\text{C}$  等温线以下的云

**液水含量 (LWC)**：单位体积空气中所含的液水量，一般以  $\text{g}/\text{m}^3$  表示

**云滴浓度**：单位体积空气中总的水滴数，一般用每立方厘米云滴个数表示

**云滴尺度分布(云滴尺度谱)**：一般用不同水滴尺度区间内每单位立方厘米的个数的直方图表示。

常用伽马、对数正态分布等。谱分布对降水形成判断非常有用。

这三个参量不是相互独立的，例如，如果滴谱为已知，则云滴浓度和液水含量都可由此导出

#### 云滴测量方法

**直接碰撞法** 早期的云观测中把涂油的玻璃片装在飞机上，暴露于飞行路径长度上的云内空气中，与玻璃片相碰撞的小水滴，全部浸入玻璃片上的油内，保存下来用于随后的分析。

玻璃片涂一层氧化镁粉(这可通过在玻璃片附近燃烧镁带而达到)，以获得云滴的印模。当云滴碰到玻璃片时，在氧化镁粉的涂层上，就会留下一个清楚的痕迹。可在痕迹的大小与云滴实际大小之间建立某种联系。

**缺陷**：绕流引起的偏差

**间接测量法** **光学测量法**：从飞机上测量云滴大小而不收集云滴的自动仪器(例如，通过测量单个云滴对激光散射的角分布)

#### 暖云微结构特征

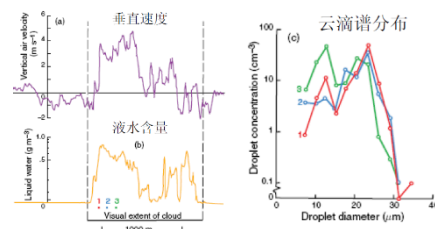
**概述** ① 云内上升气流区，而下沉气流刚好位于其边界之外

② 高液水含量区与较强上升气流区相对应

③ 云内物理参量非常的不均匀

④ 云滴半径从几微米到 17 微米的范围内变化

⑤ 云的液水含量一般随着云底以上高度的增加而增大，在云上半部的某区域达到最大值，然后向着云顶随高度减小。



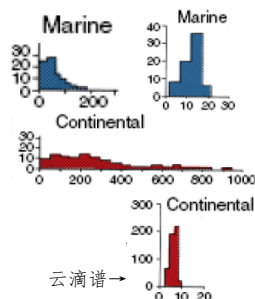
**特征** ① **云滴浓度**：大多数的海洋性积云中的云滴浓度低于  $100\text{cm}^{-3}$ ，某些大陆性积云中的云滴浓度超过  $900\text{cm}^{-3}$ ，且大多数大陆云的云滴浓度都有每立方厘米几百个 【海洋低浓度】

② **液水总量**：因为海洋性积云的液水含量与大陆性积云的相差不大，大陆性积云中较高的云滴浓度必定会导致在这类云中的平均云滴大小小于海洋性积云中的值 【海洋云滴大,易降水】

③ **云滴谱**：大陆性积云的云滴谱远比海洋性积云中的窄，而且平均云滴半径也要小得多

④ **云边界**：通常在大陆性云中比较小的云滴导致这类云的边界清晰可见，这是由于小云滴在未饱和的环境空气中迅速蒸发造成的 【海洋云边界模糊】

⑤ 在远离大陆性积云主要边界的地方没有云滴存在使得它们的外形看起来比海洋性云更明亮



#### 气溶胶对暖云的影响

① 气溶胶增多增大云滴数浓度，云滴更小，使云更白，反射更多太阳辐射，对地表冷却

### 3.2.3 液水含量与夹卷

**绝热液水含量** 由斜 T-lnp 图根据气块绝热的假设导出的液水含量 (理想情况)

**实际液水含量** 实际观测的 LWC 远低于绝热 LWC，因为未饱和的环境干空气被夹卷进入积云中并导致云滴蒸发

**夹卷** ① 夹卷主要发生在其顶部。当云水蒸发以使卷入的气块饱和时，气块变冷

② 如果在气块由于混合失去它的身份之前有足够的蒸发发生，气块将下沉，与更多的云内空气混合

③ 下沉的气块将一直下降到它的负浮力等于零或失去它的身份(与周围一致)。这样的气块可在云中下降几千米，这时它们被称为穿透性下沉气流

④ 能够增宽云滴尺度分布，因为云滴在下沉气流中将部分或完全蒸发，而当进入上升气流中将再次增长

⑤ 海洋层积云的顶部由于向空间发射长波辐射而冷却，而其底部由于地表长波辐射而变暖。加热差异驱动浅对流活动，其中较冷的云内空气下沉，云滴蒸发，而较暖的云内空气上升，云滴增长。这种运动是造成层积云胞状外形的部分原因



### 3.2.4 液滴凝结增长

**描述** 如果液滴增长通过了寇拉曲线的最高点, 它就会活化, 继续通过水汽凝结增长 (只要空气中的水汽压超过贴近液滴的水汽压) 我们来用数学表达式描述这一现象

#### 凝结增长方程

- 假设**
1. 假定有一个孤立云滴, 在时间 $t$ 时, 半径为 $r$ , 并处于过饱和环境中。
  2. 离云滴很远的地方(大气环境), 水汽密度为 $\rho_v(\infty)$ , 而在云滴附近空气中的水汽密度为 $\rho_v(r)$
  3. 假定此系统处于平衡状态(在水滴周围没有水汽聚集,水汽分布均一), 则于时间 $t$ , 云滴质量 $M$ 的增大率等于以此云滴为中心, 半径为 $x$ 的任一球面上通过的水汽通量

**推导** 如果把空气中水汽扩散系数  $D$  定义为在水汽密度梯度为 1 时, 垂直于单位面积所通过的水汽质量通量, 则云滴质量增大率可写为  $\frac{dM}{dt} = 4\pi x^2 \text{球面通量} D \frac{d\rho_v}{dx} \text{梯度}$ , 其中 $\rho_v$ 为距云滴 $x$  ( $> r$ ) 处的水汽密度

由于在稳定条件下,  $dM/dt$ 与 $x$ 无关, 所以  $\frac{dM}{dt} \int_{x=r}^{x=\infty} \frac{dx}{x^2} = 4\pi D \int_{\rho_v(r)}^{\rho_v(\infty)} d\rho_v$  或可以写为

$$\frac{dM}{dt} = 4\pi r D [\rho_v(\infty) - \rho_v(r)] \text{ 把 } M = \frac{4}{3}\pi r^3 \rho_l \text{ 代入, 其中 } \rho_l \text{ 代表液水密度, 则 } \frac{dr}{dt} = \frac{D}{r \rho_l} [\rho_v(\infty) - \rho_v(r)]$$

利用水汽理想气体状态方程, 有  $\frac{dr}{dt} = \frac{1}{r} \frac{D \rho_v(\infty)}{\rho_l e(\infty)} [e(\infty) - e(r)]$

其中 $e(\infty)$ 为距云滴很远处的环境空气的水汽压, 而 $e(r)$ 为贴近云滴处的水汽压

**注意:** 严格的说, 上式中 $e(r)$ 应当用 $e'$ 代替。但对半径大于 $1\mu\text{m}$ 左右的云滴来说, 由科勒曲线, 溶液效应和开尔文曲线效应都已不很重要。因此, 水汽压 $e(r)$ 十分接近于纯平水面的饱和水汽压 $e_s$

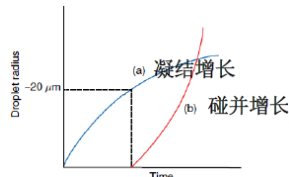
此时, 如果 $e(\infty)$ 和 $e_s$ 相差不大, 则  $\frac{e(\infty)-e(r)}{e(\infty)} \approx \frac{e(\infty)-e_s}{e_s} = S_{\text{过饱和度}}$

**方程**  $r \frac{dr}{dt} = \frac{D \rho_v(\infty)}{\rho_l} S$   $r$ 为液滴半径,  $D$ 为扩散系数,  $\rho_v(\infty)$ 为环境空气水汽密度,  $\rho_l$ 为液水密度

$S$ 为环境空气的过饱和度 (以小数表达而非百分数)

可见, 对于固定的 $S$ ,  $r$ 越小, 凝结增长率越快。 $r$ 越大, 增长率越慢 (右图→) 暖云中仅靠凝结增长显然太慢, 难以形成数毫米大的雨滴

(一个半径  $10\mu\text{m}$  的云滴, 要增大为  $1\text{mm}$  半径的雨滴, 须增加体积 100 万倍 而在一片云中, 只有百万分之一个云滴(即约每升一个), 能够由云滴转化为雨滴)



#### 气块中液滴群的形成与增长

过饱和度先增加后减小, 较小的液滴增长率更大, 霾粒子缓慢蒸发, 凝结增长导致液滴尺度单分散分布 假定只有凝结增长, 则云滴谱极窄。

### 3.2.5 液滴碰并增长

**下落末速度** 液滴在重力影响下在静止大气中稳定下落的速度。或在重力与阻力平衡时液滴的速度。

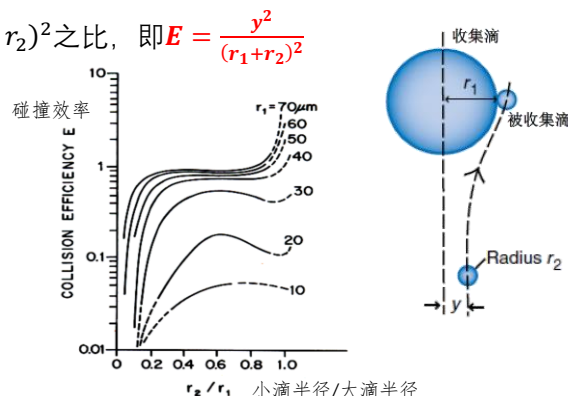
下落末速度随液滴尺度增加而增大, 因而云中尺度大于平均尺度的滴将拥有比平均值更大的下落末速度, 它们将与处于其下方路径上的小滴发生碰撞。

**碰撞效率** 并非所有处于收集滴(collector drop)路径上的小滴(droplet)都会被收集滴捕获

半径为 $r_2$ 的小滴, 只有其中心与通过半径为 $r_1$ 的大滴的中心线之间的距离小于 $y$ 才能与收集滴碰撞

**定义** 收集滴的有效碰撞横截面积 $\pi y^2$ 与几何碰撞横截面积 $\pi(r_1 + r_2)^2$ 之比, 即  $E = \frac{y^2}{(r_1 + r_2)^2}$

- 注意**
1. 碰撞效率随收集滴尺度增加而增大
  2. 半径小于 $20\mu\text{m}$ 的收集滴的碰撞效率很小
  3. 当收集滴远大于小滴 ( $r_2/r_1 \ll 1$ ) 时, 碰撞效率很小, 这是因为小滴更紧密地沿着流线围绕收集滴运动
  4. 随着比值 $r_2/r_1$  增加,  $E$ 先增加, 然后在比值间于 0.6 和 0.9 之间时减小, 然后当比值趋向于 1 时再次增加



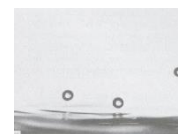
5. 收集滴后面的**尾流效应 (wake effects)** 可产生**大于 1 的  $E$  值** 吸引绕过去的小滴  
 6. 大气中的**湍流**和**云滴荷电**可促进碰撞

## 并合效率与碰并效率

### 说明

实验室实验表明：在某些条件下，水滴能够从水面弹开 (the next slide)

**弹开**可发生在当两个水滴相互靠得很近，这时如果在它们之间有**空气被夹在其中**，那么水滴之间相互作用并变形，但实际上**没有接触**



弹开实验图

### 定义

如果在弹开之前被裹夹的空气被挤出来了，那么滴之间就会有物理接触并产生并合  
 半径为  $r_2$  的小滴与半径为  $r_1$  的大滴之间的**并合效率  $E'$**  定义为导致并合的碰撞份数  
 电场的存在或水滴荷电都可促进并合 **碰并效率  $E_c = EE'$**  实际中  $E' \approx 1$

## 连续碰并模式

可以有问题：① 下降多远距离，能从  $r_0 \rightarrow r'$ ? ② 多长时间，能增长多大?

③ 需要的液水含量是多少等等

假定一个半径为  $r_1$ 、下降末速为  $v_1$  的收集滴在**静止**空气中通过一个半径为  $r_2$ 、末速为  $v_2$ 、由**相同大小云滴**组成的云层。假定云滴**均匀分布**于空中，并在一定大小的各收集滴上以**同一速率作均匀碰并**，则称此为**连续碰并模式**。

因碰撞引起的收集滴质量  $M$  的增加率为  $\frac{dM}{dt} = \pi r_1^2 (v_1 - v_2) w_l$  扫过的空气柱  $w_l$  液水含量  $E_c$  碰并效率  
 ( $w_l$  为半径为  $r_2$  的云滴所组成的云的液水含量)

$$\text{代入 } M = \frac{4}{3} \pi r_1^3 \rho_l \text{ 液水密度} \quad \frac{dr_1}{dt} = \frac{(v_1 - v_2) w_l E_c}{4 \rho_l} \quad \text{如果 } v_1 \gg v_2, \text{ 并且假设并和效率 } E' \approx 1$$

$$\text{则 } E_c = E, \text{ 得到 } \frac{dr_1}{dt} = \frac{v_1 w_l E}{4 \rho_l}$$

由于  $v_1$  和  $E$  都随  $r_1$  增加而增大， $dr_1/dt$  也随  $r_1$  增加而增大，亦即，**滴的碰并增长是一个加速的过程**

## 增加条件

如果**云中有一稳定上升气流**，速度为  $w$ ，则收集滴相对于地面的上升速度为  $(w - v_1)$ ，而云滴上升速度

将为  $(w - v_2)$ ，收集滴的运动可以用下式表示： $\frac{dh}{dt} = w - v_1$

其中， $h$  为时间  $t$  时，在某一参考面(例如云底)以上的高度。与前式结合消去  $dt$ ，并假定  $v_1 \gg v_2$

$$E_c = E, \text{ 可得 } \frac{dr_1}{dh} = \frac{v_1 w_l E}{4 \rho_l (w - v_1)}$$

或者，如果在云底以上  $H$  处收集滴的半径为  $r_H$ ，在云底处的收集滴半径为  $r_0$ ，则

$$\int_0^H w_l dh = 4 \rho_l \int_{r_0}^{r_H} \frac{w - v_l}{v_1 E} dr_1. \text{ 若 } w_l \text{ 不随 } h \text{ 改变, 则可得 } H = \frac{4 \rho_l}{w_l} \left[ \int_{r_0}^{r_H} \frac{w}{v_1 E} dr_1 - \int_{r_0}^{r_H} \frac{1}{E} dr_1 \right]$$

## 说明

① 当水滴很小时， $w > v_1$ ，此时式中第一个积分大于第二个积分，于是  $H$  就随  $r_H$  的增大而增大，**即水滴在碰并增大时，将被云中上升气流所带升**

② 当水滴增大到  $v_1$  大于  $w$  的时候，上式第二个积分就大于第一个积分， $H$  就随  $r_H$  的增大而减小，即水滴**将在上升气流中下降**，并最终将通过云底，掉到地面，成为雨滴

③ 有些较大的水滴可能在通过空气下降时**破碎**，所造成的碎滴可能被带到云中的上升气流中，**连锁反应，往往加强降水**

## 举例

1. 一个半径为  $r_0$  的水滴进入云底，按一定的碰并效率而增大。它在云中先上升，然后下降，当它重行回返云底时，半径已增大为  $R$ ，试证明  $R$  仅为  $r_0$  和云中上升气流速度  $w$  (假定也是常数) 的函数

$$\text{令 } H = 0, r_H = R, \text{ 代入 } \int_0^H w_l dh = 4 \rho_l \int_{r_0}^{r_H} \frac{w - v_l}{v_1 E} dr_1 \Rightarrow 0 = 4 \rho_l \int_{r_0}^R \frac{w - v_l}{v_1 E} dr_1$$

$$\text{由于 } E \text{ 和 } w \text{ 都假设为常数, 故有 } w \int_{r_0}^R \frac{dr_1}{v_1} = \int_{r_0}^R dr_1 = R - r_0 \text{ 因而 } R = r_0 + w \int_{r_0}^R \frac{dr_1}{v_1}$$

$$\text{由于 } \int_{r_0}^R \frac{dr_1}{v_1} \text{ 仅为 } R \text{ 和 } r_0 \text{ 的函数, } R \text{ 仅为 } r_0 \text{ 和 } w \text{ 的函数}$$



## 云滴凝结增长和碰并增长之间的过渡

比较**有效的收集滴**需要**半径 $\geq 20\mu m$**

当云滴半径趋近于约  $10\mu m$  时，其凝结增长速度很慢，且均匀的上升速度将有利于产生**单分散云滴尺度分布**  
具有单分散尺度分布的云滴的**下降速度**将非常接近，**因而不利于相互碰撞**

但是，自然暖云中存在大水滴，那这些半径 $\geq 20\mu m$ 的大水滴是如何产生的？

- ① 由于**巨型云凝结核**的作用：初始滴不同，例如沙尘表面包裹一些物质，形成巨型云凝结核（十几微米）  
清洁情况下影响不明显，海洋云作用较小，大陆中常见。
- ② **湍流混合**对云滴碰并的影响：湍流通过产生过饱和度扰动（从而增进凝结增长）以及通过增加碰撞效率和收集效率来影响云滴增长
- ③ **辐射增宽**：层状云云顶辐射冷却下沉气流，下方上升气流，形成堡状结构（上文所述）
- ④ **随机碰并**：该概念很重要，它说明了凝结增长产生的**均匀云滴尺度谱**向**宽尺度谱**发展的一种机制，也揭示了云中为何有一小部分云滴能因**随机分布的碰撞**而增长得比一般云滴快得多。模式中通过展宽云滴谱并参数化实现

## 3.3 冷云形成与微物理过程

### 3.3.1 概念与定义

**冷云** 云体增长**达到 $0^\circ C$ 层**以上

**过冷云滴** 尽管温度可能低于 $0^\circ C$ ，但**水滴**仍可能在云中存在，这种情况下的云滴称为过冷云滴

**混合云** 又称混合相态云，即一块云中既含有冰粒子，又含有过冷水滴 越小的云滴，越不容易冻结。

**冰化** 如果一块云**全部由冰粒子组成**，那么称该云冰化了（glaciated） 一般在 $-40^\circ C$

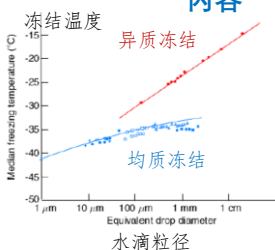
### 3.3.2 云中冰粒子的形成

#### 3.3.2.1 过冷滴冻结核化

**均质核化** **定义** 水滴中**不含外来粒子**，而是由**足够数量的水分子**通过**随机聚合**形成大于某一阈值尺度的冰胚  
**内容** ① 对于半径介于  $20\sim 60\mu m$  的小滴，均质冻结核化发生在约 $-36^\circ C$ ，而对于半径为几个微米的小滴，发生核化的温度约为 $-39^\circ C$  越小的云滴，越不容易冻结  
注意，不是指 $-40^\circ C$ 以上就没有冰粒子了，这是个概率问题， $-40^\circ C$ 以下不存在水滴了。  
② 均质核化冻结**只有在高云（卷云、对流云云顶等）**中才能出现  
PSC：极地平流层云 平流层对流层的相互作用

**异质核化** **定义** 水滴在有**外来粒子帮助**的情况下发生的冻结

**内容** ① 那些有助于水滴发生冻结的粒子称为**冻结核**，是某些特殊的气溶胶粒子（通常不可溶，如矿物沙尘中的陶土粒子）（有机物如**细菌、病毒**等气溶胶可在 $-3^\circ C$ 促进冻结）  
② 异质核化发生的温度可**远高于**均质核化温度；**大水滴冻结温度高**  
③ **冻结方式**：云滴冻结也可以通过空气中的**冻结核接触**云滴发生，这种冻结核化方式称之为**接触冻结核化**，且这种情况下的冻结核称为**接触核**  
④ 实验室研究表明，**接触冻结**发生的温度可**高于**冰核浸润在水滴中的冻结（**浸润冻结**）几度



#### 3.3.2.2 水汽核化

**概念** 如果空气是**相对于水面过饱和的**，有的粒子可以作为**冻结核**（在此情况下水汽首先在粒子表面凝结，然后冻结，称之为**凝结-冻结**）或者作为**凝华核**（在这种情况下没有中间液态过程）存在

**冰核 (IN)** **定义** 冻结核、接触核、凝华核一起总称为**冰核(IN)**

**凝华核** **定义** **水汽**在其上直接形成冰晶的粒子

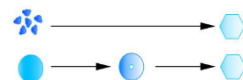
**内容** 如果空气**相对于冰面是过饱和的**（但不相对水面过饱和），且温度足够低，就可**凝华核化**形成冰

## 云内初始冰晶形成的主要机制

均质核化过程 ( $T \leq -38^\circ\text{C}$ ;  $RH_i > 150\%$ )

① 同质凝华核化

水分子→冰晶



② 同质冻结核化

液滴→过冷液滴→冰晶

异质核化过程 ( $T > -38^\circ\text{C}$ ;  $100\% < RH_i < 150\%$ )

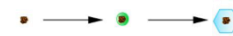
① 凝华核化

水分子+冰核→冰晶



② 凝华冻结核化

冰核→冰核+液膜→冰晶



③ 浸润冻结核化

冰核+过冷液滴→冰晶



(无需水面饱和)

④ 接触冻结核化

冰核+过冷液滴→冰晶



( $-3^\circ\text{C} \sim -8^\circ\text{C}$ ) 效率较高

### 注意

对各式各样的物质，在相对于水面过饱和的条件下，冰晶核化发生的温度要比相对于水面未饱和条件下发生核化的温度要高(下图)

### 预活化

当一个质粒已成为冰核，然后所有的可见冰都从其上蒸发，但该质粒并未被加热到 $-5^\circ\text{C}$ 之上或被暴露到相对于冰面的相对湿度低于35%，那么它就有可能在后来被活化，活化的温度可比它初次活化时的温度高出几度。(活化过一次之后，表面缝隙等还保留有一定的水、冰组织，遇到合适条件后，更容易活化，需要的要求更低。保留的多少取决于中间过程的干燥程度)这一过程称之为预活化

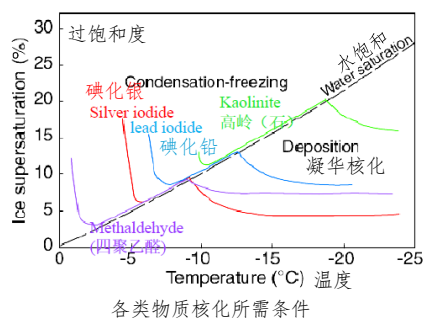
从高层云中降落的冰晶，它们要在到达地面以前蒸发，有可能在空中留下了一些预活化的冰核。

### 冰核作用

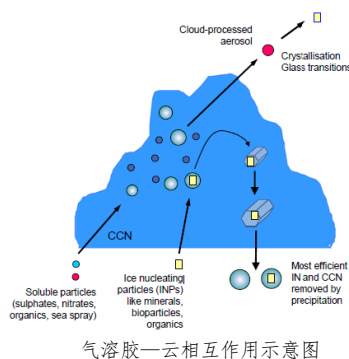
卷云：冰晶浓度、尺度、形状；卷云的辐射特性；净冷却或加热

深对流云：冰化层之下冰含量；冰化层高度的过冷水含量；云动力和风暴发展

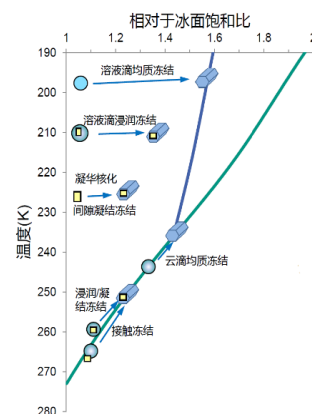
混合相云中：初次冰形成的源；降水促发；降水时空分布



各类物质核化所需条件



气溶胶—云相互作用示意图



### 气溶胶—云相互作用

#### 冰核浓度对云降水及辐射特性的影响

冰核较少，冰晶要形成的高度较高，温度较低，形成的冰总数较多(均质核化)

对于中低云系，云滴可以以液态形式存在更长时间，对地面更多为降温效应。

冰核较多，可以形成比较大的卷云和冰粒子，云更为深厚；对地面形成更多冰晶和降水，云持续时间变短。

### 3.3.2.3 大气中的冰核

#### 概述

内部分子间距及晶格结构与冰相似的粒子(具有六棱形结构)一般具有好的冰核化能力

大多数冰核基本上不溶于水(矿物尘、很多有机物等)，冰核数量很少

#### 测定技术

可分为三大类

① 对气溶胶进行直接测量的仪器：各种类型的云室(膨胀云室、混合云室、连续流扩散云室等)、流动管(如LACIS)和风洞等

② 研究收集在基板上的颗粒物：包括干颗粒凝华和液滴冻结装置

③ 测定单个颗粒物或者液滴特性的单颗粒/液滴悬浮技术：如电力天平法和声悬浮法等

膨胀云室 AIDA 装置(KIT 研究所)：有大气罐，模拟气块膨胀冷却形成的冰

连续流扩散云室 CFDC 装置，有多种形式(筒状、竖直、横向)基于两板之间的温差，中部有冰晶形成的条件

流动管 LACIS 装置，可以理解为很长的云室

基于基板方法的冰核测量技术 OM-INC 装置，基板下为冷却室，水汽从基板上通过，观察冰晶形成

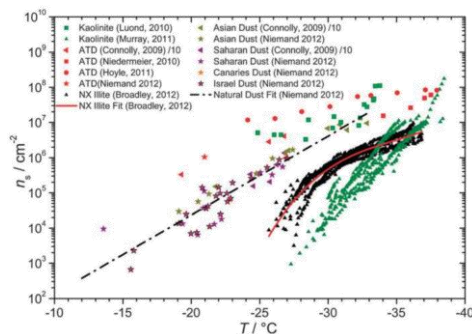
液滴冻结技术 NC-State CS 装置

- 大气冰核的来源**
- ① 大气冰核主要来源于**大气气溶胶粒子**，而冰核在气溶胶的占比约为 $10^{-5}$  (DeMott et al., 2003)，只有**小部分气溶胶粒子能够作为冰核**（如果冰核过多，降水会减少）
  - ② 冰核的来源包括**自然源和人为源**，其中，自然源主要包括**沙尘**、火山喷发、海洋等，人为源主要包括农业耕作、森林砍伐、生物质燃烧、交通运输、工业生产等。
  - ③ **不同来源的冰核**，由于其物理化学性质不同，表现出不同的**成冰活性**

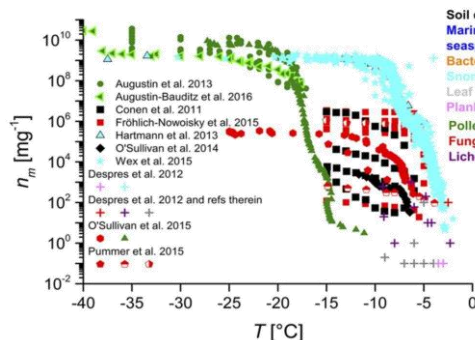
**沙尘气溶胶**：利用单位面积活性位点数( $n_s$ )定量描述**沙尘**的成冰活性。

**活化点位**：一个沙尘表面可能存在多个点位(裂缝等形态)可以形成冰晶，单位 $n/cm^3$

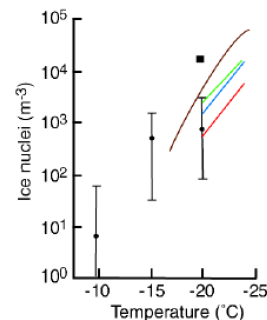
**生物气溶胶**：利用单位质量活性位点数( $n_m$ )定量描述**生物气溶胶**的成冰活性



沙尘气溶胶：矿物沙尘单位面积活性点数随温度变化  
可见：沙尘作为冰核，温度降低，浓度升高  
基本在零下20℃以下



生物气溶胶：不同来源生物颗粒单位面积活性点数随温度变化  
可见：温度大为提升



冰核浓度全球分布图

**其他来源**：有机颗粒物(一元酸、二元酸)、黑碳气溶胶、老化过程(包裹层类型)对大气冰核活性的影响

## 冰核数

模式中存在大量的参数化经验公式，早期(1963)使用的冰核浓度公式如下：

**经验公式**： $\ln N = a(T_1 - T)$   $T_1$ 为每升空气中有一个冰核活化的温度（典型值253K）

$a$ 为参数，取值0.3~0.8，取决于空气来源

特别的，对于 $a = 0.6$ ，温度每降低4℃，冰核浓度增加10倍

且在-20℃下每 $10^8$ 个气溶胶粒子中有一个冰核

## 全球分布

（上方右图）在接近于水面饱和条件下，在北半球测得的冰核平均数浓度。南半球膨胀云室（红色）；南半球混合云室（蓝色）；北半球膨胀云室（绿色）；北半球混合云室（黑方块）；南极混合云室（棕色）。垂直线表示冰核数浓度的范围，点表示冰核平均数浓度，是在全球若干地点用多孔过滤纸测得的。

## 活跃性公式

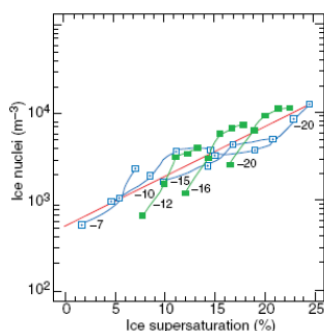
一个质粒成为冻结核或凝华核的活跃性不仅决定于温度，也决定于环境空气的过饱和度

$N = \exp(a + b[100(S_i - 1)])$   $N$ 为每升空气冰核浓度， $S_i$ 为冰面过饱和度， $a = -0.64$ ,  $b = 0.13$

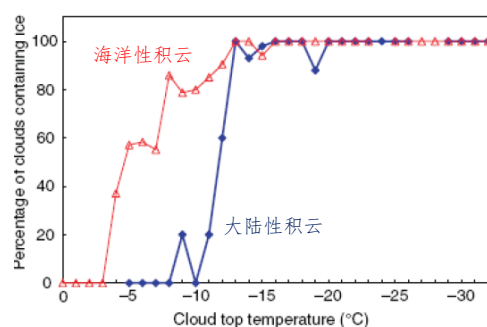
## 凝华核浓度

**经验公式**： $N_D = bS_i^\alpha$

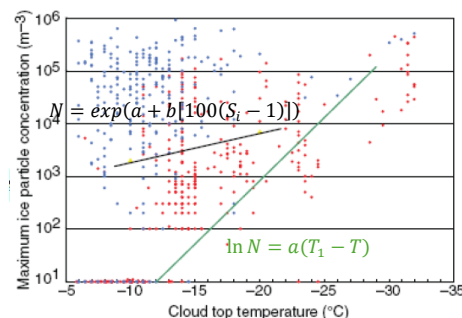
$b$ 、 $\alpha$ 为常数， $S_i$ 为相对于冰面过饱和度， $\alpha \in (3 \text{ 清洁空气}, 8 \text{ 污染空气})$



活跃性公式图（红色）



云中含有冰核浓度大于每升1个的百分率随云顶温度的变化



蓝色点：成熟和老化海洋性积云；红色：大陆性积云  
冰粒子最大浓度随云顶温度的变化

## 3.3.2.4 云中的冰质粒浓度

### 上方中图

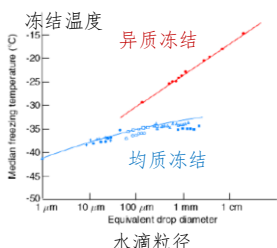
清洁的海洋性积云和清洁的北冰洋层状云，云底温度间于25到-3℃，冰形成前**包含毛毛雨或雨滴**  
大陆性积云，云底温度间于8至-18℃，冰形成前不包含任何毛毛雨或雨滴

### 上方右图

冰粒子出现的浓度比冰核浓度观测值高几个量级——**冰晶繁生**（图左上方现象）



**举例：**如果在温度为 $T$ 时一个水滴中可活化的冻结核浓度可由 $\ln N = a(T_1 - T)$ 式表示，试证明群滴的中值冻结温度应当随着其直径按照下图中红色直线所示的方式变化。(如果一个滴中包含有 $n$ 个活化冻结核，假定在给定时间间隔内，该水滴冻结的概率 $p$ 可用随机事件的泊松分布表示，即 $p = 1 - \exp(-n)$ )



**证明：**温度 $T$ 时，每升含有一个水滴的空气中活跃冻结核数量为： $N = \exp[a(T_1 - T)]$   
 $T_1$ 为 $N=1$ 个/升 时的温度。 在一个直径为 $D$ 的水滴内，温度为 $T$ 时活跃冻结核数量为

$$n = \frac{4}{3}\pi \left(\frac{D}{2}\right)^3 10^3 \exp[a(T_1 - T)] \quad (n = \text{水滴体积} \times \text{每立方米中的活跃冻结核数}(10^3 N))$$

一个直径为 $D$ ，含有 $n$ 个冻结核的水滴冻结概率 $p$ 为： $p = 1 - \exp(-n)$

$$\text{当一半水滴冻结时 } (p = 0.5), \text{ 有 } \ln n = \text{const} = \ln \left[ \frac{4}{3}\pi \left(\frac{D}{2}\right)^3 10^3 \exp[a(T_1 - T)] \right]$$

$$\text{可写为: } 3 \ln D + a(T_1 - T) = \text{const} \Rightarrow T = (\text{const}) \ln D + (\text{const})$$

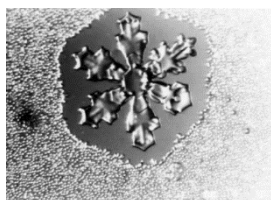
因此，对于直径为 $D$ 的水滴，把 $\ln D$ 以中值冻结温度 $T$ 绘图，是一条直线。

### 3.3.3 云中冰粒子的增长

#### 3.3.3.1 汽相凝华增长

##### 主要内容

- ① 在一个过冷却水滴占优势的混合云中，相对于液水来说接近饱和的空气，那么相对于冰面来说就是过饱和的。如果同时有水滴和冰晶，冰晶将以水滴蒸发为代价增长。（例如，在 $-10^\circ\text{C}$ 时相对于水面为饱和的空气，相对于冰面来说，过饱和度就达 10%；在 $-20^\circ\text{C}$ 时，过饱和度就达 21%）
- ② 在相同温度下，相对于冰面的过饱和度远高于相对于水面的值，因此，在均匀混合相云中冰晶通过吸收水汽的增长要远快于水滴。事实上，如果冰晶的增长使其周围附近的水汽压降低到水面饱和以下，相邻的云滴就将蒸发。（实际上，并不均匀分布，非均匀混合可能降低伯杰龙效应）
- ③ 含有较大冰质粒的积云塔通常具有不清晰和模糊的边界，而仅含有小水滴的云塔，特别是正在增长中的云塔，它们一般具有清晰、分明的边界（前景中正在发展的积云，具有清晰的边界，主要由小水滴组成。位于后面且边界模糊的较高云系是一个充满冰晶的成熟冰云）（蒸发速率、浓度等）
- ④ 造成冰云和水云外形差异的另一个因素：在相同的温度下，冰面上的平衡水汽压低于水面上的，这使得冰质粒比云滴在云周围的未饱和空气中，在完全蒸发前，迁移更大的距离，如雨幡（fallstreaks）的形成。（雨幡的弯曲形状特征表明，风速是随着高度增大的（风向：从左到右））



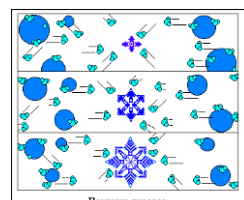
冰晶凝华增长 过冷水滴蒸发



内容③附图



内容④附图



伯杰龙过程示意图

##### 质量增长率

##### 条件

控制冰晶通过水汽凝华质量增长率的因子与控制水滴凝结增长的因子类似，但冰晶增长的问题要复杂的多，因为冰晶一般是非球形的

##### 推导

对于一个半径为 $r$ 的球形冰粒子特例，其质量增长率可以写为  $\frac{dM}{dt} = 4\pi r D [\rho_v(\infty) - \rho_{vc}]$

其中 $\rho_{vc}$ 为贴近冰粒子表面的水汽密度， $D$ 是水汽扩散系数 $D = 0.211(T/T_0)^{1.94}(p_0/p)$

对于一个任意形状冰晶质量增长率：可利用一个冰晶周围的水汽场与一个大小和形状相同的带电导体周围的静电电场之间的相似性（导体漏电与流向冰晶或离开冰晶的水汽通量相类似）：

$$\text{导出: } \frac{dM}{dt} = \frac{DC}{\epsilon_0} [\rho_v(\infty) - \rho_{vc}] \quad \epsilon_0 \text{ 为真空介电常数 } 8.85 \times 10^{-12} \text{C}^2 \text{N}^{-1} \text{m}^{-2} \quad C \text{ 为静电容 (形状反映)}$$

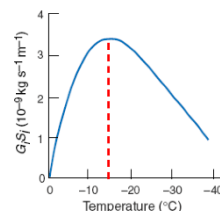
如果与 $\rho_v(\infty)$ 所对应的水汽压不比相对于平冰面的饱和水汽压 $e_{si}$ 大很多，且冰晶尺度也不是太小的话，

##### 方程

$$\text{上式可以改写为: } \frac{dM}{dt} = \frac{C}{\epsilon_0} G_i S_i \quad S_i \text{ 为相对于平冰面的过饱和度, } G_i = D \rho_v(\infty)$$

##### 图像

最大增长率大约出现在 $-14^\circ\text{C}$ ，最要是由于相对于水面和相对于冰面的



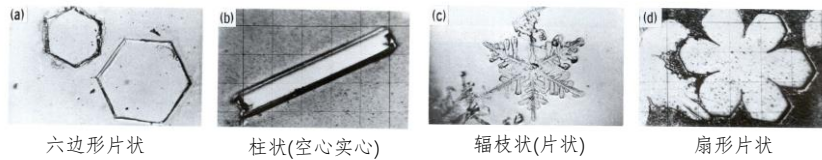
$G_i S_i$ 随温度的变化图像



饱和水汽压之差在此温度附近达到最大

## 注意

由水汽增长的冰晶可呈现不同形状,决定于温度和过饱和度,最基本的冰晶形状不外乎片状或棱状

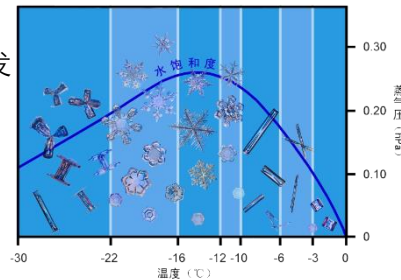


## 伯杰龙过程

**描述** 混合相云中冰晶的增长, 根据 $e_s$ 和 $e_{si}$ 的差异解释混合云中冰晶增长, 云滴蒸发

**雪花形态**

0 ~ -4°C	片状, 薄六边形 (相对水面略过饱和时冰晶形状,下同)
-4 ~ -10°C	棱状, 针状、空心状
-10 ~ -22°C	片状, 扇形、辐枝状、扇形片状
-22 ~ -50°C	棱状, 空心柱



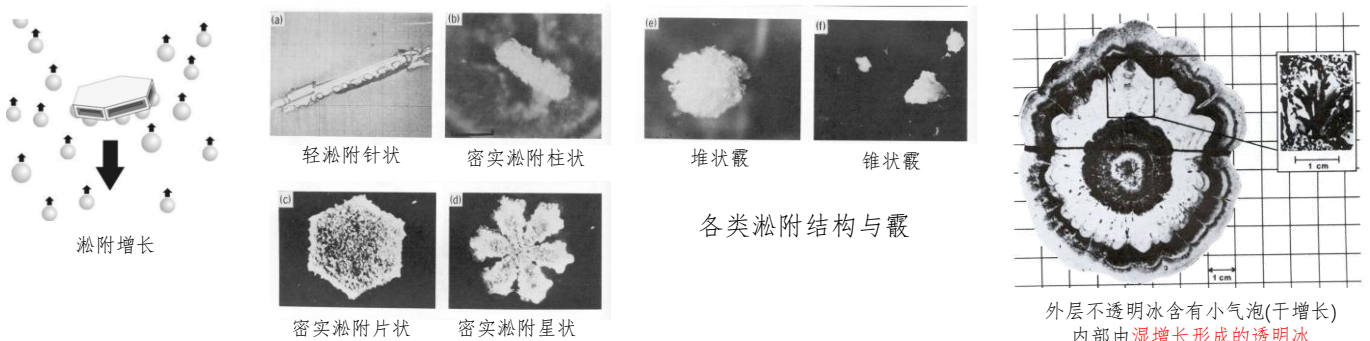
### 3.3.3.2 淞附增长与冰雹

**淞附增长** 在混合云中, 冰粒子通过与过冷水滴碰撞然后在其上冻结的方式增加质量, 此过程称为淞附增长(Riming)可以理解**为碰冻**。淞附增长导致各种淞附结构的形成

**霰** 当淞附超过某一阶段使得冰晶**原始的形状不易辨别**, 这时结淞的冰粒子称为霰(雪团)

**冰雹** 霰是冰雹的雹胎的主要成分(另一种是冻滴)。冰雹则形成于高液水含量的活跃对流云(雷暴云)中如果冰雹收集过冷水滴过快, 使其表面温度升到 0°C, 且其收集的部分液水维持非冻结状态, 形成水膜, 再冻结形成水壳, 那么, 在此条件下冰雹的增长称为**“湿增长”**

海绵状冰雹: 未形成圈层结构



### 3.3.3.3 聚并增长

**定义** 如果冰粒子的**下落末速度**不同, 冰粒子之间就可能相互碰撞

**下落末速度** ① 没有经过淞附增长的冰晶, 其下落末速度很大程度上决定于其形状。例如, **棱状晶**(下落速度快)比**片状晶**(两张纸不容易粘连)更容易碰撞在一起

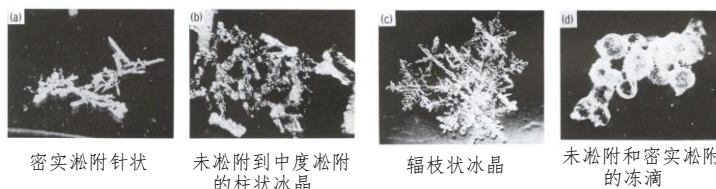
② 淞附增长的冰晶和霰, 其下落末速度很大程度上决定于淞附的程度及尺度大小

**聚并增长率** 聚并增长率决定于两个冰粒子碰撞以后能否粘在一起, 而这个反过来又**决定于冰粒子形状和温度**

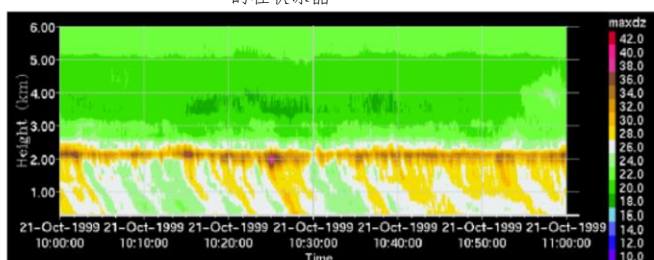
① **辐枝状**比边缘清晰的片状更容易粘在一起

② **温度的增加**会导致在冰粒子表面形成**“粘性”**, 更有利于粘在一起

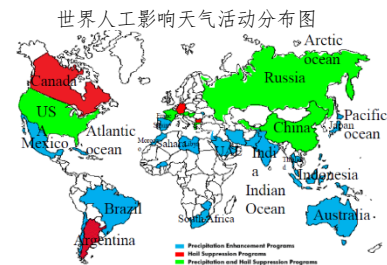
## 聚并物



## 冷云降水



由一个垂直指向雷达得到的反射率(或“回波”)。刚好位于 2 千米高度之上的高反射率水平带(棕色), 是融化带。从亮带伸出的具有较高反射率的弯曲尾迹(黄色)为降水产生的雨幡(其中的一些触地)(蒸发破碎)



## 3.4 人工影响天气基本原理、技术与现状

### 3.4.1 人工影响天气的意义

**重要需求** 防灾减灾：**抗旱、防雹**、消雾；缓解水资源短缺：战略资源；生态建设和保护：水库蓄水  
工业和交通运输：机场公路水运；公共安全和国防安全：污染治理、国防；降温重大社会活动保障等  
**我国主要集中在增雨与冰雹**

**人工影响天气** 现代人工影响天气主要是利用**自然云微物理不稳定性**，通过一定的技术方法**改变云的微结构**，从而**改变云降水的发展过程**，达到增加降水、防御冰雹、削弱台风、消云、消雾等目的，即以少量代价来取得巨大经济效益。

此外，还有**无意识的人工影响天气**（城市建设、森林砍伐等等）、**地球工程**等

根据世界气象组织的报告，近年来有近 30 个国家和地区进行了人工影响天气研究和业务应用

### 3.4.2 人工增雨雪基本原理与技术

#### 3.4.2.1 暖云增雨

**基本情况** 根据上述所学，暖云只靠**凝结**无法降水，且自然云中**缺乏大滴**，碰并效率低。

**暖云雾的人工影响**

- ① 播撒**大水滴**（需要大量水）
- ② 播撒粒径在几十微米的**吸湿性粒子**，如 NaCl（上世纪）
- ③ 在暖雾中播撒**吸湿性核**以改善能见度（通过降低雾滴浓度或减小其尺度，但效果不佳）
- ④ **地面加热**是清除暖雾的有效方法

#### 暖云增雨原理

- ① 在云底播撒直径为 **0.5-10 微米**的**气溶胶**（如海盐）
- ② 气溶胶**吸收水分子**，增长变大，形成较大的液滴
- ③ 这些**大液滴与小液滴碰撞**，快速增长，形成降水



#### 3.4.2.2 冷云增雨雪

**基本情况** 中纬度大陆上空的云以**混合云**为主，冷云过程对降水的形成不可或缺  
混合性对流云中降水形成依赖**淞附增长**，混合性层状云中降水靠**伯杰龙过程**

1. 完全没有或冰晶太少，形成不了**一定数量**的降水粒子
2. 冰晶数量太多，谁都长不大也形成不了降水

背景大气中冰核浓度为0.0001—1/升（-20℃）——**比气溶胶浓度低至少 6 个数量级**

**事实** **云中冰晶浓度低，云中的过冷水很多**

可以在冷云中**加入人工冰核（AgI）、制冷剂（如干冰）**，可**增加云内冰晶**，促进降水。



影响冰晶首次实验

**内容** ① **干冰**对云的影响首先是由 Irving Langmuir 实验室的 Vincent Schaefer 于 1946 年 7 月发现的。Langmuir 实验室的 Bernard Vonnegut 首先发现了**AgI**能够在**高达-4℃的温度下起到冰核的作用**（由于其与冰相似的晶格结构）（左上图为其进行的实地实验）

② 干冰不是作为冰核来起作用的，而是由于其极低的温度（-78℃），使冰晶通过均质核化产生

③ **干冰最适合于过量播撒**，可用于**清除过冷雾**

迄今已发现很多人工冰晶核化物质（例如：碘化铅、硫化铜、以及一些有机物，如间苯三酚、介乙醛等）甚至比**碘化银**的核化性能更有效，但**碘化银**仍然是云播撒试验中**最常用的催化剂**（环境问题）

#### 适宜情形

① **地形云/层状云**：地形云**上升气流较稳定**，人工冰核被上升气流带入云中形成冰晶，通过**贝吉龙过程**增长，形成降水。地形云有较稳定的上升气流，而且是冰川雪水的重要来源，因此是人工增雨（雪）的主要对象之一（特别是冬春季节）

② **对流云**：上升气流将催化剂带入云中；冰晶形成并生长，或气溶胶吸湿增长，形成降水。同时，释放潜热，使对流云更加旺盛，增强降水。

#### 技术分类

① **暖云增雨**：利用**气溶胶吸湿性增雨**（向云内播撒吸湿性较强的大气溶胶粒子（例如海盐），这些粒子通过吸湿增长，变大后与小云滴碰撞快速增长，形成降水。）



吸湿性气溶胶



冷云播撒干冰



## ② 冷云增雨（雪）：通过人工制造冰晶增雨（雪）

方法一：播撒干冰，云内温度快速冷却，同质核化形成冰晶，冰晶增长后下落降水（目前不常用）

方法二：播撒冰核，冰核通过抑制核化形成冰晶，冰晶增长后下落形成降水（常用）。

### 3.4.2.3 地形云增雨（雪）

#### 过量播撒

在美国喀斯喀特山脉播撒云中大的结凇非规则冰粒子及小水滴

由云滴折射太阳光产生的小云虹。大量播撒人工冰核后，小水滴转化为非结凇片状冰晶

播撒后云粒子的形状发生显著改变。在播撒后的云中冰晶产生 22° 晕

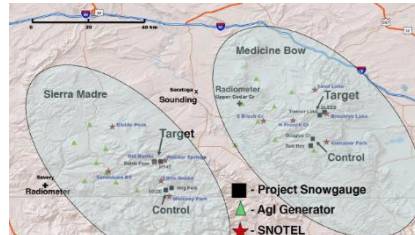
#### 美国怀俄明 WWMPP 项目（2006-2012）-美国怀俄明 ASCII 项目（2012-2013）

#### 情况

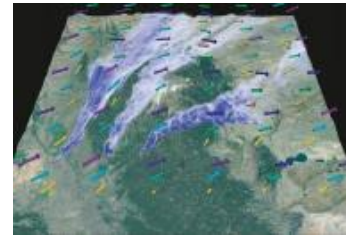
怀俄明 Sierra Madre 和 Medicine Bow 山区；地面播撒人工冰核（碘化银）；通过长时间地面雨（雪）量计的观测统计人工增雨（雪）效果；结果显示该项目实现人工增雪 3%-7%



播撒扩散示意图



西风，有目标区与控制区



扩散数值模拟图

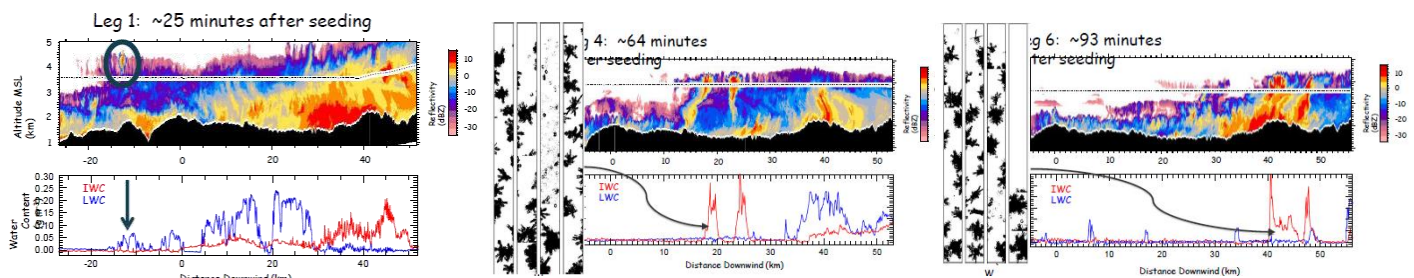
#### 美国怀俄明 SNOWIE 项目（2017）

#### 全称

Seeded and Natural Orographic Wintertime clouds: the Idaho Experiment

#### 内容

爱达荷州 Boise 地区；飞机播撒碘化银；短期多仪器加密观测（着重研究物理过程）



播撒能够增加地面降雪

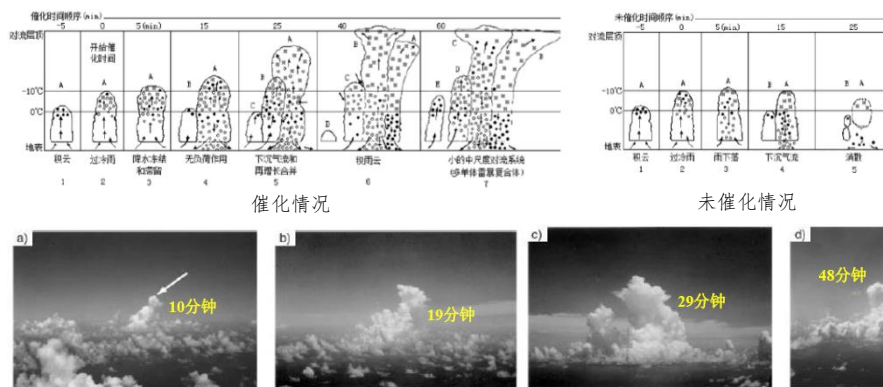
### 3.4.2.4 对流云增雨

#### 动力播撒

改变云的动力过程。通过过量播撒使大块云体冻结时，所释放的潜热增加云的浮力，进而使得云突破逆温层，达到自由对流层

#### 增雨原理

与地形云增雨原理类似，但是动力过程更复杂；人工播撒催化剂后，形成更多冰晶；冰晶的生长释放潜热，加强了对流，促进了云的发展



动力播撒实际实验

对流云也适合通过气溶胶吸湿增长增加降雨

1. 对流云有较强的上升气流，过饱和度较高，促进气溶胶吸湿增长，形成较大的云滴。
2. 云内的湍流较强，可以促进液滴之间的碰撞，形成大液滴，增加降水

### 3.4.3 人工防雹原理及技术

- 冰雹形成** 小云滴→少量液滴冻结→冰晶与云滴碰并→进一步碰并形成雹
- 如果能让更多小云滴冻结成冰，则这些冰晶将始终维持较小的体积，难以通过碰并增长形成大冰雹。
- 人工消雹** ① 播撒人工冰核以增加小冰粒的数量，促进对过冷水的竞争，因而减小冰雹的平均尺度
- ② 如果对冰雹云过量播撒人工冰核，使大多数过冷云滴冻结，冰雹的凇附增长就会受限
- 原理** 加入大量碘化银，提前形成冰晶形成降水，消耗了云内的液态水。冰雹的生成被抑制、延迟了，甚至可能完全消失。

### 3.4.4 人工消雾原理及技术

- 物理消除法** 减少雾滴数浓度
- ① 使空气中悬浮的雾滴或冰晶沉降到地面
- ② 使雾滴相互凝聚或者与为此引进的大滴碰并，然后在重力作用下下落（例如利用超声波）
- ③ 用差不多同样体积的纯净空气整个取代有雾空气
- 物理消除法消雾都必然要直接作用于空气本身。使用过滤法和取代法所需的设备太大，不实用。
- 物理消除法到目前为止还没有十分可行的办法
- 蒸发法** 减小雾滴半径
- ① 使水汽在吸湿性物质上凝结（人工播撒稀释剂）
- ② 加热提高雾环境的温度，增加含雾空气的水汽容量
- ③ 用自然干空气或人为地提供干空气使之与雾混合，促使雾滴蒸发
- 阻止法** 防止雾的产生。（控制水汽、核或生成雾所需的冷却过程）
- ① 用阻碍凝结的化学物质
- ② 人为地制造云层减小地面辐射输出
- 作业规模一般比物理消除法和蒸发法（只企图消除一部分雾）所用的的规模大一两个量级。