第七章 Matplotlib 数据可视化

7.1 Matplotlib 核心概念

基本原则 ① 颜色映射不能使用渐变色、颜色需要对比清晰

- ② 图注字号需要与正文一致或略小一号
- ③ 使用矢量图或高分辨率图片

7.1.1 核心概念

Backend Layer 处理绘图设备(屏幕、文件格式)的细节,用户不直接接触。 后端层

美工层 Artist Layer 包含构成图表的各种元素 (图形、坐标系、线条等), 大部分操作在这里。

脚本层 Scripting Layer 提供一个便捷的、状态驱动的接口(pyplot)。

7.1.2 基本组成元素

整个图表的顶层容器,所有绘图元素都位于画布 Figure 画布

之上。 使用 plt.figure()创建。一个画布可以

包含多个子图。

常用参数有:长宽(英寸)、dpi 分辨率、背景色

Axes 坐标系/子图 实际进行数据绘制的区域, 通常包含两个(或三个,

用于 3D 图) axes 对象。

大多数绘图方法都是 axes 对象的方法。

使用 plt.subplots()同时创建 figure 和一个或 多个 axes。返回 Figure 对象和一个包含 axes

对象的 NumPy 数组 (即使只有一个 axes)。

数值线 (x轴, y轴, z轴), 负责定义数据范围、生 Axis 坐标轴

> 成刻度 (Ticks) 和刻度标签 (Tick Labels)。 通常通过 axes 对象访问和控制,例如

ax.set xlim(), ax.set xlabel(), ax.xaxis

Label 刻度标签 依附于刻度的文字,显示该刻度代表的数值。

Label 轴标签 描述坐标轴含义的文字,使用 ax.set_xlabel(), ax.set_ylabel()设置

坐标轴上的标记点,指示特定数值。包含**主要刻度、次要刻度**

Title 标题 axes 的标题,概括该子图的内容。使用 ax.set title() 设置。

Figure 也可以有自己的大标题: fig.suptitle()。

解释图中不同线条、标记或颜色的含义。在绘图函数中指定 label 参数,然后调用 ax.legend() Legend 图例

Grid 网格线 背景中的辅助线,有助于对齐和读取数值。 开启/关闭/定制: ax.grid()

Spines 边框线 包围 axes 区域的线条。可以控制其显示和位置。

颜色映射

Tick 刻度

7.1.3 两套接口

状态机。在处理多个图表或复杂逻辑时容易混淆当前状态,不够灵活,不推荐使用。 pyplot 接口

隐式地跟踪当前的 Figure 和 Axes, 直接调用 plt.plot(), plt.title() 等函数。

Object-Oriented 需要显式地创建对象。显式地创建和操作 Figure 和 Axes 对象。 面向对象 OO

调用这些**对象的方法**来绘图和定制,如 ax.grid(), ax.set_title()。

该接口使得代码更清晰、结构化,对图表元素有更强的控制力,特别适合复杂的图表、函数封装

Ana(oi) by of a figure \oplus Orange (ign)ıl (3-) Major tick label xis.set_major_for Major tick
ax.yaxis.set_major_locate ()(x A):is label

官方文档介绍

和嵌入式应用。推荐在编写脚本和复杂应用时使用此接口。

```
x = np.linspace(0, 5, 10)
                                          # 1. 显式创建 Figure 和 Axes 对象
y = x 2
                                          fig, ax = plt.subplots() # ★ 常用方法
                                          # 2. 在指定的 Axes 对象上调用方法
              # 隐式创建 Figure 和 Axes
plt.figure()
                                          ax.plot(x, y, 'b--')
plt.plot(x, y, 'r-') # 在当前 Axes 上绘图
                                          ax.set xlabel('X axis')
plt.xlabel('X axis')
                                          ax.set_ylabel('Y axis')
plt.ylabel('Y axis')
                                          ax.set_title('Object-Oriented Interface Example')
plt.title('Pyplot Interface Example')
                                          plt.show() # pyplot 仍然用于显示图表
plt.show()
```

7.2 常见绘制图形

7.2.1 线图 ax.plot

```
适用 展示连续数据随某个变量(通常是时间或顺序)的变化趋势。
常用参数 color, linestyle (-, --, :, -.), linewidth, marker (o, s, ^, *, .), markersize, label
示例 ax.plot(x, y1, color='blue', linestyle='-', linewidth=2, marker='o', markersize=4, label='sin(x)')
```

7.2.2 散点图 ax.scatter

```
    適用
    用于观察两个变量之间的关系或数据的分布。可以将第三、第四个变量映射到点的大小和颜色上。
    常用参数 x, y, s (大小), c (颜色), cmap (颜色映射), alpha (透明度), marker
    cmap: Colormap (颜色映射方案) 'viridis', 'plasma', 'inferno', 'magma', 'cividis', 'coolwarm', 'jet' 等
    示例 scatter = ax.scatter(x, y, c=colors, s=sizes, alpha=0.7, cmap='viridis', label='P')
```

7.2.3 柱状图 ax.bar, ax.barh

```
近用 比较不同类别之间的数值大小。
rects1 = ax.bar(x_pos - bar_width/2, values1, bar_width, label='Dataset 1', color='steelblue')
rects2 = ax.bar(x_pos + bar_width/2, values2, bar_width, label='Dataset 2', color='lightcoral')
注意 ax.bar: 垂直柱状图。 ax.barh: 水平柱状图。
分组柱状图: 通过调整 x 轴位置 (x_pos - width/2, x_pos + width/2) 实现。
堆叠柱状图: 通过设置 bottom 参数实现 (ax.bar(x pos, values2, bottom=values1))。
```

7.2.4 直方图 ax.hist

```
适用 展示数值型数据(连续或离散)的分布频率。
关键参数 bins (决定了分组的粒度), density (频率 vs. 频数密度), histtype.
示例 # bins: 区间数量或边界; density: 是否归一化(面积为 1); alpha: 透明度; histtype: 'bar', 'step', 'stepfilled'
ax.hist(data1, bins=30, density=True, alpha=0.7, label='Distribution 1 (N(0,1))', color='skyblue', edgecolor='black')
```

7.2.5 饼图 ax.pie

适用 展示各部分占整体的比例。注意:饼图对于比较细微差异或展示过多类别时效果不佳,此时柱状图通常是更好的选择。

autopct: 显示百分比格式; startangle: 起始角度; shadow: 阴影

7.3 图表定制与多子图布局

7.3.1 图表定制

7.3.1.1 颜色 Colors

灰度 '0.7' (0=黑, 1=白)

cmap 不实用。用于将数值映射到颜色序列,常用于 scatter, imshow, contourf 等

7.3.1.2 线条样式 (linestyle) 与标记 (marker)

```
线条样式 '-'(实线), '--'(虚线), ':'(点线), '--'(点划线)。
标记样式 'o'(圆), 's'(方块), '^'(上三角), 'v'(下三角), '+', '*', '-'(点), 'x'等
```

控制参数 markersize: 控制大小。markeredgecolor, markerfacecolor: 控制边框和填充色。

7.3.1.3 文本与注释 (ax.text, ax.annotate)

7.3.1.4 坐标轴范围与刻度

```
范围    ax.set_xlim(min_val, max_val), ax.set_ylim(...)
刻度位置    ax.set_xticks([pos1, pos2, ...]), ax.set_yticks(...)
刻度标签    ax.set_xticklabels(['label1', 'label2', ...]), ax.set_yticklabels(...)
对数刻度    ax.set_xscale('log'), ax.set_yscale('log')
ax.tick_params(axis='both', direction='in', length=6, width=2, colors='r', labelsize=10)
控制刻度线方向、长度、宽度、颜色、标签大小等
```

7.3.1.5 风格表 (plt.style)

```
Matplotlib 提供了一些预设的风格,可以快速改变图表的整体外观。
plt.style.available 可以查看可用的风格

示例
plt.style.use('seaborn-v0_8-darkgrid')
# 尝试 'ggplot', 'fivethirtyeight', 'seaborn-v0_8-whitegrid'
```

7.3.2 多子图布局

7.3.2.1 plt.subplots

```
创建规则的网格子图。
用涂
子图网格
         创建2行2列的网格:
         fig, axes = plt.subplots(nrows=2, ncols=2, figsize=(10, 8), sharex=True, sharey=True)
单独设置
         axes[0, 1].plot(x, x**2, 'g--') axes[0, 1].set_title('Quadratic')
         axes[1, 0].plot(x, np.log(x), 'b:') axes[1, 0].set_title('Logarithmic')
         axes[0, 0].set ylabel('Y value') axes[1, 0].set ylabel('Y value')
调整布局
         plt.tight layout(rect=[0, 0, 1, 0.95]) # rect 调整总标题与子图间距
7.3.2.2 GridSpec
          允许创建非均匀的、跨越多行或多列的子图。
用涂
子图网格
         2x3 的网格 gs = gridspec.GridSpec(2, 3, figure=fig)
子图设置
         ax1 = fig.add_subplot(gs[0, :]) 第一个子图占据第一行所有列
         ax2 = fig.add_subplot(gs[1, 0]) 第二行第一列
         ax3 = fig.add_subplot(gs[1, 1:]) 第二行, 从第二列到最后一列
7.3.3 图表保存
用涂
          将绘制好的图表保存到文件中。
         位图: PNG, JPG, 由像素组成, 放大后会失真。适合网页展示、普通文档。
常见格式
```

注意 ① 保存图表 (应在 plt.show() 之前调用,或者在非交互式环境中使用)

- ② format: 自动从文件名后缀推断, 也可显式指定
- ③ dpi: 分辨率 (dots per inch), 影响位图清晰度
- ④ transparent: 背景是否透明 (对 PNG 有效)
- ⑤ bbox_inches='tight': 尝试裁剪掉图表周围多余的空白

```
示例 fig.savefig('my_plot.png', dpi=300, transparent=False, bbox_inches='tight') fig.savefig('my_plot.pdf', bbox_inches='tight') # 保存为矢量图 PDF fig.savefig('my_plot.svg', bbox_inches='tight') # 保存为矢量图 SVG
```

矢量图: PDF, SVG, EPS, 由数学公式描述, 无限放大不失真。适合出版物、需要编辑的场合。