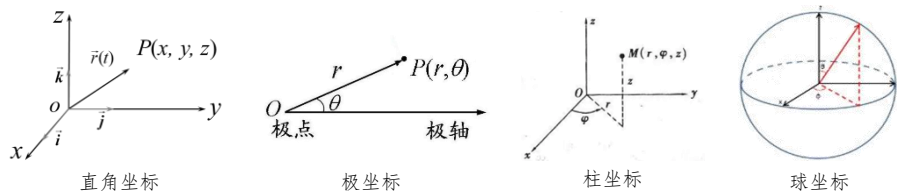


# 第一章 质点力学

## 1.1 运动的描述方法



### 1.1.1 参照系与坐标系

**参照系** 为了确定物体的**位置**和描述其**运动**而选作标准的另一物体（默认地球）

**坐标系** 为了定量地表示物体相对于**参照系**的位置而选定的变数(坐标)的组合。

常见有：**直角坐标系**、**平面极坐标**、**自然坐标系**、柱坐标、球坐标

笛卡尔坐标系(仿射坐标系)大部分为直角坐标，也有斜角坐标系用于晶格计算中。

**直角坐标系** 遵照**右手螺旋**（四指由x指向y，大拇指指z，即 $x \times y = z$ ）

**极坐标系** 由极轴与极点构造，表述为 $P(r, \theta)$

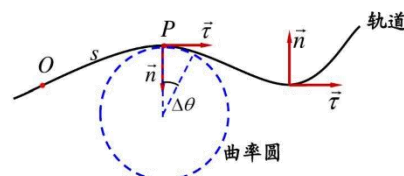
**柱坐标系** 与极坐标系高度相似，表述为 $P(r, \varphi, z)$

**球坐标系**  $P(r, \theta, \varphi)$   $\theta$ 为天顶角 计算中运用的并不多，计算十分复杂

例如南京北纬32，东经119，海拔30m, ( $r + 30, 58, 119$ )

**自然坐标系** **沿质点运动轨迹建立的坐标系**：设定原点与路程，点即唯一确定。

变量：切向 $\vec{t}$ 、法向 $\vec{n}$



### 1.1.2 运动方程与轨道

**运动方程** 确定点的**位置随时间的变化**规律的数学表达式。

**轨道** 质点在**空间**所描绘的**连续曲线**（或称为路径），与时间无关，由**运动方程**消去t得到。

描述方法：**矢量表示法**、**坐标表示法**、**自然表示法**

**矢量表示** 也称为几何表示，动点位置由**位矢** $\vec{r}$ 表示。 $\vec{r}$ 以坐标原点O为始点，以动点P为终点。

**运动方程**： $\vec{r} = \vec{r}(t)$  称其为P点相对于原点O的位矢，当 $\vec{r}$ 变动时，其**端点**描绘的曲线便是**轨道**。

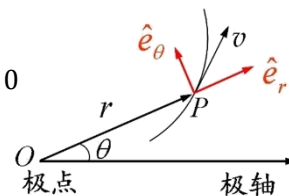
**坐标表示** 也称为**投影表示**，可以用各类坐标系表示。

**直角系** **位矢**： $\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$  **运动方程**： $\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases}$  **轨道**： $F(x, y, z) = 0$

**极坐标** **位矢**： $\vec{r} = r\hat{e}_r$  **运动方程**： $\begin{cases} r = r(t) \\ \theta = \theta(t) \end{cases}$

**自然表示** 也称为**内禀表示**，用这种表示方法时，**轨道应为已知**。假定s表示质点沿轨道运动在t内所经**弧长**

**运动方程**： $s = s(t)$  表示为路程与时间的关系。由该方程无法直接得到轨道方程。

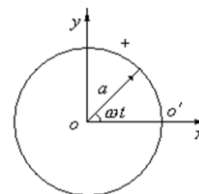


**例题** 1. 一质点作匀速圆周运动，半径为a，角速度为 $\omega$ ，运动方程为？

① 选取直角坐标系O - xy即得： $\begin{cases} x = a \cos \omega t \\ y = a \sin \omega t \end{cases} \Rightarrow x^2 + y^2 = a^2$  得到轨道

② 极坐标： $\begin{cases} r = a \\ \theta = \omega t \end{cases} \Rightarrow r = a$

③ 自然表示：以o'点为弧长起点，逆时针方向为正： $s = a\omega t$



**注意** 运动方程中若有变量与时间无关，则轨道方程中该变量**不一定不存在**，

例如： $\begin{cases} x = 1 \\ y = \cos \omega t \end{cases}$  有边界限制 与  $\begin{cases} x = 1 \\ y = 2t \\ z = 3t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 3y = 2z \\ x = 1 \end{cases}$

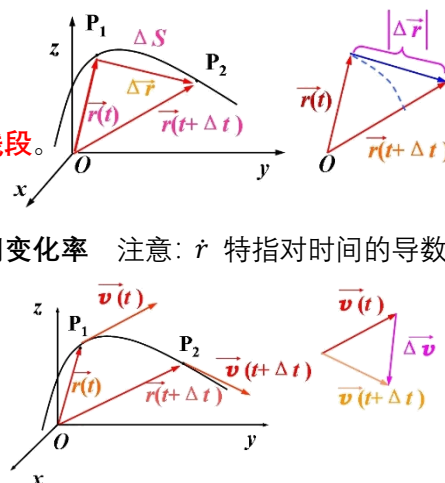
### 1.1.3 位移、速度和加速度

**位移** 质点在一段时间内位置的改变，即从始位置指向末位置的**有向线段**。  
位移只取决于始末位置，与通过路程无关

**速度** 即瞬时速度  $\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t+\Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{\vec{r}}$  **位矢的时间变化率** 注意： $\dot{r}$  特指对时间的导数

**速率**  $v = |\vec{v}| = \left| \frac{d\vec{r}}{dt} \right| = \frac{ds}{dt} = \dot{s}$  **路程的时间变化率**

**加速度**  $\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \dot{\vec{v}} = \ddot{\vec{r}}$  **速度的时间变化率**



## 1.2 速度与加速度的分量表达式

### 1.2.1 直角坐标系

**位矢**  $\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$

**速度**  $\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt}\vec{i} + \frac{dy}{dt}\vec{j} + \frac{dz}{dt}\vec{k} = \dot{x}\vec{i} + \dot{y}\vec{j} + \dot{z}\vec{k}$  **速率**  $v = |\vec{v}| = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2}$

**加速度**  $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{dv_x}{dt}\vec{i} + \frac{dv_y}{dt}\vec{j} + \frac{dv_z}{dt}\vec{k} = \ddot{x}\vec{i} + \ddot{y}\vec{j} + \ddot{z}\vec{k}$   $a = |\vec{a}| = \sqrt{\ddot{x}^2 + \ddot{y}^2 + \ddot{z}^2}$

**例题** 1. 求椭圆规尺上M点的轨道方程、速度和加速度，已知B以匀速c运动  
设有  $MA = a, MB = b, \angle OBA = \theta$

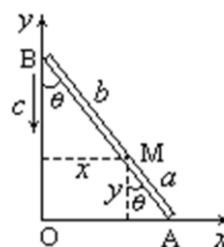
① M点坐标为：  $\begin{cases} x = b \sin \theta \\ y = a \cos \theta \end{cases}$  ② 消去参数  $\theta$  得**轨道方程**：  $\frac{x^2}{b^2} + \frac{y^2}{a^2} = 1$  是个椭圆

③ M点速度分量：  $\begin{cases} \dot{x} = b \cos \theta \dot{\theta} \\ \dot{y} = -a \sin \theta \dot{\theta} \end{cases}$  又有初始条件：  $\begin{cases} x_B = 0 \\ \dot{x}_B = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} y_B = (a+b) \cos \theta \\ \dot{y}_B = -(a+b) \sin \theta \dot{\theta} = -c \end{cases}$

④ 可解得：  $\dot{\theta} = \frac{c}{(a+b) \sin \theta}$  回代得**速度**  $\dot{x} = \frac{bc \cos \theta}{(a+b) \sin \theta} = \frac{bc}{(a+b)} \cot \theta, \quad \dot{y} = -\frac{ac \sin \theta}{(a+b) \sin \theta} = -\frac{ac}{(a+b)}$

$v_M = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2} = \frac{c}{a+b} \sqrt{a^2 + b^2 \cot^2 \theta}$  理论力学中求出分量即可，无需求解方向，该步可略

⑤ 加速度  $\begin{cases} \ddot{x} = -\frac{bc}{(a+b)} \csc^2 \theta \dot{\theta} = -\frac{bc}{(a+b)} \csc^2 \theta \frac{c}{(a+b) \sin \theta} = -\frac{bc^2}{(a+b)^2} \frac{1}{\sin^3 \theta} \\ \ddot{y} = 0 \end{cases}$  与题干强迫条件相关  $a_M = \sqrt{\ddot{x}^2 + \ddot{y}^2} = \frac{b^4 c^2}{(a+b)^2 x^3}$



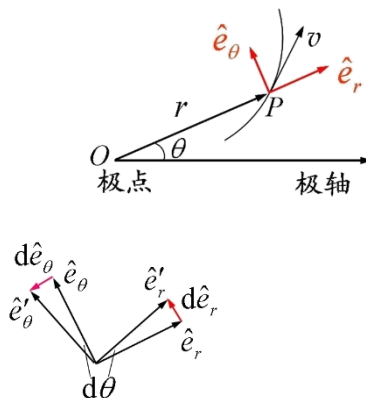
### 1.2.2 平面极坐标系

**参量定义** **径向单位矢量**  $\hat{e}_r$  为沿位矢  $\vec{r}$  的单位矢量  
**横向单位矢量**  $\hat{e}_\theta$  为垂直位矢  $\vec{r}$  且指向角增加方向的单位矢量

**位矢**  $\vec{r} = r \hat{e}_r$

**速度**  $\vec{v} = \frac{d}{dt}(r \hat{e}_r) = \dot{r} \hat{e}_r + r \frac{d\hat{e}_r}{dt} = \dot{r} \hat{e}_r + r \dot{\theta} \hat{e}_\theta$  即  $\begin{cases} \text{径向速度 } v_r = \dot{r} \\ \text{横向速度 } v_\theta = r \dot{\theta} \end{cases}$

**推导**  $\left. \begin{aligned} \frac{d\hat{e}_r}{dt} &= \frac{d\hat{e}_r}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} = \dot{\theta} \hat{e}_\theta \\ \frac{d\hat{e}_\theta}{dt} &= \frac{d\hat{e}_\theta}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} = -\dot{\theta} \hat{e}_r \end{aligned} \right\} \Rightarrow \vec{v} = \dot{r} \hat{e}_r + r \dot{\theta} \hat{e}_\theta$  两者独立无关



**加速度**  $\begin{cases} a_r = \ddot{r} - r \dot{\theta}^2 \text{ 多了向心加速度, 指向速度减小方向} \\ a_\theta = r \ddot{\theta} + 2\dot{r} \dot{\theta} = \frac{1}{r} \frac{d}{dt}(r^2 \dot{\theta}) \text{ 多了科里奥利加速度} \end{cases}$  径向运动会影响到横向的加速度

**推导**  $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(\dot{r}\hat{e}_r) + \frac{d}{dt}(r\dot{\theta}\hat{e}_\theta) = \frac{d}{dt}(\dot{r}\hat{e}_r) + \dot{r}\frac{d\hat{e}_r}{dt} + \dot{r}\dot{\theta}\hat{e}_\theta + r\frac{d\hat{e}_\theta}{dt} = \ddot{r}\hat{e}_r + \dot{r}\dot{\theta}\hat{e}_\theta + \dot{r}\dot{\theta}\hat{e}_\theta + r\ddot{\theta}\hat{e}_\theta - r\dot{\theta}^2\hat{e}_r$

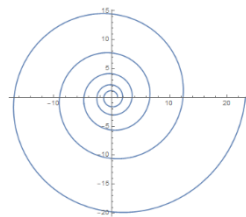
$$\frac{d}{dt}(r\dot{\theta}\hat{e}_\theta) = \frac{dr}{dt}\dot{\theta}\hat{e}_\theta + r\frac{d\dot{\theta}}{dt}\hat{e}_\theta + r\dot{\theta}\frac{d\hat{e}_\theta}{dt} = \dot{r}\dot{\theta}\hat{e}_\theta + r\ddot{\theta}\hat{e}_\theta - r\dot{\theta}^2\hat{e}_r$$

**例题** 1. 某点运动方程为:  $r = e^{ct}$   $\theta = bt$  试求其速度与加速度

① 对 $r$ 微分:  $\dot{r} = ce^{ct} = cr$   $\dot{\theta} = b$   $\ddot{r} = c\dot{r} = c^2r$   $\ddot{\theta} = 0$  ② 速度有:  $v_r = \dot{r} = cr$   $v_\theta = r\dot{\theta} = rb$

③ 加速度有:  $a_r = \ddot{r} - r\dot{\theta}^2 = c^2e^{ct} - rb^2 = (c^2 - b^2)r$   $a_\theta = r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} = 2bcr$

可以看出, 速度和加速度都和矢径 $\vec{r}$ 成正比, 是个螺旋线



### 1.2.3 自然坐标系

**条件** 仅考虑二维空间, 质点沿平面曲线运动

**参量定义** 径向单位矢 $\hat{t}$  为沿轨道切线并指向轨道弧长增加的方向上的单位矢量

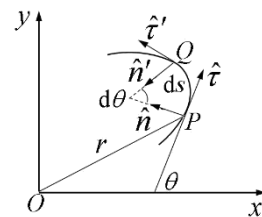
法向单位矢 $\hat{n}$  为沿轨道法线并指向曲线凹侧的单位矢量

夹角 $\theta$  为轨道前进的切线方向和 $x$ 轴正向之间的夹角

曲率半径 $\rho$  轨道曲率半径

**速度**  $\vec{v} = \frac{ds}{dt}\hat{t} = v\hat{t}$   $v_\tau = \dot{s}$   $v_n = 0$

**加速度**  $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{dv}{dt}\hat{t} + \frac{d\hat{t}}{dt}\frac{ds}{dt} = \frac{dv}{dt}\hat{t} + \frac{v^2}{\rho}\hat{n} = \dot{s}\hat{t} + \frac{v^2}{\rho}\hat{n}$  (发现有  $\frac{d\hat{t}}{d\theta} = \hat{n}$   $\frac{d\hat{n}}{d\theta} = -\hat{t}$ )



**切向加速度:**  $a_\tau = \frac{dv}{dt}$  引起速度大小改变 **法向加速度:**  $\frac{v^2}{\rho}$  引起速度方向改变

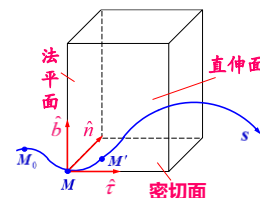
**推广** 对于空间曲线来讲, 上述公式仍然适用。由微分几何学:  $a$  恒位于轨道的密切平面内。轨道的密切平面是轨道的切线和曲线上无限接近于切点的另一个点所确定的极限平面, 亦即轨道上无限接近的两点的两条切线所确定的极限平面。

对空间曲线上的某点而言,  $(\frac{dv}{dt})\hat{t}$  仍为切向加速度 (在 $\hat{t}$ 方向上),  $\frac{v^2}{\rho}\hat{n}$  为在密切

平面内并和切线垂直的加速度分矢量, 叫做加速度在主法线方向 $\hat{n}$ 上的分矢量。

至于另一条法线, 即所谓副法线方向 $\hat{b}$ 上加速度的分矢量则为零。

局部的三维运动可以近似看成在密切平面上的二维运动。



**例题** 1. 质点 $M$ 沿着半径为 $R$ 的圆弧由 $A$ 开始运动,  $M$ 到 $A$ 的距离 $AM$ 以匀速率 $v_0$ 增加, 求质点 $M$ 的加速度, 用 $v_0, \varphi$ 表示

**法一** 以 $A$ 点为原点, 建立自然坐标系, 质点 $M$ 运动方程:  $s = R(\pi - 2\varphi)$

质点速率:  $v = \frac{ds}{dt} = -2R\dot{\varphi}$  有 $\overline{AM} = 2R \cos \varphi$  且已知 $v_0 = \frac{d\overline{AM}}{dt} = -2R \sin \varphi \dot{\varphi}$

解得:  $\dot{\varphi} = -\frac{v_0}{2R \sin \varphi}$  由此 $v = 2R \frac{v_0}{2R \sin \varphi} = \frac{v_0}{\sin \varphi}$  则  $a_\tau = \frac{dv}{dt} = -v_0 \frac{\cos \varphi}{\sin^2 \varphi} \dot{\varphi} = v_0^2 \frac{\cos \varphi}{2R \sin^3 \varphi}$

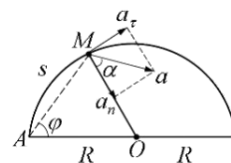
$a_n = \frac{v^2}{R} = \frac{v_0^2}{R \sin^2 \varphi}$  (可以进一步表示 $\varphi = \arccos \frac{v_0 t}{2R}$ )  $a = \frac{v_0^2}{2R \sin^3 \varphi} \sqrt{1 + 3 \sin^2 \varphi}$

**法二** 建立极坐标系, 原点取在 $O$ 点, 则 $r = R$ 为常量,  $\theta = 2\varphi$  也可求解

2. 已知质点运动方程为 $x = R \cos \omega t, y = R \sin \omega t, z = h\omega t/2\pi$  ( $R, \omega, h$ 为常数), 求质点的切向、法向加速度及轨道的曲率半径。

直接求导计算: 则有速度:  $\vec{v} = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j} + \dot{z}\hat{k} = -R\omega \sin \omega t \hat{i} + R\omega \cos \omega t \hat{j} + \frac{h\omega}{2\pi} \hat{k}$

加速度:  $\vec{a} = \ddot{x}\hat{i} + \ddot{y}\hat{j} + \ddot{z}\hat{k} = -R\omega^2 \cos \omega t \hat{i} - R\omega^2 \sin \omega t \hat{j}$

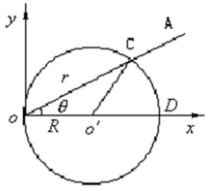


$$\text{速率: } v = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2} = \omega \sqrt{R^2 + \left(\frac{h^2}{4\pi^2}\right)} \text{ 是常数}$$

$$\text{切向加速度: } a_\tau = \frac{dv}{dt} = 0 \quad \text{法向加速度: } a_n = a = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2} = R\omega^2$$

$$\text{曲率半径: } \rho = \frac{v^2}{a_n} = \frac{\omega^2 \left[ R^2 + \left(\frac{h^2}{4\pi^2}\right) \right]}{R\omega^2} = R + \frac{h^2}{4\pi^2 R} \quad \text{密切面是一个斜面, 投影是椭圆}$$

3. 杆OA绕O点作定轴转动, 小环C活套在OA杆和半径为R的固定圆环上, 此固定圆环与OA杆在同一平面内且通过O点, 已知OA杆与 $\overline{OO'}$ 的夹角 $\theta = \theta(t)$ , 求小环C在任一时刻的速度、加速度的大小。



法一: 建立如左图直角坐标系 有运动方程: 
$$\begin{cases} x = R(1 + \cos 2\theta) \\ y = R \sin 2\theta \end{cases} \quad \begin{cases} \dot{x} = -2R\dot{\theta} \sin 2\theta \\ \dot{y} = 2R\dot{\theta} \cos 2\theta \end{cases}$$

$$\text{加速度: } \begin{cases} \ddot{x} = -2R\ddot{\theta} \sin 2\theta - 4R\dot{\theta}^2 \cos 2\theta \\ \ddot{y} = 2R\ddot{\theta} \cos 2\theta - 4R\dot{\theta}^2 \sin 2\theta \end{cases} \quad \text{则 } v = 2R\dot{\theta} \quad a = 2R\sqrt{\ddot{\theta}^2 + 4\dot{\theta}^4}$$

法二: 建立极坐标系 (以O为极点,  $O_x$ 为极轴,  $\theta$ 为极角)

$$\text{运动方程为: } \begin{cases} r = \overline{OC} = 2R \cos \theta \\ \theta = \theta(t) \end{cases} \quad \text{速度为 } \begin{cases} v_r = \dot{r} = -2R\dot{\theta} \sin \theta \\ v_\theta = r\dot{\theta} = 2R\dot{\theta} \cos \theta \end{cases}$$

$$\text{有 } \ddot{r} = -2R\ddot{\theta} \sin \theta - 2R\dot{\theta}^2 \cos \theta \quad \text{加速度为 } \begin{cases} a_r = \ddot{r} - r\dot{\theta}^2 = -2R\ddot{\theta} \sin \theta - 4R\dot{\theta}^2 \cos \theta \\ a_\theta = r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} = 2R\ddot{\theta} \cos \theta - 4R\dot{\theta}^2 \sin \theta \end{cases}$$

实际上更简单的建系方法是以 $O'$ 为极点。

法三: 取C点的已知轨道(大圆环)为自然坐标,  $t = 0$ 时, C点位置(D点)为弧坐标的原点, 并以 $\theta$ 角

正向为弧坐标的正方向, 则C点的弧坐标运动方程为:  $s = \widehat{DC} = 2R\theta \quad v = \dot{s} = 2R\dot{\theta}$

$$a_\tau = \dot{v} = 2R\ddot{\theta} \quad a_n = v^2/R = 4R\dot{\theta}^2 \quad \text{很方便地给出最终结果}$$

## 1.3 质点运动定律

### 1.3.1 牛顿运动定律

#### 1.3.1.1 牛顿第一定律(惯性定律)

**定律** 任何物体如果没有受到其他物体作用, 都将保持静止或匀速直线运动状态

- 注意**
- ① 定律说明了维持物体的运动不需力的作用, 而是靠物体本身的惯性
  - ② 定律揭示了其他物体的作用是改变物体运动状态的原因
  - ③ 定律所描述的静止和匀速直线运动涉及到对哪种参照系描述 (**惯性参考系**)

#### 1.3.1.2 牛顿第二定律

**定律** 当一物体受到外力作用时, 该物体所获得的加速度和外力成正比, 和物体本身的质量成反比, 加速度的方向和外力的方向一致。

**表达式**  $\vec{F} = m\vec{a}$

- 注意**
- ① 第二定律不是力的定义而是运动定律,  $m\vec{a}$  不是力。
  - ② 式中 $\vec{F}$ 应理解为物体所受的合力。
  - ③ 第二定律表明 $\vec{F}$ 和 $\vec{a}$ 之间关系的**瞬时性**, 即无论物体做直线或曲线运动, 无论物体受恒力或变力作用, 在任何时刻表达式都成立。
  - ④ 第二定律的**矢量性**, 表明在任何时刻物体所受的合力方向和加速度方向一致。
  - ⑤ 牛顿定律只适用于宏观物体低速运动 (对一些忽略波动性的经典粒子也适用)

#### 1.3.1.3 牛顿第三定律(作用力与反作用力)

**定律** 当一物体A对另一物体B有一个作用力的同时, 另一个物体B同时也对该物体A有一个反作用力, 作用力和反作用力大小相等, 方向相反, 在一条直线上, 即 $\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$

**注意** 作用力与反作用力施加在两个不同的物体上，它们互以对方的存在为自己存在的前提。它们同时产生，同时消灭，相互依存，形成对立的局面，它们是力学中普遍存在的一种矛盾

### 1.3.2 相对性原理

**惯性参考系** 牛顿运动定律能成立的参照系  
**非惯性参考系** 牛顿运动定律不能成立的参照系  
**力学相对性原理** 也称为伽利略相对性原理：一切惯性参考系对所有的力学规律都是等价的  
**爱因斯坦相对性** 即一切惯性参考系对所有的物理过程（包括电磁的、光学的）都是等价的

## 1.4 质点运动微分方程及其求解

### 1.4.1 运动微分方程的建立

#### 1.4.1.1 自由质点

**自由质点**  $m\ddot{\vec{r}} = \vec{F}(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t)$  也称为**动力学方程**

**直角坐标系** 上式可写为以下三个标量式：
$$\begin{aligned} m\ddot{x} &= F_x(x, y, z; \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}; t) \\ m\ddot{y} &= F_y(x, y, z; \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}; t) \\ m\ddot{z} &= F_z(x, y, z; \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}; t) \end{aligned}$$
各个坐标可能耦合存在，称耦合方程

需要提供初始条件(边界条件)： $t = 0$ 时，质点的  
初位置  $x_0, y_0, z_0$   
初速度  $u_0, v_0, w_0$   
**极坐标系** 上式可写为：
$$\begin{aligned} m(\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) &= F_r(r, \theta; \dot{r}, \dot{\theta}; t) \\ m(r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}) &= F_\theta(r, \theta; \dot{r}, \dot{\theta}; t) \end{aligned}$$
 $t = 0$ 时，质点的  
初位置  $r = r_0, \theta = \theta_0$   
初速度  $\dot{r} = v_{r0}, \dot{\theta} = \omega$

#### 1.4.1.2 非自由质点

**非自由质点**  $m\ddot{\vec{r}} = \vec{F}(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) + \vec{R}(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t)$  如果质点受到某种约束，例如被限制在某曲线或曲面上运动，则叫做**非自由质点**。该曲线/曲面称为**约束**，该曲线/曲面方程叫做**约束方程**。

**自然坐标系** 运动微分方程为（**内禀方程**）：
$$\begin{cases} m \frac{dv}{dt} = F_\tau \\ m \frac{v^2}{\rho} = F_n + R_n \\ 0 = F_b + R_b \end{cases}$$

如光滑平面曲线约束的约束方程为 $f(x)$ ，则  $\frac{1}{\rho} = \frac{|y''|}{(1+y'^2)^{3/2}}$

### 1.4.2 质点运动微分方程的解

**概述** 理论力学的主要任务，就是根据具体问题进行具体分析后，建立**运动微分方程组**，然后求解这些方程组。也就是说，在具体分析以后，我们将把力学问题化为数学问题；再根据题给的起始条件来解出这些方程组；最后，还要对所得的结果加以分析，阐明它们的物理含义

**问题** ① 已知运动规律  $\Rightarrow$  (微分)求力  
② 已知力  $\Rightarrow$  (积分)求运动规律

#### 1.4.2.1 力只是坐标的函数——三维谐振动

**模型** 原子在晶体点阵中的运动：  
在简单情况下，力只是坐标 $x$ 、 $y$ 、 $z$ 的函数，且可互相分开，不耦合，故其运动微分方程可写为

**DQM** 
$$\begin{cases} m\ddot{x} = F_x = -k_x x \\ m\ddot{y} = F_y = -k_y y \\ m\ddot{z} = F_z = -k_z z \end{cases}$$
  $k_x k_y k_z$ 是比例系数，常称为倔强系数，形似弹簧。



求解

只选择 $x$ 方向研究:  $\ddot{x} = -\frac{k_x}{m}x = -\omega_x^2 x$

可表示其解为:  $x = A_x \cos(\omega_x t + \theta_x)$

$$x = A_x \cos(\omega_x t + \theta_x), \omega_x = \sqrt{k_x/m}$$

所以:  $y = A_y \cos(\omega_y t + \theta_y), \omega_y = \sqrt{k_y/m}$

$$z = A_z \cos(\omega_z t + \theta_z), \omega_z = \sqrt{k_z/m}$$

例题

1. 一质点受一与距离成反比的引力作用在一直线上运动, 质点的质量为 $m$ , 比例系数为 $k$ , 若质点从距原点 $O$ 为 $a$ 的地方由静止开始运动, 求其到达 $O$ 点所需的时间。

质点受引力为 $F = -\frac{k}{x}$  其运动微分方程为  $m\ddot{x} = -\frac{k}{x} \Rightarrow mv \frac{dv}{dx} = -\frac{k}{x}$  需要引入 $x$ 来积分

分离变量积分  $\int_0^v mvdv = -k \int_a^x \frac{dx}{x}$  得  $\frac{1}{2}mv^2 = k \ln \frac{a}{x} \Rightarrow v = \frac{dx}{dt} = -\sqrt{\frac{2k}{m}} \sqrt{\ln \left(\frac{a}{x}\right)}$   $v$ 与 $x$ 反向, 取负值

( $\because x \in (0, a) \therefore \ln \frac{a}{x} > 0$   $x \rightarrow 0 \ln \frac{a}{x} \rightarrow \infty$ ) 令  $y = \sqrt{\ln \left(\frac{a}{x}\right)}$  则  $x = ae^{-y^2}$   $dx = -2aye^{-y^2} dy$  代入得

$$2ae^{-y^2} \frac{dy}{dt} = -\sqrt{\frac{2k}{m}} \text{ 分离变量积分 } (x: a \rightarrow 0 \quad y: 0 \rightarrow \infty) \quad 2a \int_0^\infty e^{-y^2} dy = \sqrt{\frac{2k}{m}} \int_0^t dt \quad 2a \frac{\sqrt{\pi}}{2} = \sqrt{\frac{2k}{m}} t$$

已知结论  $\int_0^\infty e^{-y^2} dy = \frac{\sqrt{\pi}}{2}$  故到达 $O$ 点所需的时间为  $t = a \sqrt{\frac{m\pi}{2k}}$

#### 1.4.2.2 力只是时间的函数——自由电子在沿 $x$ 轴的振荡电场中的运动

模型

设沿 $x$ 轴的电场强度为:  $E_x = E_0 \cos(\omega t + \theta)$  电子所受的力则为:  $F = -eE_x = -eE_0 \cos(\omega t + \theta)$

DQM

根据牛顿运动定律, 电子运动的微分方程为:  $m \frac{d^2 x}{dt^2} = m \frac{dv}{dt} = -eE_0 \cos(\omega t + \theta)$

求解

设起始条件是: 当 $t = 0$ 时,  $v = v_0$  上式积分一次得:  $v = v_0 + \frac{eE_0}{m\omega} \sin \theta - \frac{eE_0}{m\omega} \sin(\omega t + \theta)$

设当 $x = 0$ 时,  $x = x_0$  上式积分:  $x = x_0 - \frac{eE_0 \cos \theta}{m\omega^2} + \left(v_0 + \frac{eE_0}{m\omega} \sin \theta\right) t + \frac{eE_0}{m\omega^2} \cos(\omega t + \theta)$  震荡项

特点

振荡项与电场具有相同的角频率 $\omega$ , 且与初始条件无关。

非振荡项与起始条件有关, 对波的传播特性无贡献, 只能影响波到达的前沿位置。

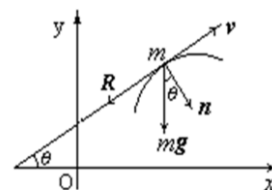
#### 1.4.2.3 力只是速度的函数——在具有阻力的媒质中运动的抛射体

模型

设阻力 $\vec{R}$ 只与速度 $\vec{v}$ 的大小的一次方成正比, 即  $\vec{R} = -mk\vec{v}$

DQM

取直角坐标系:  $\frac{d\dot{x}}{dt} = -k\dot{x}$   
 $\frac{d\dot{y}}{dt} = -g - k\dot{y}$



求解

当 $t = 0$ 时,  $v_x = v_{x0}$   $v_y = v_{y0}$   $x = 0$   $y = 0$  积分一次得:  $\dot{x} = v_{x0} e^{-kt}$   
 $\dot{y} = \left(\frac{g}{k} + v_{y0}\right) e^{-kt} - \frac{g}{k}$

再次积分:  $x = \frac{v_{x0}}{k} (1 - e^{-kt})$  轨道方程为:  $y = \left(\frac{g}{kv_{x0}} + \frac{v_{y0}}{v_{x0}}\right) x - \frac{g}{k^2} \ln \left(\frac{v_{x0}}{v_{x0} - kx}\right)$   
 $y = \frac{g}{k^2} \left(1 + \frac{kv_{y0}}{g}\right) (1 - e^{-kt}) - \frac{g}{k} t$

极限情况

① 如果阻力很小或距离很短, 即:  $\frac{kx}{v_{x0}} \ll 1$ , 上式展开为级数后, 得:  $y = \frac{v_{y0}}{v_{x0}} x - \frac{1}{2} \frac{g}{v_{x0}^2} x^2 - \frac{1}{3} \frac{kg}{v_{x0}^3} x^3 - \dots$

② 当 $x$ 趋向于 $v_{x0}/k$ 时,  $y$ 趋向于负无穷大, 即轨道在 $x = v_{x0}/k$ 处变成竖直直线。

③ 当抛射体的速度接近枪弹的速度时,  $R$ 与 $v$ 的正比关系已经不再适用。如为低速炮弹, 可以认为 $R$ 与 $v^2$ 成正比; 当速度接近声速时,  $R$ 与 $v^2$ 正比的关系又不再适用

## 例题



1. 质量为 $m$ 的质点，在有阻力的空气中无初速地自离地面为 $h$ 的地方竖直下落。如阻力与速度成正比，试研究其运动。

选取直角坐标系，其运动微分方程为： $m\ddot{x} = R - mg$  考虑到 $\vec{R} = -mk\vec{v}$  有 $m\ddot{x} = -mk\dot{x} - mg$

则 $\ddot{x} = -k\dot{x} - g$  初始条件： $t = 0, \dot{x}_0 = 0, x_0 = h$  则积分： $\dot{x} = \frac{g}{k}e^{-kt} - \frac{g}{k} = -\frac{g}{k}(1 - e^{-kt})$

二次积分： $x = h + \frac{g}{k^2}(1 - e^{-kt}) - \frac{g}{k}t$

可见：速度逐渐接近于定值极限速度 $-g/k$ ，运动几乎是匀速直线运动。这是阻力和重力平衡的结果。

2. 在上述例题中，如阻力与速度平方成正比，试研究该质点的运动。

则有阻力 $R = mk^2g\dot{x}^2$  有 $m\ddot{x} = mk^2g\dot{x}^2 - mg$ ，则
$$\begin{cases} \ddot{x} = -g + k^2g\dot{x}^2 \\ t = 0: \dot{x}_0 = 0 \quad x_0 = h \end{cases}$$

积分两次可得： $\dot{x} = -\frac{1}{k}\text{th}(kgt)$  双曲正切  $x = h - \frac{1}{k^2g}\ln \text{ch}(kgt)$  双曲正弦

当 $t \rightarrow \infty$ 时， $\text{th}(kgt) \rightarrow 1$ ，故物体的速度由零逐渐增大，但以定值 $1/k$ 为其极限。极限速度与运动物体在运动垂直方向的最大截面积有关。