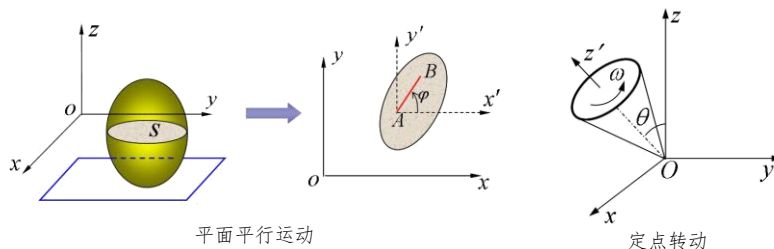


# 第三章 刚体力学



## 3.1 刚体运动的分析

**刚体** 形状和大小都不变的物体，任意两质点之间的距离保持不变的质点系。

### 3.1.1 刚体的自由度

**自由度** 描述刚体位置的独立变量的个数。一般情况下，需要**六个独立变量**可以确定刚体位置。

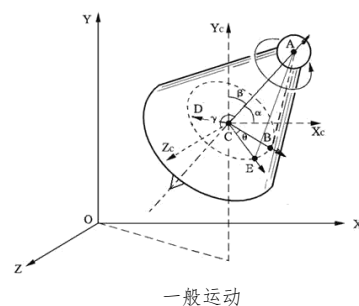
**平动** **自由度为三**，分别对应 $x, y, z$ 三个方向。刚体在运动过程中，其上任意两点的连线始终保持平行，故可以用一个质点的运动来描述刚体的平动。**刚体平动时各点的速度和加速度相同。**

**定轴转动** **自由度为一**。刚体上所有质点都绕同一直线作圆周运动，这条直线称为**转轴**。

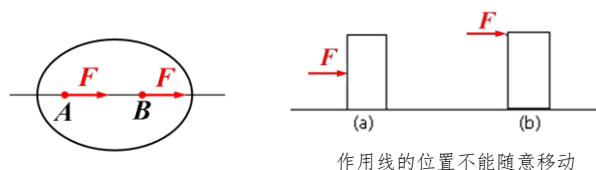
**平面平行** **自由度为三**。分解为某一平面内任意一点的**平动**和**绕通过此点且垂直于固定平面的固定轴的转动**。

**定点转动** **自由度为三**。只有一点固定不动，刚体围绕过这点的某一瞬时轴转动。两个角度 $(\varphi, \theta)$ 决定转轴取向，一个参数描述绕轴转动的情况。

**一般运动** **确定质心位置三个坐标+确定转轴空间取向两个坐标+确定相对转轴转过的角度一个坐标**  
即质心的平动+对质心的定点转动



## 3.2 力系的简化和刚体的平衡



### 3.2.1 力的可传性原理

#### 3.2.1.1 可传性原理

**可传性原理** 作用在刚体上的力**可沿作用线任意移动**，施力点虽然改变，但对刚体的作用效果不变

**滑移矢量** 作用在刚体上的力所产生的力学效果，全靠**力的量值、方向、作用线的位置**，而与力的作用点在作用线上的位置无关。所以，在刚体力学中，力被称为**滑移矢量**。

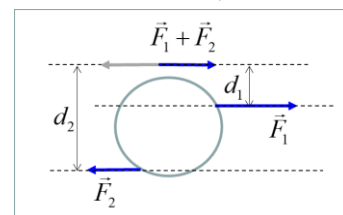
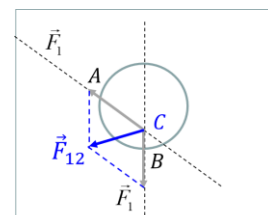
#### 3.2.1.2 力的简化

**基本模型** 在**平面上**的作用

**非平行力** 作用于A点的力 $\vec{F}_1$ 与作用于B点的力 $\vec{F}_2 \Leftrightarrow$  作用于**两力作用线交点C**的合力 $\vec{F}_{12}$

对于三个及以上力，递归反复操作，直至两个力。

**平行力** 合力作用线满足： $F_1 d_1 = F_2 d_2$   
当此合力的反作用力作用于刚体，刚体满足力平衡和力矩平衡  
**两力同方向，合力在中间；两力反方向，合力在大力外侧。**



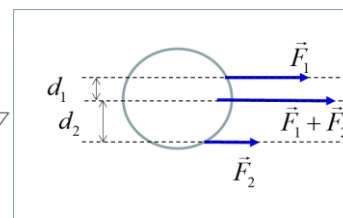
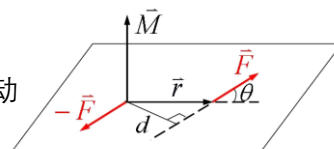
### 3.2.2 力偶 力偶矩

**力偶** 作用于刚体上**大小相等、方向相反、不共线**上的两个力组成的力系。

**力偶矩**  $\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F} \quad M = rF \sin \theta = Fd$

其是一个**自由矢量**，可在力偶作用面上自由移动

**力偶臂** 力偶的两力之间的**垂直距离d**

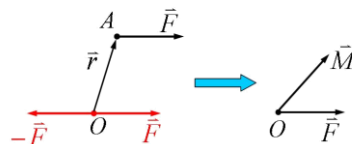


## 力偶作用面 力偶所在的平面

### 3.2.3 空间力系的简化

**目的** 找到一个与原力系效果相同而形式简单的等效力系。

**定理** 力的平行移动定理:  $\vec{M} = \vec{OA} \times \vec{F} = \vec{r} \times \vec{F}$



可将作用在刚体上任一点A的力 $\vec{F}$ ，平行移动到另一点O，同时，必须添加一力偶，这个力偶的力偶矩 $\vec{M}$ 等于原力 $\vec{F}$ 对O点的力矩。

**简化效果** 作用在刚体上的任何力系，总可以简化为通过某定点O的一个单力和一个力偶矩为 $\vec{M}$ 的力矩。

$$\vec{F} = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i \quad \vec{M} = \sum_{i=1}^n \vec{M}_i = \sum_{i=1}^n \vec{r}_i \times \vec{F}_i$$

O点称为**简化中心**，力的矢量和称为**主矢**，力偶矩的矢量和叫做对简化中心的**主矩**。

**简化中心** O点可以任取，但通常选择**质心C**为简化中心。

此时**主矢F**是发生平动的原因，**主矩**是使刚体绕通过质心C的轴线转动的原因。

注意：力系的主矢与简化中心无关，主矩与简化中心位置有关

**案例分析** 1. 如图 3-14 所示，等边三角形板 ABC，边长为 l，沿其边缘作用力分别为  $F_1$ 、 $F_2$  和  $F_3$ ，方向分别如图。且  $|F_1| = |F_2| = |F_3| = F$ 。求两种情况下这三个力的合成结果。

① 由矢量合成可得主矢  $\vec{R} = 0$  取 A 点为简化中心

$F_1$ 和 $F_3$ 通过 A 点，力矩为零，所以，仅有 $F_2$ 对 A 点的力矩

$$M_A = r_{AB} \times F_2 = lF \sin 120^\circ \vec{k} = \frac{\sqrt{3}}{2} lF \vec{k} \quad \text{可见这三个力合成的结果是，主矢为 } R = 0, \text{ 主矩为 } M_A$$

即该力系的简化结果是一合力偶，且与简化中心的选择无关。

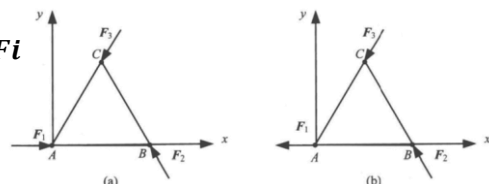
② 由题意，这三个力的合成结果：主矢  $R = F_1 + F_2 + F_3 = -2F\vec{i}$

$$\text{若取 A 点为简化中心，得主矩 } M_A = r_{AB} \times F_2 = \frac{\sqrt{3}}{2} lF \vec{k}$$

$$\text{若取 C 点为简化中心，得主矩 } M_C = r_{CA} \times F_1 = -\frac{\sqrt{3}}{2} lF \vec{k}$$

该力系的最终简化结果：因为  $M_A \cdot R = 0$ ，所以该力系最终可简化为作用于 P 点的一个合力，

$$\text{且该简化中心 P 位置为: } r_{AP} = \frac{F_A \times M_A}{F_A^2} = \frac{R \times M_A}{R^2} = \frac{\sqrt{3}l}{4} \vec{j}$$



### 3.2.4 刚体平衡方程

**平衡方程** 空间一般力系平衡的充要条件：六个方程  $\begin{cases} \sum F_{ix} = 0 & \sum F_{iy} = 0 & \sum F_{iz} = 0 \\ \sum M_{ix} = 0 & \sum M_{iy} = 0 & \sum M_{iz} = 0 \end{cases}$

对**共面力系**，所有力在xy平面内，则平衡方程可变为： $\sum F_{ix} = 0 \quad \sum F_{iy} = 0 \quad \sum M_{iz} = 0$

**特殊情况** ① **平面汇交力系**：所有力作用线汇交于一点： $\sum F_{ix} = 0, \sum F_{iy} = 0$

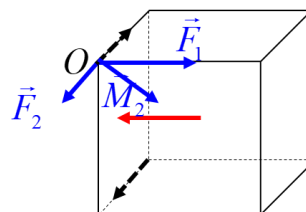
② **平面平行力系**：诸力与y轴平行： $\sum F_{iy} = 0, \sum M_{iz} = 0$

③ 若刚体仅受三个非平行力的作用而平衡，则此三力必然交于一点，否则力矩不能平衡

**证明** 使用反证法：若三力非平行，则两力要么平面相交、要么空间中非平行非相交。

① 如果两力相交，取交点O为简化中心， $F_1, F_2$ 力矩和为0，如果 $F_3$ 作用线不穿过O，则力矩不为零，无法平衡。

② 如果非平行非相交，总是可以找到一个立方体表示两力，可见 $F_3$ 逆着合力的方向，与 $M_2$ 并不垂直，其力偶无法抵消，无法平衡。



## 例题

1. 梯子AB长L,重G = 100N, 靠在光滑墙上并和水平地面成 $\alpha = 75^\circ$ 角, 地面与梯子间的静摩擦因数 $\mu = 0.3$ , 问重Q = 700N的人能否爬到梯子顶端而不致使梯子滑倒? 并求地面对梯子的摩擦力。假定梯子的重心在中点C。

取梯子为研究对象, 设人在顶端梯子能平衡, 受力如图。平衡方程:

$$\sum F_x = 0 \Rightarrow f - N_A = 0$$

$$\sum F_y = 0 \Rightarrow N_B - G - Q = 0$$

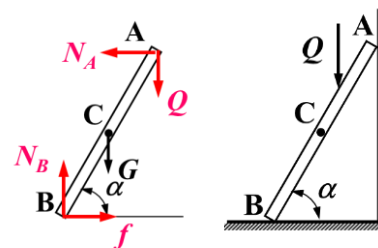
$$\sum M_A = 0 \Rightarrow fL \sin \alpha + G \frac{L}{2} \cos \alpha - N_B L \cos \alpha = 0$$

$$\text{解得: } f = N_A = \frac{G+2Q}{2 \sin \alpha} \cos \alpha = 201 \text{ N}$$

$$N_B = G + Q = 800 \text{ N} \quad f_{\max} = \mu N_B = 240 \text{ N} > 201 \text{ N}$$

所以人爬到梯子顶端能保持平衡而不致滑倒。

$$\text{地面与梯子临界角: } f = \frac{G+2Q}{2 \sin \alpha} \cos \alpha \leq \mu N_B \quad \tan \alpha \geq \frac{G+2Q}{2\mu(G+Q)} = 3.13 \quad \alpha \geq 72.3^\circ$$



2. 半径为r的光滑半球形碗, 固定在水平面上, 一均质细棒斜靠在碗缘, 一端在碗内, 一端在碗外, 在碗内的长度为c, 试证棒的全长为:  $\frac{4(c^2-2r^2)}{c}$

设棒长为l, 质量为m, 其受力分析如图所示, 据平衡方程得:

$$\sum F_x = 0 \Rightarrow N_1 \cos 2\theta - N_2 \sin \theta = 0$$

$$\sum F_y = 0 \Rightarrow N_1 \sin 2\theta + N_2 \cos \theta - mg = 0$$

$$\sum M_A = 0 \Rightarrow N_2 C - mg \frac{l}{2} \cdot \cos \theta = 0$$

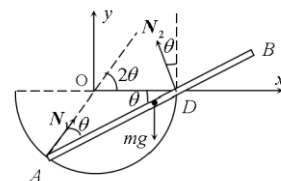
$$\text{由(1)得: } N_1 = \frac{N_2 \sin \theta}{\cos 2\theta}$$

$$\text{将 } N_1 \text{ 代入(2)得: } N_2 = \frac{mg}{\tan 2\theta \cdot \sin \theta + \cos \theta}$$

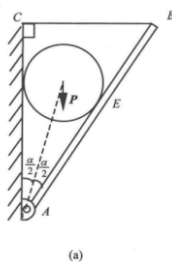
$$\text{将 } N_2 \text{ 代入(3)得: } l = \frac{2C}{\cos \theta (\tan 2\theta \cdot \sin \theta + \cos \theta)}$$

$$\cos \theta = \frac{c/2}{r} = \frac{c}{2r} \quad \sin \theta = \sqrt{1 - \cos^2 \theta} = \frac{\sqrt{4r^2 - c^2}}{2r} \quad \tan \theta = \frac{\sin \theta}{\cos \theta} = \frac{\sqrt{4r^2 - c^2}}{c}$$

$$\tan 2\theta = \frac{2 \tan \theta}{1 - \tan^2 \theta} = \frac{c\sqrt{4r^2 - c^2}}{c^2 - 2r^2} \quad l = \frac{2c}{\cos \theta (\tan 2\theta \cdot \sin \theta + \cos \theta)} = \frac{4(c^2 - 2r^2)}{c}$$



3. 重力为P的匀质圆球半径为r, 放在墙和AB杆之间。杆的A端光滑铰支, B端用水平绳BC拉住杆长为l, 其与墙的交角为 $\alpha$ 。如不计杆重, 求绳的拉力T的大小。并问 $\alpha$ 为何值时, 绳的拉力最小。

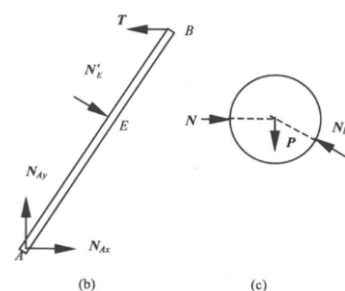


① 杆AB受力分析如图(b)所示 由 $\sum M_A = 0 \Rightarrow Tl \cos \alpha - N_E \overline{AE} = 0$  即 $Tl \cos \alpha - N_E r \cdot \cot \frac{\alpha}{2} = 0$

球受力分析如图(c)所示 由 $R_y = 0 \Rightarrow N_E \sin \alpha - P = 0$  得  $N_E = \frac{P}{\sin \alpha}$

$$\text{故 } T = \frac{N_E r \cot \frac{\alpha}{2}}{l \cos \alpha} = \frac{Pr}{2l \sin^2 \frac{\alpha}{2} \cos \alpha}$$

$$\text{② 令 } \frac{dT}{d\alpha} = \frac{Pr}{2l} \frac{[\sin \frac{\alpha}{2} \cos \frac{\alpha}{2} \cos \alpha - \sin^2 \frac{\alpha}{2} \sin \alpha]}{\sin^4 \frac{\alpha}{2} \cos^2 \alpha} = 0, \text{ 当 } \alpha = 60^\circ \text{ 时, } T = T_{\min} = \frac{4Pr}{l}$$



## 3.3 刚体的定轴转动

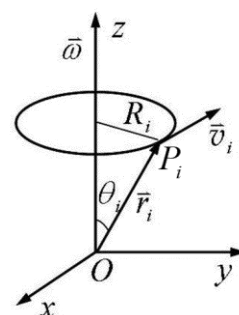
自由度 只有一个 运动方程  $\varphi = \varphi(t)$

角速度矢量  $\vec{\omega} = \frac{d\vec{\varphi}}{dt} = \vec{\varphi} \vec{k}$  角加速度矢量:  $\vec{\alpha} = \frac{d\vec{\omega}}{dt} = \vec{\varphi} \vec{k}$  各点角速度和角加速度相同。

### 3.3.1 定轴转动刚体中任一点的速度和加速度

线速度 某一时刻, 任一点的线速度:  $\vec{v}_i = \frac{d\vec{r}_i}{dt} = \vec{\omega} \times \vec{r}_i$   $v_i = \omega r_i \sin \theta_i = \omega R_i$

加速度 任一点的加速度:  $\vec{a}_i = \frac{d\vec{v}_i}{dt} = \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r}_i + \vec{\omega} \times \frac{d\vec{r}_i}{dt} = \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r}_i + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_i)$



其中：切向加速度：  $a_{i\tau} = \dot{\omega} r_i \sin \theta_i = R_i \alpha$     法向加速度：  $a_{in} = R_i \omega^2$   
 在定轴转动中，角加速度的方向与角速度  $\omega$  相同或相反，沿着同一条转动轴线。

### 3.3.2 定轴转动的转动惯量

**转动惯量**     $I_z = \sum_{i=1}^n m_i r_i^2$     连续分布：  $I_z = \int r^2 dm$

代表物体在转动时惯性的量度，取决于物体的形状和转动轴的位置。

**回转半径**    质量按一定规律分布的刚体，在转动中等效于集中在某一点上的一个质点的质量，此点离某轴线的垂

直距离为  $k$ ，称为回转半径  $I_z = mk^2 \Rightarrow k = \sqrt{\frac{I_z}{m}}$

**平行轴定理**     $I = I_c + md^2$     对两条平行轴而言，如果其中有一条通过物体的质心，则物体对另一轴线的转动惯量，等于对通过质心的平行轴的转动惯量，加上物体的质量与两轴间垂直距离平方的乘积。

### 3.3.3 定轴转动的动力学问题

**角动量**    整个刚体对  $z$  轴的角动量：  $J_z = I_z \omega$

有  $\vec{J} = \sum_{i=1}^n (\vec{r}_i \times m_i \vec{v}_i)$     由于  $\vec{v}_i = \vec{\omega} \times \vec{r}_i$

得到  $\vec{J} = \sum_{i=1}^n m_i [\vec{r}_i \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_i)] = (\sum_{i=1}^n m_i r_i^2) \omega \vec{k} = I_z \omega \vec{k}$

**动力学方程**     $M_z = I_z \dot{\omega} = I_z \ddot{\phi}$     刚体在外力作用下，绕固定轴  $z$  轴转动，由对固定轴的角动量定理得：

$\frac{dJ_z}{dt} = M_z$     则可以得到定轴转动的动力学方程。

**机械能守恒**     $\frac{1}{2} I_{zz} \omega^2 + V = E$     刚体定轴转动时，如果只有保守力做功，机械能守恒。

