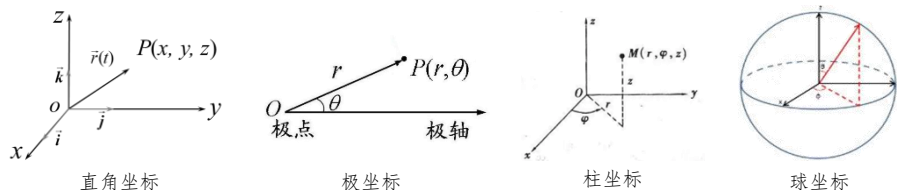


第一章 质点力学

1.1 运动的描述方法



1.1.1 参照系与坐标系

参照系 为了确定物体的**位置**和描述其**运动**而选作标准的另一物体（默认地球）

坐标系 为了定量地表示物体相对于**参照系**的位置而选定的变数(坐标)的组合。

常见有：**直角坐标系**、**平面极坐标**、**自然坐标系**、柱坐标、球坐标

笛卡尔坐标系(仿射坐标系)大部分为直角坐标，也有斜角坐标系用于晶格计算中。

直角坐标系 遵照**右手螺旋**（四指由x指向y，大拇指指z，即 $x \times y = z$ ）

极坐标系 由极轴与极点构造，表述为 $P(r, \theta)$

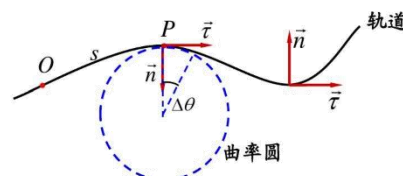
柱坐标系 与极坐标系高度相似，表述为 $P(r, \varphi, z)$

球坐标系 $P(r, \theta, \varphi)$ θ 为天顶角 计算中运用的并不多，计算十分复杂

例如南京北纬32，东经119，海拔30m, ($r + 30, 58, 119$)

自然坐标系 **沿质点运动轨迹建立的坐标系**：设定原点与路程，点即唯一确定。

变量：切向 \vec{t} 、法向 \vec{n}



1.1.2 运动方程与轨道

运动方程 确定点的**位置随时间的变化**规律的数学表达式。

轨道 质点在**空间**所描绘的**连续曲线**（或称为路径），与时间无关，由**运动方程**消去t得到。

描述方法：**矢量表示法**、**坐标表示法**、**自然表示法**

矢量表示 也称为几何表示，动点位置由**位矢** \vec{r} 表示。 \vec{r} 以坐标原点O为始点，以动点P为终点。

运动方程： $\vec{r} = \vec{r}(t)$ 称其为P点相对于原点O的位矢，当 \vec{r} 变动时，其**端点**描绘的曲线便是**轨道**。

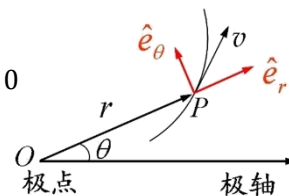
坐标表示 也称为**投影表示**，可以用各类坐标系表示。

直角系 **位矢**： $\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ **运动方程**： $\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases}$ **轨道**： $F(x, y, z) = 0$

极坐标 **位矢**： $\vec{r} = r\hat{e}_r$ **运动方程**： $\begin{cases} r = r(t) \\ \theta = \theta(t) \end{cases}$

自然表示 也称为**内禀表示**，用这种表示方法时，**轨道应为已知**。假定s表示质点沿轨道运动在t内所经**弧长**

运动方程： $s = s(t)$ 表示为路程与时间的关系。由该方程无法直接得到轨道方程。

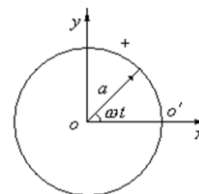


例题 1. 一质点作匀速圆周运动，半径为a，角速度为 ω ，运动方程为？

① 选取直角坐标系O - xy即得： $\begin{cases} x = a \cos \omega t \\ y = a \sin \omega t \end{cases} \Rightarrow x^2 + y^2 = a^2$ 得到轨道

② 极坐标： $\begin{cases} r = a \\ \theta = \omega t \end{cases} \Rightarrow r = a$

③ 自然表示：以o'点为弧长起点，逆时针方向为正： $s = a\omega t$



注意 运动方程中若有变量与时间无关，则轨道方程中该变量**不一定不存在**，

例如： $\begin{cases} x = 1 \\ y = \cos \omega t \end{cases}$ 有边界限制 与 $\begin{cases} x = 1 \\ y = 2t \\ z = 3t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 3y = 2z \\ x = 1 \end{cases}$

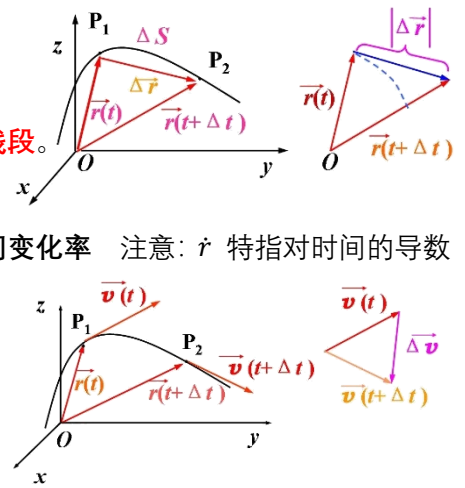
1.1.3 位移、速度和加速度

位移 质点在一段时间内位置的改变，即从始位置指向末位置的**有向线段**。
位移只取决于始末位置，与通过路程无关

速度 即瞬时速度 $\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t+\Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{\vec{r}}$ **位矢的时间变化率** 注意： \dot{r} 特指对时间的导数

速率 $v = |\vec{v}| = \left| \frac{d\vec{r}}{dt} \right| = \frac{ds}{dt} = \dot{s}$ **路程的时间变化率**

加速度 $\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \dot{\vec{v}} = \ddot{\vec{r}}$ **速度的时间变化率**



1.2 速度与加速度的分量表达式

1.2.1 直角坐标系

位矢 $\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$

速度 $\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt}\vec{i} + \frac{dy}{dt}\vec{j} + \frac{dz}{dt}\vec{k} = \dot{x}\vec{i} + \dot{y}\vec{j} + \dot{z}\vec{k}$ **速率** $v = |\vec{v}| = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2}$

加速度 $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{dv_x}{dt}\vec{i} + \frac{dv_y}{dt}\vec{j} + \frac{dv_z}{dt}\vec{k} = \ddot{x}\vec{i} + \ddot{y}\vec{j} + \ddot{z}\vec{k}$ $a = |\vec{a}| = \sqrt{\ddot{x}^2 + \ddot{y}^2 + \ddot{z}^2}$

例题 1. 求椭圆规尺上M点的轨道方程、速度和加速度，已知B以匀速c运动
设有 $MA = a, MB = b, \angle OBA = \theta$

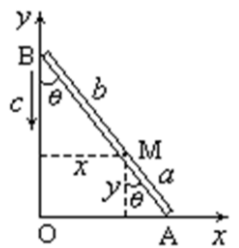
① M点坐标为： $\begin{cases} x = b \sin \theta \\ y = a \cos \theta \end{cases}$ ② 消去参数 θ 得**轨道方程**： $\frac{x^2}{b^2} + \frac{y^2}{a^2} = 1$ 是个椭圆

③ M点速度分量： $\begin{cases} \dot{x} = b \cos \theta \dot{\theta} \\ \dot{y} = -a \sin \theta \dot{\theta} \end{cases}$ 又有初始条件： $\begin{cases} x_B = 0 \\ \dot{x}_B = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} y_B = (a+b) \cos \theta \\ \dot{y}_B = -(a+b) \sin \theta \dot{\theta} = -c \end{cases}$

④ 可解得： $\dot{\theta} = \frac{c}{(a+b) \sin \theta}$ 回代得**速度** $\dot{x} = \frac{bc \cos \theta}{(a+b) \sin \theta} = \frac{bc}{(a+b)} \cot \theta, \quad \dot{y} = -\frac{ac \sin \theta}{(a+b) \sin \theta} = -\frac{ac}{(a+b)}$

$v_M = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2} = \frac{c}{a+b} \sqrt{a^2 + b^2 \cot^2 \theta}$ 理论力学中求出分量即可，无需求解方向，该步可略

⑤ 加速度 $\begin{cases} \ddot{x} = -\frac{bc}{(a+b)} \csc^2 \theta \dot{\theta} = -\frac{bc}{(a+b)} \csc^2 \theta \frac{c}{(a+b) \sin \theta} = -\frac{bc^2}{(a+b)^2} \frac{1}{\sin^2 \theta} \\ \ddot{y} = 0 \end{cases}$ 与题干强迫条件相关 $a_M = \sqrt{\ddot{x}^2 + \ddot{y}^2} = \frac{b^4 c^2}{(a+b)^2 x^3}$



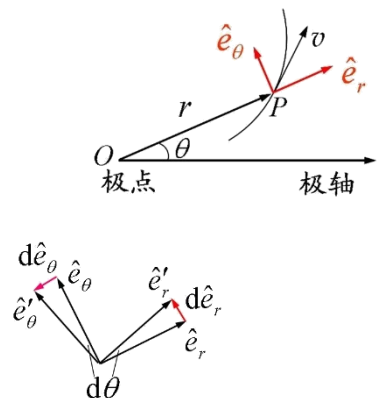
1.2.2 平面极坐标系

参量定义 **径向单位矢量** \hat{e}_r 为沿位矢 \vec{r} 的单位矢量
横向单位矢量 \hat{e}_θ 为垂直位矢 \vec{r} 且指向角增加方向的单位矢量

位矢 $\vec{r} = r \hat{e}_r$

速度 $\vec{v} = \frac{d}{dt}(r \hat{e}_r) = \dot{r} \hat{e}_r + r \frac{d\hat{e}_r}{dt} = \dot{r} \hat{e}_r + r \dot{\theta} \hat{e}_\theta$ 即 $\begin{cases} \text{径向速度 } v_r = \dot{r} \\ \text{横向速度 } v_\theta = r \dot{\theta} \end{cases}$

推导 $\left. \begin{aligned} \frac{d\hat{e}_r}{dt} &= \frac{d\hat{e}_r}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} = \dot{\theta} \hat{e}_\theta \\ \frac{d\hat{e}_\theta}{dt} &= \frac{d\hat{e}_\theta}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} = -\dot{\theta} \hat{e}_r \end{aligned} \right\} \Rightarrow \vec{v} = \dot{r} \hat{e}_r + r \dot{\theta} \hat{e}_\theta$ 两者独立无关



加速度 $\begin{cases} a_r = \ddot{r} - r \dot{\theta}^2 \text{ 向心加速度, 指向速度减小方向} \\ a_\theta = r \ddot{\theta} + 2\dot{r} \dot{\theta} = \frac{1}{r} \frac{d}{dt}(r^2 \dot{\theta}) \text{ 科里奥利加速度} \end{cases}$ 径向运动会影响到横向的加速度

推导 $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(\dot{r}\hat{e}_r) + \frac{d}{dt}(r\dot{\theta}\hat{e}_\theta) \quad \frac{d}{dt}(\dot{r}\hat{e}_r) = \frac{d\dot{r}}{dt}\hat{e}_r + \dot{r}\frac{d\hat{e}_r}{dt} = \ddot{r}\hat{e}_r + \dot{r}\dot{\theta}\hat{e}_\theta$

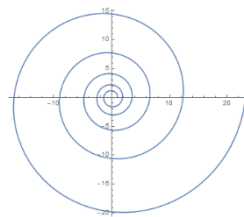
$$\frac{d}{dt}(r\dot{\theta}\hat{e}_\theta) = \frac{dr}{dt}\dot{\theta}\hat{e}_\theta + r\frac{d\dot{\theta}}{dt}\hat{e}_\theta + r\dot{\theta}\frac{d\hat{e}_\theta}{dt} = \dot{r}\dot{\theta}\hat{e}_\theta + r\ddot{\theta}\hat{e}_\theta - r\dot{\theta}^2\hat{e}_r$$

例题 1. 某点运动方程为: $r = e^{ct} \quad \theta = bt$ 试求其速度与加速度

① 对 r 微分: $\dot{r} = ce^{ct} = cr \quad \dot{\theta} = b$ ② 速度有: $v_r = \dot{r} = cr$
 $\ddot{r} = c\dot{r} = c^2r \quad \ddot{\theta} = 0 \quad v_\theta = r\dot{\theta} = rb$

③ 加速度有: $a_r = \ddot{r} - r\dot{\theta}^2 = c^2e^{ct} - rb^2 = (c^2 - b^2)r$
 $a_\theta = r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} = 2bcr$

可以看出, 速度和加速度都和矢径 \vec{r} 成正比, 是个螺旋线



1.2.3 自然坐标系

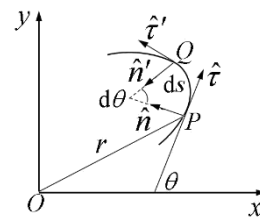
条件 仅考虑二维空间, 质点沿平面曲线运动

参量定义 径向单位矢 \hat{t} 为沿轨道切线并指向轨道弧长增加的方向上的单位矢量

法向单位矢 \hat{n} 为沿轨道法线并指向曲线凹侧的单位矢量

夹角 θ 为轨道前进的切线方向和 x 轴正向之间的夹角

曲率半径 ρ 轨道曲率半径



速度 $\vec{v} = \frac{ds}{dt}\hat{t} = v\hat{t}$

加速度 $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{dv}{dt}\hat{t} + \frac{d\hat{t}}{d\theta}\frac{d\theta}{ds}\left(\frac{ds}{dt}\right)^2 = \frac{dv}{dt}\hat{t} + \frac{v^2}{\rho}\hat{n} = \dot{s}\hat{t} + \frac{v^2}{\rho}\hat{n}$ (发现有 $\frac{d\hat{t}}{d\theta} = \hat{n} \quad \frac{d\hat{n}}{d\theta} = -\hat{t}$)

切向加速度: $a_\tau = \frac{dv}{dt}$ 引起速度大小改变 **法向加速度:** $\frac{v^2}{\rho}$ 引起速度方向改变

推广 对于空间曲线来讲, 上述公式仍然适用。由微分几何学: \vec{a} 恒位于轨道的密切平面内。
 轨道的密切平面是轨道的切线和曲线上无限接近于切点的另一个点所确定的极限平面, 亦即轨道上无限接近的两点的两条切线所确定的极限平面。

对空间曲线上的某点而言, $\left(\frac{dv}{dt}\right)\hat{t}$ 仍为切向加速度 (在 \hat{t} 方向上), $\frac{v^2}{\rho}\hat{n}$ 为在密切平面内并和切线垂直的加速度分矢量, 叫做加速度在主法线方向 \hat{n} 上的分矢量。至于另一条法线, 即所谓副法线方向 \hat{b} 上加速度的分矢量则为零。

