

2048游戏概要设计

赵云龙

有了2048游戏的需求分析书，接下来要进行2048游戏的概要设计，涉及操作系统、运行环境、编写语言、开发工具等方面。

一、游戏开发环境

1、基于需求，我们考虑运行在PC端（或web浏览器）。

主要考虑：Windows 10, MacOS 10.14

应用软件：Eclipse + MySQL

2、开发工具

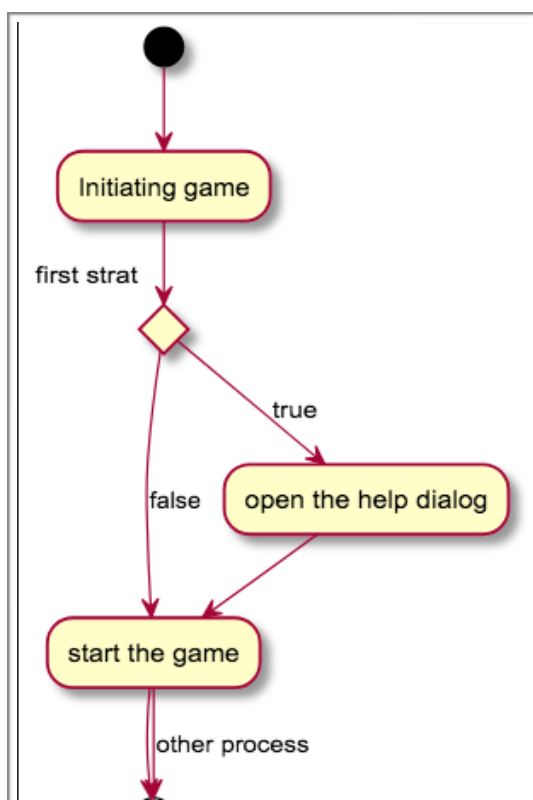
Java、SQL。

Java技术应用非常成熟，对于我们而言也是比较熟悉的一门语言；

MySQL是开源免费的，且体积较小对于我们的开发足够了，我们主要使用它作为存储器，例如用户资料等。

二、游戏概要设计

1、流程图



```
@startuml
(*) --> "Initiating game"

if "first strat" then
-->[true] "open the help dialog"
-->"start the game"
-right->(*)
else
->[false] "start the game"
-->[other process] (*)
endif

@enduml
```

绘图工具：plantuml 代码如下

2、大致思想（汉字描述）

利用java语言编写一个2048游戏，pc端单机游戏。

概要设计步骤：

- （1） 点击应用程序图标进入游戏
- （2） 判断是否为第一次进入游戏，是，弹出帮助对话框
- （3） 进入用户登录界面，选择是否登录（注册），否，退出程序
- （4） 正式进入游戏
- （5） 新游戏 或选择 游戏帮助
- （6） 选择设置音量等
- （7） 选择查看历史成绩
- （8） 查看好友、加好友、排名榜
- （9） 游戏结束 ， 是否分享成绩
- （10） 反馈游戏bug
- （11） 退出程序