

Совместное использование языков Kotlin и Java

Романов Владимир Юрьевич

5. СОВМЕСТИМОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЯЗЫКОВ KOTLIN И JAVA

5.1 ВЫЗОВ КОДА JAVA ИЗ KOTLIN

Геттеры и сеттеры

– Геттеры и сеттеры в **Java**

- *Геттер* - метод без аргументов с именем начинающимся на **get**
- *Сеттер* - метод с единственным аргументом, имя которого начинаются на **set**

– Геттеры и сеттеры представлены в **Kotlin** как **свойства**.

```
import java.util.Calendar
```

```
fun calendarDemo() {  
    val calendar = Calendar.getInstance()
```

```
    // Вызов getFirstDayOfWeek()
```

```
    if (calendar.firstDayOfWeek == Calendar.SUNDAY) {
```

```
        // Вызов setFirstDayOfWeek()
```

```
        calendar.firstDayOfWeek = Calendar.MONDAY
```

```
    }
```

```
}
```

Методы возвращающие void

- Если метод **Java** возвращает **void**, он вернет **Unit** при вызове из **Kotlin**.
- Если по какой-либо причине кто-либо использует данный тип в своих целях, он будет присвоен в месте вызова компилятором **Kotlin**, так как значение само по себе известно заранее (являясь **Unit**).

Геттеры и сеттеры (Boolean)

- Методы доступа к полям типа **Boolean**
 - Имя геттера начинается с *is*
 - Имя сеттера начинается с *set*
- Методы доступа к полям типа **Boolean** в **Kotlin** как *свойства*, у которых имя совпадает с именем геттера.

```
import java.util.Calendar
```

```
fun calendarDemo() {  
    val calendar = Calendar.getInstance()  
    // Вызов isLenient()  
    if (!calendar.isLenient) {  
        // Вызов setLenient()  
        calendar.isLenient = true  
    }  
}
```

Экранирование идентификаторов Java

- **is** в языке **Kotlin** - это ключевое слово
- **is** в языке **Java** может быть идентификатором
- экранирование с помощью обратной кавычки (```) может применяться для использования таких идентификаторов в программе на языке **Kotlin**

`foo.`is`(bar)`

Нулевые ссылки из Java

- Любая ссылка в **Java** может принимать значение **null**
- Поэтому объекты приходящие из **Java** потенциально опасны
- Типы, декларируемые в **Java** обрабатываются в **Kotlin** по-особому
- Такие типы называются *платформенными типами*.
- Проверки на **null** для платформенных типов являются менее строгими,
- Безопасность для платформенных типов гарантирована также как в как в **Java**.

Платформенные типы из Java (пример)

val list = ArrayList<**String**>() *// non-null (результат выполнения конструктора)*

list.add("Item")

val size = list.size *// non-null (примитив int)*

val item = list[0] *// подразумевается платформенный тип (обычный объект Java)*

item.substring(1) *// разрешается, может выбросить исключение, если item == null*

val nullable: **String**? = item *// разрешается, всегда работает*

val notNull: **String** = item *// разрешается, может вызвать ошибку на рантайме*

Нотации для платформенных типов

- Платформенные типы не могут быть явно указаны в программе, так что не существует синтаксиса для их обозначения в языке.
- Компилятору и IDE нужно их обозначать (в сообщениях об ошибках, информации о параметрах, и т.д.).
- Для подобных случаев у нас имеется мнемоническая нотация для них:
- **T!** означает **T** или **T?**
- **(Mutable)Collection<T>!** означает *коллекция **Java** типа **T** может быть (не)изменяемой, может быть **nullable** или нет*
- **Array<(out) T>!** означает *массив **Java** типа **T** (или подтипа **T**), **nullable** или нет*

Аннотации допустимости null значений

- Типы Java, которые имеют *аннотации допустимости null* - значений представлены в языке **Kotlin** не как *платформенные типы*, а как реальные **nullable** или **non-null** типы **Kotlin**.
- Компилятор **Kotlin** поддерживает несколько стандартов аннотаций для обозначения **null** значений:
 - **JetBrains** (@Nullable и @NotNull из пакета org.jetbrains.annotations)
 - **Android** (com.android.annotations и android.support.annotations)
 - **JSR-305** (javax.annotation)
 - **FindBugs** (edu.umd.cs.findbugs.annotations)
 - **Eclipse** (org.eclipse.jdt.annotation)
 - **Lombok** (lombok.NonNull)

Родовые типы **Java** в **Kotlin**

Родовые типы **Kotlin** имеют отличия от **Java**. При импорте родовых типов **Java** в **Kotlin** выполняются преобразования:

Подстановочные знаки **Java** преобразуются в проекции типов,

- `Foo<? extends Bar>` становится `Foo<out Bar!>!`
- `Foo<? super Bar>` становится `Foo<in Bar!> !`

Исходные типы **Java** преобразуются в *проекции с символом **

- `List` становится `List<*>!`, т.е. `List<out Any?>!`

Родовые типы **Java** в **Kotlin** во время выполнения

- Как и **Java**, родовые типы **Kotlin** не сохраняются во время выполнения
- Объекты не хранят информацию о фактических аргументах типа, переданных их конструкторам
- Пример: `ArrayList<Integer>()` неотличим от `ArrayList<Character>()`
- По этой причине нельзя выполнить проверку для *родовых типов* с помощью оператора *is*

В **Kotlin** допускается только проверки для родовых типов *проекции* с символом ***

*// Ошибка: не удастся проверить,
// действительно ли это список целых*
if (a **is** List<**Int**>)

*// НЕ ошибка: не требуется никаких гарантий
// относительно содержимого списка*
if (a **is** List<*****>)

Массивы Java в Kotlin

- Массивы в **Kotlin** *инвариантны*
- Массивы в **Java** не *инвариантны*
- В **Kotlin** нельзя переменной типа `Array<String>` присвоить значение типа `Array<Any>`
- Это предотвращает возможный сбой во время выполнения.

Методы Java с переменным числом параметров

- В *Java* иногда используются объявления методов с переменным числом аргументов (***varargs**):

```
public class JavaArrayExample {  
    public void removeIndicesVarArg(int... indices) {  
        // ...  
    }  
}
```

Для преобразования массива в список параметров нужно использовать оператор *:

```
val javaObj = JavaArrayExample()  
val array = intArrayOf(0, 1, 2, 3)  
javaObj.removeIndicesVarArg(*array)
```

Проверяемые (checked) исключения

- В **Kotlin** все исключения непроверяемые (*unchecked*),
- Компилятор не будет заставлять их обрабатывать.
- При вызове **Java** метода, который может выбросить проверяемое (*checked*) исключение, компилятор **Kotlin** не заставит Вас его обработать:

```
fun render(list: List<*>, to: Appendable) {  
    for (item in list) {  
        to.append(item.toString())  
        // Java потребует здесь обработки IOException  
    }  
}
```


SAM Преобразования

- Как и **Java8**, **Kotlin** поддерживает **SAM** (*Single Abstract Method*) преобразования.
- литералы функций в **Kotlin** могут быть автоматически преобразованы к реализации **Java** интерфейсов с одним абстрактным методом, если типы параметров функции в **Kotlin** совпадают с типами параметров метода интерфейса.

```
val runnable = Runnable { println("This runs in a runnable") }
```

```
val executor = ThreadPoolExecutor()
```

```
// Java signature: void execute(Runnable command)
```

```
executor.execute { println("This runs in a thread pool") }
```

Доступ к статическим членам класса

- Статические члены классов **Java** образуют *объекты-дополнения* (компаньоны) для этих классов.
- Невозможно передать такой *объект-компаньон* как значение
- Можно получить доступ к членам явно, например:

```
if (Character.isLetter (a)) {  
    // ...  
}
```

Использование JNI в Kotlin

Чтобы объявить функцию, реализованную на нативном (C или C++) коде, нужно пометить ее модификатором **external**:

```
external fun foo(x: Int): Double
```

В остальном, процедура работы аналогична **Java**.

5.2 ВЫЗОВ КОДА KOTLIN ИЗ JAVA

Свойства (Properties)

Свойство **Kotlin** компилируется в следующие **Java** элементы:

- Метод *getter*, имя которого вычисляется путем добавления префикса **get**
- Метод *setter*, имя которого вычисляется путем добавления префикса **set** (только для свойств **var**);
- Приватное поле с тем же именем, что и имя свойства (только для свойств с *backing fields*).
- Например, `var firstName: String` компилируется в следующие объявления **Java**:

```
private String firstName;
```

```
public String getFirstName () {  
    return firstName;  
}
```

```
public void setFirstName (String firstName) {  
    this.firstName = firstName;  
}
```

Свойства (Properties) начинаются на **is**

- Если имя свойства начинается с **is**, используется другое правило сопоставления имен:
 - имя метода *getter* будет совпадать с именем свойства,
 - имя метода *setter* будет получено путем замены **is** на **set**.
- Например, для свойства **isOpen**,
 - *getter* будет называться **isOpen()**
 - *setter* будет называться **setOpen()**
- Это правило применяется к свойствам любого типа, а не только к **Boolean**

Функции уровня пакета (*Package-Level Functions*)

Все функции и свойства, объявленные в файле **example.kt** внутри пакета **org.foo.bar**, включая функции расширения, скомпилированы в статические методы класса **Java** с именем **org.foo.bar.ExampleKt**.

```
// example.kt
```

```
package demo
```

```
class Point
```

```
fun draw() { ... }
```

```
// Java
```

```
new demo.Point();
```

```
demo.ExampleKt.draw();
```

Смена имени генерируемого Java класса

Имя генерируемого **Java** класса может быть выбранно при помощи аннотации **@JvmName**:

```
@file:JvmName("DemoUtils")
```

```
package demo
```

```
class Foo
```

```
fun bar() { ... }
```

```
// Java
```

```
new demo.Foo();
```

```
demo.DemoUtils.bar();
```


Генерация класса-фасада на языке Java

// oldutils.kt

@file:JvmName("Utils")

@file:JvmMultifileClass

package demo

fun foo() { ... }

// newutils.kt

@file:JvmName("Utils")

@file:JvmMultifileClass

package demo

fun bar() { ... }

// Java

demo.Utils.foo();

demo.Utils.bar();

Поля экземпляра (Instance Fields)

- Для использования свойство **Kotlin** в качестве поля в **Java**, нужно добавить к нему аннотацию **@JvmField**.
- Поле будет иметь такую же видимость, что и базовое свойство.
- Можно добавить свойству аннотацию **@JvmField**, если
 - оно имеет *backing field*
 - не является приватным,
 - не имеет модификаторов **open**, **override** или **const**
 - не является свойством-делегатом

```
class C(id: String) {  
    @JvmField val ID = id  
}
```

// Java

```
class JavaClient {  
    public String getID(C c) { return c.ID; }  
}
```

Статические поля (Static Fields)

- Свойства **Kotlin**, объявленные в именованном объекте (*object*) или *объекте-компаньоне*, будут иметь статические *backing fields* в этом именованном объекте или в классе, содержащем *объект-компаньон*.
- Обычно эти поля являются приватными, но они могут быть представлены одним из следующих способов:
 - **@JvmField** аннотацией
 - **lateinit** модификатором
 - **const** модификатором
- Аннотирование такого свойства с помощью **@JvmField** делает его статическим полем с той же видимостью, что и само свойство

Статические поля (Static Fields) пример

```
class Key(val value: Int) {  
    companion object {  
        @JvmField  
        val COMPARATOR: Comparator<Key>  
            = compareBy<Key> { it.value }  
    }  
}
```

// Java

```
Key.COMPARATOR.compare(key1, key2);
```

// public static final field in Key class

Константы верхнего уровня и классов

// file example.kt

```
object Obj {  
    const val CONST = 1  
}  
class C {  
    companion object {  
        const val VERSION = 9  
    }  
}
```

```
const val MAX = 239
```

// Java

```
int c = Obj.CONST;  
int d = ExampleKt.MAX;  
int v = C.VERSION;
```

Статические методы

- В **Kotlin** представляются функции уровня пакета как статические методы.
- В **Kotlin** также может генерировать статические методы для функций, определенных в именованных объектах или объектах-companion, если добавляется аннотация **@JvmStatic** к функции.
- Если используется эта аннотация, компилятор создаст как статический метод во включающем классе объекта, так и метод экземпляра в самом объекте.

Статические методы. Пример

```
class C {  
    companion object {  
        @JvmStatic fun draw() {}  
        fun bar() {}  
    }  
}
```

Теперь **draw()** является статическим методом в **Java**, **bar()** не является статическим методом в **Java**:

`C.draw();` // *Работает*

`C.bar();` // *Ошибка: не статический метод*

`C.Companion.draw();` // *Метод экземпляра*

`C.Companion.bar();` // *Единственный способ вызова*

Методы именованных объектов

```
object Obj {  
    @JvmStatic fun foo() {}  
    fun bar() {}  
}
```

В Java:

Obj.foo(); *// Работает*

Obj.bar(); *// Ошибка*

Obj.INSTANCE.bar(); *// Работает как вызов экземпляра singleton*

Obj.INSTANCE.foo(); *// Также работает*

Видимость

Видимость в **Kotlin** представляется в **Java** следующим образом:

- **private** элементы компилируются в **private** элементы
- **private** объявления верхнего уровня компилируются в локальные объявления пакетов;
- **protected** остаются **protected**.

Java разрешает доступ к защищенным членам из других классов в том же пакете, а **Kotlin** - не разрешает.

Поэтому классы **Java** будут иметь более широкий доступ к коду

- **internal** объявления становятся **public** в **Java**.
- **public** остаются **public**.

Вызов метода Kotlin с параметром типа KClass.

- Автоматического преобразования из **Class** в **KClass** нет
- Нужно сделать это вручную, вызывая эквивалент свойства расширения **Class.kotlin**:

```
kotlin.jvm.JvmClassMappingKt.getKotlinClass(MainView.class)
```

Проверенные исключения (Checked Exceptions)

- **Котлин** не имеет проверенных исключений.
- Сигнатуры **Java** функций **Kotlin** не объявляют исключения. Поэтому если мы имеем такую функцию в Котлине:

```
// example.kt
package demo

fun draw() {
    throw IOException()
}
```

И мы хотим вызвать её из **Java** и поймать исключение:

```
// Java
try {
    demo.Example.draw();
}
catch (IOException e) { // error: draw() does not declare IOException in the
    throws list
    // ...
}
```

мы получаем сообщение об ошибке из компилятора **Java**, потому что **draw()** не объявляет **IOException**.

Проверенные исключения (Checked Exceptions)

Чтобы обойти эту диагностику, используется аннотация **@Throws** в Kotlin:

```
@Throws(IOException::class)
```

```
fun draw() {  
    throw IOException()  
}
```

```
// Java
```

```
try {  
    demo.Example.draw();  
}  
catch (IOException e) {  
    // ...  
}
```