

# Хеш-функции и аутентификация сообщений

---

- Требования к криптографическим хеш-функциям
- Хеш-функции
  - Структура Меркля–Дамгарда
  - Хеш-функция MD5
  - Хеш-функция SHA-1
  - Хеш-функция SHA-2
  - Хеш-функция SHA-3
  - Хеш-функции ГОСТ 3411-94, 2012, 2018
- Коды аутентификации сообщений – MAC
  - Стандарт HMAC
  - Стандарт Poly1305
  - Стандарт AEAD

# Требования к криптографическим хеш-функциям

---

- Хеш-функцией называется односторонняя функция, предназначенная для получения дайджеста или «отпечатков пальцев» файла, сообщения или некоторого блока данных.
  - хеш-код создается функцией  $h$ :
  - $h = h(M)$
  - где  $M$  является сообщением произвольной длины и  $h$  является хеш-кодом фиксированной длины.
  - Рассмотрим требования, которым должна соответствовать хеш-функция для того, чтобы она могла использоваться в качестве аутентификатора сообщения.

# Требования к криптографическим хеш-функциям

---

■ Чтобы хеш-функция  $H$  могла использоваться в качестве аутентификатора сообщения, она должна обладать следующими свойствами:

1. хеш-функция  $H$  должна применяться к блоку данных любой длины.
2. хеш-функция  $H$  должна создавать выход фиксированной длины.
3.  $H(M)$  относительно легко (за полиномиальное время) вычисляется для любого значения  $M$ .
4. Для любого данного значения хеш-кода  $h$  вычислительно невозможно найти  $M$  такое, что  $H(M)=h$ .
5. Для любого данного  $M$  вычислительно невозможно найти  $M' \neq M$  такое, что  $H(M)=H(M')$ .
6. Вычислительно невозможно найти произвольную пару  $(M, M')$  такую, что  $H(M)=H(M')$ .

# Требования к криптографическим хеш-функциям

---

- Первые три свойства требуют, чтобы хеш-функция создавала хеш-код для любого сообщения.

## Атака нахождения первого прообраза

- Четвертое свойство означает, что хеш-функция должна обладать свойством односторонности: легко создать хеш-код по данному сообщению, но невозможно восстановить сообщение по хеш-коду. Это свойство важно, если для аутентификации с помощью хеш-функции используется секретное значение. Само секретное значение может не посыпаться, тем не менее, если хеш-функция не является односторонней, противник может легко раскрыть секретное значение следующим образом. Перехватив передаваемое сообщение, атакующий получает сообщение  $M$  и хеш-код  $h = H(S || M)$ . Если атакующий может инвертировать хеш-функцию, то он получает  $S || M = H^{-1}(h)$ . Так как атакующий теперь знает и  $M$ , и  $S || M$ , получить  $S$  совсем просто.

# Требования к криптографическим хеш-функциям

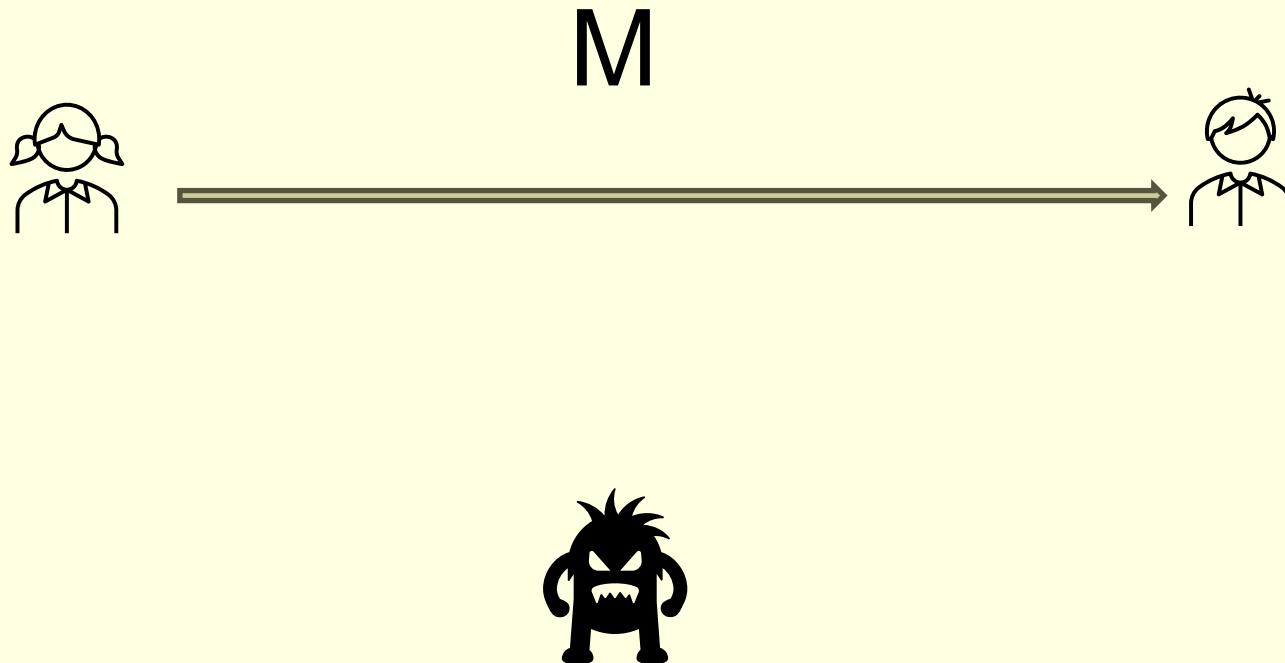
---

## Атака нахождения второго прообраза

■ Пятое свойство гарантирует, что невозможно найти другое сообщение, чье значение хеш-функции совпадало бы со значением хеш-функции данного сообщения. Это предотвращает подделку сообщения, когда в качестве аутентификатора используется защищенный от изменения хеш-код. Предположим, что противник может прочитать сообщение и, следовательно, вычислить его хеш-код. Но так как противник не знает секретного ключа, он не имеет возможности изменить сообщение так, чтобы получатель этого не обнаружил. Если данное свойство не выполняется, атакующий может выполнить следующую последовательность действий: перехватить сообщение и его зашифрованный хеш-код, вычислить хеш-код сообщения, создать альтернативное сообщение с тем же самым хеш-кодом, заменить исходное сообщение на поддельное. Поскольку хеш-коды этих сообщений совпадают, получатель не обнаружит подмены.

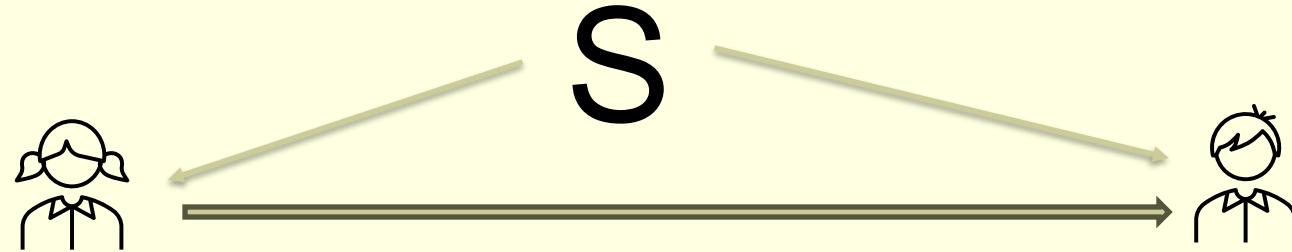
# Использование криптографической хеш-функции для аутентификации и обеспечения целостности

---



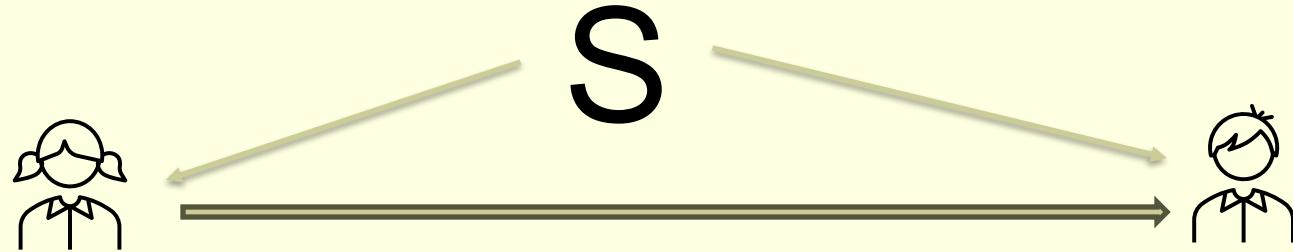
# Использование криптографической хеш-функции для аутентификации и обеспечения целостности

---



# Использование криптографической хеш-функции для аутентификации и обеспечения целостности

---

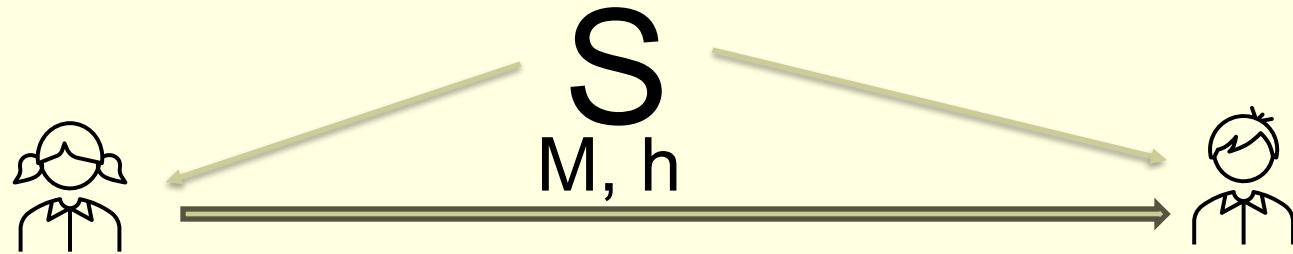


$$h = H(M||S)$$



# Использование криптографической хеш-функции для аутентификации и обеспечения целостности

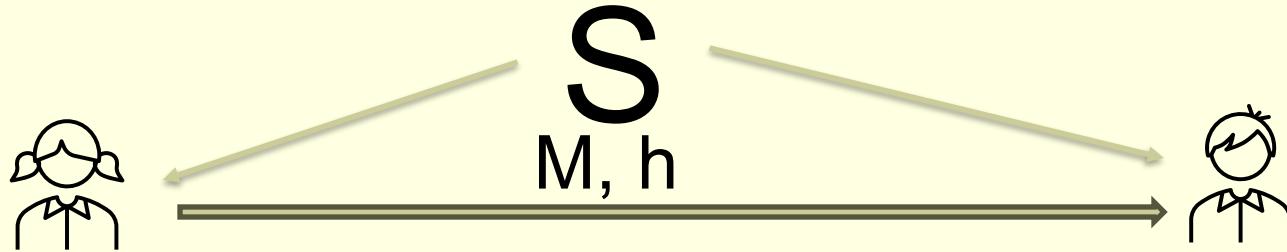
---



$$h = H(M||S)$$



# Использование криптографической хеш-функции для аутентификации и обеспечения целостности



$$h = H(M||S)$$



$$h' = H(M' || S)$$

Если  $h = h'$ :

сообщение не  
изменено и  
получено от  
того, кто знает  $S$

# Требования к криптографическим хеш-функциям

---

## Атака день рождения

- Шестое свойство защищает против класса атак, известных как «Атака день рождения».

# Требования к криптографическим хеш-функциям

## Атака нахождения второго прообраза

- Первая задача. Каким должно быть число  $k$ , чтобы для данного значения  $X$  и значений  $Y_1, \dots, Y_k$ , каждое из которых принимает значения от  $1$  до  $n$ , вероятность того, что хотя бы для одного  $Y_i$  выполнялось равенство  $X=Y$

$$P(X = Y) \geq 0.5$$

- Для одного значения  $Y$  вероятность того, что  $X=Y$ , равна  $1/n$ .

$$P(X = Y) = 1/n$$

- Соответственно, вероятность того, что  $X \neq Y$ , равна  $1 - 1/n$ .

$$P(X \neq Y) = 1 - 1/n$$

- Если создать  $k$  значений, то вероятность того, что ни для одного из них не будет совпадений, равна произведению вероятностей, соответствующих одному значению, т.е.  $(1 - 1/n)^k$ .

# Требования к криптографическим хеш-функциям

- Следовательно, вероятность по крайней мере одного совпадения равна

$$P(X = Y_i) = 1 - (1 - 1/n)^k$$

По формуле бинома Ньютона

$$(1 - a)^k = 1 - ka + \frac{k(k-1)}{2!} a^2 - \dots \approx 1 - ka$$

$$1 - (1 - k/n) = k/n = 0.5$$

$$k = n/2$$

Таким образом, для хэш-кода длиной  $m$  бит достаточно выбрать  $2^{m-1}$  сообщений, чтобы вероятность совпадения хэш-кодов была больше 0,5.

# Требования к криптографическим хеш-функциям

## Атака Дня рождения

- Теперь рассмотрим вторую задачу. Обозначим  $P(n, k)$  вероятность того, что в множестве из  $k$  элементов, каждый из которых может принимать  $n$  значений, есть хотя бы два с одинаковыми значениями. Чему должно быть равно  $k$ , чтобы  $P(n, k)$  была бы больше 0,5?
- Число различных способов выбора элементов таким образом, чтобы при этом не было дублей, равно

$$n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot (n-k+1) = \frac{n!}{(n-k)!}$$

Всего возможных способов выбора элементов равно

$$n^k$$

# Требования к криптографическим хеш-функциям

Вероятность того, что дублей нет, равна

$$\frac{n!}{(n-k)! \ n^k}$$

Вероятность того, что есть дубли, соответственно равна

$$1 - \frac{n!}{(n-k)! \ n^k}$$

$$\begin{aligned} P(n, k) &= 1 - n! / ((n-k)! \times n^k) = 1 - (n \times (n-1) \times \dots \times (n-k+1)) / n^k = \\ &= 1 - [ (n-1)/n \times (n-2)/n \times \dots \times (n-k+1)/n ] = \\ &= 1 - [ (1 - 1/n) \times (1 - 2/n) \times \dots \times (1 - (k-1)/n) ] \end{aligned}$$

# Требования к криптографическим хеш-функциям

Известно, что

$$1 - x \leq e^{-x}$$

$$P(n, k) > 1 - [e^{-1/n} \times e^{-2/n} \times \dots \times e^{-k/n}]$$

$$P(n, k) > 1 - e^{-k(k-1)/n}$$

$$\frac{1}{2} = 1 - e^{-k(k-1)/n}$$

$$2 = e^{k(k-1)/n}$$

$$\ln 2 = k(k-1) / 2n$$

$$k(k-1) \approx k^2$$

$$k = \sqrt{(2n \times \ln 2)} = 1,17 \sqrt{n} \approx \sqrt{n}$$

# Требования к криптографическим хеш-функциям

- Если хэш-код имеет длину  $m$  бит, т.е. принимает  $2^m$  значений, то

$$k = \sqrt{2^m} = 2^{m/2}$$

- Подобный результат называется «парадоксом дня рождения», потому что в соответствии с приведенными выше рассуждениями для того, чтобы вероятность совпадения дней рождения у двух человек была больше 0,5, в группе должно быть всего 23 человека. Этот результат кажется удивительным, возможно, потому, что для каждого отдельного человека вероятность того, что с его днем рождения совпадет день рождения у кого-то другого в группе, достаточно мала.

# Требования к криптографическим хеш-функциям

---

■ Вернемся к рассмотрению свойств хеш-функций. Предположим, что используется 64-битный хеш-код. Можно считать, что это вполне достаточная и, следовательно, безопасная длина для хеш-кода. Например, если защищенный хеш-код  $h$  передается с соответствующим незашифрованным сообщением  $M$ , то противнику необходимо будет найти  $M'$  такое, что

$$H(M') = H(M)$$

■ для того, чтобы подменить сообщение и обмануть получателя. В среднем противник должен перебрать  $2^{63}$  сообщений для того, чтобы найти другое сообщение, у которого хеш-код равен перехваченному сообщению.

# Требования к криптографическим хеш-функциям

---

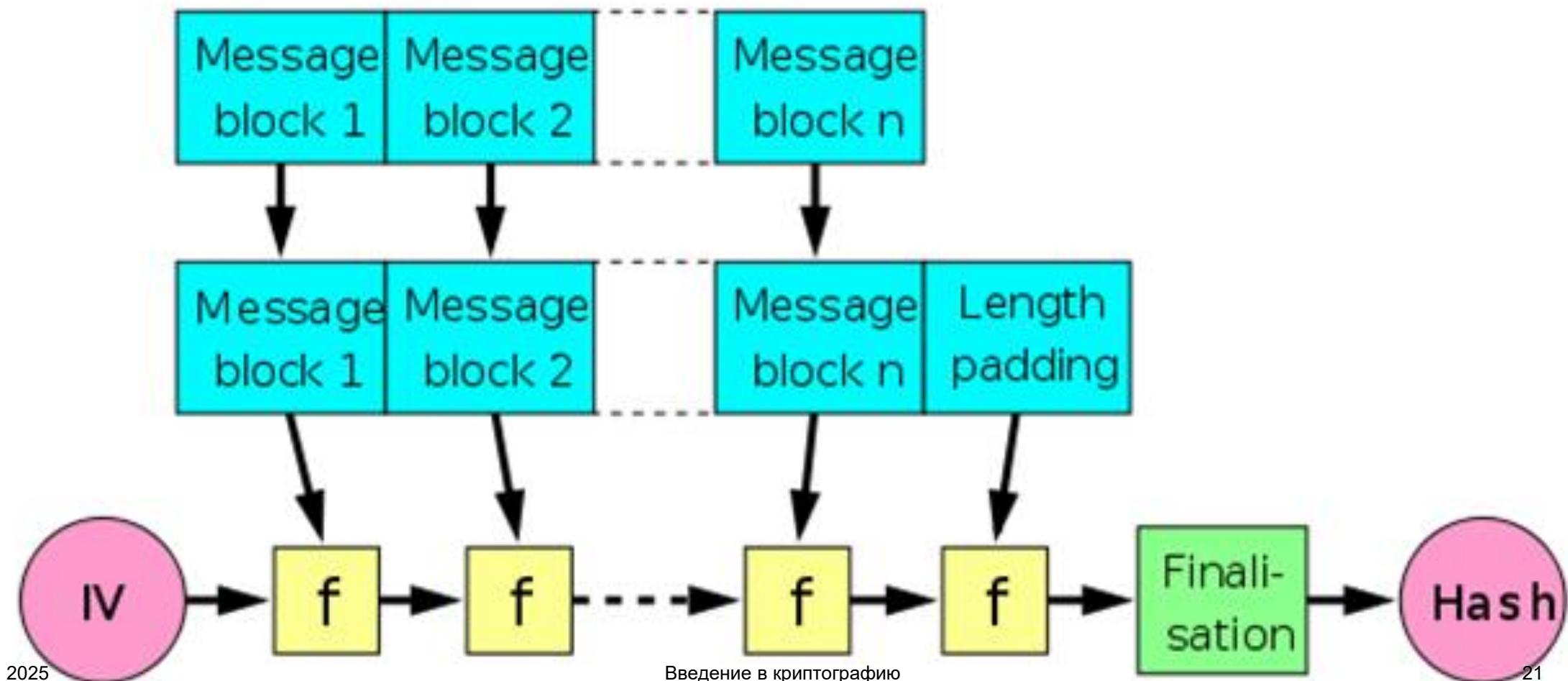
- Тем не менее, возможны различного рода атаки, основанные на «парадоксе дня рождения». Возможна следующая стратегия:
  1. Противник создает  $2^{m/2}$  вариантов сообщения, каждое из которых имеет некоторый определенный смысл. Противник готовит такое же количество сообщений, каждое из которых является поддельным и предназначено для замены настоящего сообщения.
  2. Два набора сообщений сравниваются в поисках пары сообщений, имеющих одинаковый хеш-код. Вероятность успеха в соответствии с «парадоксом дня рождения» больше, чем 0,5. Если соответствующая пара не найдена, то создаются дополнительные исходные и поддельные сообщения до тех пор, пока не будет найдена пара.

# Требования к криптографическим хеш-функциям

---

3. Атакующий предлагает отправителю исходный вариант сообщения для подписи. Эта подпись может быть затем присоединена к поддельному варианту для передачи получателю. Так как оба варианта имеют один и тот же хеш-код, подпись будет соответствовать обоим сообщениям. Противник подписал поддельное сообщение, не зная при этом ключа, защищающего хеш-код.
  - Таким образом, если используется 64-битный хеш-код, то для подбора двух сообщений с одинаковым хеш-кодом в среднем необходимо перебрать  $2^{32}$  сообщений.
  - Вследствие этого длина хеш-кода должна быть достаточно большой. Длина, равная 64 битам, в настоящее время не считается безопасной. Предпочтительнее, чтобы длина составляла не менее 100 битов.

# Структура Меркля–Дамгарда



## Структура Меркля–Дамгарда

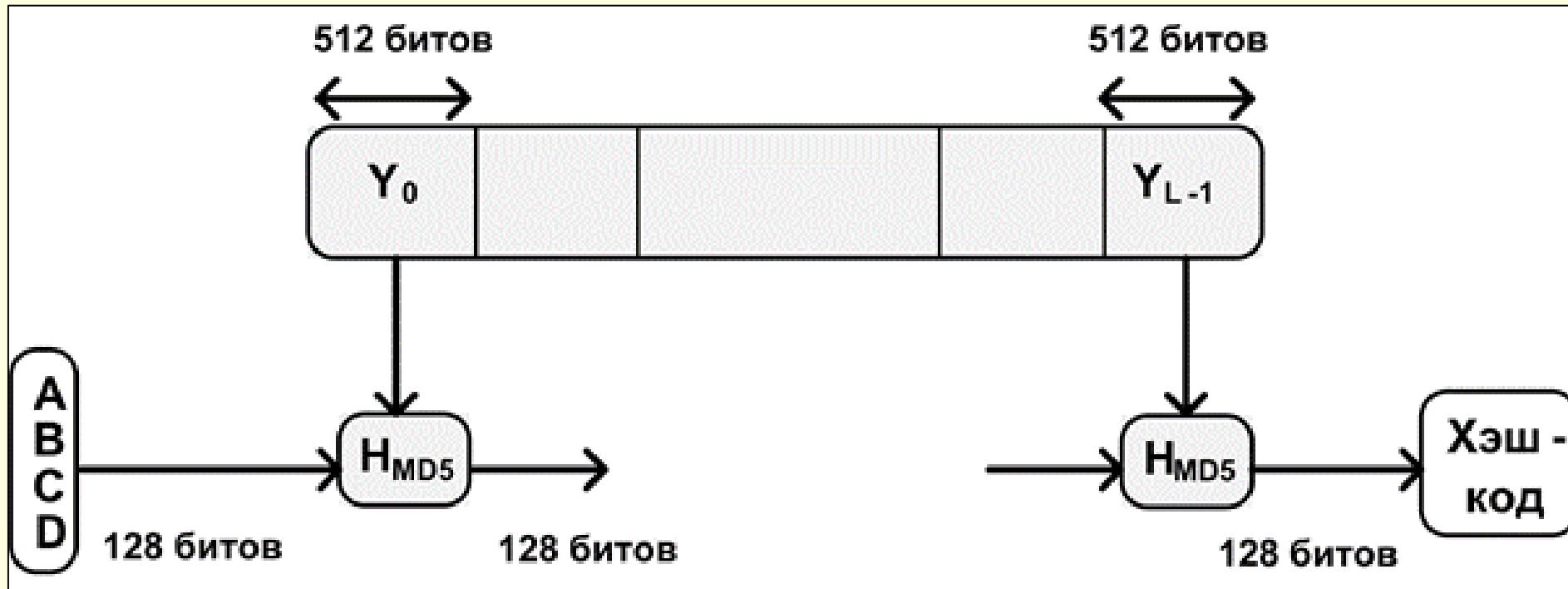
---

- **Структура Меркля — Дамгарда** (*MD*, *Merkle—Damgård*) — метод построения криптографических хеш-функций, предусматривающий разбиение входных сообщений произвольной длины на блоки фиксированной длины и работающий с ними по очереди с помощью функции сжатия, каждый раз принимая входной блок с выходным от предыдущего прохода.
- Меркл и Дамгард показали, что если функция сжатия устойчива к коллизиям, то и хеш-функция будет также устойчива. Для повышения устойчивости к коллизиям сообщение дополняется блоком, который кодирует длину первоначального сообщения (упрочнение Меркля — Дамгарда).

# Структура Меркля–Дамгарда

- Односторонняя функция сжатия  $f$  преобразует два входных блока фиксированной длины в выходной блок того же размера, что и входные; алгоритм начинает с вектора инициализации IV, функция  $f$  выполняется последовательно над результатом каждого предыдущего прохода.
- Структура предусматривает вектор инициализации — фиксированное значение, которое зависит от реализации алгоритма, и которое применяется к первому проходу — применению функции сжатия  $f$  к нему и первому блоку сообщения. Результат каждого прохода передаётся на следующий вход  $f$  и очередному блоку сообщения; последний блок дополняется нулями, если необходимо, также, добавляется блок с информацией о длине целого сообщения. Последний результат иногда пропускают через функцию финализации (*finalisation function*), которая может использоваться также для уменьшения размера выходного хеша сжатием результата последнего применения  $f$  в хеш более маленького размера, или чтобы гарантировать лучшее смешивание битов и усилить влияние небольшого изменения входного сообщения на хеш (обеспечить лавинный эффект). Функция финализации часто строится с использованием функции сжатия.
- Основные алгоритмы, реализующие структуру Меркля-Дамгарда — MD5, SHA-1, семейство SHA-2.

# Хеш-функция MD5



A = 01234567

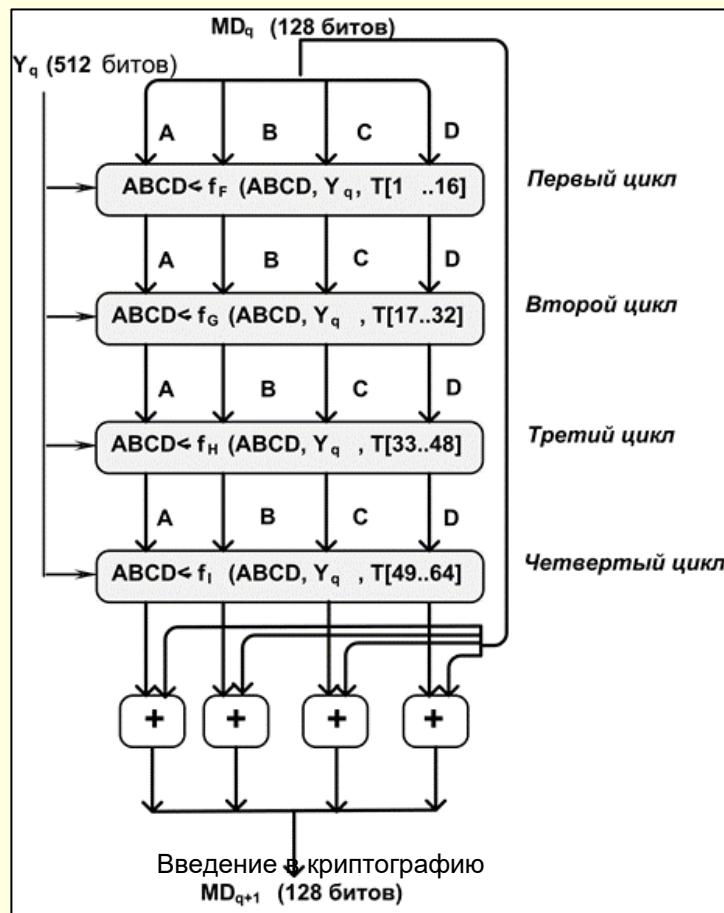
B = 89ABCDEF

C = FEDCBA98

D = 76543210

# Хеш-функция MD5

Обработка очередного 512-битного блока



# Хеш-функция MD5

Логика выполнения отдельного шага

$$A \leftarrow B + \text{CLS}_s (A + f(B, C, D) + X[k] + T[i])$$

где

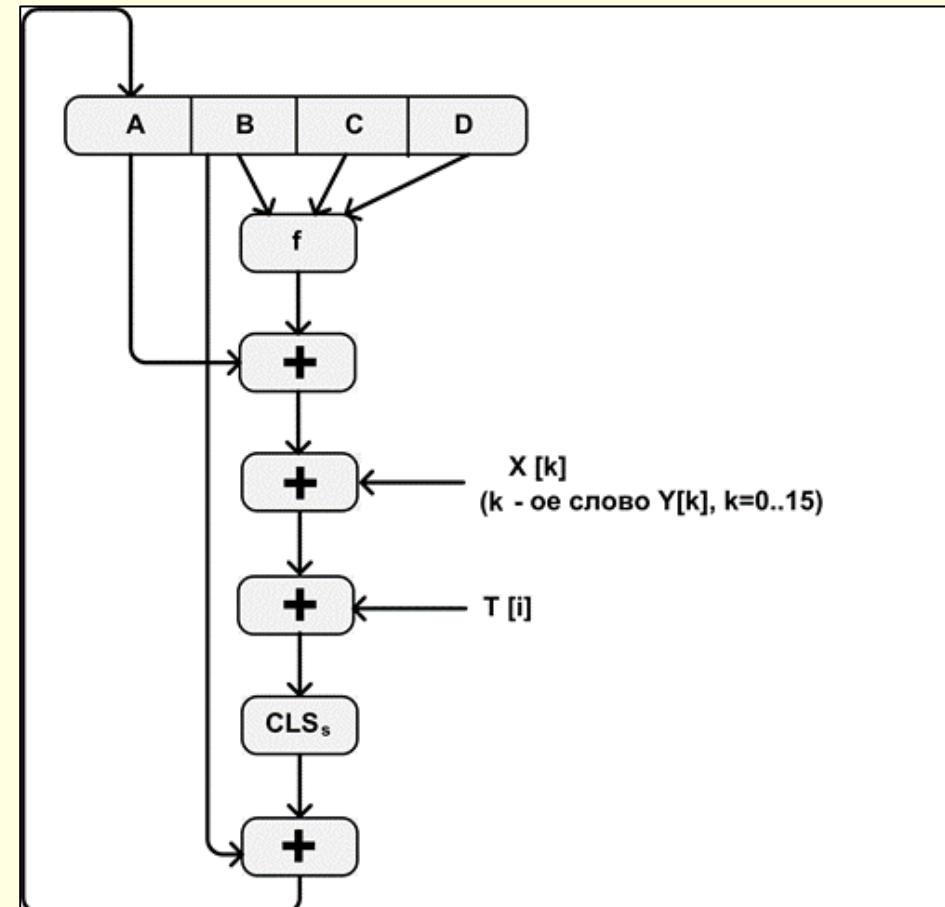
**A, B, C, D** - четыре слова буфера; после выполнения каждого отдельного шага происходит циклический сдвиг влево на одно слово.

**f** - одна из элементарных функций  $f_F, f_G, f_H, f_I$ .  
**CLS<sub>s</sub>** - циклический сдвиг влево на **s** битов 32-битного аргумента.

**X[k]** -  $M[q*16 + k]$  - k-ое 32-битное слово в **q**-ом 512 блоке сообщения.

**T[i]** - i-ое 32-битное слово в таблице **T**.

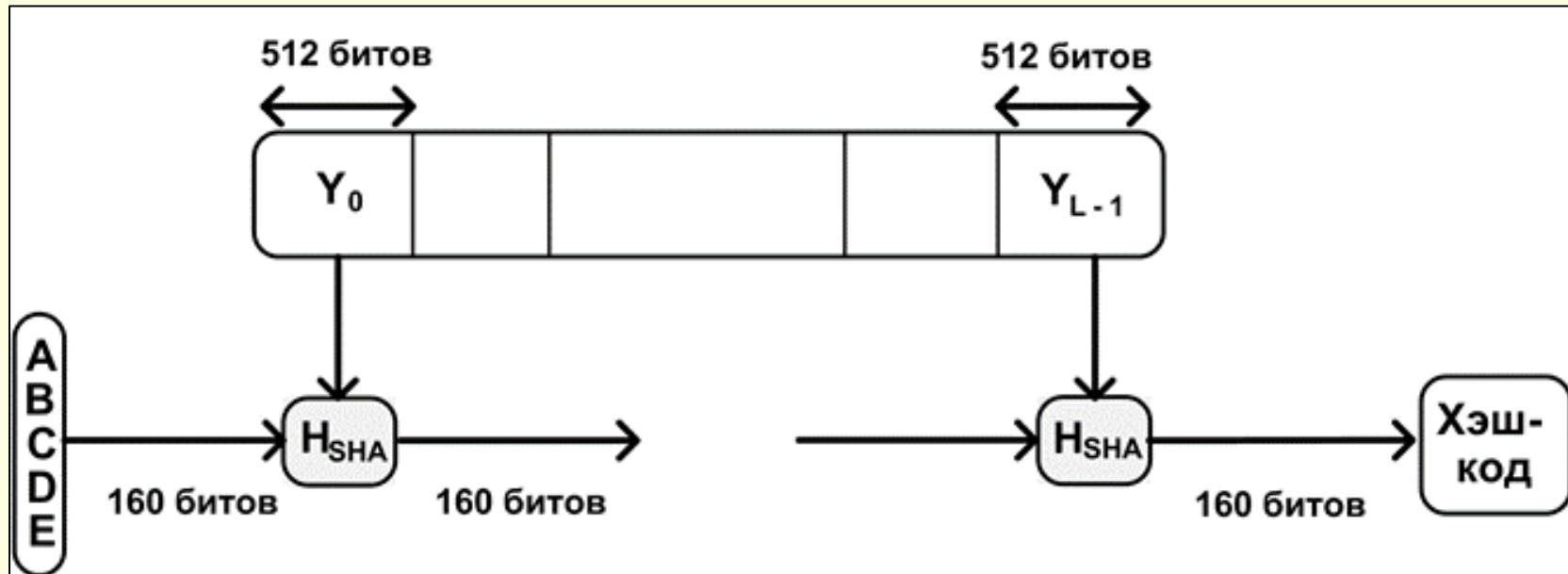
**+** - сложение по модулю  $2^{32}$ .



# Хеш-функция SHA-1

- Безопасный хеш-алгоритм (Secure Hash Algorithm) был разработан NIST и опубликован в качестве федерального информационного стандарта (FIPS PUB 180) в 1993 году. У алгоритмов MD5 и SHA-1 много общего.

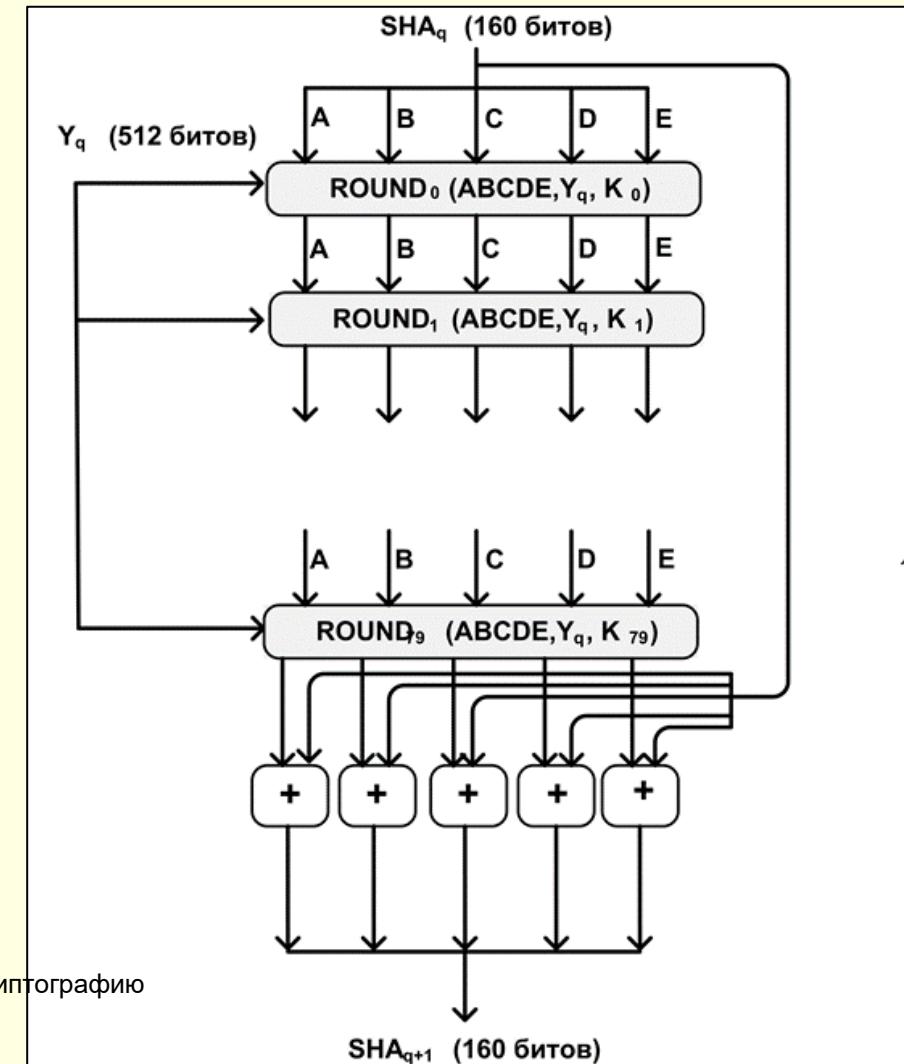
A = 67452301  
B = EFCDAB89  
C = 98BADCFE  
D = 10325476  
E = C3D2E1F0



# Хеш-функция SHA-1

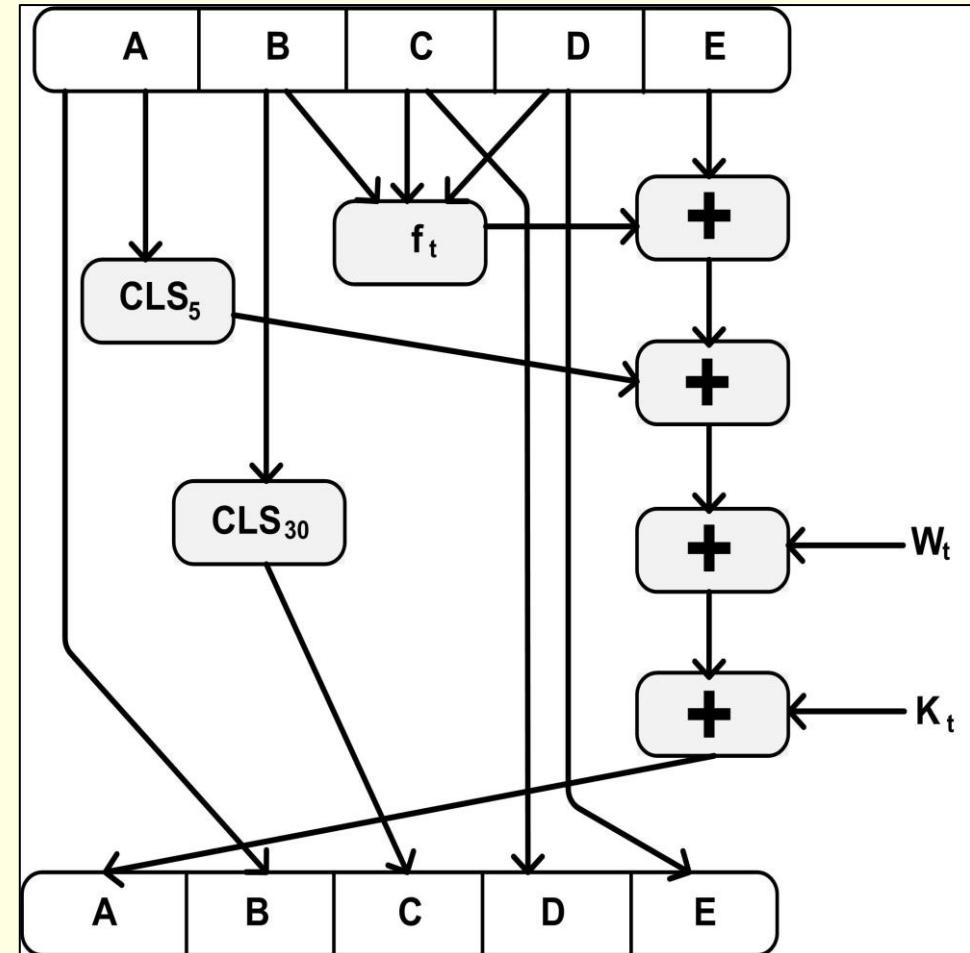
Обработка очередного 512-битного блока

Введение в криптографию



# Хеш-функция SHA-1

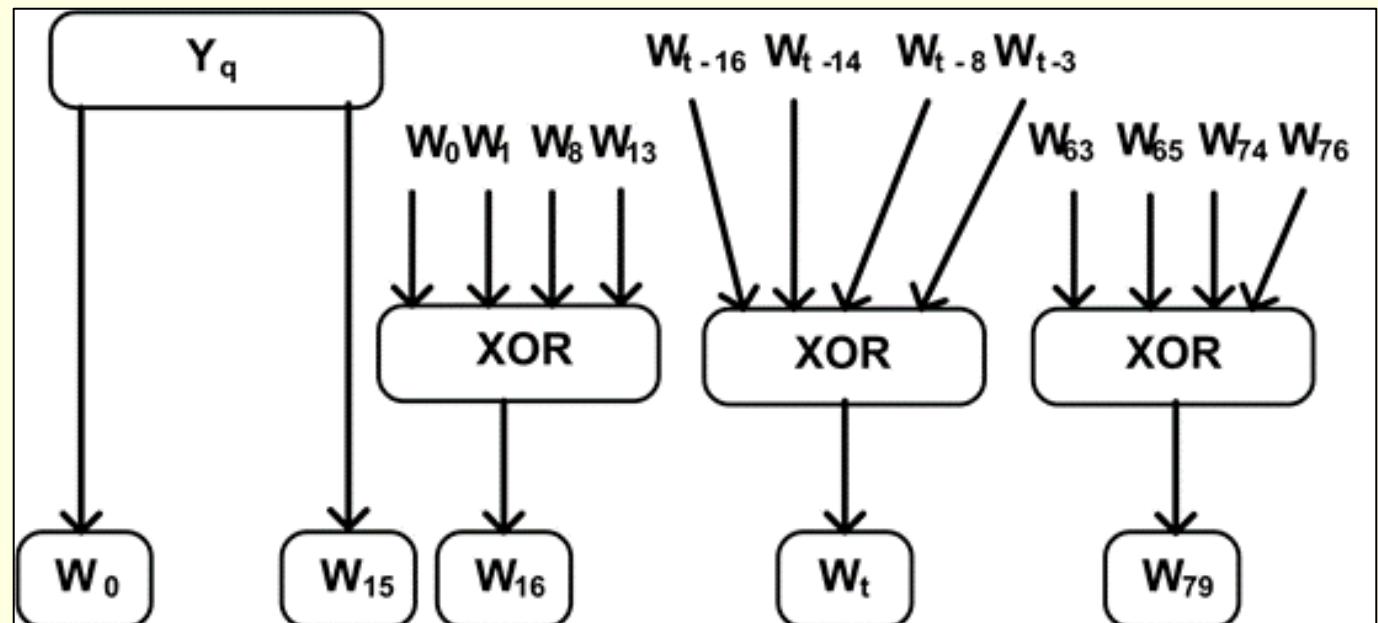
Логика выполнения  
отдельного цикла



# Хеш-функция SHA-1

Получение входных значений каждого цикла из очередного блока

$$W_t = W_{t-16} \oplus W_{t-14} \oplus W_{t-8} \oplus W_{t-3}$$



# Хеш-функция SHA-1

## *Сравнение SHA-1 и MD5*

	MD5	SHA-1
Длина дайджеста	128 бит	160 бит
Размер блока обработки	512 бит	512 бит
Число итераций	64 (4 цикла по 16 итераций в каждом)	80
Число элементарных логических функций	4	3
Число дополнительных констант	64	4

# Хеш-функции SHA-2

- В 2001 году NIST принял в качестве стандарта три хеш-функции с существенно большей длиной хеш-кода. Часто эти хеш-функции называют SHA-2 или SHA-256, SHA-384 и SHA-512 (соответственно, в названии указывается длина создаваемого ими хеш-кода). Эти алгоритмы отличаются не только длиной создаваемого хеш-кода, но и длиной обрабатываемого блока, длиной слова и используемыми внутренними функциями.

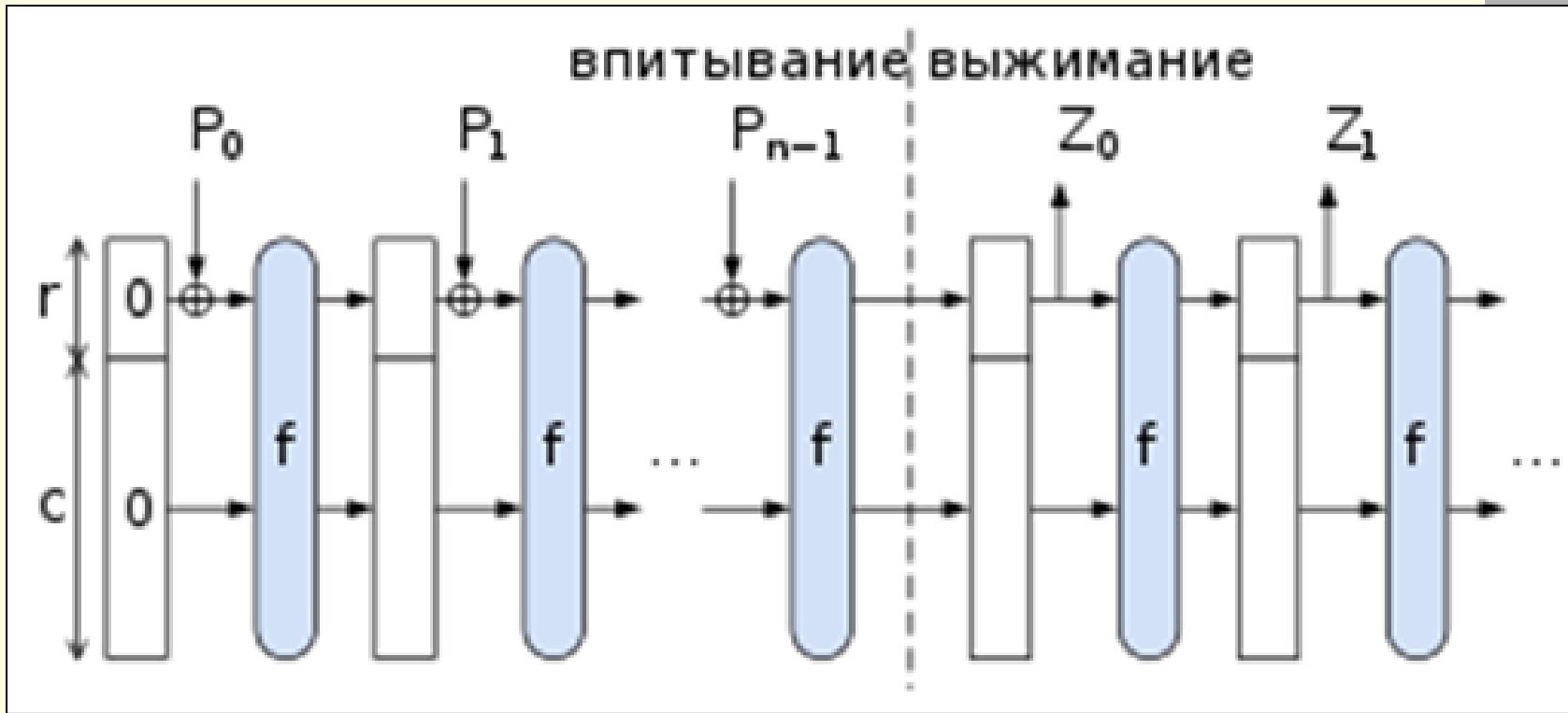
Алгоритм	Длина сообщения (в битах)	Длина блока (в битах)	Длина слова (в битах)	Длина дайджеста сообщения (в битах)	Безопасность (в битах)
SHA-1	$<2^{64}$	512	32	160	80
SHA-256	$<2^{64}$	512	32	256	128
SHA-384	$<2^{128}$	1024	64	384	192
SHA-512	$<2^{128}$	1024	64	512	256

## Хеш-функции SHA-3

---

**SHA-3** (*Keccak* — произносится как «кечак») — алгоритм хеширования переменной разрядности, разработанный группой авторов во главе с Йоаном Дайменом, соавтором Rijndael. В 2012 году Keccak стал победителем конкурса криптографических алгоритмов, проводимым NIST. В 2015 году алгоритм утверждён и опубликован в качестве стандарта FIPS 202.

# Хеш-функции SHA-3



SHA-3 использует конструкцию криптографической губки

$P_i$  — входные блоки,  $Z_j$  — выход алгоритма. Размер  $c$  («capacity») не используемого для получения выходного набора битов должен быть значительным для предотвращения атак.

## Хеш-функции *SHA*-3

---

Хеш-функции семейства *SHA*-3 построены на основе конструкции криптографической губки, в которой данные сначала «впитываются» в губку, при котором исходное сообщение **M** подвергается многогораундовым перестановкам **f**, затем результат **Z** «отжимается» из губки. На этапе «впитывания» блоки сообщения суммируются по модулю 2 с подмножеством состояния, которое затем преобразуется с помощью функции перестановки **f**. На этапе «отжимания» выходные блокичитываются из одного и того же подмножества состояния, изменённого функцией перестановок **f**. Размер части состояния, который записывается и считывается, называется «скоростью» (rate) и обозначается **r**, а размер части, которая не тронута вводом/выводом, называется «емкостью» (capacity) и обозначается **c**.

# Хеш-функции SHA-3

Алгоритм получения значения хеш-функции можно разделить на несколько этапов:

- Исходное сообщение  $M$  дополняется до строки  $P$  длины, кратной  $r$ , с помощью функции дополнения (pad-функции)
- Стока  $P$  делится на  $n$  блоков длины  $r$ :  $P_0, P_1, \dots, P_{n-1}$
- «Впитывание»: каждый блок  $P_i$  дополняется нулями до строки длины  $b$  бит и суммируется по модулю 2 со строкой состояния  $S$ , где  $S$  — строка длины  $b$  бит

$$b = r + c$$

- Перед началом работы функции все элементы  $S$  равны нулю. Для каждого следующего блока состояние — строка, полученная применением функции перестановок  $f$  к результату предыдущего шага
- «Отжимание»: пока длина  $Z$  меньше  $d$ ,  $d$  — количество бит в результате хеш-функции), к  $Z$  добавляется  $r$  первых бит состояния  $S$ , после каждого прибавления 2025 к  $S$  применяется функция перестановок  $f$ . Затем  $Z$  обрезается до длины  $d$  бит
- Стока  $Z$  длины  $d$  бит возвращается в качестве результата

## Хеш-функции SHA-3

- Благодаря тому, что состояние содержит **c** дополнительных бит, алгоритм устойчив к атаке удлинением сообщения, к которой восприимчивы алгоритмы SHA-1 и SHA-2.
- Состояние обозначается следующим образом:

$$S = S[0] \parallel S[1] \parallel \dots \parallel S[b-1]$$

- В SHA-3 состояние **S** является массивом  $5 \times 5$  слов длиной  $w = 64$  бита, всего  $5 \times 5 \times 64 = 1600$  бит. Также в Кессак могут использоваться длины  $w$ , равные меньшим степеням 2 (от  $w = 1$  до  $w = 32$ ).

# Хеш-функции SHA-3

## Добавление

- Для того, чтобы исходное сообщение  $M$  можно было разделить на блоки длины  $r$ , необходимо добавление. В SHA-3 используется шаблон добавления  $<10^*1>$ : к сообщению добавляется 1, после него 0 или больше нулевых битов (до  $r-1$ ), в конце 1.
- $r-1$  нулевых битов может быть добавлено, когда последний блок сообщения имеет длину  $r-1$  бит. Этот блок дополняется единицей, следующий блок будет состоять из  $r-1$  нулей и единицы.
- Два единичных бита добавляются и в том случае, если длина исходного сообщения  $M$  делится на  $r$ . В этом случае к сообщению добавляется блок, начинающийся и оканчивающийся единицами, между которыми  $r-2$  нулевых битов. Это необходимо для того, чтобы для сообщения, оканчивающегося последовательностью битов как в функции дополнения, и для сообщения без этих битов значения хеш-функции были различны.
- Первый единичный бит необходим для того, чтобы результаты хеш-функции от сообщений, отличающихся несколькими нулевыми битами в конце, были различны.

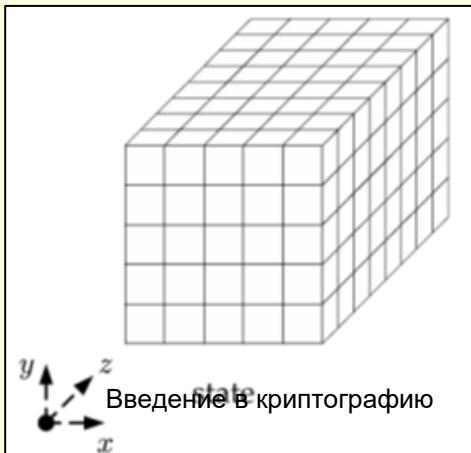
# Хеш-функции SHA-3

## Функция перестановок

- Функция перестановок, используемая в SHA-3, включает в себя **исключающее «ИЛИ» (XOR)**, **побитовое «И» (AND)** и **побитовое отрицание (NOT)**. Функция определена для строк длины, равной степени 2.  $w = 2^l$ . В основной реализации SHA-3  $w = 64$  ( $l=6$ ).
- Состояние обозначается следующим образом:

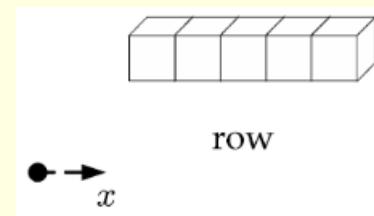
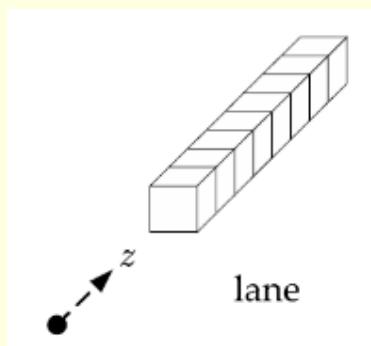
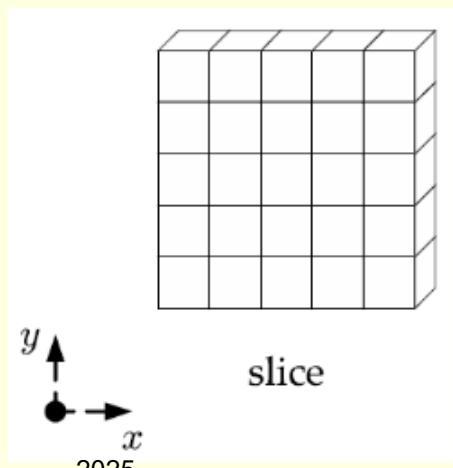
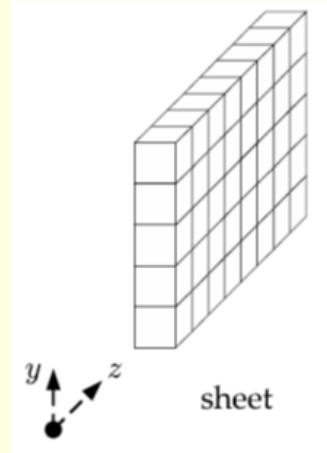
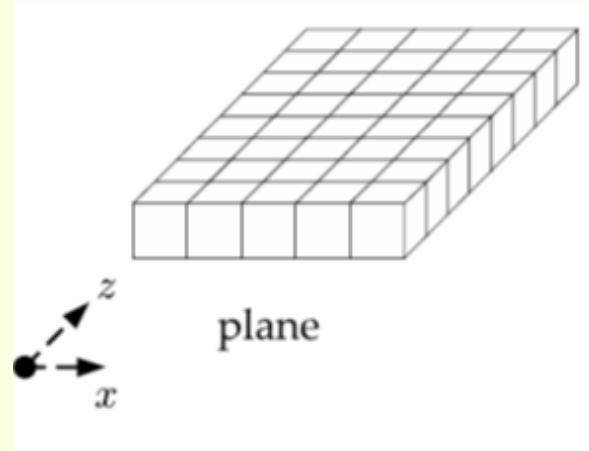
$$S = S[0] \parallel S[1] \parallel \dots \parallel S[b-1]$$

- Состояние  $S$  можно представить в виде трёхмерного массива  $A$  размером  $5 \times 5 \times w$ . Тогда элемент массива  $A[i][j][k]$  – это  $(5i + j) \times w + k$  бит строки состояния  $S$ .

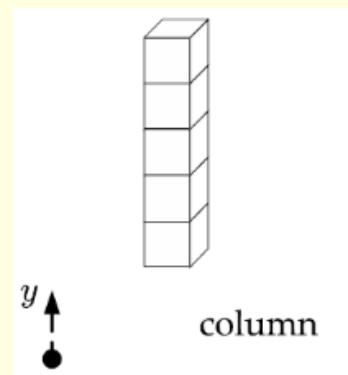
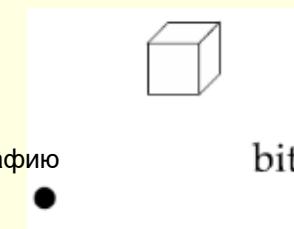


*Состояние S*

# Хеш-функции SHA-3



Введение в криптографию



## Хеш-функции SHA-3

---

- Функция содержит несколько шагов:  $\theta$ ,  $\rho$ ,  $\pi$ ,  $\chi$ ,  $\iota$ , которые выполняются несколько раундов. На каждом шаге обозначим входной массив  $A$ , выходной массив  $A'$ .
- Для всех троек таких, что  $0 \leq x < 5$ ,  $0 \leq y < 5$ ,  $0 \leq z < w$

$$A [x, y, z] = S [w(5y + x) + z]$$

# Хеш-функции SHA-3

## Спецификация $\theta$

Вход: массив состояния  $A$

Выход: массив состояния  $A'$

Шаги:

- Для всех пар  $(x,z)$ , таких, что  $0 \leq x < 5, 0 \leq z < w$ ,

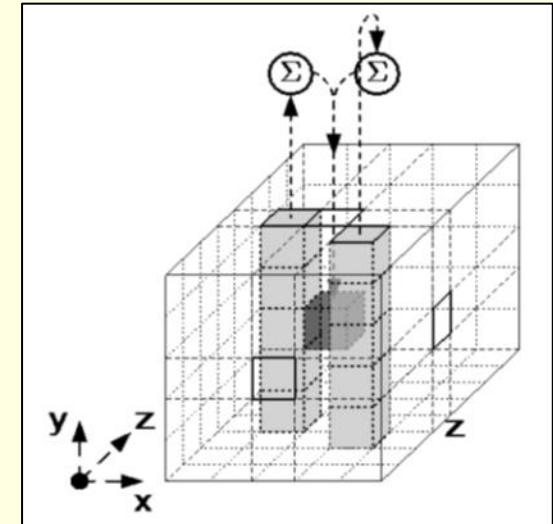
$$C[x,z] = A[x, 0, z] \oplus A[x, 1, z] \oplus A[x, 2, z] \oplus A[x, 4, z]$$

- Для всех пар  $(x,z)$ , таких, что  $0 \leq x < 5, 0 \leq z < w$ ,

$$D[x,z] = C[(x-1) \bmod 5, z] \oplus C[(x+1) \bmod 5, (z-1) \bmod w]$$

- Для всех  $(x, y, z)$ , таких, что  $0 \leq x < 5, 0 \leq y < 5, 0 \leq z < w$ ,

$$A'[x, y, z] = A[x, y, z] \oplus D[x, z]$$



Применение  $\theta$  к одному биту [8]

**Результатом  $\theta$  является XOR каждого бита в состоянии с четностью двух столбцов в массиве.** На рисунке символ  $\Sigma$  означает четность, т.е. сумму XOR всех битов в столбце.

Введение в криптографию

# Хеш-функции SHA-3

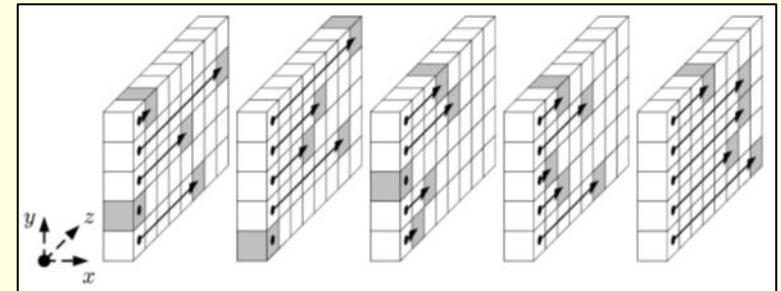
## Спецификация $\rho$

Вход: массив состояния  $A$

Выход: массив состояния  $A'$

*Шаги:*

- a) Для всех  $z$ , таких, что  $0 \leq z < w$ ,  $A' [0, 0, z] = A [0, 0, z]$
- b) Пусть в начале  $(x, y) = (1, 0)$ .
- c) Для  $t$  от 0 до 23:
  - a) Для всех  $z$ , таких, что  $0 \leq z < w$ ,  $A' [x, y, z] = A [x, y, (z - (t+1)(t+2)/2) \bmod w]$
  - b)  $(x, y) = (y, (2x + 3y) \bmod 5)$
4. Вернуть  $A'$



# Хеш-функции SHA-3

- Результат  $\rho$  состоит в ротации битов для каждой полосы (lane) длиной, называемой *offset*, которая зависит от фиксированных координат  $x$  и  $y$  полосы. Это эквивалентно тому, что для каждого бита в полосе координата  $z$  изменяется добавлением *offset* по модулю размера полосы.
- На рисунке приведен результат применения  $\rho$  для случая  $w=8$ .
- Для полосы на рисунке черная точка обозначает бит, координата которого  $z$  равна 0, затененный куб указывает позицию, которую будет иметь бит после применения  $\rho$ . Другие биты в полосе сдвигаются на тоже самое значение, сдвиг является циклическим. Например, сдвиг для полосы  $A[1,0]$  равен 1, поэтому последний бит, чья координата  $z$  равна 7 для данного примера, сдвигается на переднюю позицию, чья координата  $z$  равна 0. Следовательно, сдвиги могут быть понижены по модулю размера полосы; например, полоса для  $A[3,2]$  в верхней части крайнего левого листа имеет смещение  $153 \bmod 8$  для данного примера, т.е. смещение равно 1 биту.

# Хеш-функции SHA-3

## Спецификация $\pi$

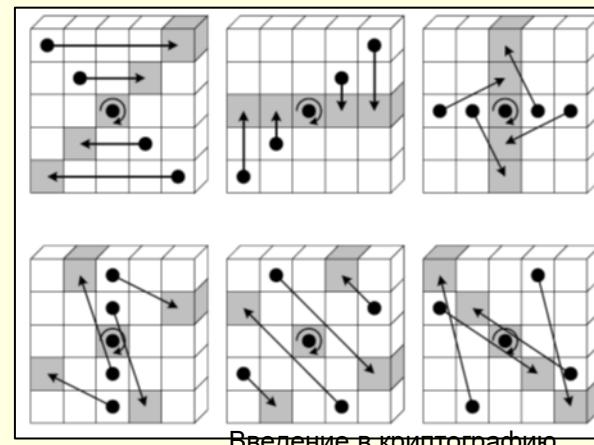
*Шаги:*

1. Для всех троек  $(x, y, z)$ , таких, что  $0 \leq x < 5, 0 \leq y < 5, 0 \leq z < w$

$$A' [x, y, z] = A [(x + 3y) \bmod 5, x, z]$$

2. Вернуть  $A'$

Результат  **$\pi$  состоит в перестановке позиций полос**, как показано на рисунке для любого слоя.



# Хеш-функции SHA-3

## Спецификация $\chi$

*Шаги:*

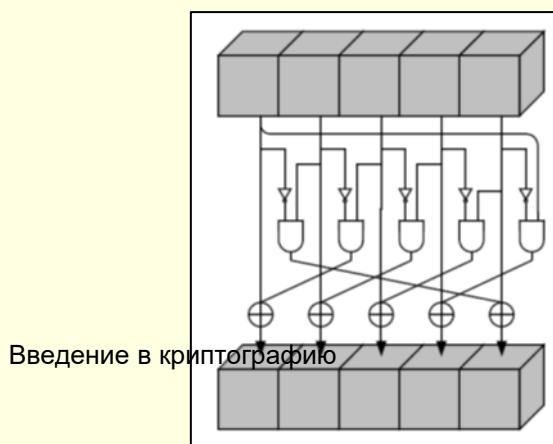
1. Для всех  $(x, y, z)$ , таких, что  $0 \leq x < 5, 0 \leq y < 5, 0 \leq z < w$

$$A' [x, y, z] = A [x, y, z] \oplus ((A [(x+1) \bmod 5, y, z] \oplus 1) \cdot A [(x+2) \bmod 5, y, z])$$

2. Вернуть  $A'$

Точка в правой части уравнения шага 1 обозначает умножение целых, которое в данном случае эквивалентно булевской операции «AND».

Результат  $\chi$  состоит в XOR каждого бита с нелинейной функцией двух других битов в данной строке, как показано на рисунке.



# Хеш-функции SHA-3

## Спецификация 1

Отображение 1 параметризуется индексом раунда  $i_r$ , чье значение определяется на шаге 2 алгоритма 7 вычисления Keccak-p  $[b, n_r]$ , который будет описан далее. В самой спецификации 1 в алгоритме 6 данный параметр определяет  $l+1$  биты значения полосы, называемые *константой раунда*, обозначаемой  $RC$ . Каждые из этих  $l+1$  бит создаются функцией, которая является основой линейного регистра сдвига с обратной связью. Данная функция, обозначаемая  $rc$ , специфицирована в алгоритме 5.

## Алгоритм 5: $rc(t)$

*Шаги:*

Введем дополнительную функцию  $rc(t)$ , где вход - целое число  $t$ , а на выходе бит.

### Алгоритм $rc(t)$

1. Если  $t \bmod 255 = 0$ , то возвращается 1
2. Пусть  $R = 10000000$
3. Для  $t$  от 1 до 255:
  1.  $R = 0 \parallel R$
  2.  $R[0] = R[0] \oplus R[8]$
  3.  $R[4] = R[4] \oplus R[8]$
  4.  $R[5] = R[5] \oplus R[8]$
  5.  $R[6] = R[6] \oplus R[8]$
  6.  $R = \text{Trunc}_8[R]$
4. Возвращается  $R[0]$

# Хеш-функции SHA-3

---

## Алгоритм 6: $\iota(A, i_r)$

$i_r$  - номер раунда.

1. Для всех  $(x, y, z)$ , таких, что  $0 \leq x < 5, 0 \leq y < 5, 0 \leq z < w$   $A' [x, y, z] = A [x, y, z]$
2. Пусть  $RC$  - массив длины  $w$ , заполненный нулями.
3. Для  $j$  от 0 до  $l$ :  $RC [2^j - 1] = rc (j + 7i_r)$
4. Для всех  $z$ , таких, что  $0 \leq z < w$ ,  $A' [0, 0, z] = A' [0, 0, z] \oplus RC [z]$

**Результат  $\iota$  состоит в модификации битов *Lane (0,0)* способом, который зависит от индекса раунда  $i_r$ .** Остальные 24 полосы не затронуты  $\iota$ .

## Хеш-функции SHA-3

---

### Алгоритм 7: Keccak-p [ $b, n_r$ ]

1. Перевод строки  $S$  в массив  $A$
2. Для  $i_r$  от  $12 + 2l - n_r$  до  $12 + 2l - 1$

$$A' = \iota(\chi(\pi(\rho(\theta(A)))), i_r)$$

3. Перевод массива  $A'$  в строку  $S$  длины  $b$

# Хеш-функции SHA-3

---

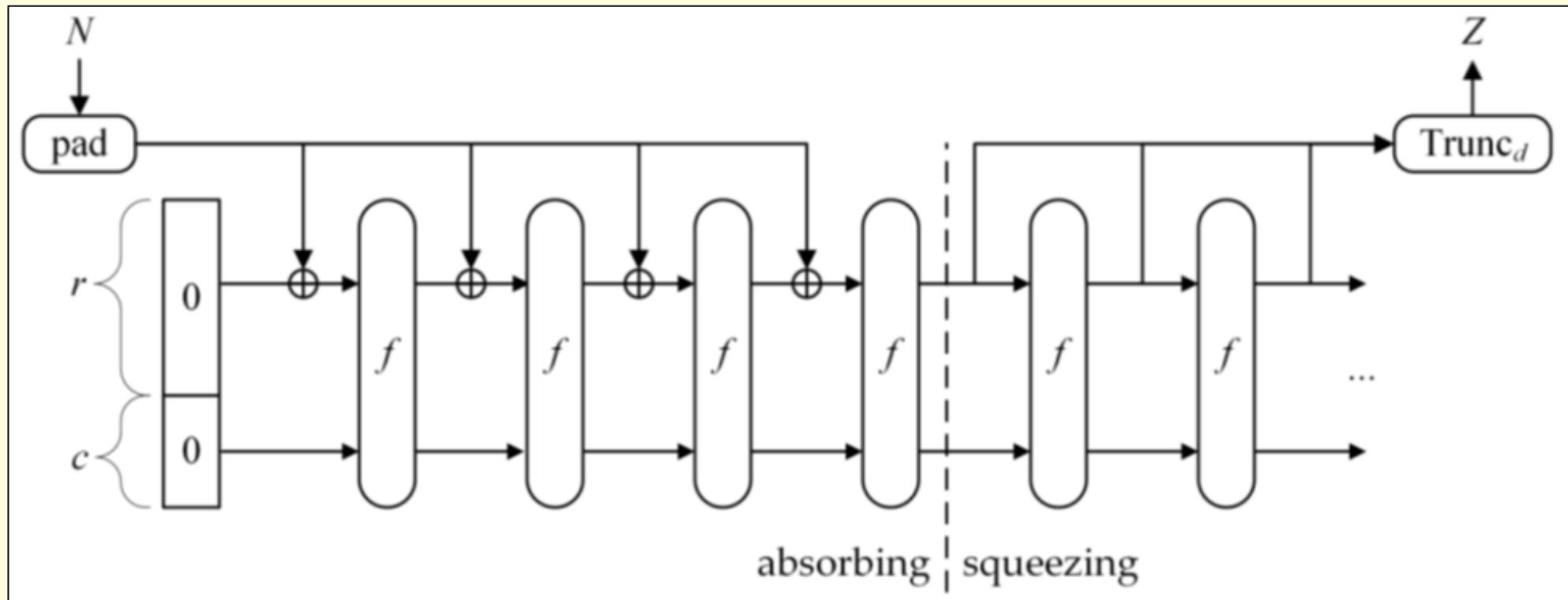
## Конструкция губки

Конструкция состоит из следующих компонент:

1. Лежащая в основе функция для строк фиксированной длины, обозначаемая  $f$
2. Параметр, называемый  $rate$ , обозначаемый  $r$
3. Правило дополнения, обозначаемой  $pad$

Функция называется губкой и обозначается  $SPONGE [f, pad, r]$ . Функция губки получает два входных значения: строку битов, обозначаемую  $N$ , и длину в битах, обозначаемую  $d$ , выходная строка  $SPONGE [f, pad, r](N, d)$ .

# Хеш-функции SHA-3



Функция  $f$  отображает строку фиксированной длины, обозначаемую  $b$ , в строку той же самой длины.

# Хеш-функции SHA-3

---

## Настройки

- Исходный алгоритм Кессак имеет множество настраиваемых параметров с целью обеспечения оптимального соотношения криптостойкости и быстродействия для определённого применения алгоритма на определённой платформе. Настраиваемыми величинами являются: **размер блока данных, размер состояния алгоритма, количество раундов в функции  $f()$**  и другие.
- На протяжения конкурса хеширования NIST участники имели право настраивать свои алгоритмы для решения возникших проблем. Так, были внесены некоторые изменения в Кессак: количество раундов было увеличено с 18 до 24 с целью увеличения запаса безопасности.
- Авторы Кессак учредили ряд призов за достижения в криптоанализе данного алгоритма.

## Хеш-функции SHA-3

---

- Версия алгоритма, принятая в качестве окончательного стандарта SHA-3, имеет несколько незначительных отличий от исходного предложения Кессак на конкурс. В частности, были ограничены некоторые параметры (отброшены медленные режимы  $c=768$  и  $c=1024$ ), в том числе для увеличения производительности. Также в стандарте были введены «функции с удлиняемым результатом» (XOF, Extendable Output Functions) SHAKE128 и SHAKE256, для чего хешируемое сообщение стало необходимо дополнять «суффиксом» из 2 или 4 бит, в зависимости от типа функции.

# Хеш-функции SHA-3

Функция	Формула
SHA3-224( $M$ )	Keccak[448]( $M  01, 224$ )
SHA3-256( $M$ )	Keccak[512]( $M  01, 256$ )
SHA3-384( $M$ )	Keccak[768]( $M  01, 384$ )
SHA3-512( $M$ )	Keccak[1024]( $M  01, 512$ )
SHAKE128( $M, d$ )	Keccak[256]( $M  1111, d$ )
SHAKE256( $M, d$ )	Keccak[512]( $M  1111, d$ ) Введение в криптографию

# Хеш-функции SHA-3

## Производные функции

- В декабре 2016 года Национальный институт стандартов и технологий США опубликовал новый документ, NIST SP.800-185, описывающий производные функции на основе SHA-3:

cSHAKE128( $X, L, N, S$ )	Параметризованная версия SHAKE
cSHAKE256( $X, L, N, S$ )	
KMAC128( $K, X, L, S$ )	
KMAC256( $K, X, L, S$ )	
KMACXOF128( $K, X, L, S$ )	Имитовставка на основе Keccak
KMACXOF256( $K, X, L, S$ )	Введение в криптографию

# Хеш-функции SHA-3

TupleHash128( $X, L, S$ )	Хеширование кортежа строк
TupleHash256( $X, L, S$ )	
TupleHashXOF128( $X, L, S$ )	
TupleHashXOF256( $X, L, S$ )	
ParallelHash128( $X, B, L, S$ )	Параллелизуемая хеш-функция на основе Кессак
ParallelHash256( $X, B, L, S$ )	
ParallelHashXOF128( $X, B, L, S$ )	
ParallelHashXOF256( $X, B, L, S$ )	

# Хеш-функции ГОСТ 3411-94, 2012, 2018

- Алгоритм ГОСТ 3411 является отечественным стандартом на хеш-функции. Его структура довольно сильно отличается от структуры алгоритмов SHA-1,2 или MD5, в основе которых лежит алгоритм MD4.
- Длина хеш-кода, создаваемого алгоритмом ГОСТ 3411, равна 256 битам. Алгоритм разбивает сообщение на блоки, длина которых также равна 256 битам. Кроме того, алгоритм имеет параметр, который называется стартовый вектор хеширования **Н** – произвольное фиксированное значение длиной также 256 бит.
- Сообщение обрабатывается справа налево блоками по 256 бит.
- Каждый блок сообщения обрабатывается по следующему алгоритму.
  1. Генерация четырех ключей длиной 256 бит каждый.
  2. Шифрование 64-битных значений промежуточного хеш-кода **Н** на ключах **K<sub>i</sub>**, (*i* = 1, 2, 3, 4) с использованием алгоритма ГОСТ 28147 в режиме простой замены.
  3. Перемешивание результата шифрования.

# *Код аутентификации сообщения*

---

- Рассмотрим обеспечение целостности сообщений с использованием общего секрета. Напомним, что обеспечение целостности сообщения – это невозможность изменения сообщения так, чтобы получатель этого не обнаружил. Под аутентификацией понимается подтверждение того, что информация получена от законного источника, и получателем является тот, кто нужно. Один из способов обеспечения целостности – это вычисление MAC (Message Authentication Code). В данном случае под MAC понимается некоторый аутентификатор, являющийся определенным способом вычисленным блоком данных, с помощью которого можно проверить целостность сообщения.
- MAC вычисляется в тот момент, когда известно, что сообщение корректно. После этого MAC присоединяется к сообщению и передается вместе с ним получателю. Получатель вычисляет MAC, используя тот же самый секретный ключ, и сравнивает вычисленное значение с полученным. Если эти значения совпадают, то с большой долей вероятности можно считать, что при пересылке изменения сообщения не произошло.

$$\text{MAC} = C_k(M)$$

# Код аутентификации сообщения

---

- Функция вычисления MAC должна обладать следующими свойствами:
  1. Должно быть вычислительно трудно, зная  $M$  и  $C_K(M)$ , найти сообщение  $M'$ , такое, что  $C_K(M) = C_K(M')$ .
  2. Значения  $C_K(M)$  должны быть равномерно распределенными в том смысле, что для любых сообщений  $M$  и  $M'$  вероятность того, что  $C_K(M) = C_K(M')$ , должна быть равна  $2^{-n}$ , где  $n$  – длина значения MAC.

## *Стандарт HMAC*

---

- Использование хеш-функции для получения MAC состоит в том, чтобы определенным образом добавить секретное значение к сообщению, которое подается на вход хеш-функции. Такой алгоритм носит название HMAC, и он описан в RFC 2104.
- При разработке алгоритма HMAC преследовались следующие цели:
  1. Возможность использовать без модификаций уже имеющиеся хеш-функции;
  2. Возможность легкой замены встроенных хеш-функций на более быстрые или более стойкие.
  3. Сохранение скорости работы алгоритма, близкой к скорости работы соответствующей хеш-функции.
  4. Возможность применения ключей и простота работы с ними.

# *Стандарт HMAC*

- В алгоритме HMAC хеш-функция представляет собой «черный ящик». Это, во-первых, позволяет использовать существующие реализации хеш-функций, а во-вторых, обеспечивает легкую замену существующей хеш-функции на новую.
- Введем следующие обозначения:
  - H** – встроенная хеш-функция.
  - b** – длина блока используемой хеш-функции.
  - n** – длина хеш-кода.
  - K** – секретный ключ. К этому ключу слева добавляют нули, чтобы получить **b**-битовый ключ **K<sup>+</sup>**.
- Вводится два вспомогательных значения:
  - Ipad** - значение '00110110', повторенное **b/8** раз.
  - Opad** – значение '01011010', повторенное **b/8** раз.
- Далее HMAC вычисляется следующим образом:
$$\text{HMAC} = H( (K^+ \oplus \text{Opad}) || H( (K^+ \oplus \text{Ipad}) || M ) )$$

## *Стандарт Poly1305*

---

- Poly1305 является одноразовым аутентификатором, разработанным D. J. Bernstein. Poly1305 получает **32-байтный одноразовый ключ и сообщение и создает 16-байтный тег (128 бит)**. Данный тег используется для аутентификации сообщения.
- Первоначально Poly1305 разрабатывался для использования совместно с AES для создания кода аутентификации сообщения (MAC). Для MAC-функции требуется **128-битный ключ AES, 128-битный дополнительный ключ и 128-битный (несекретный) nonce**. AES в данном случае используется для шифрования nonce, чтобы получить уникальную (и секретную) 128-битную строку, но при этом не обязательно должен использоваться AES. Можно заменить AES произвольной функцией с ключом и произвольным набором nonce, из которых получаются 16-байтные строки.

## *Стандарт Poly1305*

**Poly1305<sub>r</sub> (M, AES<sub>k</sub> (n))**

M – сообщение произвольной длины

Исходный стандарт, Poly1305-AES, использует функцию шифрования AES в качестве источника псевдослучайности, вычисляет 128-битный (16 байт) аутентификатор сообщения. Для вычисления MAC используется 128-битный **ключ AES**, 128-битный (16-байтный) дополнительный **ключ r** и 128-битный **nonce**, который должен быть уникальным среди всех сообщений, аутентифицированных с помощью одного и того же ключа.

## *Стандарт Poly1305*

Сообщение **c** разбивается на **16-байтовые блоки**, которые становятся коэффициентами многочлена, вычисляемого в **r** (**дополнительный 16-байтный ключ**), по модулю простого числа  $2^{130}-5$ .

$$r = r[0] + 2^8 r[1] + \dots + 2^{120} r[15]$$

Код аутентификации представляет собой сумму этого полинома плюс значение, являющееся результатом шифрования nonce алгоритмом AES.

$$((c_1 r^q + c_2 r^{q-1} + \dots + c_q r^1) \bmod (2^{130} - 5) + \text{AES}_k(n)) \bmod 2^{128}$$

q – длина сообщения, деленная на 16.

В Poly1305 может использоваться Salsa20 вместо AES, а в TLS и SSH ChaCha20. Google выбрал Poly1305 вместе с симметричным шифром ChaCha20 в качестве замены RC4 в TLS. Использование ChaCha20 вместе с Poly1305 стандартизировано в RFC 7905.

# *Стандарт AEAD*

---

## Конструкция AEAD (Authenticated Encryption with Associated Data)

Rfc 5116, 2008г.

- AEAD\_CHACHA20\_POLY1305 является алгоритмом аутентифицированного шифрования с дополнительными данными. Входными значениями в AEAD\_CHACHA20\_POLY1305 являются:
  - **256-битный ключ**
  - **96-битный nonce**, который отличается для каждого вызова с одним и тем же ключом
  - Незашифрованный текст (**plaintext**) произвольной длины
  - Дополнительные аутентифицированные данные (**AAD**) произвольной длины

## *Стандарт AEAD*

---

Вызывается функция **Poly1305** с ключом, входное сообщение является конкатенацией следующего:

- \* AAD – дополнительные данные произвольной длины
- \* Padding 1 – добавление, чтобы в результате общая длина стала кратной 16. Если длина AAD уже была кратна 16 байтам, данное поле имеет нулевую длину.
- \* Зашифрованный текст
- \* Padding 2 – добавление максимум 15 нулевых байтов, в результате общая длина становится кратной 16. Если длина зашифрованного текста уже была кратна 16 байтам, данное поле имеет нулевую длину.
- \* Длина дополнительных данных в октетах (как 64-битное little-endian целое).
- \* Длина зашифрованного текста в октетах (как 64-битное little-endian целое).

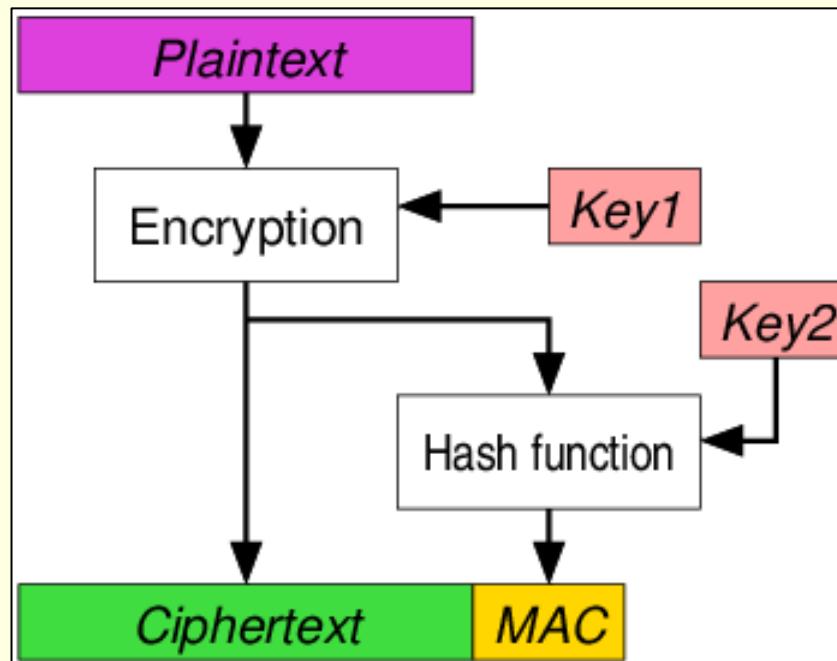
# *Стандарт AEAD*

---

- **Выходное значение AEAD** является конкатенацией следующего:
  - **Зашифрованное сообщение** той же самой длины, что и plaintext.
  - 128-битное выходное значение функции **Poly1305**.
- Расшифрование аналогично со следующими различиями:
  - Меняются местами роли ciphertext и plaintext, т.е. функция шифрования ChaCha20 применяется к ciphertext, создавая plaintext.
  - Функция Poly1305 выполняется над AAD и ciphertext, не над plaintext.
  - Вычисленный тег побитово сравнивается с полученным тегом. Сообщение считается аутентифицированным тогда и только тогда, когда теги совпали.

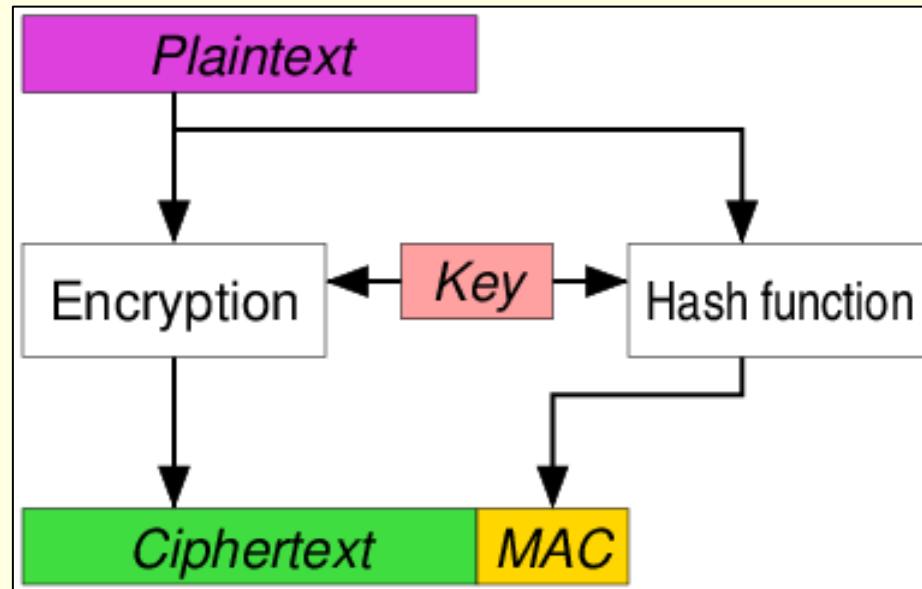
# Варианты аутентифицированного шифрования

## ■ Encrypt-then-MAC (EtM)



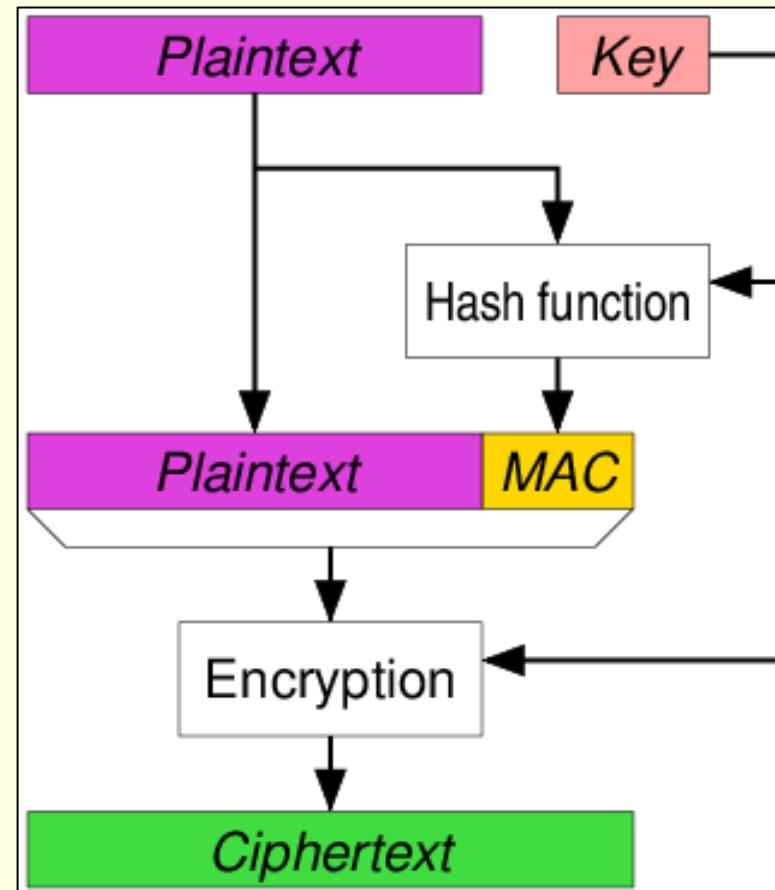
# Варианты аутентифицированного шифрования

## ■ Encrypt-and-MAC (E&M)



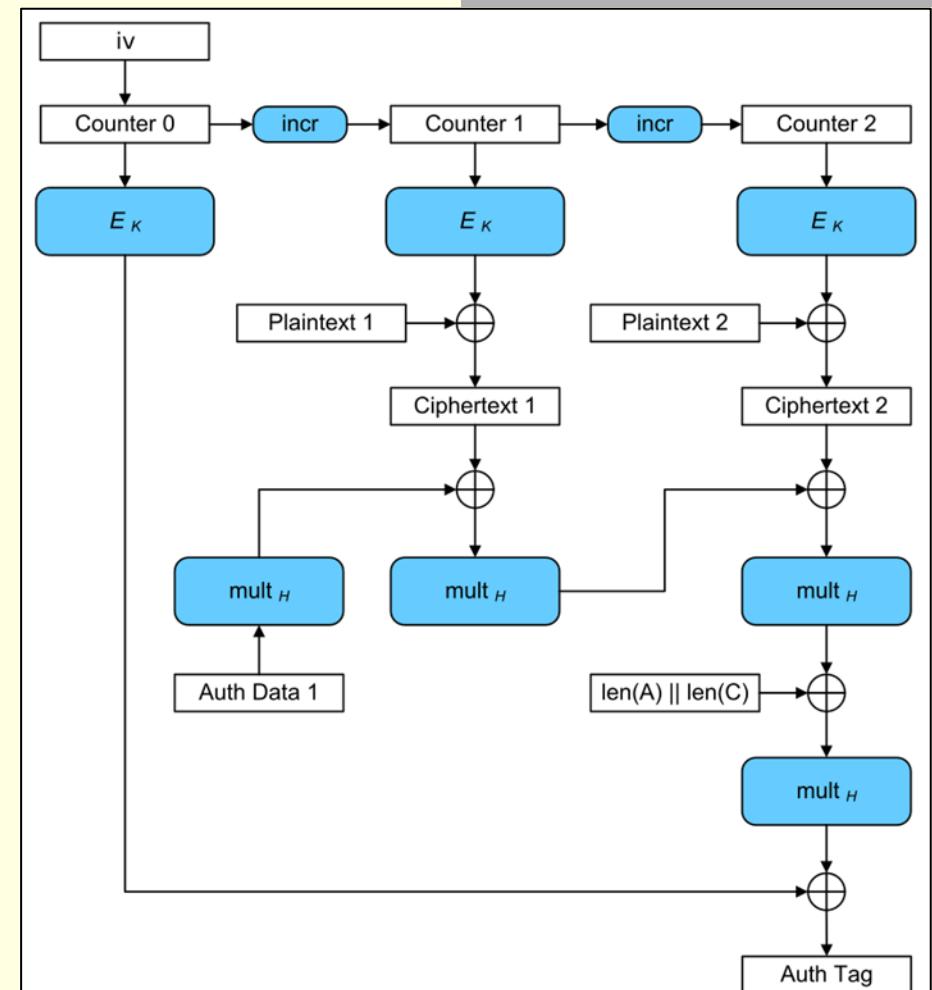
# Варианты аутентифицированного шифрования

## ■ MAC-then-Encrypt (MtE)



# Режим Galois/Counter Mode (GCM) и AEAD

- Galois/Counter Mode (счётчик с аутентификацией Галуа) — более безопасная модификация CTR, предоставляющая аутентифицированное шифрование с присоединёнными данными (AEAD-режим блочного шифрования).



# *Режим Galois/Counter Mode (GCM) и AEAD*

- В обычном режиме шифрования CTR входные блоки нумеруются последовательно, номер блока шифруется блочным алгоритмом Е (например, AES). Выход функции шифрования используется в операции XOR (исключающее или) с открытым текстом для получения шифротекста. Как и для других режимов на базе счётчиков, схема представляет собой потоковый шифр, поэтому обязательным является использование уникального вектора инициализации для каждого шифруемого потока данных.
- В GCM используется функция Галуа GHASH ( $H, A, C$ ) («Mult»), которая комбинирует блоки шифротекста и код аутентификации, чтобы получить тег аутентификации. На вход функции подается ключ хеширования  $H$ , являющийся результатом шифрования 128 нулевых битов на ключе  $K$ , т.е.  $H = E(K, \mathbf{0}^{128})$ . Тег аутентификации используется для проверки целостности сообщения. Получателю передаются: вектор инициализации IV, блоки шифротекста, и код аутентификации (16 байтов). По своим свойствам режим GCM (GMAC) похож на HMAC.