# (20%) Web 程式設計 2N 期末上機考-1

#### 2024-6-5 at E201

#### Note:

- 1. 請不要發揮同學愛,作弊雙方除了本次考試 0 分外,平常分數另扣 20 分,情節嚴重者會送校。
- 2. iClass 上請繳交 md\_xx.zip (md 檔‧所有圖片檔‧pdf 檔)‧及 code\_xx.zip 兩個檔案 (node modules 請刪除)‧
- 3. 請直接將答案寫在 f1\_xx.md 上,老師實作的圖片放在 f1\_htc.pdf 上,請依照老師所給的圖片來實作並標註。
- 4. 跟期中考相關的檔案及目錄名稱有 xx 時,必須要改成學號後 2 碼,沒有修改時,會視違犯情況扣分。
- 5. 每一張圖片要有機房左側背景·圖片上要有你的學號(或後兩碼)·圖片標註要跟老師所標註的類似。違者會依情節扣分。
- 6. 有配分的每一題,都需要 git log 至 Github,沒有傳到 Github 者,會被扣該題 50%分數。
- 7. 請自評分數,將每一題的?填入分數,沒有填者,不會批改,以0分計算。

# Your (Name, ID): (?, ?)

# final1 題目 (100%)

• P1 (20%): ?分

• P2 (25%): ?分

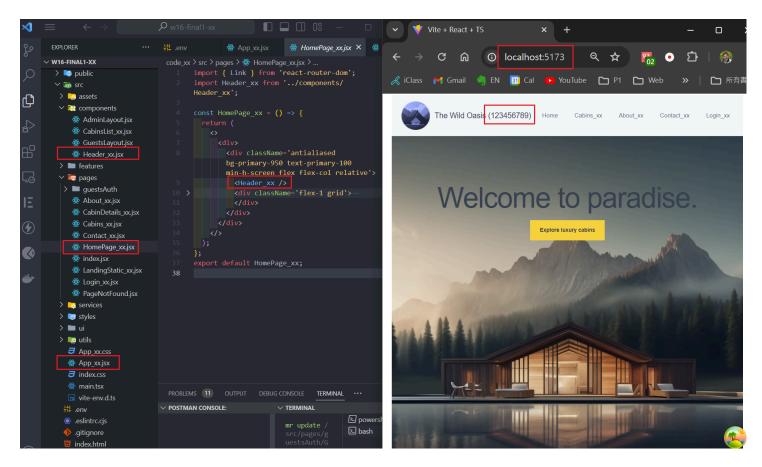
• P3 (25%): ?分

• P4 (30%): ?分

# 總分:?分

注意:請依老師這次上機考所給的 code 開始撰寫,不可以寫在 w15 老師之前上課的 demo 中,因為整個檔案結構不一樣

(20%) P1: 用老師所提供的 Wild Oasis theme,在瀏覽器 根目錄,顯示 <HomePage xx /> 及本題檔案結構,如下



=>

# **Your Answer**

=> <HomePage\_xx /> 及<Header\_xx /> 顯示與圖片有關主要的 code (有些展開,有些收起)。<Header\_xx />在 P2, P3, P4 會用到,請寫成一個 component。

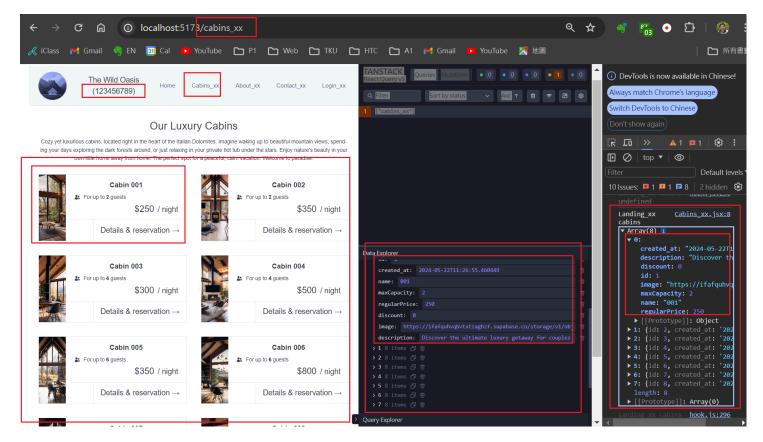
**f**1-p1-2.png

=> 顯示 App\_xx.jsx 本題之路由,並透過 Chrome 路由 / 顯示圖片 (左邊 code, 右邊圖)

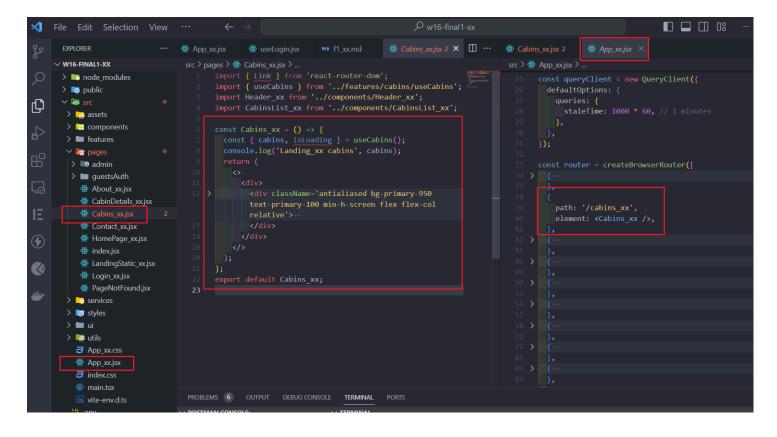
**≥**f1-p1-3.png

=> git log

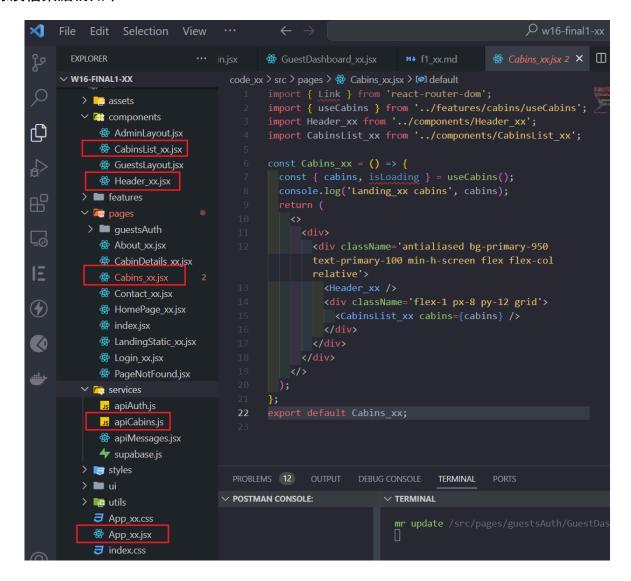
(25%) P2: 點選 P1 圖片上的 Explore luxury cabins,透過路由 /cabins\_xx,可以自 Supabase 抓取預設 8 筆 cabin 資料,這與點選選單項目 Cabins\_xx 一樣,會得到一樣的結果。顯示如下圖。



=> 在<Cabins\_xx /> 上直接去呼叫 useCabins(),透過 React Query to 呼叫 apiCabins.jsx 取得 8 筆 cabins 資料



#### => 目錄及檔案結構如下



#### Your Answer

=> Chrome 顯示如本題第一張圖



=> 顯示 < Cabins xx /> 完成本題主要的 code

**f**1-p2-4.png

=> 顯示與本題有關 useCabins() 及 services/apiCabins 相關的 code

**f**1-p2-4.png

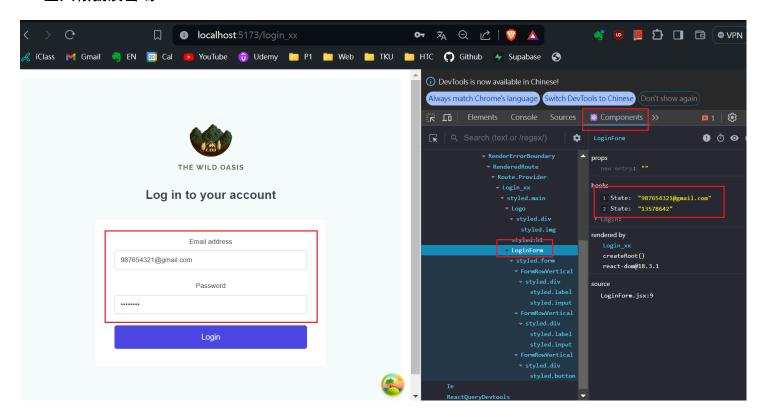
尾 f1-p2-5.png

=> git log

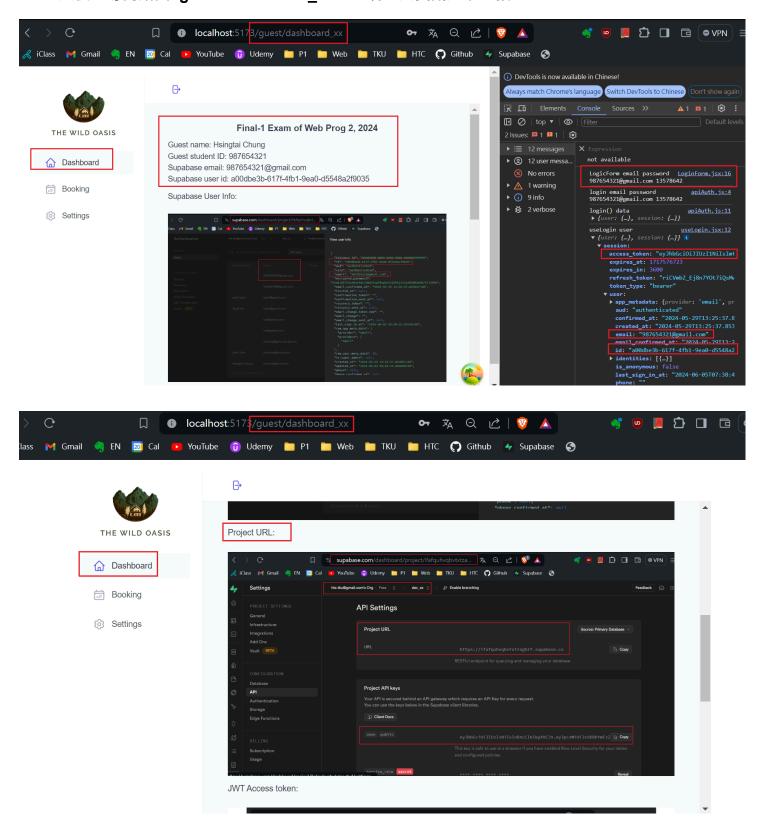
# (25%) P3: 參考老師 w15 提供的 code,用路由 /login\_xx 登入,用路由 /logout\_xx 登出,登入帳號請以你在 Supabase 上已經建立有你學號的帳號。

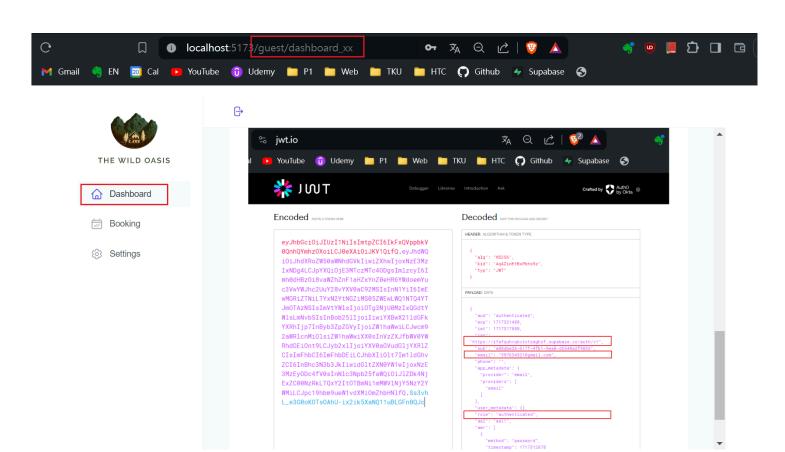
老師這裡用的 Email 是 987654321@gmail.com, 密碼 13578642, 你們必須要寫出本次考試登入時所用的帳號和密碼, 方便老師或助教可以執行你們所寫的程式。

#### => 登入帳號及密碼

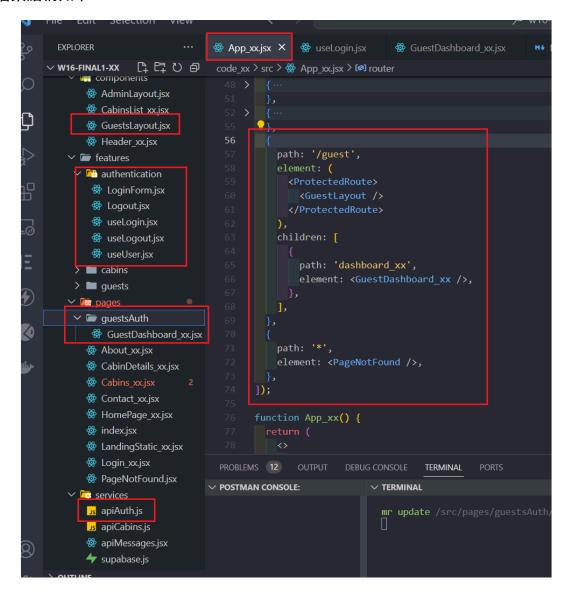


# => 登入後,導向路由 /guest/dashboard xx,呈現登入資訊如下三張圖





#### => 目錄及檔案結構如下

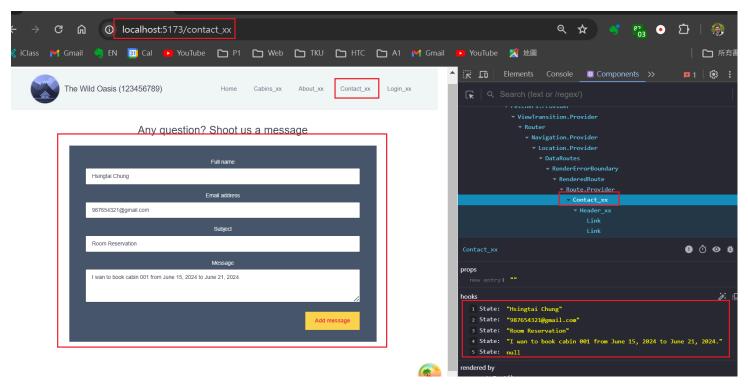


#### Your Answer

- => 登入帳號及密碼
- **1**f1-p3-5.png
- => 登入後,導向路由 /guest/dashboard\_xx,呈現登入資訊如下三張圖
- **f**1-p3-6.png
- **1**f1-p3-7.png
- **≥**f1-p3-8.png
- => 顯示 guestDashboard\_xx.jsx 相關 code
- **1**f1-p3-9.png

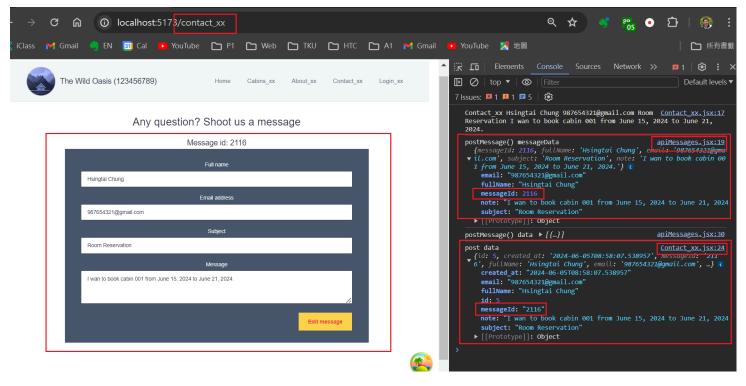
(30%) P4: 實作 /contact\_xx,一開始可以新增一筆訊息到 Supabasa,取得一個 messageld 後,可以編輯。

=> 新增一筆訊息,按鈕是 Add Message,Supabase 端要有 messageld,可以透過呼叫 utils/helper.jsx 中的 createIdByDate()取得。

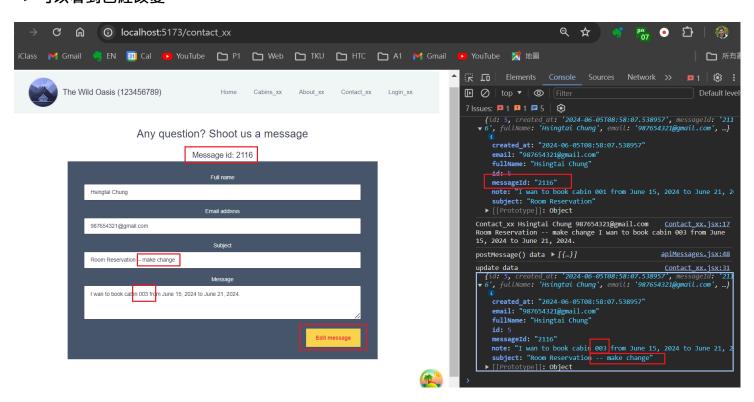


# => 新增一筆訊息回傳結果,按鈕變成 Edit Message

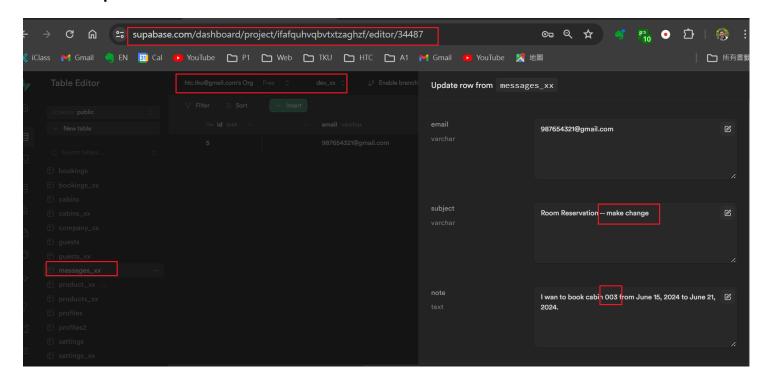
將 Room Reservation 改成 Room Reservation -- make change cabin 001 改成 cabin 003



#### => 可以看到已經改變



# => 檢查 Supabase ,也已經改變



#### => 檔案目錄結構如下

f1-p4-4-1.png

# **Your Answer**

請根據上述圖片作答

=> 新增一筆訊息,按鈕是 Add Message

**1**f1-p4-5.png

=> 新增一筆訊息回傳結果,按鈕變成 Edit Message

將 Room Reservation 改成 Room Reservation -- make change cabin 001 改成 cabin 003

**1**f1-p4-6.png

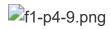
=> 可以看到已經改變

**f**1-p4-7.png

=> 檢查 Supabase · 也已經改變

**1**f1-p4-8.png

=> 顯示 apiMessages.jsx code



=> 顯示 Contact.jsx 相關 code



=> git log