

# 实训学习报告

梁展瑞

中山大学软件学院

2010 计应

学号 10389084

August 28, 2012

## Vim 学习报告

由于 Vim 的功能超越了古老而光荣的 Vi, 所以我选择使用 Vim. Vim 是个文本编辑器, 其学习曲线陡峭之大, 让一般人刚入门时觉得无所适从. 但是当使用熟练时, 它便是你爱不释手的编辑利器.

在一天的学习过程中, 我学习和熟悉了 Vim 使用. 它在平常的编辑工作中作用巨大, 其功能有下:

- 查看和修改配置文件
- 编写代码
- 编写学习报告
- 充当文件浏览器, 利用其强大的搜索功能.

Vim 的主要特点是带模式的编辑, 这点与另一个著名的编辑器 Emacs (Emacs 是否是编辑器这个存在争议, 有人说它是一个操作系统) 相反. 在正常模式下, 我们用 h,j,k,l 分别进行左, 下, 上, 右进行导航. 要输入时, 在按了 i, a, r, R 等键后, 我们便从正常模式 (normal) 切换到输入 (insert) 模式, 进行文本输入. Vim 还有其他几种模式, 比较常用的除输入模式外还有命令输入模式 (: 后跟命令), v 模式 (visual mode). 有了模式之后, 可以大大减少组合键的使用, 减少手指的劳累程度.

使用 Vim 工作可以大大提高工作效率, Vim 的作者把常用键位安排在了手指最容易到达的地方, 使编辑时手指很少离开 home 行, 更不用说鼠标了, Vim 的使用是不需要鼠标的.

另一个强大的地方是 Vim 还有自己的 script, 可以编写灵活的配置文件和执行复杂的编辑要求. 例如, 可以编写一个脚本函数, 在按了 <F5> 之后在光标所在的地方插入当前日期, 这仅仅需要一行

```
inoremap <F5> <C-R>=strftime("%c")<CR>
```

再例如, 我只想在编辑 c++ 源代码的时候绑定几个键位:

- press F7 to compile, or make.
- press F6 to compile, with DEBUG flag.
- press F5 to run the compile program.

那么我在配置脚本里加上如下几行就行:

```

au BufNewFile,BufRead *.cpp nmap <F5> :!./a < in<CR>
au BufNewFile,BufRead *.cpp nmap <F6> :!g++ % -o a -g -DDEBUG<CR>
au BufNewFile,BufRead *.cpp nmap <F7> :!g++ % -o a<CR>

```

在熟悉 vim 脚本之后, 还可以组合出更加多实用的功能, 在程序员手上发挥更强的功能。

vim 的使用方式和设计方式已经渗入到许多软件当中,

- Firefox 有个插件 Pentadactyl, 可以用 hjkl 进行网页浏览, 使用 yy,pp 进行复制粘贴, 用 m (mark) 进行书签, 带有:(coloum) 命令模式另外, Chrome 也有类似的插件。
- Linux 下的平铺式窗口管理器 (Tiling Windows Manager, also TWM, but not twm), 一般都使用 hjkl 进行窗口跳转, 大大减少鼠标的使用。
- 有一个 TUI 式的文件管理器 (实现 windows explorer 的功能), Ranger, 使用 hjkl 导航, 用 yy,pp,dd,ox 进行复制, 粘贴, 剪切等, 还带有 v 模式。使用非常方便, 功能强大。用 Python 写成。

认真学习 Vim 对我日后的学习和工作将会有极大帮助。

## java 学习报告

Java 是一门面向对象的程序设计语言。外观看上去和 C++ 很像。但实际上 Java 是完全 OOP 风格的, 就连 main 入口函数都要包在某个类里面, 可见其设计者的洁癖程度。

我基本没有接触过 Java, 不过在某次做游戏时学习了几个标准类 (String, Array, StringBuilder, Scanner, OutputStreamWriter, Socket) 的用法, 所以谈谈一个初学者的粗浅见解。

在写了一个 HelloWorld 之后, 发现 Java 的类声明中每个成员 (变量或函数) 都要声明其访问属性, 这样有利于灵活性和代码但维护。另外 Java 的一个类只在一个文件里面, 省去了在头文件声明一次, 又在实现文件里面写一次函数头但麻烦。

到目前为止, 我最喜欢 Java 的一点是, 其所有变量都是类实例的引用 (为了提高速度, 数值类型可能例外做了优化)。而且内存是自动管理回收的, 让程序员可以把注意力集中到更关键的地方, 不用像写 C 程序一样时刻担心内存管理问题。另外 java 是运行在 JVM (Java 虚拟机) 上的, 有点像动态语言但解析器, 这样 Java 但可移植性大大提高。这几点使 Java 在使用上和某些动态语言比较相似 (例如 Python)。

下面是我配置 Java 环境的过程:

- 由于我使用的 OS 是 Archlinux, 所以我用 pacman (包管理器) 来安装 java 环境。
- 根据 Sun 官方网站的安装指导, 知道需要 JRE 和 JDK 这两样东西
- 用命令:

```
# pacman -Ss jdk
```

搜索得到 arch 官方源里面有 jdk7-openjdk 和 jre7-openjdk 可以用。

- 用命令

```
# pacman -S jdk7-openjdk jre7-openjdk
```

进行安装。

当前两者的版本都是 7.u5 .

至于环境变量的配置, 安装完重启 session 发现环境变量中已经有 JAVA\_Home 了, 于是用 `pacman -Ql jdk7-openjdk|grep etc` 命令查看了这个包但配置文件, 发现在 `/etc/profile.d/` 里面有配置文件 `jdk.sh`, `jre.sh`。已经完成了配置。

```
# configs in jdk.sh
export J2SDKDIR=/usr/lib/jvm/java-7-openjdk
export J2REDIR=$J2SDKDIR/jre
export JAVA_HOME=/usr/lib/jvm/java-7-openjdk

# configs in jre.sh
export J2REDIR=/usr/lib/jvm/java-7-openjdk/jre
export JAVA_HOME=${JAVA_HOME:-/usr/lib/jvm/java-7-openjdk/jre}
```

然后写了一个 `HelloWorld.java` 来测试, 执行:

```
# vim HelloWorld.java
...
# javac HelloWorld.java && java HelloWorld.class
```

成功输出。