

День 1: Здравствуй, GitHub!

- Теория: [Что такое GitHub?](#)
- Задание: Зарегистрируйтесь на GitHub и изучите интерфейс.
- Принять решение: Запустите свой любимый репозиторий.

День 2: Создание первого репозитория

- Теория: [Создание репозитория](#)
- Задание: Создайте свой первый репозиторий и настройте README.
- Принять обязательства: Обновите README, указав свои планы на ближайшие 30 дней.

День 3: Ваш первый коммит

- Теория: [Основы Git](#)
- Задание: Напишите "Hello World" в текстовом файле и зафиксируйте его в своём репозитории.
- Выполнить коммит: Добавьте HelloWorld.txt в репозиторий.
- Основы Java (дни 4-13)

День 4: Установка Java

- Теория: [Руководство по установке Java](#)
- Задание: Скачайте и установите Java на свой компьютер.
- Выполнить: Выложить скриншот вывода команды "java -version".

День 5: Ваша первая программа на Java

- Теория: [Hello World Java](#)
- Задание: Напишите и запустите программу "Hello World" на языке Java.
- Выполнить: Добавить HelloWorld.java.

День 6: Переменные Java

- Теория: [Понимание переменных](#)
- Задание: Создать программу, в которой объявляются и используются переменные.
- Выполнить: Добавить Variables.java.

День 7: Поток управления с помощью If-Else

- Теория: [Java If-Else](#)
- Задание: Написать Java-программу, использующую операторы if-else.
- Выполнить: Добавить IfElse.java.

День 8: Механизмы циклов

- Теория: [Циклы в Java](#)
- Задание: Создать Java-программу, использующую циклы while и for.
- Выполнить: Добавить файл Loops.java.

День 9: Массивы в Java

- Теория: [Массивы Java](#)
- Задание: Написать программу, которая создает, инициализирует и обращается к массиву.
- Выполнить: Добавить Arrays.java.

День 10: Методы Java

- Теория: [Методы Java](#)
- Задачи: Создать программу с методами, выполняющими различные задачи.
- Выполнить: Добавить файл Methods.java.

День 11: Отладка в Java

- Теория: [Отладка в Java](#)
- Задание: Отладить простую Java-программу.
- Выполнить: Добавить файл Debugging.java.

День 12: Классы и объекты Java

- Теория: [Классы и объекты](#)
- Задание: Написать класс Java и создать объект этого класса.
- Выполнить: Добавить ClassesAndObjects.java.

День 13: Типы данных Java

- Теория: [Типы данных](#)
- Задание: Экспериментировать с различными типами данных в Java.
- Выполнить: Добавить файл DataTypes.java.
- Задачи по алгоритмам (дни 14-30)

День 14: "FizzBuzz"

- Задача: [FizzBuzz на LeetCode](#)
- Обязать: Решить и добавить FizzBuzz.java.

День 15: "Maximum Subarray"

- Проблема: [Maximum Subarray на LeetCode](#)
- Выполнить: Решить и добавить MaximumSubarray.java.

День 16: "Палиндромное число"

- Проблема: [Палиндромное число на LeetCode](#)
- Выполнить: Решить и добавить PalindromeNumber.java.

День 17: "Допустимые круглые скобки"

- Проблема: [Допустимые круглые скобки на LeetCode](#)
- Выполнить: Решить и добавить ValidParentheses.java.

День 18: "Слияние отсортированных массивов"

- Проблема: [Слияние отсортированных массивов на LeetCode](#)
- Выполнить: Решить и добавить MergeSortedArray.java.

День 19: "Одиночное число"

- Проблема: [Одиночное число на LeetCode](#)
- Выполнить: Решить и добавить SingleNumber.java.

День 20: "Перевод римских чисел в целые"

- Проблема: [Перевод римских чисел в целые на LeetCode](#)
- Выполнить: Решить и добавить RomanToInteger.java.

День 21: "Действительная анаграмма"

- Проблема: [Валидная анаграмма на LeetCode](#)
- Выполнить: Решить и добавить ValidAnagram.java.

День 22: "Пропущенное число"

- Проблема: [Недостающее число на LeetCode](#)
- Выполнить: Решить и добавить MissingNumber.java.

День 23: "Подъем по лестнице"

- Проблема: [Восхождение по лестнице на LeetCode](#)
- Выполнить: Решить и добавить ClimbingStairs.java.

День 24: "Лучшее время для покупки и продажи акций"

- Проблема: [Best Time to Buy and Sell Stock на LeetCode](#)
- Выполнить: Решить и добавить BestTimeToBuyAndSellStock.java.

День 25: "Элемент мажоритарности"

- Проблема: [Majority Element на LeetCode](#)
- Выполнить: Решить и добавить MajorityElement.java.

День 26: "Содержит дубликат"

- Проблема: [Contains Duplicate на LeetCode](#)
- Выполнить: Решить и добавить ContainsDuplicate.java.

День 27: "Сумма двух целых чисел"

- Проблема: [Сумма двух целых чисел на LeetCode](#)
- Выполнить: Решить и добавить SumOfTwoIntegers.java.

День 28: "Первый уникальный символ в строке"

- Задача: [Первый уникальный символ в строке на LeetCode](#)
- Выполнить: Решить и добавить FirstUniqueCharacter.java.

День 29: "Пересечение двух массивов II"

- Проблема: [Пересечение двух массивов II на LeetCode](#)
- Обязать: Решить и добавить IntersectionOfTwoArraysII.java.

День 30: Отражение и совместное использование

- Задание: Проанализируйте пройденный путь, решенные проблемы и изученные концепции. Напишите резюме и поделитесь им.
- Выполнить: Добавьте свои размышления в файл Reflection.md и поделитесь своим опытом в социальных сетях.

