

面经

阿里巴巴

一面（36分钟）芝麻信用

- 1.hashmap和hashtable区别
- 2.为什么产生死锁
- 3.jvm类加载
- 4.java反射获取私有属性，改变值
- 5.反射用途
- 6.所用数据库
- 7.项目难点，问题
- 8.如何解决项目中遇到的问题
- 9.项目中遇到最自豪的地方
- 10.会什么算法

二面（44分钟）支付宝创新

- 1.讲项目
- 2.数据库乐观锁使用
- 3.状态机
- 4.如何解决状态机不对问题
- 5.如何分库分表
- 6.MySQL极限
- 7.HashMap源码
- 8.设计一个线程安全的HashMap
- 9.快排的实现，时间复杂度和空间复杂度
- 10.会什么算法
- 11.如何把项目变成SOA架构
- 12.Spring源码，最深刻的模块，aop用途
- 13.JVM内存模型
- 14.垃圾回收机制
- 15.项目中查看垃圾回收

三面(33分钟)菜鸟国际

- 1.项目中的权限管理
- 2.登录状态如何储存
- 3.session和cookie的区别,session如何管理
- 4.HashMap底层结构
- 5.synchronized关键字的用法
- 6.synchronized修饰类方法和普通方法的锁区别,获取类锁之后还能获取对象锁吗
- 7.类加载器的双亲委派模型的作用,能重复加载某个类吗
- 8.类加载器的类的缓存,key是什么
- 9.介绍Redis
- 10.如何将数据分布在不同的Redis
- 11.有了解过取余算法?
- 12.spring的aop实现

13.字节码结构

14.浏览器输入网址过程,结合springmvc

四面(36分钟)菜鸟国际供应链

- 1.HashMap在大量哈希冲突该怎么处理
- 2.红黑树比BST优点
- 3.MySQL为什么使用B+树
- 4.多个索引会有多份数据吗
- 5.数据库的隔离级别和解决的问题
- 6.数据库默认隔离级别,一定会产生幻读吗,怎么解决
- 7.输入网址到展示的整个过程,结合springmvc来讲
- 8.负载均衡的算法
- 9.哈弗曼编码,如何解决译码问题
- 10.实习会对工作有影响吗
- 11.用英文介绍一个项目
- 12.如何查看系统负载
- 13.描述一个解决问题的过程
- 14.如何把文件从服务器复制到本地,用什么命令

五面 (27分钟) 菜鸟技术部

- 1.当时怎么找到百度这个机会的
- 2.项目中用的哪些技术
- 3.项目如何设计流程流转,如果是你的话该怎么设计
- 4.MySQL使用的索引结构,查找效率
- 5.MySQL查询优化
- 6.MySQL慢查询开启,语句分析
- 7.HashMap查找效率
- 8.JVM内存模型
- 9.设计模式,策略模式的使用场景
- 10.如何确保单例线程安全
- 11.Spring的bean的默认范围
- 12.对Netty的了解
- 13.未来发展规划
- 14.如何让代码可读性更加复杂

六面 (22分钟) HR面

- 1.说一下发展方向
- 2.说一下经验不足导致的问题
- 3.说一下挑战杯的工作内容
- 4.说一下你给挑战杯项目的主要贡献
- 5.实习时间
- 6.拿到了哪些offer,你是怎么考虑的
- 7.为什么不选择腾讯
- 8.腾讯技术栈和阿里技术栈的区别

腾讯

一面 (支付)

- 1.jqc的介绍
- 2.如何确保多台机器不会重复消费

- 3.如何确保消费了反馈失效问题（用事务管理，先储存再消费，失败就回滚）
- 4.如何防止数据库单点问题
- 8.paxos算法
- 9.raft算法
- 10.spring的aop实现
- 11.三种操作,a:++,b:--,c:/2(只能偶数)，求i变1的最少次数
- 12.人才培养（轮流尝试，提出任务，鼓励实现）
- 13.没有深度的广度没有意义，由广变窄，由浅入深
- 14.设计时需要经验但提防经验主义
- 15.百度技术氛围比腾讯好

二面

- 1.手写多线程买票代码
- 2.手写ServerSocket使用代码
- 3.java有多少种线程池，固定线程池是怎样的
- 4.Collection的子接口
- 5.Map的接口，HashMap应用场景
- 6.Queue的父接口，使用场景
- 7.数据库主从复制配置
- 8.Spring的IOC优点，解决了什么问题（解耦）
- 9.Bean的生命周期
- 10.Bean的范围，global session的作用
- 11.手写SpringMVC流程
- 12.如何平衡生活和工作
- 13.职业发展规划
- 14.为何不考研
- 15.redirect和forward区别
- 16.大学中最大的挑战
- 17.加密算法

HR面

- 1.喜欢做什么
- 2.喜欢看什么电影,带着什么心态去看
- 3.会再回百度吗
- 4.还有什么面试
- 5.腾讯阿里选什么,为什么选腾讯
- 6.是否独生
- 7.家里人希望做什么

今日头条

抖音一面

- 1.手撕LFU，要求get和put都为O(1)
- 2.在一个环状的城市，小偷可以选择偷或者不偷任意一家，但被偷的房子不能相连，求最大价值

效率工程一面

- 1.储水题
- 2.如何找项目性能瓶颈
- 3.有多少种类型的缓存,从客户端到服务端
- 4.如何查看系统性能,性能指标

- 5.redis数据类型
- 6.redis的aof太大如何优化
- 7.mysql的主从复制
- 8.mysql的引擎,区别
- 9.https的建立链接过程
- 10.https的传输数据是否是对称加密
- 11.tcp拥塞控制
- 12.epoll和select
- 13.nginx如何处理连接
- 14.nginx如何做性能优化
- 15.apache和nginx区别
- 16.两支不均匀香,测出15分钟

效率工程二面

- 1.手写LRU
- 2.查看系统负载
- 3.进程通信方法
- 4.管道如何使用
- 5.socket建立过程
- 6.如何高效处理socket
- 7.NIO的原理和,连接切换方式
- 8.使用什么命令查看系统负载,第一行是什么
- 9.一个表user_id,order_date,要查用户订单,某一天订单,某个用户某天订单,如何建索引
- 10.复合索引的结构
- 11.redis的常用数据结构
- 12.zset的底层数据结构,跳跃表如何实现
- 13.redis如何持久化RDB

效率工程HR面

- 1.怎么找到百度实习和第一份实习
- 2.如何处理学业和实习
- 3.讲一下项目中沟通协作的过程
- 4.如何你是owner你是怎么设计这个项目
- 5.拿到了什么offer, 如何考虑

蘑菇街

一面

- 1.凤聆的权限管理如何设计
- 2.如何将9s提升到0.3s
- 3.用没有了解过其他搜索框架例如solr
- 4.有了解过协程吗? 轻在哪
- 5.jvm查看gc命令
- 6.如何解决jvm的问题
- 7.mysql in, not in, like走不走索引
- 8.开发环境, 开发IDE
- 9.使用什么命令查看cpu和内存情况
- 10.如何查看进程的线程情况top -H -p
- 11.秒杀场景设计
- 12.秒杀时如果机器资源有限怎么办

- 13.可以保证实习时间
- 14.对自己未来的规划

二面(小程序部门)

- 1.父母对来杭州有没有意见
- 2.会考虑转正吗
- 3.老师或者同学会怎么评价,如何体现技术比较强
- 4.大学中最自豪的一件事
- 5.项目中解决的一个问题
- 6.Nginx超时怎么办
- 7.mysql索引相关
- 8.%匹配实现原理
- 9.获取www.baidu.com最后一个点的内容"com"最优方法,为何,时间复杂度,如何实现

HR面

- 1.深层介绍自己
- 2.对你影响比较深的一个入
- 3.想成为怎样的人
- 4.最有成就感的事
- 5.最近的挫折
- 6.怎么发现瓶颈
- 7.学校和工作环境有什么不同
- 8.周围同学比较,有什么优势

京东

一面

- 1.快排原理
- 2.HashMap底层结构
- 3.ConcurrentHashMap线程安全原理
- 4.类加载机制
- 5.左连接和右连接区别
- 6.tcp建立连接的方式
- 7.close wait和time wait在什么情况下出现
- 8.http组成
- 9.http头部, keepalive的意义
- 10.https流程
- 11.如何确保密钥安全, 是否非对称加密
- 12.线程池的实现原理

二面

- 1.在百度学习到什么
- 2.对java的了解哪些方面
- 3.还了解过其他语言吗, 不同语言只是不同偏好
- 4.aqs的具体实现
- 5.并发包用到那些

HR面

- 1.在百度学习到什么
- 2.为什么从百度离职

- 3.有什么优点和缺点
- 4.遇到问题是偏向解决问题，还是抱怨问题
- 5.能实习多久

网易邮箱

一面

- 1.java公司
- 2.dfs和bfs实现原理和应用场景
- 3.ArrayList的底层实现
- 4.Elasticsearch的索引如何储存
- 5.JVM内存模型
- 6.java堆分代，对象分配
- 7.在项目中遇到什么问题，如和解决
- 8.对自己这个项目打几分，为何转项目
- 9.HashMao底层实现,介绍红黑树
- 10.String a="abc" String b="a"+"bc" a==b?
- 11.遇到紧急的需求该如何完成
- 12.手写ArrayList添加11个元素
- 13.n个0~9的数，找和为7的数对
- 14.MySQL的引擎，所使用索引的结构
- 15.B树和B+树的区别
- 16.代码优化地方
- 17.平时看什么论坛
- 18.自研JQC的实现原理，和kafka的区别
- 19.抢红包实现
- 20.如何传输密码（非对称加密，https）
- 21.https的证书在哪颁发

终面（HR+主管）

- 1.如何找到两个实习
- 2.学校允许实习吗
- 3.项目中的挑战
- 4.通过学习解决的最大一个困难
- 5.如何处理项目，学习，实习的时间
- 6.为什么离职百度
- 7.为什么得不到上司的信任，当时有更好的选择吗

网易游戏

- 1.如何保证项目扩展性,依赖问题
- 2.消息队列同时消费问题
- 3.进程的通讯方式？哪种最高效
- 4.本机socket需要经过协议栈解包吗
- 5.linux文件管理，文件类型
- 6.一致性哈希实现
- 7.统计海量词频最高10个单词，所用的数据结构
- 8.强类型/弱类型和静态类型/动态类型

- 9.JVM类加载器
- 10.查看机器性能
- 11.查看cpu负载，一般为多少，过高怎么解决
- 12.机器性能是如何读取的

三七互娱

一面

- 1.Bean的生命周期
- 2.Atom类实现原理
- 3.多线程实现
- 4.Thread和Runnable区别
- 5.volatile特性
- 6.happens-before原则
- 7.消息队列，kafka
- 8.如何确保形成安全
- 9.HashMap初始大小，红黑树何时退化为链表
- 10.Actor，Akka和RingBuffer
- 11.冒泡排序
- 12.JVM内存模型
- 13.垃圾回收机制

HR面

- 1.有没有面其他公司
- 2.薪资待遇期待
- 3.上一份工作为何离职

商汤

一面

- 1.看过JDK源码吗
- 2.HashMap增删查和数据结构
- 3.MySQL慢SQL查询和优化，如何排查问题
- 4.MySQL引擎和区别，引用场景
- 5.redis集群，如何拓展
- 6.mongodb和redis区别
- 7.单例模式的实现，是否只拥有一个实例
- 8.SpringCloud生态
- 9.介绍一下Elasticsearch，原理和用途，分布式实时日志才需使用ELK
- 10.有用过线程池吗
- 11.介绍JVM垃圾回收机制

吉比特

一面（游戏运营开发，账号安全）

- 1.有参加acm吗

- 2.怎么去百度的
- 3.mysql用什么锁，行级锁有什么缺点
- 4.mysql优化
- 5.比较两个数相同位数
- 6.如何体现对技术的热爱
- 7.ArrayList和数组区别，调用add方法会调用哪些其他方法

个人感受

春招是一个很刺激且很折磨人的过程，你可能会遇到各种奇奇怪怪的公司，但只有不断提升自己的实力，才有更大可能拿到Offer，拿不到Offer的小伙伴也不要气馁，毕竟秋招才是重头戏，还有那么长的时间可以准备，我相信你春招过后也知道自己哪方面比较薄弱。我自己也是很幸运，在春招的过程中不仅收获到了Offer，而且在我最紧张，最低落的时候遇到了我的现女友，一个可爱的妹子，感觉是她带给我幸运。最后祝大家收获更多的Offer，也能遇到对的人。