## 一、常见图片格式及特点

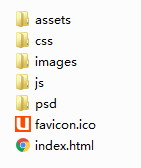
PSD：Photoshop源文件格式，可以保留所有有图层、色版、通道、蒙版、路径、未栅格化文字以及图层样式等。是在UI设计和前端页面开发中使用到的图片格式。

以下图片格式则是实际在网页当中用到的图片格式。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 格式 | 优点 | 缺点 | 使用场景 |
| jpg | 色彩丰富，文件小 | 有损压缩，反复保存图片质量下降明显 | 色彩丰富的图片/渐变图像 |
| gif | 文件小，支持动画、透明，无兼容性问题 | 只支持256种颜色 | 色彩简单的logo/icon/动图 |
| png | 无损压缩，支持透明，简单图片尺寸小 | 不支持动画，色彩丰富的图片尺寸大 | logo/icon/透明图 |
| webp | 文件小，支持有损和无损压缩，支持动画、透明 | 浏览器兼容性不好 | 支持webp格式的app和网页视图 |

## 二、文件管理

* 根据项目名称创建项目文件夹。如：u\_shopping。
* html、css、img、js 文件均归档至项目名称目录中，基本文件如图：



图示 文件夹示例

* 用ps切图时记得保存带切片的psd，方便后期修改。
* HTML 文件、根据页面内容以英文命名，首页或只有一个页面通常命名为index.html。
* css 文件以英文命名，公用样式通常命名为reset.css（常用的浏览器样式）、public.css（多个页面时的公共模块的样式，或多次重复使用字体、字号、间距等样式）、首页通常命名为index.css, 其他页面依实际模块或功能需求命名。
* 图片文件命名尽量与其模块样式名称保持关联，尽量使用小写命名（如登录框的背景与图片：login\_bg.jpg、login\_user\_ico.gif 等）。

## 三、 HTML 书写规范

### 1 文档类型声明及编码

* 统一为 html5 声明类型。
* 编码统一为 utf-8。

### 2 页面tdk

TDK是一个缩写，其中“T”表示为网页定义标题，“D”表示为网页定义描述description，“K”表示为搜索引擎定义关键词keywords。

* <title>标题：只强调重点即可，尽量把重要的关键词放在前面，关键词不要重复出现，尽量做到每个页面的<title>标题中不要设置相同的内容。
* <meta keywords>标签：关键词，列举出几个页面的重要关键字即可，4-6个关键词。
* <meta description>标签：网页描述，需要高度概括网页内容，一般100左右，每个页面也要有所不同。

### 3 icon图标引入

制作：<http://bitbug.net/>

在浏览器中打开某一个网页时，会在浏览器的标签栏处显示该网页的图标和标题，当网页被添加到收藏夹或者书签中时也会出现网页的图标。

<link href="favicon.ico" rel="icon" />

### 4 html书写规范

* 书写时根据页面结构实现层次分明的缩进；
* 标签、属性、属性命名由小写字母及下划线、数字组成，且所有标签必须闭合；
* 属性值必须用引号包括。

### 5语义化 HTML

* 根据页面结构选择合适的标签，如标题根据重要性用 h1-h6不同等级的标签标记、段落标记用 p、结构简章重复的部分用 ul、li标签。
* 页面中重要的图片内容要添加 alt=””替换文本，title=””，以便图片丢失时，用户可以根据替换文本了解页面内容。

### 6 合理嵌套HTML标签

* 合理嵌套HTML标签，ul和li是固定嵌套，ul直接子元素必须是li，dl和dt、dd是固定嵌套，dl的直接子元素必须是dl和dd。
* p标签不允许嵌套p标签。
* a标签不允许嵌套a标签和其他交互性元素，比如button。
* 内联标签不允许嵌套块级标签。
* 尽可能的控制元素嵌套层级，不合理的嵌套会影响页面性能。

### 7 保证结构与表现相分离

* CSS表现层和JavaScript表现层分别归属于独立的.css和.js文件。
* 在页面中尽量避免使用行内样式，即 style=”…”，应该尽量使用 class 或者 id 来

定义新的样式，然后在对应的 css 文件里面修改，js同理。

## 四、 css 书写规范

### 1 编码

* 编码统一为 utf-8。

### 2 书写代码前

* 确定版心，PC端要确定页面有效区域宽度（常见有效区宽度为1000px、1200px等）。
* 考虑样式表规划，提高样式重复使用率。
* 规划重置样式表：

因为浏览器的兼容问题，不同浏览器对某些标签默认值的解析是不同的，如果没对CSS初始化往往会出现不同浏览器之间的页面显示差异。为了避免这种差异需要使用样式重置。

* 提前沟通页面中模棱两可的需求和交互效果，方便后续合理布局；
* 布局时考虑后续交互效果处理的便利性，必要时预留出交互效果中涉及到的样式类。

（如鼠标点击后的样式等）

### 3 书写代码时

1）添加注释：应该为大区块样式添加注释，小区块适量注释。

2） class 与 id 的命名。

* 命名要语义化、简明化；
* CSS命名时要加前缀zg如：.zg\_top{ \*\*\*\* }；
* 常用命名方法一：选择器名称由小写英文、数字和 \_ 来组合命名： 如 zg\_top、

zg\_footer；避免使用中文拼音，尽量使用简易的单词组合；

* 常用命名方法二：首字母大写，驼峰式命名如：topNav；

3）保持代码缩进与格式：建议单行书写，也可根据自身习惯，后期统一优化处理。

4）css 属性书写顺序：

建议遵循 : 布局定位属性 –> 自身属性 –> 文本属性 –> 其他属性。也可根据自身习惯书写，但尽量保证同类属性写在一起。

* 布局定位属性主要包括：display、 position（相应的 top、right、bottom、

left）、float 等。

* 自身属性主要包括 : width 、height 、background、 margin 、 padding 和border等。
* 文本属性主要包括：color、font、text-decoration、text-align、vertical-align等。
* 其他属性：盒子阴影和圆角

5）书写代码过程中要注意兼容问题，对熟知的兼容问题在书写代码过程中一并处理。

## 五、注意事项

* 页面中的文本内容，除了需求特意说明之外，一般能用文字的都用文字，保证静态页面的可编缉性。

注：专题里的特殊字体一般要切图，但具体情况与需求沟通。

* 页面布局时能用正常文档流布局的就不要使用定位布局。
* 尽可能不使用表格布局，但页面设计中以表格形式展示的内容模块也要尽量使用表格布局。
* 通常页面中需要添加链接的部分，PC端要设置在新窗口打开属性。

## 六、命名参考

登录条：loginBar 标志：logo 侧边栏：sideBar

广告：banner 导航：nav 子导航：subNav

菜单：menu 子菜单：subMenu 搜索：search

滚动：scroll 页面主体：main 内容：content

标签页：tab 文章列表：list 提示信息：msg

小技巧：tips 栏目标题：title 加入：joinus

指南：guild 服务：service 热点：hot

新闻：news 按钮：btn 投票：vote 状态：status 合作伙伴：partner 外套：wrap

商　标：label 标题：title 顶导航：topnav

左导航：leftsideBar

右导航：rightsideBar

横幅：banner

菜单内容： menuContent

菜单容器：　menuContainer

子菜单：　　subMenu

边导航图标：sidebarIcon

注释：　　　note

版 权：copyRight

友情链接：friendLink

容器：container

页脚：footer

当前：current

激活：active

购物车：shop

搜索：search

登陆：login

注册：regsiter

下载：download

面包屑：breadCrumb

## 七、字体图标iconfont

### 1 下载

首先，进入[阿里的矢量图标库](http://www.iconfont.cn/" \t "https://www.cnblogs.com/fashandian/p/_blank)，在这个图标库里面可以找到很多图片资源，当然了需要登录才能下载或者使用，用GitHub账号或者新浪微博账号登录都可以。

<https://www.iconfont.cn/>

### 登录以后，可以搜索自己需要的资源，然后直接下载使用，或者建立图标库然后再使用，例如这里以删除的图标为例。

Font-size color

### 2 使用

**1)Unicode方式**

兼容性最好，支持ie6+

相当于引入的文字，可以设置图标的大小和颜色

不支持多色，只能使用平台里单色的图标，添加到页面会自动去色，可以使用Symbol引用多色图标

使用字符编码区分不同的图标

实现要点：

拷贝font-face类和iconfont类到你的index.css文件中

给标签添加iconfont类

复制【图标下方】的的【字符编码】插入到标签内部，

如<i class=”iconfont”>&#xe609;</i>

1. **FontClass方式**

是unicode的改良版，支持ie8+

语意相对明确，书写更直观。

使用class来区分不同的图标

实现要点：

link标签引入需要图标的iconfont.css文件，

给标签添加iconfont类

给标签添加需要图标的类名 icon-jiantou，如<i class=”iconfont icon-jiantou”></i>

1. **Symbol方式**

支持多色图标

通过一些技巧也可以改变图标的大小和颜色

兼容性差，支持ie9+，对图标的渲染性能较差

实现要点：

script标签引入需要图标的iconfont.js文件，

给标签添加icon类的样式

挑选相应图标并获取类名，应用于页面