Die Aufgabe zeigt das Prinzip einer automatischen Notbremse System.

In Aufgabe 1 weißt man v, a, und x\_buffer eines Sportlichen Fahrers und berechnet den Bremsweg mit x = v^2/(2a)

In Aufgabe 2 weißt man v, Grenz, a\_k, a\_v, t\_warn in zwei Autos und berechnet den Bremsweg in unterschiedliche Situation.

In Aufgabe 3 soll die Geschwindigkeit gefunden werden, bei der ein x\_fehl ≥ x\_warn ist. Man kann diese v finden durch Lösen einer Gleichung, bei der ein x\_fehl - x\_warn = 0 ist.

In Aufgabe 4 soll das Diagramm ausgegeben werden.

Ich habe einigen Tipp gefunden in dieser Hausaufgabe.

Die Einheit muss man auf jeden Fall berücksichtigt werden, z.B. km/h und m/s.

Die Geleichung soll vereinfacht werden, um Fehler zu vermeiden und Zeit zu sparen. In diesem Fall x = v^2/(2a) passt am besten.