实验五 文件系统

1 实验简介

本实验要求在模拟的I/O系统之上开发一个简单的文件系统。用户通过create, open, read等命令与文件系统交互。文件系统把磁盘视为顺序编号的逻辑块序列,逻辑块的编号为0至L-1。I/O系统利用内存中的数组模拟磁盘。

2 I/O 系统

实际物理磁盘的结构是多维的:有柱面、磁头、扇区等概念。I/O系统的任务是隐藏磁盘的结构细节,把磁盘以逻辑块的面目呈现给文件系统。逻辑块顺序编号,编号取值范围为0至L-1,其中L表示磁盘的存储块总数。实验中,我们可以利用数组ldisk[C][H][B]构建磁盘模型,其中CHB分别表示柱面号,磁头号和扇区号。每个扇区大小为512字节。I/O系统从文件系统接收命令,根据命令指定的逻辑块号把磁盘块的内容读入命令指定的内存区域,或者把命令指定的内存区域内容写入磁盘块。文件系统和I/O系统之间的接口由如下两个函数定义:

read_block(int i, char *p);

该函数把逻辑块的内容读入到指针p指向的内存位置,拷贝的字符个数为存储块的长度 B。

write block(int i, char *p);

该函数把指针*p*指向的内容写入逻辑块*i*,拷贝的字符个数为存储块的长度*B*。此外,为了方便测试,我们还需要实现另外两个函数:一个用来把数组*ldisk* 存储到文件;另一个用来把文件内容恢复到数组。

3 文件系统

文件系统位于I/O系统之上。

3.1 用户与文件系统之间的接口

文件系统需提供如下函数; create, destroy, open, read, write。

- · create(filename): 根据指定的文件名创建新文件。
- destroy(filename): 删除指定文件。
- open(filename): 打开文件。该函数返回的索引号可用于后续的read, write, lseek,或close 操作。
- · close(index): 关闭制定文件。
- read(index, mem_area, count): 从指定文件顺序读入 count个字节 memarea指定的内存位置。读操作从文件的读写指针指示的位置开始。
- write(index, mem_area, count): 把*memarea*指定的内存位置开始的*count*个字节顺序写入指定文件。写操作从文件的读写指针指示的位置开始。
- lseek(index, pos): 把文件的读写指针移动到pos指定的位置。pos是一个整数,表示从文件开始位置的偏移量。文件打开时,读写指针自动设置为0。每次读写操作之后,它指向最后被访问的字节的下一个位置。lseek能够在不进行读写操作的情况下改变读写指针能位置。
- · directory: 列表显示所有文件及其长度。

3.2 文件系统的组织

磁盘的前 4个块是保留区,其中包含如下信息:位图和文件描述符。位图用来描述

磁盘块的分配情况。位图中的每一位对应一个逻辑块。创建或者删除文件,以及文件 的长度发生变化时,文件系统都需要进行位图操作。前 k个块的剩余部分包含一组文件 描述符。每个文件描述符包含如下信息:

- 文件长度,单位字节
- •文件分配到的磁盘块号数组。该数组的长度是一个系统参数。在实验中我们可以把它设置为一个比较小的数,例如3。

3.3 目录

我们的文件系统中仅设置一个目录,该目录包含文件系统中的所有文件。除了不需要显示地创建和删除之外,目录在很多方面和普通文件相像。目录对应0号文件描述符。初始状态下,目录中没有文件,所有,目录对应的描述符中记录的长度应为0,而且也没有分配磁盘块。每创建一个文件,目录文件的长度便增加一分。目录文件的内容由一系列的目录项组成,其中每个目录项由如下内容组成:

- 文件名
- 文件描述符序号

3.4 文件的创建与删除

创建文件时需要进行如下操作;

- 找一个空闲文件描述符(扫描ldisk [0]~ldisk [k 1])
- 在文件目录里为新创建的文件分配一个目录项(可能需要为目录文件分配新的磁盘块)
- 在分配到的目录项里记录文件名及描述符编号.

• 返回状态信息(如有无错误发生等)

删除文件时需要进行如下操作(假设文件没有被打开):

- 在目录里搜索该文件的描述符编号
- 删除该文件对应的目录项并更新位图
- 释放文件描述符
- 返回状态信息

3.5 文件的打开与关闭

文件系统维护一张打开文件表. 打开文件表的长度固定, 其表目包含如下信息:

- 读写缓冲区
- 读写指针
- 文件描述符号

文件被打开时,便在打开文件表中为其分配一个表目;文件被关闭时,其对应的 表目被释放。读写缓冲区的大小等于一个磁盘存储块。打开文件时需要进行的操作如 下:

- 搜索目录找到文件对应的描述符编号
- 在打开文件表中分配一个表目
- 在分配到的表目中把读写指针置为 0 , 并记录描述符编号
- 读入文件的第一块到读写缓冲区中
- 返回分配到的表目在打开文件表中的索引号 关闭文件时需要进行的操作如下:
- 把缓冲区的内容写入磁盘

- 释放该文件在打开文件表中对应的表目
- 返回状态信息

3.6 读写

文件打开之后才能进行读写操作. 读操作需要完成的任务如下:

- 1. 计算读写指针对应的位置在读写缓冲区中的偏移
- 2. 把缓冲区中的内容拷贝到指定的内存位置,直到发生下列事件之一:
- 到达文件尾或者已经拷贝了指定的字节数。这时, 更新读写指针并返回相应信息
- 到达缓冲区末尾。这时,把缓冲区内容写入磁盘,然后把文件下一块的内容读入磁盘。最后返回第2步。

4 测试

为了能够对我们的模拟系统进行测试,请编写一个操纵文件系统的外壳程序或者 一个菜单驱动系统。

打开主程序,首先进入菜单页面;输入dir命令,查看现有文件。



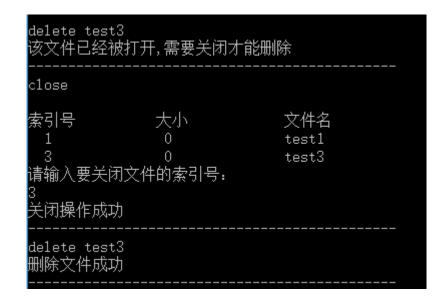
创建 1.txt, 打开并执行写入操作。

```
create 1.txt
创建文件成功
open 1.txt
打开文件成功
rite
索引号
                            文件名
test1
                            1. txt
请输入要写入文件的索引号:
请输入想要写入文件长度:
abc
三人操作成功
                            文件名
test1
索引号
                            1. txt
请输入要关闭文件的索引号:
-
关闭操作成功
dir
```

关闭文件后,查看文件目录。

```
close
索引号
              大小
                            文件名
                             test1
 3
                             test3
                             1. txt
请输入要关闭文件的索引号:
关闭操作成功
dir
test1
                     0 字节
0 字节
3 字节
test2
test3
1. txt
                             共4 个文件
```

测试删除功能。



再次查看文件目录,确定删除成功。

```
dir
test1 0字节
test2 0字节
1.txt 3字节
共3个文件
```