

分布式文件系统及数据库技术 ^{第五讲}

主讲人: 曹仔科 彭希羡 浙江大学管理学院 数据科学与管理工程学系













- 1、数据类型
- 2、数据定义



SQL 标识符

- 用于标识数据库中的对象,例如表名字, 视图名和列
 - 标识符不能长于128个字符
 - 标识符必须要用字母开头
 - 标识符中不能有空格
 - ISO定义的字符集:大写字母A到Z、小写字母a到z,数字0到9和下划线字符()
- ·每个SQL数据库供应商可能会有自己定义的标准(称其为'SQL 方言')



ISO SQL 标量(常量)数据类型

DATA TYPE	DECLARATIONS				
boolean	BOOLEAN				
character	CHAR	VARCHAR			
bit [†]	BIT	BIT VARYING			
exact numeric	NUMERIC	DECIMAL	INTEGER	SMALLINT	BIGINT
approximate numeric	FLOAT	REAL	DOUBLE PRECISION		
datetime	DATE	TIME	TIMESTAMP		
interval	INTERVAL				
large objects	CHARACTER LARG	E OBJECT	BINARY LARGE OBJECT		

[†]BIT and BIT VARYING have been removed from the SQL:2003 standard.

· 每个SQL方言也可能会与ISO标准有细微差别



SQL Server 数据类型

SQL Server 中的数据类型归纳为下列类别:

精确数字 Unicode 字符串

近似数字 二进制字符串

日期和时间 其他数据类型

字符串

https://docs.microsoft.com/zh-cn/sql/t-sql/datatypes/data-types-transact-sql?view=sql-server-2016

SQL Server 常用数据类型 - 整数类型

int	存储范围是-2,147,483,648到2,147,483,647之间的整数,主键列常设置此类型。(每个数值占用 4字节)
smallint	存储范围是-32,768 到 32,767 之间的整数,用来存储限定在特定数值范围内的数据。 (每个数值占用 2 字节)
tinyint	存储范围是0到255 之间的整数,用来存储有限数目的数值。 (每个数值占用 1 字节)
bigint	存储范围是-9,223,372,036,854,775,808到 9,223,372,036,854,775,807之间的整数(每个数值占用 8 字节)
bit	值只能是0或1,当输入0以外的其他值时,系统均把它们当1看待。常用来表示 真假、男女等二值选择。

SQL Server 常用数据类型 - 数值类型

decimal(p, s)	p 为精度(有效位),表示可储存数值的最大位数,小数点左右两侧都包括在内,默认最大位为38位; s为小数位数,标识小数点后 面所能储存的最大位数,默认最小位为0位。如: 123.45,则 p=5, s=2(内存大小取决于精度p)在 Transact-SQL 语句中,小数数值的常量自动转换为 decimal 数据类型,在转换时,使用最小的精度和小数位数。例如,常量 12.345 被转换为 numeric值,其精度为 5, 小数位为 3。
numeric(p, s)	numeric 和 decimal 是功能相同的,同是用来保存精度可变的浮点型数据。
float	浮点型,它是一种近似数值类型,float(n)可储存1-53的可变精度浮点数值。 (内存大小取决于精度n) 在 Transact-SQL 语句中,在计算小数的除法时,就近进行数据类型的升级, 转换为float(24)或float(53) 数据类型。
money	货币型,能存储从-9220 亿到 9220 亿之间的数据,精确到小数点后四位。(每个数值占用 8 字节)



SQL Server 常用数据类型 - 日期时间

date	仅存储日期(年、月、日)。范围: 0001-01-01 到 9999-12- 31。存储大小: 3 字节。
time(n)	仅存储时间(小时、分钟、秒、小数秒)。n指定小数秒的精度(0-7)。存储大小:3-5字节。
datetime	储存有效日期范围是1753/1/1~9999/12/31,可精准到3.33毫秒。(每个数值占用 8 字节)
smalldatetime	储存有效日期范围是1900/1/1~2079/6/6,精确到分钟。(每 个数值占用 4 字节)
datetime2(n)	datetime的扩展,具有更大的日期范围和更高的秒精度。n指定小数秒的精度(0-7)。范围: 0001-01-01 到 9999-12-31。 存储大小: 6-8 字节。(微软推荐使用)



日期时间的存储方式

·核心思想:将日期和时间信息转换成数值进行存储。

- date(仅日期):存储一个表示从基准日期(1900-01-01)开始的天数的整数。
- time(n)(仅时间):存储一个表示从午夜(00:00:00.0000000)开始经过的时间的数值(单位是纳秒)。
- datetime2(n)(推荐的日期时间类型):使用一个组合的数值存储日期和时间。基于一个公共的基准日期:0001-01-01 00:00:00.0000000。存储的值表示从基准日期时间开始经过的100纳秒间隔数(也称为tick)。日期和时间信息被统一转换为这个总的tick数。精度n决定了实际存储时对tick数的舍入或截断程度。

SQL Server 常用数据类型 - 字符串类型

char(m)	固定长度字符串,长度为 m。
nchar(m)	固定长度Unicode字符串,长度为 m。
varchar(m)	可变长度字符串,最大长度为m,且必须是一个介于 1 和 8,000 之间的数值。VARCHAR需要使用1或2个额外字节记录字符串的长度。
nvarchar(m)	可变长度Unicode字符串,最大长度为m, 且必须是一个介于 1 和 4,000 之间的数值。
text	可变长度字符串,最大长度为 231 - 1个字节。
ntext	可变长度Unicode字符串,最大长度为 2 ³⁰ - 1个字符。



CHAR vs. VARCHAR

• 选 CHAR: 当你百分之百确定每条数据的长度都完全一样时(例如: 国家代码 ISO 3166-1 alpha-2 总是 2 个字母,如 'US', 'CN', 'JP')。这时 CHAR(2)是最高效的,没有浪费,读取也最快。

选 VARCHAR: 这是更常见的选择,因为现实世界中的数据长度往往变化很大(人名、地址、产品描述、评论等)。使用 VARCHAR可以显著节省存储空间,尤其是在数据平均长度远小于最大长度时。虽然理论上 CHAR的读取可能稍快,但在现代硬件和数据库优化下,这种差异通常很小,空间节省带来的好处(更少 I/O,更多数据可缓存)往往更重要。



ASCII vs. Unicode

- 计算机内部处理的所有信息最终都是 0和 1 (比特)。
- •我们需要一种方法,把字母 'A'、数字 '7'、符号 '!'、汉字 '中'、表情 '' 等等转换成计算机能存储和处理的数字(字节序列)。
- 字符集 (Character Set): 定义了哪些字符可以被表示(例如, "我包含了英文字母、数字和常见符号")。
- 编码 (Encoding): 定义了字符集中的每个字符具体对应哪个 (或哪些) 数字/字节 (例如, "'A'对应数字 65")。

- 诞生背景 (1960s): 早期计算机主要在英语国家发展,需要一种标准来表示英文文本。
- 字符集很小: 只定义了 128 个字符 (0到 127)。包含内容: 英文字母 (大写 A-Z和小写 a-z)、数字 (0-9)、基本标点符号 (.,!?@#\$%等)、控制字符 (不可打印,用于控制设备,如换行 LF、回车 CR、响铃 BEL)。
- 编码方式极其简单: 每个字符用 1 个字节 (8 位) 表示。但实际上只用了低 7 位 (0-127) ,最高位通常是 0或用于其他目的(如早期扩展)。
- 例子: 'A' -> 65(01000001), 'a' -> 97(01100001), '0' -> 48(00110000), '!' -> 33(00100001), 换行符-> 10(00001010)



ASCII: 最初的"英语世界"标准

优点:

- 简单高效: 一个字符一个字节, 存储和处理都非常快。
- •标准化:解决了早期混乱的局面,成为事实上的基础标准。

致命缺点:

- 只能表示英文! 无法表示其他语言(法语的重音字母 é、德语的 β、西班牙语的 ñ)、非拉丁字母(中文、日文、韩文、阿拉伯文、俄文、希腊文)、数学符号、特殊符号、表情符号等。
- 128 个字符远远不够: 连基本的西欧语言都无法完整支持。



Unicode: 拥抱全球的"统一大字典"

- 诞生背景 (1990s): 互联网兴起, 计算机全球化。需要一种能表示世界上所有语言和符号的统一标准。
- •字符集极其庞大: 定义了超过 14 万个字符(还在不断增加), 覆盖:
- 所有主要现代语言(英语、中文、日语、韩语、法语、德语、俄语、阿拉伯语、印地语...)
- 许多历史文字和符号(古埃及象形文字、楔形文字...)
- 大量的符号(数学符号、货币符号、箭头、图形符号、表情符号 ◎♥▼☑...)



Unicode: 拥抱全球的"统一大字典"

• 码点 (Code Point): 这是 Unicode 的核心概念。每个字符被分配一个唯一的、抽象的数字编号。通常用 U+后面跟<u>十六进制数</u>字表示,例如:

```
• 'A' → U+0041 (十进制: 65)
```

- '中' → U+4E2D (十进制: 20013)
- '�' → U+1F60A (十进制: 128522)



Unicode: 拥抱全球的"统一大字典"

• Unicode 本身不是编码!它只定义了字符和码点的映射关系。如何将码点转换成计算机存储的字节序列,需要编码方案。

最常见的方案是:

• UTF-8:可变长度编码(1到4个字节)。关键优势:完全兼容 ASCII! ASCII字符(U+0000到U+007F)在UTF-8中仍然用1个字节表示,且编码值完全相同。其他字符用2、3或4个字节表示。这使它成为互联网(HTML、电子邮件等)和现代系统的首选编码。



SQL Server 二进制字符串类型

binary(n)	固定长度的二进制数据。n定义长度(1-8000 字节)。存储大
	小: n字节。
varbinary(n)	可变长度的二进制数据。n定义最大长度(1-8000 字节)。存储大小:实际数据长度 + 2 字节开销。
	可变长度的二进制数据。最大长度约为 2^31-1 字节 (2GB)。 存储大小:实际数据长度 + 2 字节开销(存储规则类 似 varchar(max))。

二进制字符串



- 二进制字符串类型本质上用于存储原始的、未经解释的字节序列 (Sequence of Bytes)。这与存储文本的字符类型(如 char, varchar, nchar, nvarchar)有根本区别。
- •字符类型:存储的是文本信息(字母、数字、符号)。数据库知道这些字节代表什么字符(根据指定的编码,如 ASCII 或 Unicode),并能进行排序、比较等文本操作。
- 二进制类型: 存储的是纯粹的 0和 1组成的字节流。数据库不尝试去解释这些字节代表什么含义(是图片?是文档?是加密数据?它不知道,也不关心)。它的任务就是原封不动地存储和检索这些原始字节。

用二进制字符串存储的数据



- 图像文件: .jpg, .png, .gif, .bmp等图片的二进制数据。
- 文档文件: .pdf, .docx, .xlsx, .pptx等文档的原始字节。
- 音频/视频文件: .mp3, .wav, .mp4, .avi等媒体文件的二进制内容。
- 可执行文件/程序: .exe, .dll等。
- 压缩文件: .zip, .rar等。
- 序列化对象: 当应用程序需要将内存中的复杂对象(如 .NET 或 Java 对象)保存到数据库时,会先将对象序列化(转换成字节流),然后存储在 varbinary字段中。读取时再反序列化回对象。
- 加密数据: 加密算法(如哈希、对称加密、非对称加密)的输出通常是二进制数据块。这些密文或哈希值可以存储在二进制字段中。
- 特定格式的数据: 一些专有格式或协议的数据包, 其内部结构是二进制的。
- 指纹/生物特征数据: 如指纹模板、面部识别数据等,通常以二进制格式存储。

二进制字符串



- 想象数据库有一列用来存储"描述":
- •用 varchar: 你存的是文字描述,比如"一只棕色的小狗在草地上玩耍"。数据库能理解这些文字,可以搜索包含"小狗"的记录。
- 用 varbinary: 你存的是小狗照片的 .jpg文件本身的二进制数据。数据库看到的就是一堆 01001010... (毫无意义的数字)。它无法 "看"照片,也不知道照片里有什么。只有你的图片查看器应用程序才能读取这些字节并将其显示成照片。



数据完整性控制机制

在数据定义阶段(即创建或修改表结构时)SQL有数据完整性控制机制。这些机制是数据库设计的核心,用于确保存储在数据库中的数据准确、一致且符合业务规则。

·核心目标: 防止无效或不一致的数据进入数据库表

• SQL Server 主要通过以下几种机制在 CREATE TABLE或 ALTER TABLE语句中定义数据完整性:



完整性控制机制

- 一组施加的约束,以避免数据库出现不一致的现象
- · 必须有值的数据(即不允许为空, NULL)
- 域约束
- 实体完整性
- 缺省值设置
- 引用完整性



完整性控制机制

```
--创建学生信息表
CREATE TABLE Students (
 student id INT IDENTITY(1,1),
 name VARCHAR(100),
  age INT,
 gender VARCHAR(10),
 email VARCHAR(255),
 enrollment date DATE,
 major VARCHAR(50),
 gpa DECIMAL(3,2),
```



完整性控制机制—必须有值的数据

・ (关键字: NOT NULL)

• 例如:定义表Students中的列major为可变长字符串,长度最大为50,且不能为空;

major VARCHAR(10) NOT NULL name VARCHAR(100) NOT NULL



完整性控制机制—域约束

方法一: CREATE Type (用户定义类型+规则)

-- 创建用户定义类型

CREATE TYPE GPA TYPE FROM DECIMAL(3,2);

-- 创建规则

CREATE RULE GPA RULE AS @value BETWEEN 0.00 AND 4.00;

-- 绑定规则到类型

EXEC sp_bindrule 'GPA_RULE', 'GPA_TYPE';

MYSQL 不支持CREATE TYPE



完整性控制机制—域约束

方法二: CHECK 约束 (推荐方式)

限制列中可接受的值,使其符合特定的逻辑条件。 定义一个返回 TRUE或 FALSE 的逻辑表达式。只有使表达式为 TRUE的值才能插入或更新到列中。

可以使用各种运算符 (=, <>, <, >, <=, >=, BETWEEN, IN, LIKE, IS NULL, IS NOT NULL) 和逻辑运算符 (AND, OR, NOT) 构建复杂的业务规则

CHECK (age BETWEEN 16 AND 80), enrollment_date DATE CHECK (enrollment_date >= '2000-01-01'),



完整性控制机制—域约束

方法二: CHECK 约束 (推荐方式) (a): 列级 CHECK 约束, 直接放在列名后 **CREATE TABLE Students (** student id INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY, name VARCHAR(100) NOT NULL, age INT CHECK (age BETWEEN 16 AND 80), gender VARCHAR(10) CHECK (gender IN ('Male', 'Female', 'Other')), email VARCHAR(255) CHECK (email LIKE '%@%.%'), enrollment date DATE CHECK (enrollment date >= '2000-01-01'), gpa DECIMAL(3,2) CHECK (gpa BETWEEN 0.00 AND 4.00)

```
方法二: CHECK 约束 (推荐方式)
(b): 表级 CHECK 约束, 放在所有列后
CREATE TABLE Students (
  student id INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY,
  name VARCHAR(100) NOT NULL,
  age INT,
  gender VARCHAR(10),
  email VARCHAR(255),
  enrollment date DATE,
  major VARCHAR(50),
  gpa DECIMAL(3,2),
  -- 域约束作为表级 CHECK 约束
  CONSTRAINT CHK Student Age CHECK (age BETWEEN 16 AND 80),
  CONSTRAINT CHK Student Gender CHECK (gender IN ('Male', 'Female', 'Other')),
  CONSTRAINT CHK Student Email CHECK (email LIKE '%@%.%' AND LEN(email) >= 5),
  CONSTRAINT CHK Student GPA CHECK (gpa BETWEEN 0.00 AND 4.00),
  CONSTRAINT CHK Student EnrollmentDate CHECK (enrollment date >= '2000-01-01')
```

注:后续可以修改CONSTRAINT



方法二: CHECK 约束 (推荐方式)

后续可以修改CONSTRAINT

- ·可以在CREATE TABLE和ALTER TABLE时使用CONSTRAINT来定义所有的约束。
- 使用CONSTRAINT的一个优势是可以更灵活地删除或更改约束来适应业务规则的变化。
- 向现有表中**添加约束: ALTER TABLE ... ADD CONSTRAINT ...**
- ・删除约束: ALTER TABLE ... DROP CONSTRAINT ...



完整性控制机制——实体完整性

・实体完整性

一个表中每一行的主码值必须是非空且唯一(unique)的

在CREATE TABLE 中定义主码:
PRIMARY KEY(student_id)
PRIMARY KEY(course_id)
PRIMARY KEY(student id, course id)

注:单个属性也可以直接将PRIMARY KEY放在列名后



完整性控制机制—实体完整性

每个表只能有一个PRIMARY KEY子句

但可以用关键字UNIQUE保证其他列的唯一性,例如Students表中:

UNIQUE(email)

注意: UNIQUE子句中出现的每个列必须被声明为NOT NULL

- 一个表只能有一个主键,但可以有多个唯一约束。
- 主键通常用于标识行,唯一约束用于确保业务关键数据的唯一性(如身份证号、邮箱,即使它们不是主键)。



完整性控制机制

・引用完整性

外部关键词必须是母表(即被引用的表)中已存在的有效元组

在CREATE 和 ALTER TABLE 中定义外码:

FOREIGN KEY(branchNo) REFERENCES Branch

完整性控制机制



- ·默认值定义 (DEFAULT) :
 - 当向表中插入新行时,如果用户没有为某列指定值,则自动为该列提供一个预定义的值。确保数据完整性,特别是对于不允许NULL的列。
 - ·为列指定一个常量值、表达式(如 GETDATE())或系统函数。
 - 在age列定义中指定 DEFAULT为18。
 - age DEFAULT 18

完整性控制机制—引用完整性



```
CREATE TABLE Takes (
    student_id INT,
    course_id INT,
    grade INT,
    CONSTRAINT FK_takes_student
        FOREIGN KEY (student_id) REFERENCES Students(student_id),
    CONSTRAINT FK_takes_course
        FOREIGN KEY (course_id) REFERENCES Courses(course_id)
);
```

当对子表进行INSERT和UPDATE操作会创建与母表中候选码不匹配的值时, SQL会拒绝该操作(即为保证引用完整性)

若对母表进行UPDATE和DELETE操作会更新或删除与子表有匹配的候选码值时, SQL将根据FOREIGN KEY子句中的ON UPDATE 或ON DELETE 子句来决定如何操作



完整性控制机制

- · 当用户企图删除母表中某行时,子表中有一个或多个匹配行, SQL子句ON DELETE有四种选择:
 - CASCADE:自动删除子表中匹配的行。由于删除的行可能有候选码为另一个表的外码,这个规则会以级联方式相继触发
 - SET NULL:设置子表中的外码值为NULL;只有当外码定义时没有指定为NOT NULL时才有效
 - SET DEFAULT:设置子表中的外码值为默认值;只有当外码定义时指定了默认值才有效
 - · NO ACTION: 拒绝对母表进行删除操作(这也是默认设置)



完整性控制机制

- · 当用户企图更新母表中某行时,子表中有一个或多个匹配行, SQL子句ON UPDATE同样有四种选择:
 - CASCADE:自动更新子表中匹配的行。如果子表中更新的列又是另一个表的外码,就会依次更新
 - SET NULL:设置子表中的外码值为NULL;只有当外码定义时没有指定为NOT NULL时才有效
 - SET DEFAULT:设置子表中的外码值为默认值;只有当外码定义时指定了默认值才有效
 - · NO ACTION: 拒绝对母表进行更新操作(这也是默认设置)

完整性控制机制—引用完整性



FOREIGN KEY (student_id) REFERENCES Students
 ON DELETE SET NULL

当 Students 表中的某个学生被删除时,Takes 表中所有引用该学生的记录的 student_id 会被自动设置为 NULL,选课记录不会删除,但会变成"无主"记录

FOREIGN KEY (course_id) REFERENCES Courses
 ON UPDATE CASCADE

当 Courses 表中的某个课程的 course id 被更新时,Takes 表中所有引用该课程的记录的 course id 会自动同步更新



数据定义

- DDL允许创建和删除模式、域、表、视图和索引等数据库对象
- · SQL的主要数据定义语句:

CREATE SCHEMA
CREATE/ALTER TYPE
CREATE/ALTER TABLE
CREATE VIEW

DROP SCHEMA
DROP TYPE
DROP TABLE
DROP VIEW

· 许多 DBMSs 还提供:

CREATE INDEX

DROP INDEX

删除/添加约束



• DROP/ADD CONSTRAINT可以移除指定约束或者添加新的约束。

• 当试图删除之前创建的学生表中的某个课程记录时,外键约束会拒绝操作。

• 可以通过DROP/ADD CONSTRAINT来更新外键约束使得这样的操作可行。

删除/添加外键约束



```
DELETE FROM Courses
WHERE course id = 7;
--直接删除会出现错误,由于外键约束的默认操作是NO ACTION
ALTER TABLE Takes
DROP CONSTRAINT FK takes course;
ALTER TABLE Takes
ADD CONSTRAINT FK takes course new
        FOREIGN KEY (course id) REFERENCES Courses (course id) ON DELETE CASCADE;
DELETE FROM Courses
WHERE course id = 7;
```

一设置了级联删除后,课程记录可以被删除,而且选课表中有关该课程的选课记录也会被删除



数据库模式

- · 数据库模式 (Database Schema) 是数据库的结构化描述, 包含:
- 1. 所有数据库对象的定义:表(Table)的结构、视图(View)的逻辑关系、索引(Index)的组织方式
- 2. 数据之间的关系:表与表之间的关联(外键)、数据约束规则(如:年龄不能为负数)
- 3. 完整性约束: 主键约束(身份证号不能重复)、检查约束(成绩必须在0-100之间)



CREATE SCHEMA

- 在 SQL Server 中,CREATE SCHEMA语句用于创建一个数据库架构(Schema)。
- 架构是数据库内部的一个逻辑容器,用于组织和管理数据库对象(如表、视图、存储过程、函数等),并提供权限控制的边界。
- 将相关的数据库对象(如表、视图、函数)分组到一个命名的架构下,可以提高数据库结构的清晰度和可维护性。
 - 可以将 Sales相关的表 (Orders, Customers, Products) 放入 sales架构。
 - 将 HR相关的表(Employees, Departments, Salaries)放入 hr架构。

CREATE SCHEMA



- CREATE SCHEMA schema_name [AUTHORIZATION owner_name]
 - · 创建架构Sales,并授权给某个用户,则对应的SQL语句为: CREATE SCHEMA Sales AUTHORIZATION Xixian_Peng
 - AUTHORIZATION owner_name: 可选。指定拥有此架构的数据库级主体(用户、角色)。如果省略,执行 CREATE SCHEMA语句的用户将成为所有者。
- DROP SCHEMA Name [RESTRICT | CASCADE]
 - RESTRICT, 此为默认值, 必须是空, 否则删除失败
 - CASCADE: 按照定义的顺序级联地删除与该对象相关的所有对象

CREATE SCHEMA



```
-- 创建基本架构
CREATE SCHEMA Sale --
                    创建企业资源规划系统的多个架构
GO
                  CREATE SCHEMA HR
                      AUTHORIZATION dbo
CREATE SCHEMA HR;
                      CREATE TABLE Employees (
GO
                         employee id INT IDENTITY PRIMARY KEY,
                         first name VARCHAR(50) NOT NULL,
                         last name VARCHAR(50) NOT NULL,
                         hire date DATE,
                         salary DECIMAL(10,2)
                      CREATE TABLE Departments (
                         department id INT IDENTITY PRIMARY KEY,
                         department name VARCHAR(100) NOT NULL
                      );
                  GO
```

```
CREATE SCHEMA Sales
    AUTHORIZATION dbo
    CREATE TABLE Customers (
        customer id INT IDENTITY PRIMARY KEY,
        company name VARCHAR(100) NOT NULL,
        contact name VARCHAR(100)
    CREATE TABLE Orders (
        order_id INT IDENTITY PRIMARY KEY,
        customer id INT,
        order date DATE,
        total amount DECIMAL(10,2)
    );
GO
```



创建表

```
CREATE TABLE TableName
({colName dataType [NOT NULL] [UNIQUE]
[DEFAULT defaultOption]
[CHECK searchCondition] [,...]}
[PRIMARY KEY (listOfColumns),]
{[UNIQUE (listOfColumns),] [...,]}
{[FOREIGN KEY (listOfFKColumns)
 REFERENCES ParentTableName [(listOfCKColumns)],
 [ON UPDATE referentialAction]
 [ON DELETE referentialAction ]] [,...]}
{[CHECK (searchCondition)] [,...] })
```



- 在表中添加一个新列
- 在表中删除一个列
- ・添加一项新的表的约束
- ・删除一项表约束
- 设置列默认值
- •删除列默认值



ALTER TABLE table_name
[ADD [COLUMN] column_name dataType [NOT NULL] [UNIQUE]
[DEFAULT defaultOption] [CHECK (searchCondition)]

[DROP [COLUMN] column_name [RESTRICT|CASCADE]]

[ADD [CONSTRAINT [ConstraintName]] TableConstraintDeifnition]

[DROP CONSTRAINT ConstraintName [RESTRICT|CASCADE]]

[ALTER [COLUMN] SET DEFAULT defaultOption]

[ALTER [COLUMN] DROP DEFAULT]



- ·对于Students表中的age属性进行修改
- -- 首先,删除已存在的默认约束(如果知道约束名) ALTER TABLE Students DROP CONSTRAINT DF_Students_Age;
- -- 然后,为Age字段设置新的默认约束 ALTER TABLE Students ADD CONSTRAINT DF_Students_Age DEFAULT 18 FOR Age;
- -- 添加一个检查约束,确保年龄在16到80之间 ALTER TABLE Students ADD CONSTRAINT CK_Students_Age CHECK (Age BETWEEN 16 AND 80);



·利用ALTER添加外键约束

ALTER TABLE Takes
ADD CONSTRAINT FK_Takes_Course
FOREIGN KEY (course_id) REFERENCES Courses(course_id)
ON DELETE NO ACTION -- 阻止删除有选课记录的课程
ON UPDATE CASCADE; -- 课程ID更新时同步更新选课记录



删除表

DROP TABLE TableName [RESTRICT | CASCADE]

例如: DROP TABLE Takes;

- 注意: 这个命令不仅删除指名的表, 还删除了所有的行。
- RESTRICT:如果存在任何其他对象依赖于将要删除的表,则拒绝进行Drop操作
- CASCADE:存在依赖的情况下,也允许进行DROP操作,只是同时自动删除所有依赖的对象,包括依赖于这些对象的对象(慎用!)。



谢谢!

下次见!









