

Vungle可试玩广告制作要求

英文原文：https://bitbucket.org/vungle_creative_labs/vcl-templates/src/master/

概要

该文档旨在帮助用户自行制作可在Vungle平台上运行的交互广告内容。

不要做：

请不要使用多级目录。所有CSS, JS, 和素材均需要和index.html以及ad.html在同一级目录下。

请不要在CSS使用vw或vh。

请不要使用location.reload。

请不要添加自己的关闭按钮。

请不要使用外部链接，所有的素材必须在本地可以打开。

请不要用额外的href链接跳转。

自我测试：

请将你的h5游戏文件命名为 ad.html。

请确定你输出的最终文件没有多余目录以及没有javascript错误

请确定你的最终文件可以在屏幕旋转时进行自适应。

请确定文件可以在本地打开，浏览器路径开头为：file://。简单而言，拖拽自己的index.html或ad.html文件到浏览器里，如果有cross origin报错，请用AJAX JSON获取相应资源，或者使用base64来编码图片、视频以及音频文件。

如果你的广告里有音频文件或视频，请在用户点击关闭或下载时，确保文件停止播放。

开始：

ad.html中的CTA按钮需要调用parent.postMessage('download','*')，示例：

```
<a href="#" onclick="parent.postMessage('download','*')" >download</a>
```

当试玩体验结束时，请调用 parent.postMessage('complete','*')，示例：

```
function onGameComplete() {  
    parent.postMessage('complete','*');  
}
```

请在这里试验效果 [here](#)

请在这里下载模板 [here](#)