**51CTO** | 区块链 资讯 技术 应用 安全

输入您要搜索的内容

# 区块链入门教程第二期:挖矿?

上一期我们讲了关于区块链的基本知识,链接在这《区块链入门教程第一期:区块链》,今天我们就来讲 一下区块链关于挖矿的知识。

作者:BCTOPIA区块链学院 来源:今日头条 | 2018-06-14 11:15 收藏 分享

# 开发者盛宴来袭!7月28日51CTO首届开发者大赛决赛带来技术创新分享

上一期我们讲了关于区块链的基本知识,链接在这《区块链入门教程第一期:区块链》,今 天我们就来讲一下区块链关于挖矿的知识。



## 一、挖矿和矿工

在上一期我们已经说了,区块链是由很多个节点组成的,为了保证节点之间的同步,所以每 一个新区块的添加速度不能太快。试想一下,你刚刚同步了一个区块,准备基于它生成下一 个区块,但这时别的节点又有新区块生成,你不得不放弃做了一半的计算,再次去同步。因 为每个区块的后面,只能跟着一个区块,你永远只能在最新区块的后面,生成下一个区块。 所以,你别无选择,一听到信号,就必须立刻同步。

所以,区块链的发明者中本聪(这是假名,真实身份至今未知)故意让添加新区块,变得很 困难。他的设计是,平均每10分钟,全网才能生成一个新区块,一小时也就六个。

这种产出速度不是通过命令达成的,而是故意设置了海量的计算。也就是说,只有通过极其 大量的计算,才能得到当前区块的有效哈希,从而把新区块添加到区块链。由于计算量太 大, 所以快不起来。

## 编辑推荐

80万年薪挖不来一个区块链工程师, 热点 转型潮却远未到来

盘点国内十个最大以区块链为名义进 头条 行诈骗的项目

区块链硅谷之争,中国已掉队? 关注

深度解析: 区块链的数据存放在哪? 头条 如何保存个人的信息数据?

华为云应用服务"完美搭配"助力企 关注 业开发上云更高效

### 24H热文 一周话题 本月最赞

区块链的去中心化能否真正实现? 看看区块链未来应用的36种场景,有你从事... 区块链是目前最热门的技能之一, 你对它了... 物联网有望成为区块链的杀手级应用 全球最牛的四个区块链项目都在这里! 从Java到区块链:如何成为一名区块链开发... 盘点国内十个最大以区块链为名义进行诈骗... 3000多人被骗3亿元!又一区块链骗局曝光

# 视频课程

+更多



【王佩丰】Excel VBA视频教 程 完整版

**讲师:** 王佩丰 983019**人学习过** 



2018年软考信息系统项目管理 师-论文写作精讲

讲师:小任老师 74406人学习过



MySQL入门实战精讲视频课程

讲师:谢星星 5012人学习过

CTO专属活动

+ 更多

这个过程就叫做采矿(mining),因为计算有效哈希的难度,好比在全世界的沙子里面,找到一粒符合条件的沙子。计算哈希的机器就叫做矿机,操作矿机的人就叫做矿工。

二、难度系数

读到这里,你可能会有一个疑问,人们都说采矿很难,可是采矿不就是用计算机算出一个哈希吗,而计算也正是计算机的强项啊,怎么会变得很难,迟迟算不出来呢?

原因为不是任意一个哈希都可以,只有满足条件的哈希才会被区块链接受。这个条件特别苛刻,使得绝大部分哈希都不满足要求,必须重算。

因为每一个区块都包含了一个难度系数(difficulty),这个值决定了计算哈希的难度。举例来说,第100000个区块的难度系数是 14484.16236122。我们也可以将difficulty简单的可以理解为:挖到数据区块的所用时间多少。

同时难度值 difficulty的计算公式为:难度值 = 最大目标值/当前目标值

那什么是目标值:目标值是当前区块生成所达成目标值的hash值,用于矿工的工作量证明。 矿工挖掘的区块的头部hash值必须小于目标值,数据区块才能被挖掘成功。

由于只有小于目标值的哈希才是有效的,否则哈希无效,必须重算。由于目标值非常小,哈 希小于该值的机会极其渺茫,可能计算10亿次,才算中一次。这就是采矿如此之慢的根本原 因。

上一篇文章也说过,当前区块的哈希由区块头唯一决定。如果要对同一个区块反复计算哈希,就意味着,区块头必须不停地变化,否则不可能算出不一样的哈希。区块头里面所有的特征值都是固定的,为了让区块头产生变化,中本聪故意增加了一个随机项,叫做 Nonce。

Nonce 是一个随机值,矿工的作用其实就是猜出 Nonce 的值,使得区块头的哈希可以小于目标值,从而能够写入区块链。Nonce 是非常难猜的,目前只能通过穷举法一个个试错。根据协议,Nonce 是一个32位的二进制值,即最大可以到21.47亿。第 100000 个区块的Nonce 值是274148111,可以理解成,矿工从0开始,一直计算了 2.74 亿次,才得到了一个有效的 Nonce 值,使得算出的哈希能够满足条件。

运气好的话,也许一会就找到了 Nonce。运气不好的话,可能算完了21.47亿次,都没有发现 Nonce,即当前区块体不可能算出满足条件的哈希。这时,协议允许矿工改变区块体,开始新的计算。

#### 三、难度系数的动态调节

正如上一篇所说,采矿具有随机性,没法保证正好十分钟产出一个区块,有时一分钟就算出来了,有时几个小时可能也没结果。总体来看,随着硬件设备的提升,以及矿机的数量增长,计算速度一定会越来越快。

为了将产出速率恒定在十分钟,中本聪还设计了难度系数的动态调节机制。他规定,难度系数每两周(2016个区块)调整一次。如果这两周里面,区块的平均生成速度是9分钟,就意味着比法定速度快了10%,因此接下来的难度系数就要调高10%;如果平均生成速度是11分钟,就意味着比法定速度慢了10%,因此接下来的难度系数就要调低10%。

难度系数越调越高(目标值越来越小),导致了采矿越来越难。

申请试听:CTO的4D领导力,打造你的管理

白熊视频:揭秘京东618背后的程序员GG

走访美团:美团背后的技术基因

 CTO训练营

 申请入营
 互联网班
 金融班

 CTO俱乐部

 申请加入
 最新活动
 全部课程

最新专题

+更多



ThinkPad 三大商用解决方案 成就企业未来

ThinkPad



运维的下一幕思考:基于实际 场景的AIOps实践解析

运维/思考/AIOps



精通数据科学:从线性回归到 深度学习

数据科学



Spring微服务实战 **Spring** 

精彩评论

sqskg评论了:高通华裔工程师跳楼自 杀!中年IT男,为何这么难?

这里说的确实比较现实,也比较残酷;

白色面具评论了: "无限流量"套餐偷偷扣钱,工信部都看不下去了!

都是套路 国企和部门联合套路吃瓜群 众

yeshou评论了:再见铁饭碗!又一个行业被颠覆!中国建设银行正式宣布

谁又在贩卖焦虑。

但是,有人会问,区块链是一个去中心化的,这个难度是由谁来调节的呢?难度的调整是在每个完整节点中独立自动发生的。每2,016个区块中的所有节点都会调整难度。难度的调整公式是由最新2,016个区块的花费时长与20,160分钟(两周,即这些区块以10分钟一个速率所期望花费的时长)比较得出的。难度是根据实际时长与期望时长的比值进行相应调整的(或变难或变易)。简单来说,如果网络发现区块产生速率比10分钟要快时会增加难度。如果发现比10分钟慢时则降低难度。

### 这个公式可以总结为:

New Difficulty = Old Difficulty \* (Actual Time of Last 2016 Blocks / 20160 minutes)

#### 四、矿工的收益

既然挖矿不容易,为什么有人愿意做矿工呢?以比特币举例。

一是交易的确认离不开矿工。

二是比特币协议规定,挖到新区块的矿工将获得奖励,一开始(2008年)是50个比特币,然后每4年减半,目前(2018年)是12.5个比特币。这也是比特币的供给增加机制,流通中新增的比特币都是这样诞生的。

你可能看出来了,每4年奖励减半,由于比特币可以分割到小数点后八位,那么到了2140年,矿工将得不到任何奖励,比特币的数量也将停止增加。这时,矿工的收益就完全依靠交易手续费了。

所谓交易手续费,就是矿工可以从每笔交易抽成,具体的金额由支付方自愿决定。你完全可以一毛不拔,一分钱也不给矿工,但是那样的话,你的交易就会没人处理,迟迟无法写入区块链,得到确认。矿工们总是优先处理手续费最高的交易。

目前由于交易数量猛增,手续费已经水涨船高,一个区块2000多笔交易的手续费总额可以达到3~10个比特市。如果你的手续费给低了,很可能过了一个星期,交易还没确认。

一个区块的奖励金12.5个比特币,再加上手续费,收益是相当可观的。按照目前的价格,可以达到75万人民币左右。想想看,运气好的话,几分钟就能挖到一个区块,拿到这样一大笔钱,所以人们才对挖矿趋之若鹜。

### 五、总结

一句话,矿工存在的原因的就是目前现在的收益大于自己的成本,有利可图这才是人性。

### 【编辑推荐】

- 1. 2018年区块链高考统一试题(A、B卷)
- 2. 说起来容易做起来难,区块链实施需要注意哪些?
- 3. 3000多人被骗3亿元!又一区块链骗局曝光
- 4. 区块链能够给物联网带来什么?
- 5. 区块链原理是什么?如何开发区块链程序?

【责任编辑:庞桂玉 TEL:(010)68476606】

点赞 2

## 51CTO区块链社群正式开通

wx5b4431ad1fa56评论了:如何配置 MySQL数据库超时设置

好文章

### 精选博文 论坛热帖 下载排行

Gitlab+Jenkins实现自动部署 快速生成百度地图大数据覆盖物的方法 与树莓派谈共享 Windows有现成的NFS 单机部署open-falcon 0.2 swarm 部署高可用harbor

## 读书

+更多



# 主流ARM嵌入式系统设计技术 与实例精解

本书重点介绍了主流ARM应用系统的开发与实践。全书基于目前较为通用、流行的ARM处理器,介绍了其原理、硬件结构、硬件电路设计与开发和软件...



# 订阅51CTO邮刊

点击这里查看样刊



http://blockchain.51cto.com/art/201806/576234.htm

全球视野下的行业大势、国内外最新政策、区块链技术应用、 案例解析、数字货币市场动态、相关投资经验……区块链领域全 方位价值信息,尽在51CTO区块链社群。大势已来,让我们共 同缔造历史!



51币读官微

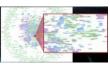
区块链 数字货币 比特币	分享:
内容点评 已有 0 条评论, 0 次赞	还可以输入500字
请输入你的评论	
您还没有登录!请先 <mark>登录</mark> 或 <del>注册</del>	提交

还没有评论内容

# 大家都在看 猜你喜欢



AIOps实践三板斧:从 可视化、自动化到智能 化



宜信研发总监张真:运 维机器人之任务决策系 统演进



看Kubernetes如何 为"中国-东盟信息



ZStack的云计算之路: 黑科技层出不穷 产品化 坚持不懈

51CTO旗下网站: 领先的IT技术网站 51CTO | 领先的中文存储媒体 WatchStor | 中国首个CIO网站 CIOage | 中国首家数字医疗网站 HC3i

Copyright©2005-2018 51CTO.COM 版权所有 未经许可 请勿转载