

1.串口通讯：串口按位发送或接受字节，设备中的一帧数据变成一位一位发送，所需的通信线少：RXD输入，TXD输出，GND。双方需要使用一样的波特率，并且对起始位和停止位的规定一致。

2.波特率：每秒钟传输的数据位。

3.双工：发送数据和接受数据可以同时进行。半双工：同一时刻下只能发送或接受数据，不能同时进行

4.设置波特率，设置频道，设置模式。TXD和RXD交叉连接，共地。