Rookeeper

# 一、理论篇（1）

## 1.0 概述

|  |
| --- |
| 存储较小的文件：比如配置文件 |

## 1.1 数据结构

|  |
| --- |
|  |

## 1.2 应用场景

|  |
| --- |
|  |

## 1.3 本地模式配置

|  |
| --- |
|  |

## 1.4 配置参数

|  |
| --- |
|  |

## 1.5 操作

|  |
| --- |
| 1、启动  先使用命令 bin/zkServer.sh start 启动服务端  再使用命令 bin/zkCli.sh 启动客户端 |
|  |

# 二、集群配置

## 2.1 集群规划

|  |
| --- |
| 安装到102，103，104上 |

## 2.2 配置参数

|  |
| --- |
| 在conf/zoo.cfg 中 |
|  |
|  |

## 2.3 选举机制

|  |
| --- |
| 1、集群中的每台机器启动都会发起一次进行次投票，投自己一票  2、都投自己，各一票，票数未过半。然后再投。此时每台机器会将票投给集群中myid最大的  3、此时启动了的几台机器中，myid最大的获取所有票数。成为leader..  4、以后第起一台，也会进行投票。它会投给自己。但是已有leader。无效。  （感觉有 逻辑有漏洞）  5、除非leader挂掉，又重新投票。 |

## 2.4 特点

|  |
| --- |
|  |

## 2.5集群操作

|  |
| --- |
| 1、启动  依次启动各节点服务端  bin/zkServer.sh start  bin/zkServer.sh status 查看是否成功。Mode: leader(或者follower)启动成功‘  若启动失败，查看日志bzookeeper.out（当前终端所在的位置）文件，查错 |
| 若启动失败，需要删除datadir下除myid以外的文件。  2、启动客户端(任意一台)  bin/zkCli.sh  3、操作 |

## 2.6 节点类型

|  |
| --- |
|  |

# 三、Java项目中使用zookeeper API

## 3.1 环境搭建

|  |
| --- |
|  |

## 3.2 api操作

|  |
| --- |
| 代码见 zookeeper0508 ： zk |

## 3.3 动态感知上下线

|  |
| --- |
| 见代码 zoomkeeper : zkcase |
|  |