

Урок 5

Структура HTML файла

2024

 MobyDev



Структура HTML документа

Основные элементы HTML-документа:

- **<!DOCTYPE html>** - Объявление типа документа.
- **<html>** - Корневой элемент HTML-документа, все содержимое веб-страницы должно быть вложено в этот элемент.
- **<head>** - Содержит метаданные о документе, такие как кодировка, автор, описание и ссылки на стили и скрипты.
- **<body>** - Основной содержательный элемент HTML-документа, все видимое содержимое веб-страницы (текст, изображения, ссылки, таблицы и т.д.) должно быть вложено в этот элемент.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
</head>
<body>
</body>
</html>
```



Структура HTML документа

Метатеги и тег <title>:

- **<meta>** - Предоставляет метаданные, которая не отображается непосредственно на странице, но важна для браузеров и поисковых систем. **UTF-8** — это стандартная кодировка, которая поддерживает большинство языков и символов.
- **<title>** - Определяет заголовок веб-страницы, который отображается на вкладке браузера.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```



Версия HTML5

HTML5 представляет собой последнюю версию HTML и веб-стандарт, который внес значительные изменения и нововведения:

Основные особенности HTML5:

1. **Новые элементы:**
 - `<header>`, `<footer>`, `<section>`, `<article>` для лучшей семантики страницы.
 - `<video>`, `<audio>` для вставки медиа-контента без использования плагинов.
2. **Графика и интерактивность:**
 - `<canvas>` для рисования графики на странице.
 - SVG (Scalable Vector Graphics) для векторной графики.
3. **Улучшенная форма:**
 - Новые типы полей формы, такие как `date`, `email`, `number`, `range`, `tel`, `url`.
4. **Поддержка мобильных устройств:**
 - Введение адаптивного макета и поддержка медиа-запросов для лучшей работы на различных устройствах.



Урок 5

Структура HTML файла

2024

 MobyDev

