

MejaKita Academy Pre-Assessment

Mobile App Development

Nama	Asy Syams Githan baihaqi
Role	Front End Developer

Bagian 1: Deskripsi Proyek Sebelumnya

1. Judul Proyek

Proyek Membuat Aplikasi Cafetaria

2. Deskripsi Singkat

Tujuan utama aplikasi tersebut adalah Membuat Aplikasi Cafe Yang Memungkinkan Untuk Pengguna Melakukan Pesanan Online

3. Fitur Utama

1. Cart 2. Login

4. Peran Anda dalam Proyek

- Saya membuat ini sendiri
- Mengatur tampilan UI Dari Aplikasi Saya

Bagian 2: Teknologi dan Tools

1. Teknologi yang Digunakan

- Bahasa pemrograman: Dart
- Tools : Visual Studio Code
- Library atau framework : Flutter

2. Arsitektur Aplikasi

Jelaskan singkat bagaimana Anda mengatur struktur kode : menggunakan MVVM.

3. Penyimpanan Data

Bagaimana aplikasi Anda menyimpan data?

- Pilihan: SharedPreferences Dan SQLite.

Bagian 3: Studi Kasus Proyek

1. Apa tantangan terbesar yang Anda temui saat mengembangkan aplikasi ini?

Penambahan Fitur Cart Yang Membuat Pelanggan Dapat Menambahkan Item Pada Keranjang

2. Bagaimana Anda menyelesaikan tantangan tersebut?

Melakukan Riset Pada Youtube Atau Google Cara Memanggil Item Dan Sebagainya Serta Menanyakan Pada Teman

3. Jelaskan satu bug atau error yang pernah Anda temui dan langkah Anda untuk memperbaikinya.

Bug Yang Terjadi Dikarenakan Widget Yang Menumpuk Sehingga Membuat Cart Page Tidak Dapat Ditampilkan. Solusi Saya Adalah Menambahkan Expanded Pada Salah Satu Widget Agar Tidak Bertabrakan Satu Sama Lain

Bagian 4: Demo / Recording Proyek (Opsional)

Jika memungkinkan, siapkan demo aplikasi Anda:

- Tampilkan fitur utama di emulator atau perangkat fisik.
- Jelaskan bagaimana aplikasi bekerja.

Bagian 5: Tugas Lanjutan

Diberikan berdasarkan proyek sebelumnya (dipilih oleh evaluator):

1. Tingkatkan salah satu fitur aplikasi Anda dengan menambahkan validasi data atau optimisasi performa.
2. Ubah tampilan UI menjadi lebih responsif menggunakan *ConstraintLayout* atau teknologi yang relevan.

Bagian 6: Pengetahuan tentang Framework Lain

1. React Native

- Apa yang Anda ketahui tentang React Native?

Sebuah Framework Yang Menggunakan Node.js Sebagai Bahasa Pemrogramannya

- Apakah Anda pernah menggunakannya? Jika ya, sebutkan contohnya.

Tidak Pernah

- Apa kelebihan dan kekurangannya dibanding pengembangan Android Native?

Memori Yang Dibutuhkan Flutter Lebih Banyak Dan Fitur Dari Flutter Yang Cukup Terbatas Karena Masih Baru

2. Flutter

- Apa yang Anda ketahui tentang Flutter?

Flutter Adalah Sebuah Framework Untuk Android Developer Menggunakan Bahasa Dart

- Apakah Anda pernah membuat proyek menggunakan Flutter? Jika ya, sebutkan contohnya.

Iya. Contohnya : Moklet Cafe, Replika Tukang.com Dan Food Application

- Apa pendapat Anda tentang penggunaan Flutter untuk pengembangan aplikasi lintas platform?

Menurut Saya Cukup Bagus Dengan Performa Yang Baik Dan Dengan Bahasa Pemrograman Yang Dapat Dipahami Dengan Mudah Yang Memungkinkan Flutter Akan Memiliki Lebih Banyak Peminat Nantinya

Kriteria Penilaian

Aspek	Bobot	Penilaian
Pemahaman Proyek	30%	Kejelasan deskripsi proyek dan fitur.
Penguasaan Teknologi	30%	Pemahaman bahasa pemrograman, tools, dan teknologi yang digunakan.
Problem Solving	20%	Analisis tantangan dan solusi yang diterapkan.
Pengetahuan Framework Lain	20%	Wawasan tentang React Native dan Flutter.