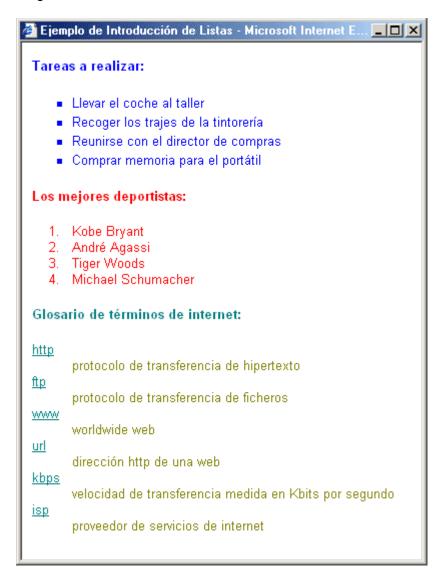
# **EJERCICIOS CON LISTAS**

1. Realizar una página Web que contenga la información que encontrarás en la siguiente imagen.



# Este es el código utilizado

```
<!DOCTYPE html5> <!--Documento en html5-->
| <html>
     <head>
         <meta charset="utf-8"/>
         <meta name="author" content="Javier"/>
         <title> LISTAS </title>
     </head>
     <body>
         <hl style="font-size:15px;color:blue;"><b> Tareas a realizar: </b>

     Llevar el coche al taller
                 Recoger los trajes de la tintorería
                 Reunirse con el director de compas
                 Comprar memoria para el portátil
         <h2 style="font-size:15px;color:red;"><b> Los mejores deportistas: </b>

    style="color:red;" start="1">

                Kobe Bryant
                 André Agassi
                 Tiger Woods
                 Michael schumarcher
         <h3 style="font-size:15px;color:green;text-align:justify;"><b> Glosario de términos de Internet: </b></hl>
             <dt style="color:green"><ins>http</ins></dt>
                <dd style="color:olive;">protocolo de transferencia de hipertexto </dd>
             <dt style="color:green"><ins>ftp</ins></dt>
                <dd style="color:olive;">protocolo de transferencia de ficheros </dd>
             <dt style="color:green"><ins>www</ins></dt>
                <dd style="color:olive;">world wide web </dd>
             <dt style="color:green"><ins>url</ins></dt>
                <dd style="color:olive;">dirección http de una web </dd>
             <dt style="color:green"><ins>kbps</ins></dt>
                <dd style="color:olive;">velocidad de transferencia medidfa en Kbits por segundo </dd>
             <dt style="color:green"><ins>isp</ins></dt>
                 <dd style="color:olive;">proveedor de servicios de Internet </dd>
         </h3>
     </body>
</html>
```

2. Realizar la siguiente lista como se muestra en la pantalla de ejemplo:



Se ha utilizado y para realizar el listado

```
<!DOCTYPE html5> <!--Documento en html5-->
-<html>
    <head>
      <meta charset="utf-8"/>
      <meta name="author" content="Javier"/>
      <title> LISTAS 2 </title>
    </head>
    <body>
      <hl> Intel Centrino Duo Mobile technology</hl>
       <h2> Now available with the Intel Core 2 Duo Processor</h2>
         Components
               Intel Core 2 Duo Processor
                  Intel Core Duo Processor
                  Mobile Intel 945 Exoress Chipset family
                  Intel PRO/Wireless 3945ABGNetwork Connection
               Mobile lifestyle
               Entertainment
                  Business solution
                  Solutions for Small Business
                  Gaming<ins>
               </body>
</html>
```

3. Realizar la siguiente lista como se muestra en la pantalla de ejemplo:

## Listas ordenadas con saltos:

- 3. Comienzo en 3
- 6. Salto a la 6
- 7. Siguiente, la 7
- 10. Salto a la 10
- 8. Retroceso a la 8
- 9. Siguiente, la 9

Utilizando con start modificamos el punto de inicio

```
<!DOCTYPE html5> <!--Documento en html5-->
-<html>
   <head>
      <meta charset="utf-8"/>
      <meta name="author" content="Javier"/>
      <title> LISTAS 3 </title>
   </head>
   <body>
      <hl style="text-align:left;">Listas ordenadas con saltos</hl>

    start="3">

            Comienzo en 3
         Salto a la 6
         Salto a la 7
         Salto a la 10
         Salto a la 8
         Salto a la 9
```

## 4. Realizar la siguiente lista como se muestra en la pantalla de ejemplo

## Listas de Definiciones con Lista Ordenada Anidada

Definiciones:

#### programación

- 1. Acción y efecto de programar
- 2. Conjunto de los programas de radio o televisión

#### programar

- 1. Formar programas, previa declaración de lo que se piensa hacer y anuncio de las partes de que se ha de componer un acto o espectáculo o una serie de ellos
- 2. Idear y ordenar las acciones necesarias para realizar un proyecto
- 3. Preparar ciertas máquinas por anticipado para que empiecen a funcionar en el momento previsto
- 4. Preparar los datos previos indispensables para obtener la solución de un problema mediante una calculadora electrónica
- 5. Elaborar programas para la resolución de problemas mediante ordenadores
- 6. Optimar el valor de una función de muchas variables cuyos valores extremos son conocidos

#### Se ha utilizado una combinación de y >

```
<b>Listas de Definiciones con Lista Ordenada Anidada</b>
-Definiciones
   <dt><br/>dt><bp>Programación</bp>
       <01>
          Acción y efecto de programar
           Conjunto de los programas de radio o televisión
       </01>
    </dt>
    <dt><b>programar</b>
           Formar programas, previa declaración de lo que se piuensa hacer y anuncio de las partes de que se hacer
           de componer un acto o espectáculo o una serio de ellos
           Idear y ordenar las acciones necesarias para realizar un proyecto 
           Preparar ciertas máquinas por anticipado para que empiece a funcionar en el momento previsto
           Preparar los datos previos indispensables para obtener la solución de un problema mediante una calculadora
           electrónica
           Optimar el valor de una función de muchas variables cuyos valores extremos son conocidos
    </dt>
```

5. Realizar la siguiente lista como se muestra en la pantalla de ejemplo



# Este es el código utilizado

```
<b>Listas No Ordenadas Anidadas</b>
-Paises - Ciudades:
   <l
     España
       Madrid
         Sevilla
       Francia
       París
         Poitiers
       Reino Unido
       Londres
         Manchester
```