

## **Compte Rendu Projet Java : Jeu de go**

### **Mini-projet**

BAKLI Youssef 203

ZRELLI Yassin 203

ZHANG Éric 203

## Introduction :

Le projet fonctionnait correctement, nous n'avons pas été attentif jusqu'au bout donc on n'a oublié d'utiliser les classes consolePlayer et randomPlayer. Nous n'avons pas implémenté le suicide donc la partie se termine lorsque le goban est plein.

## Ce qui marche :

Nous avons peut-être oublié de tout mettre mais tout fonctionnait. Voici un récapitulatif de ce qui a marché pendant le sprint :

- La capture fonctionne correctement
- Toutes les fonctions demandées (showboard, player, boardsize, play, etc...)
- Protocol
- Ligne Interdite enlevée
- Affichage score
- IA vs IA, IA vs Joueur

Le point noir a vraiment été l'utilisation de la programmation objet pas utilisé partout.

## Diagramme d'architecture :

