# Лабораторная работа "Улучшение UX"

### 1. Распознаваемость соответствия

Наша система даёт чётко понять, для чего она нужна и какиевозможности она предоставляет, поэтому потенциальный пользователь может очень быстро понять, подходит ли ему система, позволит ли она удовлетворить его нужды, в какой степени и как быстро они будут удовлетворены.

### 2. Обучаемость

Интерфейс нашего продукта интуитивно понятен, поэтомупотенциальный пользователь сможет очень быстро начать эффективно его использовать для получения необходимого результата и морального удовлетворения от экономии времени и денег без какихлибо рисков для себя или своей компании.

### 3. Используемость

Пользоваться нашим продуктом и управлять нашей системой чрезвычайно просто, что обеспечивается в первую очередь интуитивной понятностью интерфейса, во вторых линейностью действий, что позволяет пользователю не запутаться в обилии окон и тупиковых переходов между ними при выполнении необходимых действий.

### 4. Зашита от ошибок пользователя

Система на достаточном уровне защищает пользователя отсовершения ошибок в том числе и случайных нажатий благодаря крупным кнопкам, в случае, если же пользователь совершил ошибку и нажал не ту кнопку, то придется заново заполнять данные, например, для профиля, поэтому далее рассматривается, как этого избегать.

### 5. Эстетика GUI

Хоть приложение и обладает в большей части единым стилем графики и приятным на вид интерфейсом, что обеспечивает удовлетворительное взаимодействие пользователя с системой, но этоявляется на данный момент слабым местом. Поэтому мы будем исправлять в данный момент (см. дальше).

### 6. Доступность

Если человек не сможет понять, как ваше приложение работает, он будет только запутан и в итоге разочарован. Вот почему, разрабатывая интерфейс нашего приложения, мы позаботились, чтобы он был интуитивно понятен нашим пользователям. Поэтому использовались крупные достаточно удалённых друг от друга кнопок, крупного текста - система может быть использована людьми с различными ограничениями.

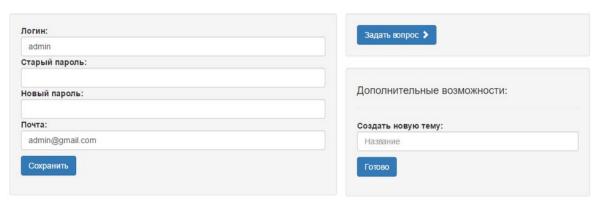
### Пути улучшения:

В ходе данной лабораторной работы мы изменим графический интерфейс, в частности расположение, размер и стилистику кнопок для улучшения эстетичности приложения и простоты восприятия.

В результате были проведены следующие изменения: ДО:

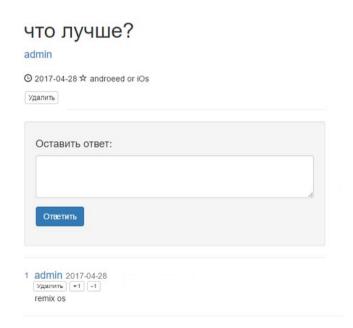
<b>Логин:</b> admin	Дополнительные возможности:
Старый пароль:	Создать новую тему:
Новый пароль:	Название
	Готово
Почта: admin@gmail.com	
Сохранить	
Задать вопрос 🗲	

### ПОСЛЕ:



Благодаря перемещению "Задать вопрос" получилось повысить читабельность текста, т.к. кнопки расположены вдали друг от друга, то теперь сложно случайным нажатием покинуть профиль, не сохранившись, страница стала соответствовать общей стилистике сайта.

## ДО:



# ПОСЛЕ: что лучше? admin © 2017-04-28 ★ androeed or iOs Удалить Оставить ответ: Ответить 1 admin 2017-04-28 Удалить +1 -1 remix os

В данном случае изменилось расположение кнопок рейтинга и удаления, что облегчило работ, т.к теперь нельзя случайно нажать на удаление комментария вместо выбора профиля пользователя.

### Вывод:

В ходе данной лабораторной работы нами была улучшена эстетичность приложения, читабельность, доступность, попытка предусмотреть возможные ошибки пользователя при работе с интерфейсом приложения