

Лабораторная работа

“Улучшение UX”

1. Распознаваемость соответствия

Наша система даёт чётко понять, для чего она нужна и какие возможности она предоставляет, поэтому потенциальный пользователь может очень быстро понять, подходит ли ему система, позволит ли она удовлетворить его нужды, в какой степени и как быстро они будут удовлетворены.

2. Обучаемость

Интерфейс нашего продукта интуитивно понятен, поэтому потенциальный пользователь сможет очень быстро начать эффективно его использовать для получения необходимого результата и морального удовлетворения от экономии времени и денег без каких-либо рисков для себя или своей компании.

3. Используемость

Пользоваться нашим продуктом и управлять нашей системой чрезвычайно просто, что обеспечивается в первую очередь интуитивной понятностью интерфейса, во вторых линейностью действий, что позволяет пользователю не запутаться в обилии окон и тупиковых переходов между ними при выполнении необходимых действий.

4. Защита от ошибок пользователя

Система на достаточном уровне защищает пользователя от совершения ошибок в том числе и случайных нажатий благодаря крупным кнопкам, в случае, если же пользователь совершил ошибку и нажал не ту кнопку, то придется заново заполнять данные, например, для профиля, поэтому далее рассматривается, как этого избежать.

5. Эстетика GUI

Хоть приложение и обладает в большей части единым стилем графики и приятным на вид интерфейсом, что обеспечивает удовлетворительное взаимодействие пользователя с системой, но это является на данный момент слабым местом. Поэтому мы будем исправлять в данный момент (см. дальше).

6. Доступность

Если человек не сможет понять, как ваше приложение работает, он будет только запутан и в итоге разочарован. Вот почему, разрабатывая интерфейс нашего приложения, мы позаботились, чтобы он был интуитивно понятен нашим пользователям. Поэтому использовались крупные достаточно удалённых друг от друга кнопок, крупного текста - система может быть использована людьми с различными ограничениями.

Пути улучшения:

В ходе данной лабораторной работы мы изменим графический интерфейс, в частности расположение, размер и стилистику кнопок для улучшения эстетичности приложения и простоты восприятия.

В результате были проведены следующие изменения:

ДО:

Логин:
admin

Старый пароль:

Новый пароль:

Почта:
admin@gmail.com

Сохранить

Дополнительные возможности:

Создать новую тему:
Название

Готово

Задать вопрос ➤

ПОСЛЕ:

Логин:

Старый пароль:

Новый пароль:

Почта:

Сохранить

Задать вопрос >

Дополнительные возможности:

Создать новую тему:

Готово

Благодаря перемещению “Задать вопрос” получилось повысить читабельность текста, т.к. кнопки расположены вдали друг от друга, то теперь сложно случайным нажатием покинуть профиль, не сохранившись, страница стала соответствовать общей стилистике сайта.

ДО:

что лучше?

admin

🕒 2017-04-28 ★ androeed or iOS

Удалить

Оставить ответ:

Ответить

1 admin 2017-04-28

Удалить

+1

-1

remix os

ПОСЛЕ: что лучше?

admin

© 2017-04-28 ☆ androeed or iOS [Удалить](#)

Оставить ответ:

[Ответить](#)

1 admin 2017-04-28 [Удалить](#) [+1](#) [-1](#)

remix os

В данном случае изменилось расположение кнопок рейтинга и удаления, что облегчило работ, т.к теперь нельзя случайно нажать на удаление комментария вместо выбора профиля пользователя.

Вывод:

В ходе данной лабораторной работы нами была улучшена эстетичность приложения, читабельность, доступность, попытка предусмотреть возможные ошибки пользователя при работе с интерфейсом приложения