

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
Державний Університет Телекомунікацій
Навчально-науковий інститут Інформаційних технологій
Кафедра Інженерії програмного забезпечення

Лабораторна робота №2
з предмету:
«Створення бізнес вимог»
Тема:
«Автоматизована система сімейного бюджету»

Виконав: студент 2 курсу, групи ПД-24

Медко Микита Михайлович

Викладач:

Поперешняк Світлана Володимирівна

Київ 2020

Модуль 1: Аналіз та встановлення вимог.

Тема: створення бізнес вимог.

Мета: створити бізнес-вимог до власного проекту, який функціонує в обраній з предметній області з лабораторної роботи №1.1.

Тема роботи: «Автоматизована система сімейного бюджету» .

Завдання 1.

Було пройдено ознайомчий курс із основними процесами створення бізнес-вимог.

Завдання 2

Провівши попередній аналіз предметної галузі, було створено бізнес вимоги, згідно правил їх створення, за обраним варіантом «Автоматизована система сімейного бюджету» .

Бізнес вимоги:

1. Проблема, яку повинна вирішити дана система – значне скорочення часу, витраченого на відслідковування витрат. Задача постає в наступному: облегшити та автоматизувати даний процес і допомогти користувачу в цьому питанні.

Головна фішка – контроль бюджету 24/7, онлайн повідомлення, автоматичний моніторинг та створення бюджету, згідно раніше розробленого плану.

2. Дана програма є простішою але ефективнішою, є дешевшою але коректнішою. Вона є продуманою та перевіреною. Стосовно конкурентів – в одних проблеми синхронізації з банком (“Дребеденьги”), інші (“Coinkeeper”) закидають величезну ціну і скудні можливості.

3. Ринок нашого проекту – сім’ї, окремі люди і невеликі організації. Вони будуть основними користувачами даного продукту. Проект буде зрозумілий, з можливими підказками по інтерфейсу, гарна тех. Підтримка.

Зараз планується до 25000 користувачів одночасно, згодом буде збільшено середній показник. Наша задача дати надпотужну та просту систему. Усе для користувача та його комфорту. Над даною задачею працює відділ логістів. Ми даємо систему, яку потребує ринок. Прислухаючись до нього.

4. Після реалізації продукту планується збільшення максимального обсягу користувачів. Ввести дану систему, як початкову для усіх людей. Як калькулятор або список контактів.

Наші цілі будуть вираховуватися кількістю користувачів, їх відгуками та значним поширенням в світі.

Завдання 3

Бізнес вимоги (див. табл. 1) поділяються на фінансові і нефінансові. Данні, згідно створюваного проекту, наведені в таблиці.

Фінансові	Нефінансові
Отримати 350 тис. завантажень	Отримати місце на ринку
Отримати за 3 місяці 20тис. завантажень	Зменшити час на контроль бюджету
Оволодіти 37% ринку схожих застосунків	Збільшити популярність та підняти імідж компанії за рахунок найкращої системи та її підтримки
Залучити щонайменше 95 тис.\$ з боку інвесторів	Вивести систему на необхідний рівень для людини в повсякденному житті
Інвестувати 60% в подальший розвиток продукту	Здобути лідерство та отримувати сертифікат якості продукту кожні пів року
Придбати кращі системи для обробки даних, для скорочення 30%	Залучитися великою підтримкою

витрат на виправлення помилок та тех. підтримки	
Збільшити кількість користувачів кожного місяця на 7% від попереднього	Допомогти людям у фінансовій грамотності

Таблиця 1 – бізнес вимоги.

Висновок згідно пунктів 1-4 у вигляді **образу проекту**.

Для сімей, окремих осіб і невеликих організацій, яким необхідно контролювати, складати свій бюджет. Можливо через брак часу, необізнаність у веденні фінансів в них є потреба саме в такому застосунку.

На відміну від всіх інших систем контролю бюджету, наша система має чітку синхронізацію з банком, детально-продуманий інтерфейс користувача і важливі, вдосконалені функції. Такі як: завантаження чеку до вашої покупки, створення плану з автоматичними розрахунками та розумним пріоритетом. Технічна підтримка завжди з користувачем.

Завдання 4

ОБРАЗ ПРОЕКТУ

1) Технічна база

1. Backend(C#) – використовується у сфері взаємодії між клієнтом та даними цього клієнту. Бази даних для зберігання певної статистики користувачів. Мобільний застосунок – більш комфортний для взаємодії користувача з системою. Система моніторингу доступу до даних. А також підвищена система безпеки, яка реалізована за допомогою протоколу OpenIdConect (стандартний протокол авторизації і аутентифікації користувачів в системі) та GrandType Code(тип авторизації).
2. Для потреб даного проекту необхідно орендувати хост місце по типу WPS, та на ньому має бути встановлено Docker і Kubernetes.
3. Наразі проект має 25тис.\$.

4. Для першого етапу необхідні такі фахівці: архітектор, team-lead , senior три middle один junior, один тестувальник і один frontend девелопер.
5. Перша версія може з'явитися вже через 4 місяці, грошові потреби у 90тис.\$.
6. Розташування проекту буде здійснено на хостингу Microsoft Azure і домені Go Daddy.
7. Буде використано декількох баз: одна для зберігання основних даних (Microsoft SQL Server) і додатковий для зберігання статистики MongoDB (noSql, графова база даних).
8. Це лише перший етап.

2) Користувачі

- Інженери команди
- TeamLead
- Служба технічної підтримки
- Адміністратори системи
- Тестувальник
- Архітектор (весь склад команди)
- Нові користувачі. Ті, на кого орієнтовно проект. Сім'ї, окремі особи та невеликі організації.
- Ті, хто зможуть пройти етап реєстрації/аутентифікації.

Висновок

В даній роботі було створено бізнес-вимог до власного проекту, який функціонує в обраній з предметній області з лабораторної роботи №1.1.

Проаналізовано усі етапи та виконано усі завдання.